



PAULINA BUKCZYŃSKA

Studentka Game Development

paulina.bukczynska123@gmail.com 

+48 793 340 910 

Poznań/praca zdalna 



O MNIE

Jestem studentką game development. W przyszłości chciałabym pracować jako grafik gier komputerowych. Moją mocną stroną jest wszechstronność oraz ponadprzeciętna kreatywność.

KOMPETENCJE

- tworzenie modeli 3D w programie 3Ds Max
- tworzenie grafik 2D
- tworzenie tekstur do modeli 3D w Adobe Substance Painter
- tworzenie animacji 2D w Unity
- język angielski na poziomie C1
- znajomość języka hiszpańskiego

ZAINTERESOWANIA

- tworzenie kostiumów (cosplay)
- gry komputerowe
- malowanie i zdobnictwo
- robótki ręczne i tworzenie biżuterii
- historia sztuki
- projektowanie i stylizacja odzieży

EDUKACJA

Game Development

Collegium da Vinci

2023-obecnie

studia licencjackie stacjonarne

specjalizacja: grafik gier

PORTFOLIO

www.bukczynska.works