



Jeu de mémoire

Travail : individuel

Durée : 7 jours

Création d'un jeu de mémoire personnalisable

CONSIGNE

Le but de ce jeu est de tester la mémoire des joueurs. Le joueur doit cliquer sur des cartes retournées face cachée pour trouver des paires de cartes identiques. Le jeu prend fin lorsque toutes les paires ont été trouvées.

LES ÉTAPES DU PROJET

1. Concevoir une interface utilisateur attrayante pour le jeu
2. Créer la logique de jeu en Javascript
3. Concevoir la fonctionnalité pour le contrôle de temps et de score
4. Ajouter des animations pour rendre le jeu plus interactif
5. Tester et déboguer le code pour assurer un fonctionnement sans faille
6. Optimiser le jeu pour une expérience utilisateur améliorée
7. Publier le jeu sur une plateforme en ligne pour permettre aux utilisateurs de jouer et de donner leur feedback

PRODUCTION ATTENDUE

- Affichage d'un tableau de cartes face cachée.
- La grille de cartes doit être de taille variable et facilement configurable (par exemple, 4x4, 6x6, 8x8, etc.).
- Chaque carte doit être retournée face cachée au début du jeu.
- Lorsque le joueur clique sur une carte, elle doit se retourner pour révéler l'image associée.
- Si le joueur trouve une paire de cartes identiques, ces cartes doivent être retirées du plateau.
- Si le joueur retourne deux cartes qui ne sont pas identiques, elles doivent être retournées face cachée après un court délai.
- Affichage d'un chronomètre pour suivre le temps de jeu.
- Affichage d'un compteur de coups pour suivre le nombre de coups que le joueur a utilisés pour trouver toutes les paires.
- Un code versionné sur GitHub



Création d'un jeu de mémoire personnalisable

OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :

- Maîtriser la syntaxe Javascript et les concepts de programmation tels que les boucles, les conditions et les fonctions
- Comprendre les principes de base de la conception de jeux
- Apprendre à concevoir une interface utilisateur attrayante et conviviale
- Développer des compétences en résolution de problèmes en identifiant et en résolvant les erreurs de code
- Apprendre à optimiser le code pour améliorer les performances et l'expérience utilisateur
- Améliorer la créativité en concevant des animations interactives pour le jeu

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES :

- Compétences en programmation en utilisant Javascript
- Compétences en conception de jeux
- Compétences en résolution de problèmes
- Compétences en optimisation de code
- Compétences en conception d'interface utilisateur
- Compétences en animation