



求职方向:

C++/DX 游戏研发

Unity 游戏研发

基本资料

姓名: 李天夫
性别: 男
出生年月: 1993/10/30
籍贯: 北京海淀
健康状况: 健康

联系方式

电话:+1(989)259-6357
+86(010)13701357288
邮箱: 504929818@qq.com
微信: Panda30503400
地址: 1259 Marina Pt # 105
Casselberry, FL 32707

北京市海淀区圆明园
西路 2 号, 中国农业
大学, 绿苑小区, 209
号楼 4 单元 608

个人技能:

- C++/C#/C
- DirectX 9/10/11
- HLSL
- Unity3D
- Lua
- Java
- HTML
- JavaScript
- MySQL
- PHP
- SQL Server

项目经验:

- 3 人 Unity 游戏制作中, 游戏题材为 ARPG。
除游戏策划外, 还负责游戏中的角色动画, 角色攻击 collision 等。
- 基于 DirectX 11 的游戏引擎技能:
DirectX 11 的渲染项目连接:
<https://github.com/PandaTF/DirectX-11-Render.git>

DirectX 11 的人物动画项目连接:
<https://github.com/PandaTF/DirectX-11-Animation.git>
- 5 人 Unity 游戏制作, 并负责游戏策划, UI 设计, 玩家和敌对 Robot 的程序编写。
项目连接:
<https://drive.google.com/drive/folders/1EdZ2KPNFRIUXzOKqXiwbwuaqqqvNFLAi?usp=sharing>
- 运用 HTML 和 Java Script 设计和研发网页框架
运用 SQL server 设计和研发数据库
自主学习了 Node.js 相关知识

教育背景:

- | | |
|--|-----------|
| • 福赛大学 Full Sail University(游戏研发), 温特帕克, 佛罗里达州, 美国 | 2017-2019 |
| • 诺斯伍德大学 Northwood University(工商管理), 米德兰, 密西根, 美国 | 2015-2016 |
| • 江南大学北美学院(信息管理与信息系统), 无锡, 中国 | 2012-2014 |
| • 北京市第六十七中学, 北京, 中国 | 2009-2011 |
| • 北京市一零一中学, 北京, 中国 | 2006-2008 |

家庭状况:

- | | |
|------------------------|-----|
| • 父亲 李长琦——嘉兴胜邦机械设备有限公司 | 总经理 |
| • 母亲 张晓英——中国农业大学 | 副教授 |

自我评价:

我深爱着游戏制作这个行业, 并且十分执着于自己的选择。我想亲身参与游戏的制作过程, 并将自己的热情与创新全部赋予这个行业。我希望在不久的将来, 我能够在游戏引擎制作方面有所作为。