

# 前端设计说明书

## 简介

本文档内容介绍了前端开发应遵循的设计规范，以及介绍了第三代客运收入结算产品平台的前端架构。

客运结算系统由多业务子模块构成，是OLTP与OLAP相结合的复杂业务系统。面向的用户为包括但不限于航司用户、商务流程外包团队(BPO)、第三方行业用户、系统运维支持团队。用户通过图形化页面完成所有业务操作，在前端交互与展现上具备如下特点：

## 业务处理

- 子系统/模块较多，且相互间有较为密切的联系，而用户的组织机构设置往往横跨多个功能模块，需要提供友好的导航设计，使其可以快速定位到业务单元。
- 用户在业务处理流程中，需要随时跳转到相关页面(本子系统与其他子系统)进行相应的查询与处理工作，并且有时需要多开窗口对照操作。
- 一些用户会进行频繁大批量的数据手工录入以及修改与删除操作，需提供友好的键盘操作体验，并尽可能减少重复的录入工作。
- 展示与操作以表格+表单为主。
- 丰富的录入与展示控件：文本框，时间日期控件，下拉列表控件等。
- 一些业务项复用度较高(如票号，航班号等)，且拥有一致的格式要求与校验逻辑，希望提供封装好的业务控件
- 复杂业务的处理中，页面业务项较多。希望提供良好的视觉和操作体验。
- 良好的性能与交互体验

## 数据分析

- 固定报表：输入特定查询条件，报表结果可以下载(PDF, JPG, Excel等)
- 灵活报表：Pivot Grid
- 图表：饼图，线图，柱状图等
- 良好的性能