



Programmieren II

Exkurs: Apache Maven

```
Institut für Automation und angewandte Informatik
```

```
final Map<String> allResults = new ArrayList
final Map<String, Integer> typeWordResultCount
evaluation.put(type, typePoints = new Mask

final Sheet sheet : this.sheets) {
    inal String sheetResult = sheet.getPlayerInput(type)
    inal Sheet startsWith(start) && this.isvalldwordCountForType++;
    salidwordCountForType++;
    salidwordCountForType++
    salidwordCountForType+
    salidwordCoun
```

Agenda

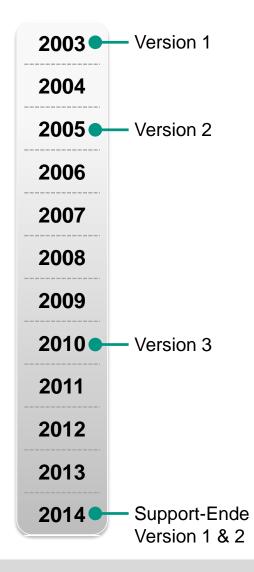


- Einführung in Apache Maven
 - Was ist Apache Maven?
 - Verwendung
 - Einbindung in IDE



Entstehung





Maven 1

 Relativ hektische Umsetzung, daher einige Schwächen

Maven 2

- Konzept komplett überarbeitet
- Fehler von Maven 1 korrigiert
- Inkompatibel zu Maven 1

Maven 3

- Kompatibel zu Maven 2
- Ziel war Verbesserung der Benutzbarkeit und Stabilität



Was ist Apache Maven



- "Maven ist ein Build-Management-Tool der Apache Software Foundation und basiert auf Java. Mit ihm kann man insbesondere Java-Programme standardisiert erstellen und verwalten." (Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Apache Maven)
- Kommandozeilen-basiertes Tool
- Ziele
 - Vereinfachung und Vereinheitlichung des Build-Prozesses
 - Bereitstellung von Projektinformationen
 - Förderung von "Best Practices"
 - Transparentes Einbinden zusätzlicher Features mittels Plugins



Vereinfachung und Vereinheitlichung des Build-Prozesses



- Die Details verschiedener Build-Mechanismen werden über vereinfachte Wrapper bereitgestellt
 - Struktur der Wrapper meist ähnlich, trotz sehr unterschiedlicher Tools die darunter angesprochen werden
- Projektbeschreibung mittels "Project Object Model" (POM)
 - Beschreibung der Abhängigkeiten
 - Maven-Projekte "funktionieren" alle gleich
 - Zusatzfunktionalität wird über Plugins standardisiert eingebunden



Bereitstellung von Projektinformationen



- Standardisierte Informationen über Projekt
 - Grobe Zugehörigkeit zu Projektgruppe ("groupId")
 - Konkretes Projekt innerhalb der Gruppe ("artifactId")
 - Versionsnummer (inkl. Markierung von Entwicklungsversionen)
 - Optional möglich
 - Ausführlicher Name des Projekts
 - Beschreibungstext für das Projekt
- Klare Definition verwendeter Software durch zentral verwaltete Abhängigkeiten
- Direkte Einbindung von SCM-Systemen (Git, SVN, ..) vorgesehen
- Möglichkeit zur automatischen Generierung von Test-Reports



Förderung von "Best Practices"



- Standardisierte Projektstruktur ("Ordner-Struktur")
 - Nicht mehr abhängig von der jeweiligen IDE
- Best Practices werden gefördert, jedoch nicht erzwungen
- Beispiel: Unit-Tests
 - Tests sind zentraler Bestandteil des Maven-Entwicklungszyklus
 - Test-Klassen werden in separatem, parallel zu den "normalen"
 Klassen liegenden Quellcode-Baum erwartet
 - Namenskonventionen müssen eingehalten werden, damit Tests gefunden werden
 - Keine Custom-Umgebung für Tests
 - Test-Klassen müssen Test-Umgebung selbst initialisieren



Transparentes Einbinden zusätzlicher Features



- Einfach gehaltenes Plugin-System für Erweiterung der Funktionalität
- Sauber geschriebene Maven-Plugins funktionieren für alle Software-Projekte
 - "Früher": geskriptete Sonderlösungen meist für konkretes Projekt
- Plugin-Update kann Verbesserungen für alle verwendenden Projekte bereitstellen



Abhängigkeitsverwaltung



- Wenn Software-Abhängigkeiten automatisch verwaltet werden, müssen diese "irgendwo" verfügbar sein
- Maven verwendet hierfür Repositories
- Es gibt 2 Arten von Repositories
 - Lokal: Ordner auf dem Rechner mit dem Maven-Projekt. Verwaltet eigene Projekt-Artefakte und cacht verwendete Drittsoftware
 - Remote: Server, der bestimmten "Katalog" von Software bereitstellt, die in Maven-Projekten genutzt werden kann

Abhängigkeitsverwaltung II



- Abhängigkeiten werden beschrieben, nicht heruntergeladen und in das Projekt kopiert
 - Bibliotheken liegen nicht mehr in "Binär"-Form innerhalb des Software-Projekts
 - Das Projekt kann vollständig in ein Versionskontrollsystem geladen werden, ohne Fremd-Software dort mitzuverwalten



Lebenszyklus eines Maven Projekts



- Maven bildet einzelne Schritte des Projekts in einem Lebenszyklus ab
- Häufig ausreichend: Standard-Lebenszyklus
 - Nicht jedes Software-Projekt muss jede der Phasen durchlaufen

Phase	Beschreibung
archetype	Erstellung des Software-Projekts, ggf. auf Basis eines zuvor definierten Templates
validate	Überprüfung der Projektstruktur auf Gültigkeit und Vollständigkeit
compile	Übersetzung des Quellcodes (z.Bjava → .class)



Lebenszyklus eines Maven Projekts II



Phase	Beschreibung
test	Ausführung der Unit-Tests aus dem parallelen Quellcode- Baum mit passendem Test-Framework (z.B. JUnit)
package	Die übersetzten Dateien werden zum fertigen "Produkt" verpackt, bspw. ein JAR-Archiv. Hier werden ggf. auch Dateien eingefügt die nicht kompilierbar sind (Bilder, XML-Dateien, …)
integration-test	Fertiges Produkt kann in eine andere Umgebung übertragen werden und dort mit anderen Komponenten integriert getestet werden
verify	Überprüfung der Struktur des erzeugten Softwarepakets, ggf. Überprüfung von Qualitätskriterien
install	Installation im lokalen Maven-Repository
deploy	Installation in einem entfernten Maven-Repository



Voraussetzungen

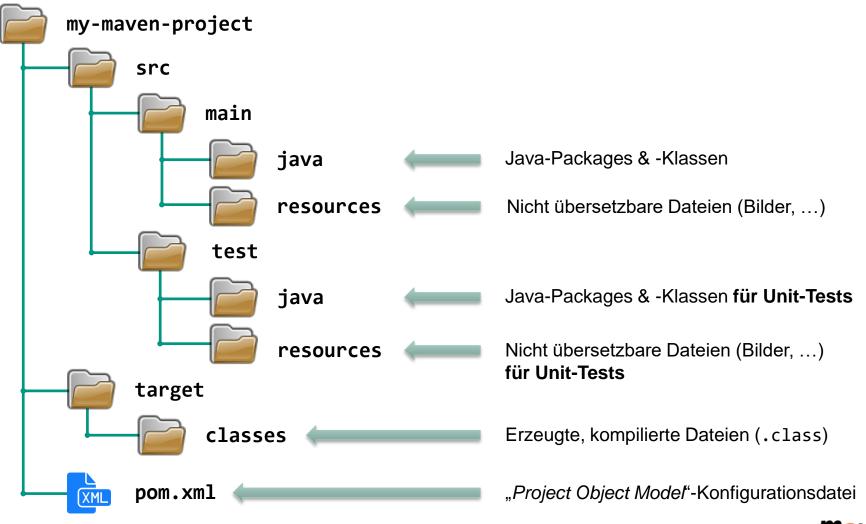


- Maven basiert auf Java und soll Software erzeugen
 - → installiertes JDK nötig
 - → Umgebungsvariable \$JAVA_HOME muss gesetzt sein
- Variante 1: Maven herunterladen und installieren
 - Download von http://maven.apache.org
 - Installation besteht aus Entpacken & Anpassen der Umgebungsvariable \$PATH
- Variante 2: IDE-Integration
 - m2e-Plugin für Eclipse (in neueren Eclipse-Versionen bereits enthalten)
 - NetBeans & IntelliJ bringen ebenfalls bereits Plugins mit



Projektstruktur





Project Object Model – pom.xml



- Zentrale Konfigurationsdatei für Maven-Projekt
- Definiert und instrumentiert zuvor genannte Funktionen
 - Projektinformationen
 - Abhängigkeiten zu anderen Software-Bibliotheken
 - Verwendung und Konfiguration zusätzlicher Plugins
 - Angabe von Repositories
- pom.xm1-Datei wird auf Wohlgeformtheit und Gültigkeit zu Beginn jedes Maven-Aufrufs geprüft



Project Object Model – pom.xml II



Standard-Konfigurationsdatei

```
ct xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
           http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
                                                                Gruppenzugehörigkeit, meist
   <groupId>de.dhbwka.java.exercise
                                                                Java-Package
   <artifactId>my-maven-project</artifactId>
                                                                Projekt-Identifier
   <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
                                                                Aktuelle Versionsnummer
   <name>Maven Demo Project</name>
                                                                Name des Projekts
                                                                Typ des resultierenden
   <packaging>jar</packaging>
                                                                Software-Artefakts
</project>
```

pom.xml Abhängigkeitsverwaltung



- Abhängigkeiten ("Dependencies") verwalten
 - Google GSON via Maven einbinden

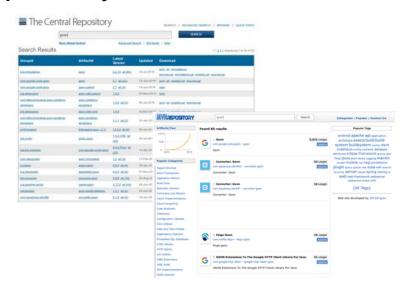
```
cproject xmlns="..." xmlns:xsi="..." xsi:schemaLocation="...">
(...)
  <dependencies>
     <dependency>
        <groupId>com.google.code.gson
        <artifactId>gson</artifactId>
        <version>2.8.5
     </dependency>
  </dependencies>
(...)
</project>
```



pom.xml Abhängigkeitsverwaltung II



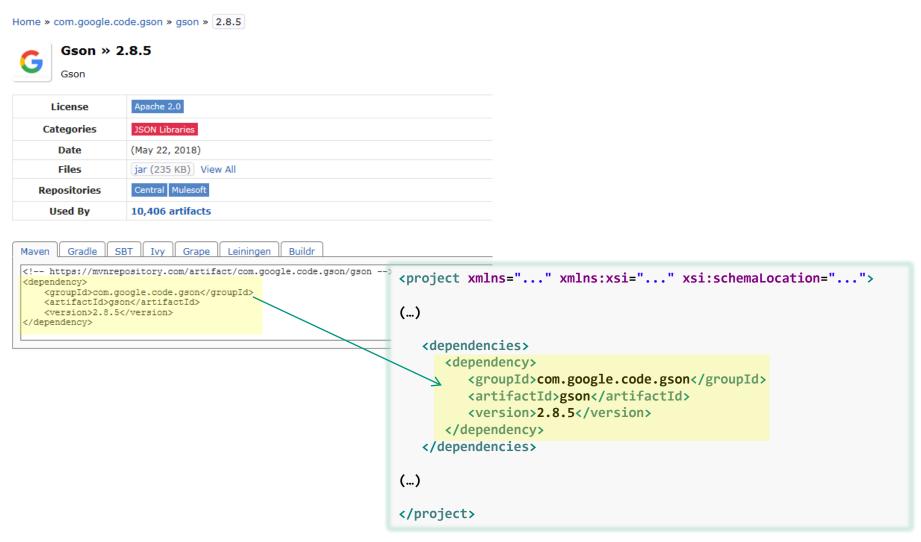
- Gibt es ein Verzeichnis verfügbarer Bibliotheken?
 - Bibliotheken aus Standard-Repository immer verfügbar
 - Fremd-Repositories einbindbar
- Übersicht über Standard-Repository
 - http://search.maven.org/
 Standard-Suchmaschine für zentrales Maven-Repo
 - http://mvnrepository.com/
 Alternative Suchmaschine für zentrales Maven-Repo











pom.xml Plugin-Konfiguration



Konfigurieren der Java-Version des Projekts



Maven-Projekt erstellen

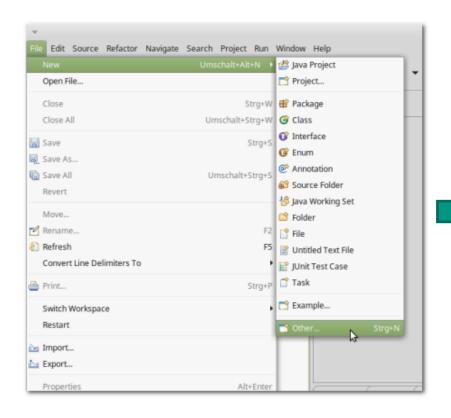


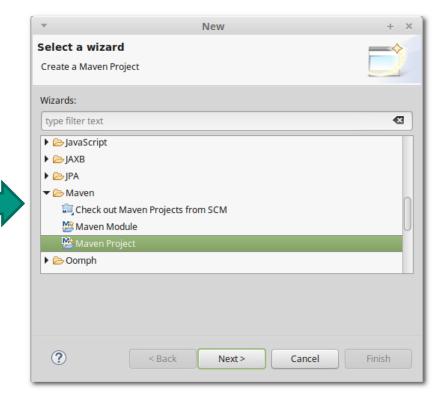
- Grundsätzlich: Maven ist ein Kommandozeilenwerkzeug
 - Projekt kann über Kommandozeile erstellt werden
 - Breite, UI-unterstützte Integration in IDEs
- Neue Projekte können basierend auf Projektschablonen ("Archetypes") erstellt werden
 - Wir nutzen zunächst eine "nackte" Schablone



Maven-Projekt erstellen: Eclipse





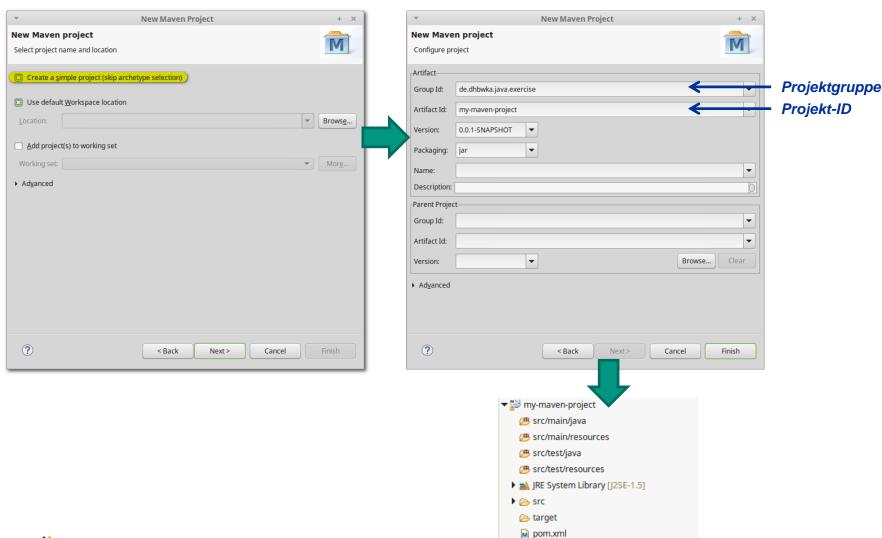






Maven-Projekt erstellen: Eclipse II



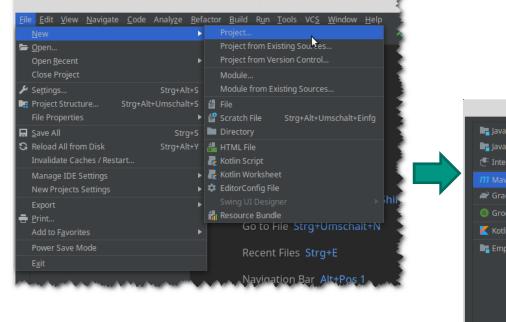


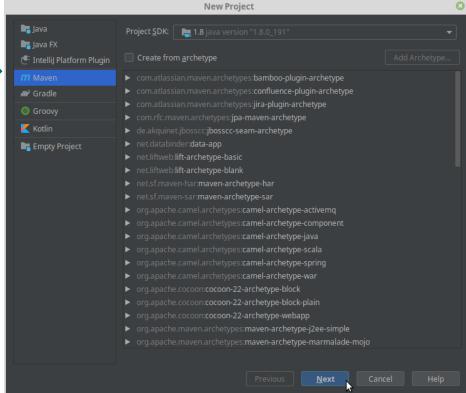




Maven-Projekt erstellen: IntelliJ





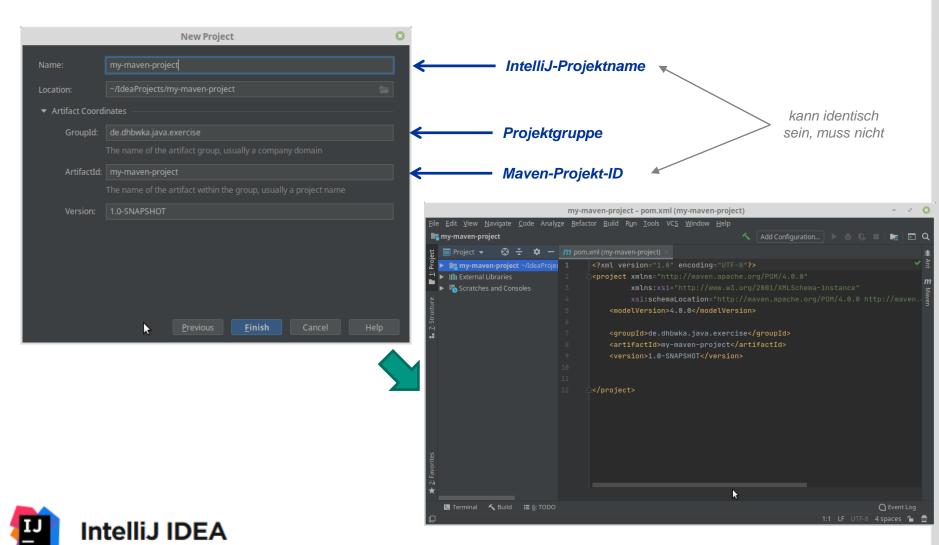






Maven-Projekt erstellen: IntelliJ II



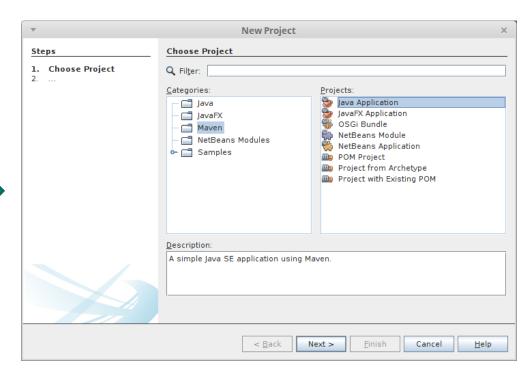




Maven-Projekt erstellen: NetBeans





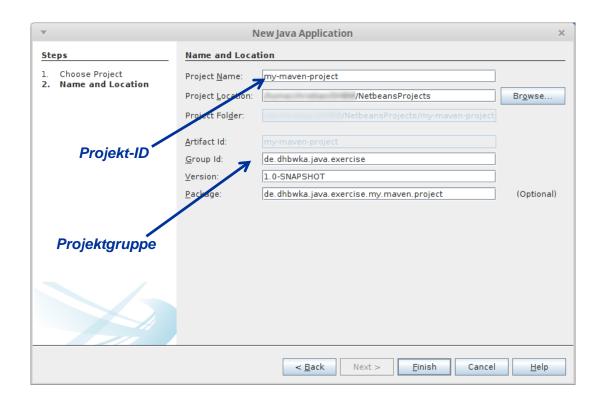






Maven-Projekt erstellen: NetBeans II











Aufgabe – Erstes Maven-Projekt



- Erstellen Sie ein Maven-Projekt
 - Abhängigkeit zu Google GSON
 - Konfigurieren der Java-Version auf Java 1.8 (oder höher)
- → Kopieren Sie den Code Ihres GSON-Projekts in den Quellcode-Ordner des Maven-Projekts und überprüfen Sie ob noch alles funktioniert!

