

Bereich: Threads (1)

Tanzende Schrift

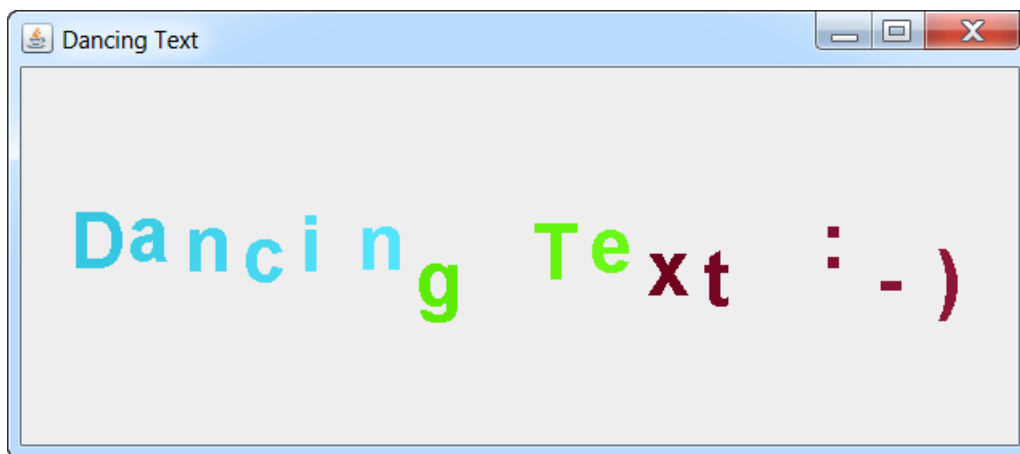
Package: de.dhbwka.java.exercise.threads

Klasse: DancingText

Aufgabenstellung:

Schreiben Sie eine Java-Applikation `DancingText`, welche die Buchstaben ihres Namens oder eine andere, beliebige Zeichenkette in verschiedenen Farben „tanzen“ lässt.

Gesteuert durch einen Thread sollen die Buchstaben ihre Lage und ihre Farbe zyklisch verändern.



Hinweise:

- Lassen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf! Neben zufälligen Sprüngen kann man z.B. auch Wellen oder Zickzackmuster erzeugen, nur Rot-Töne oder Regenbogenfarben verwenden, etc.
- Veranlassen sie in der Methode `run()` das erneute Zeichnen der Komponente mit `repaint()`.

Bereich: Threads (1)

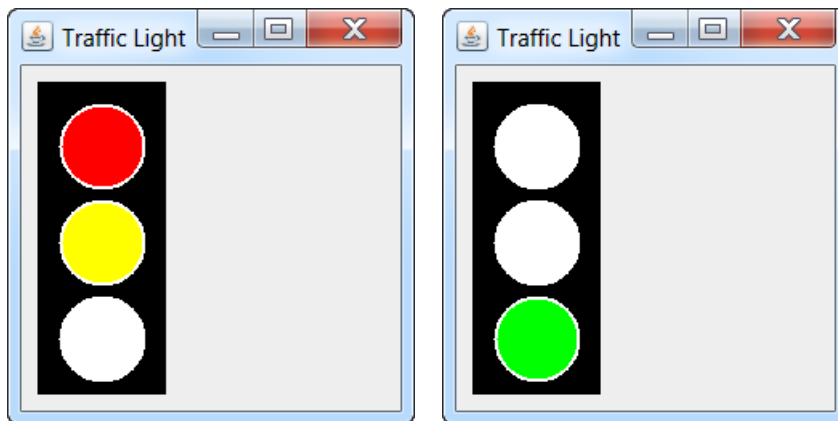
Ampel

Package: de.dhbwka.java.exercise.threads

Klasse: TrafficLight

Aufgabenstellung:

Schreiben Sie eine Java-Applikation `TrafficLight`, die eine Straßenverkehrsampel zeigt. In einer Animation sollen die einzelnen Ampelphasen gesteuert durch einen Thread ablaufen.



Hinweis: Sie könnten eine Klasse `LightPhase` schreiben, und zu dieser eine Art verkettete Liste aufbauen, z.B.

```
public class LightPhase {
    private String name;
    private boolean red;
    private boolean yellow;
    private boolean green;
    private int duration;
    private LightPhase next; // or: private int next; Reference to next phase

    // (...)

    public LightPhase getNext() {
        return this.next;
    }

    // (...)
}
```

Ampelphasen:

