

中国矿业大学计算机学院 2017级本科生课程设计报告

实验三 Bison实验1

课程名称	系统软件开发实践
报告时间	2020.04.20
学 号	

目录

1	实验目的	1
2	分析代码 2.1 分析Flex源代码	
3	在Windows环境下实验	3
	3.1 安装Bison	3
	3.2 实验过程	4
	3.3 实验结果	5
4	在ubuntu环境下实验	5
	4.1 安装Bison	5
	4.2 实验过程	5
	4.3 实验结果	6
5	实验感想	6

实验目的 1

实验三 Bison实验1

1 实验目的

- 1. 阅读《Flex/Bison.pdf》第一章,第三章,掌握Bison基础知识。
- 2. 利用Bison设计一个简单的语法分析器,掌握移进/规约分析,掌握语法分析树,掌握抽象语法树。

2 分析代码

2.1 分析Flex源代码

```
%option noyywrap
         #include "Name.tab.h"
         #include <stdio.h>
         char *strdup(const char *s);
     %}
     char [A-Za-z]
     num [0-9]
     eq [=]
10
     name {char}+
     age {num}+
12
13
     %%
14
     {name} {
15
         yylval.sval = strdup(yytext);
16
         return NAME;
18
     {eq} { printf("eq\t%s\n",yytext);return EQ; }
19
20
         yylval.sval = strdup(yytext);
         return AGE;
     }
     %%
```

代码分为两部分,第一部分1-6行,包含声明和选项,第1行 %option noyywrap 要求它不使用 yywrap; 3-4行中的代码会被照抄在生成的C文件开头,这里面加载了自定义 Name.tab.h 头文件和系统 stdio.h 头文件,并且预定义了一个strdup 函数,用于指定参数与返回类型。

分析代码 2

第二部分8-23行,8-12行,主要是一些匹配模式,用 char 匹配字母, num 匹配数字, eq 匹配等于号, name 匹配多个字母, age 匹配多个数字。15-23行是匹配成功时需要执行的C代码, 匹配 name 会将匹配文本保存在 yylval.sval, 并返回此匹配值到 NAME, eq 与 age 同理。

2.2 分析Bison源代码

```
%{
          #include<stdio.h>
          #include <stdlib.h>
          extern int yylex();
          extern int yyparse();
          int yyerror(char* msg);
     %}
     %union {
          char *sval;
10
11
     %token<sval> NAME AGE
12
     %token EQ
13
     %start file
16
     %%
17
     file: record
      | record file
19
     record: NAME EQ AGE {printf("%s is %s years old!!\n", $1, $3);}
     %%
23
24
     int main(){
25
         yyparse();
          return 0;
     }
     int yyerror(char *msg){
          printf("Error encountered: %s \n", msg);
30
          return 0;
31
     }
```

bison程序包含了与 flex 程序相同的三部分结构:声明部分、规则部分和C代码部分。

第一部分1-13行,包含了会被原样拷贝到目标程序开头的C代码,同样也通

过 %{ 与 }% 来声明。这里加载了头文件 stdio.h 与 stdlib.h,预定义了外部 函数 yylex 与 yyparse,同样预定义了一个函数 yyerror 指明参数类型和数量 与返回值。

9-13行是记号声明,以便于告诉 bison 在语法分析程序中记号的名称。通常记号总是使用大写,任何没有声明为语法符号必须出现在至少一条规则的左边。

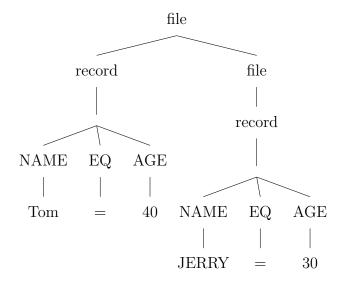
%union 声明指定语义值的可能数据类型的整个集合。关键字 %union 后跟带有括号的代码,这些代码包含与C中的联合内部相同的内容。%union 声明指定语义值的可能数据类型的整个集合。关键字 %union 后跟带有括号的代码,这些代码包含与C中的联合内部相同的内容。

缺省情况下,bison 假定语法的开始符号是语法规范部分中指定的第一个非 终止符,这里使用 %start 声明覆盖此限制。

第二部分9-13行,包含了通过简单 BNF 定义的规则。bison 使用单一的冒号,分号用作表示规则的结束。同样,C的动作代码在每条规则之后用花括号括起。每个 bison 规则中的语法符号都有一个语义值,目标符号(冒号左边的语法符号)的值在动作中用 \$\$ 代替,右边的语法符号的语义值依次为 \$1、\$2,直到这条规则的结束。当词法分析器返回记号时,记号值总是存储在 yyval 里,其他语法符号的语义值则在语法分析器的规则里进行设置。这里面没有使用 \$\$,仅仅输出 \$1、\$2 等的值。

第三部分25-32行,包含了用户自定义函数与语句,主函数调用 yyparse(), 开始分析程序,分析成功,返回0,否则调用 yyerror(),输出错误原因。

语法分析树如下所示:



3 在Windows环境下实验

3.1 安装Bison

Bison安装页面如图1所示,安装结果如图2所示。

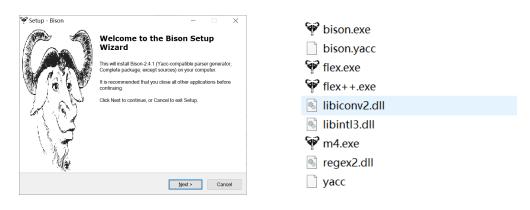


图 1: Bison安装界面

图 2: Bison安装结果

3.2 实验过程

将代码 Name.l、Name.y 与 Name.txt 放在实验目录 ex3 下,打开 Developer Command Prompt for VS 2019,由于实验1时已经将此实验目录加入环境变量,这里直接输入 bison -d Name.y,生成文件 Name.tab.c 和 Name.tab.h ,结果如图3所示。

然后在命令行再输入 flex Name.1, 生成文件 lex.yy.c, 结果如图4 所示。

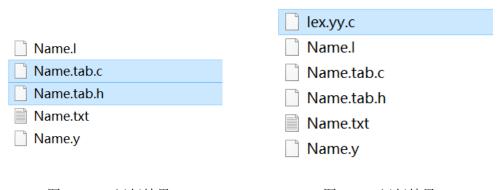


图 3: bison运行结果

图 4: flex运行结果

之后,进行c语言代码编译,明两行输入 cl lex.yy.c Name.tab.c,结果如图5所示,生成了可执行文件 lex.yy.exe。

lex.yy.c	2020/4/20 20:06
lex.yy.exe	2020/4/20 20:13
ilex.yy.obj	2020/4/20 20:13
☐ Name.l	2020/4/20 16:17
Name.tab.c	2020/4/20 20:04
Name.tab.h	2020/4/20 20:04
🕝 Name.tab.obj	2020/4/20 20:13
Name.txt	2020/4/20 16:41
☐ Name.y	2020/4/20 16:18

图 5: 编译结果

整个过程命令行结果如图6所示,编译成功。

```
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex3>bison -d Name.y

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex3>flex Name.1

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex3>cl lex.yy.c Name.tab.c

用于 x86 的 Microsoft (R) C/C++ 优化编译器 19.24.28316 版版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。

lex.yy.c

Name.tab.c
正在生成代码...
Microsoft (R) Incremental Linker Version 14.24.28316.0

Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

/out:lex.yy.exe
lex.yy.obj
Name.tab.obj
```

图 6: 命令行结果

3.3 实验结果

命令行输入 lex.yy.exe < Name.txt, 结果如图7所示, 与分析结果一致, 输出 Tom is 40 years old!!! 与 JERRY is 30 years old!!!。

```
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex3>lex.yy.exe < Name.txt
Tom is 40 years old!!!

JERRY is 30 years old!!!

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex3>
```

图 7: windows实验结果

4 在ubuntu环境下实验

4.1 安装Bison

在终端输入 sudo apt install bison 然后再输入密码,就可以完成 bison 的安装,安装过程与结果如图8所示。

4.2 实验过程

将代码 Name.l、Name.y 与 Name.txt 放在实验目录 ex3 下,打开终端,由于 ubuntu 自动将 bison 加入环境变量,这里直接输入 bison -d Name.y,生成文件 Name.tab.c 和 Name.tab.h ,结果如图9所示。

然后在命令行再输入 flex Name.1, 生成文件 lex.yy.c, 结果如图10所示。

实验感想

```
yuan@ubuntu:~

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)

yuan@ubuntu:~$ sudo apt install bison
[sudo] yuan 的密码:
正在读取软件包列表...完成
正在分析软件包的依赖关系树
正在读取状态信息...完成
下列软件包是自动安装的并且现在不需要了:
flex-old g++-7 libstdc++-7-dev
使用 'sudo apt autoremove' 来卸载它(它们)。
建议安装:
bison-doc
下列【新】软件包将被安装:
bison
升级了 0 个软件包,新安装了 1 个软件包,要卸载 0 个软件包,有 0 个软件包未被升级。需要下载 266 kB 的归档。解压缩后会消耗 1,454 kB 的额外空间。
获取:1 http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu bionic/main amd64 bison amd64 2:3.0.
4.dfsg-1build1 [266 kB]
已下载 266 kB, 耗时 0秒(666 kB/s)
正在选中未选择的软件包 bison。
(正在读中数据库 ... 系统当前共安装有 173805 个文件和目录。)
正准备解包 .../bison_2%3a3.0.4.dfsg-1build1) ...
正在假包 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在设置 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在设置 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在设置 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在设置 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在设置 bison(2:3.0.4.dfsg-1build1)...
正在处理用于 man-db(2.8.3-2ubuntu0.1)的触发器 ...
yuan@ubuntu:~$
```

图 8: 安装Bison





图 9: bison运行结果

图 10: flex运行结果

之后,进行c语言代码编译,明两行输入 cc lex.yy.c Name.tab.c,结果如图11所示,生成了文件 a.out。



图 11: 编译结果

4.3 实验结果

命令行输入 ./a.out < Name.txt, 结果如图12所示,与分析结果一致,输出 Tom is 40 years old!!!与 JERRY is 30 years old!!!。

5 实验感想

实验感想 7

```
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3$ flex Name.l
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3$ bison -d Name.y
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3$ cc lex.yy.c Name.tab.c
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3$ ./a.out < Name.txt
Tom is 40 years old!!

JERRY is 30 years old!!
yuan@ubuntu: ~/桌面/System Software/ex3$
```