

中国矿业大学计算机学院 2017级本科生课程设计报告

实验一 Flex理论与练习1

课程名称		系统软件开发实践	
报告时间		2020.02.17	
学生姓名		李治远	
学	号	07172757	
专	业	计算机科学与技术	
任课教师		席景科老师	

目录

1	实验目的	3				
2	〉析flex代码					
	2.1 分析lex1.l代码	3				
	2.2 分析lex1.2代码	4				
3	分析程序输出结果	4				
	3.1 分析lex1.l对1-1.cpp结果	5				
	3.2 分析lex2.l对1-1.cpp结果	5				
4	在Windows环境下实验	5				
	4.1 安装flex	5				
	4.2 安装Visual Studio 2019开发工具	7				
	4.3 文件保存	7				
	4.4 lex1.l结果	8				
	4.5 lex2.l结果	8				
5	在ubuntu环境下实验	10				
	5.1 安装flex	10				
	5.2 文件保存	10				
	5.3 lex1.l结果	11				
	5.4 lex2.l结果	11				
6	实验感想	11				

实验目的 3

Team # 1914417 Page 3 of ??

实验一Flex理论与练习1

1 实验目的

- 1. 阅读《Flex/Bison.pdf》第一章,第二章,掌握Flex基础知识。
- 2. 利用Flex设计一个词法扫描器,用于统计输入文件中的字符数,单词数和 行数。

2 分析flex代码

2.1 分析lex1.l代码

```
%{
       int nchar, nword, nline; // 定义三个变量,分别存放字符数,单词数,行数
    %}
    %%
    \n {nline++;nchar++;} // 匹配到回车,则行数加1,字符数加1
    [^ \t\n] {nword++,nchar += yyleng;}
    // 不是空格或者制表符或者换行符的1到多次,则单词数加1,字符数加上匹配到的长度
    . {nchar++;} // 若以上两个正则未匹配到,则匹配到一个字符,字符数就加1
    %%
10
11
    void main(){
12
       yylex(); // 开始开始正则分析源程序
13
       printf("%d\t%d\t%d\n",nchar,nword,nline);
14
    int yywrap(){ // 当词法分析到达结束位置时,将调用yywrap函数,
17
               // 返回1表示完成分析
18
       return 1;
19
    }
```

整个程序包括三大部分,各部分之间通过"%%"分割。

第一部分如代码1-3行,表示声明和选项设置,并且"%{"与"%}"之内的代码会被原样的复制到生成的C文件开头。

第二部分如代码6-8行,每一行开头都是匹配模式,紧接着是匹配到所要执行的C代码,用{}包含所要执行的代码。

分析程序输出结果 4

第三部分如代码11-18行,是程序主要的部分,负责调用flex提供的词法分析例程yylex(),并在分析结束后,返回正确的值,也可以进行声明变量值的输出。

2.2 分析lex1.2代码

```
%{
        int wordCount = 0; // 记录单词数
    %}
4
     chars [A-Za-z\_\'\.\"] // 定义chars匹配字母,下划线,单引号,点,双引号
    numbers ([0-9])+ // 匹配整数
    delim [\"\n\t] // 匹配双引号,空格,换行符,制表符
    whitespace {delim}+ // 匹配1 至多个delim 所匹配的文本
    words {chars}+ // 匹配1 至多个chars 所匹配的文本
9
10
    %%
11
    {words} { wordCount++; /*increase the word count by one*/ }
    // 匹配到单词,单词数加1
     {whitespace} { /* donothing*/ }
14
     {numbers} { /* one may want to add some processing here*/ }
15
    %%
16
17
    void main(){
18
        yylex(); /* start theanalysis*/
        printf("No of words:%d\n", wordCount); // 输出整个程序中匹配到的单词数
20
21
22
    int yywrap(){
23
        return 1;
    }
```

3 分析程序输出结果

实验所用测试源代码1-1.cpp如下所示:

```
#include iostream
using namespace std
int main
cout "Hello! "<<endl
cout "Welcome to c++! " endl
return</pre>
```

3.1 分析lex1.l对1-1.cpp结果

初始值: nchar=0,nword=0,nline=0,分析结果如表1所示。需要注意,代码每行组成的字符串末尾都有一个换行符,所以每行的nchar都多1。

表 1: lex1.l结果分析				
程序	结果			
#include iostream	nchar = +18, nword + = 2, nline + = 1			
using namespace std	nchar=+20,nword+=3,nline+=1			
int main	nchar=+9,nword+=2,nline+=1			
cout "Hello! "< <endl< td=""><td>nchar=+21,nword+=3,nline+=1</td></endl<>	nchar=+21,nword+=3,nline+=1			
cout "Welcome to c++! " endl	nchar=+29,nword+=6,nline+=1			

nchar = +7, nword + =1, nline + =1

nchar=104,nword=17,nline=6

3.2 分析lex2.l对1-1.cpp结果

return

初始值: wordCount=0

表 2: lex1.l结果分析				
程序	结果			
#include iostream	wordCount=+2			
using namespace std	wordCount=+3			
int main	wordCount=+2			
cout "Hello! "< <endl< td=""><td>wordCount=+3</td></endl<>	wordCount=+3			
cout "Welcome to c++! " endl	wordCount=+5			
return	wordCount=+1			
	wordCount=16			

在Windows环境下实验

4.1 安装flex

flex安装页面如图1所示,安装结果如图2-3所示。

将C:\GnuWin32\bin添加至环境变量,这样就无需进入安装目录,就可以运行可执行文件flex.exe。

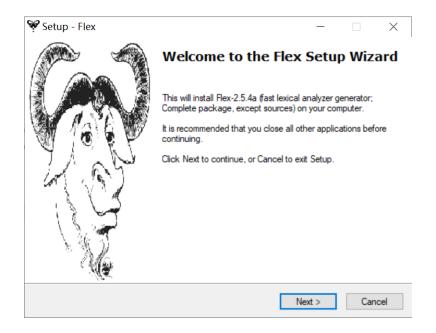


图 1: flex安装页面

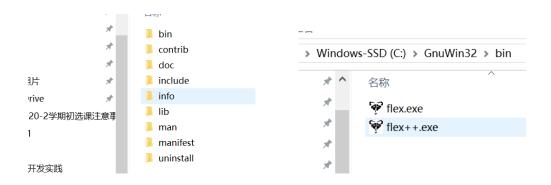


图 2: flex安装完成目录

图 3: flex可执行文件

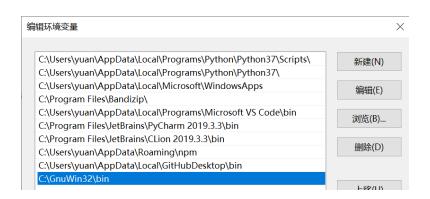


图 4: 添加环境变量

4.2 安装Visual Studio 2019开发工具

因为需要对flex生成的C源码进行编译,所以需要在电脑上安装C语言编译环境,下载Visual Studio 2019,选择C++生成工具即可,如图5所示。

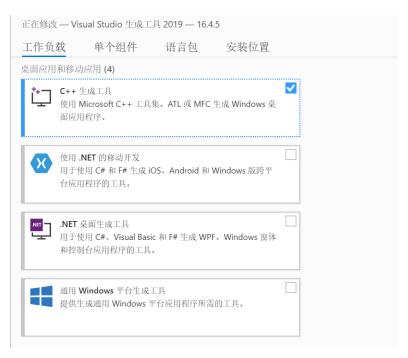


图 5: Visual Studio 2019安装

4.3 文件保存

将lex1.l与lex2.l保存在实验目录下,测试源代码保存为1-1.cpp,如图6所示。



图 6: 文件目录

4.4 lex1.l结果

打开安装好的Developer Command Prompt for VS 2019,如图7所示。

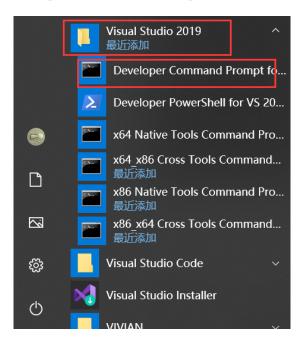


图 7: Developer Command Prompt for VS 2019

进入lex1.l文件目录: C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1。使用命令 flex -o"flex1.yy.c" lex1.1 生成flex1.yy.c文件,再用cl命令将此文件编译成可执行文件,如图8-9所示。

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\BuildTools>cd C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\exl
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\exl>flex -o"flex1.yy.c" lex1.1
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\exl>cl flex1.yy.c
用于 x86 的 Microsoft (R) C/C++ 优化编译器 19.24.28316 版版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
flex1.yy.c
Microsoft (R) Incremental Linker Version 14.24.28316.0
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
/out:flex1.yy.exe
flex1.yy.obj
```

图 8: 编译结果

之后再使用生成的flex1.yy.exe文件对1-1.cpp文件进行分析测试,得出结果,如图10所示。

4.5 lex2.l结果

同4.4方法,对lex2.l进行flex生成c源程序,并进行编译,结果如图11-12所示。



图 9: 生成文件结果

```
Developer Command Prompt for VS 2019 - □
flex1. yy. obj

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>flex1. yy. exe < 1-1. cpp
104 17 6
```

图 10: lex1.l结果

```
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>flex -o"flex2.yy.c" lex2.1
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>c1 flex2.yy.c
用于 x86 的 Microsoft (R) C/C++ 优化编译器 19.24.28316 版版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。

flex2.yy.c
Microsoft (R) Incremental Linker Version 14.24.28316.0
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

/out:flex2.yy.exe
flex2.yy.obj
C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>_
```

图 11: 编译结果

```
■ Developer Command Prompt for VS 2019

Microsoft (R) Incremental Linker Version 14.24.28316.0
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

/out:flex2.yy.exe
flex2.yy.obj

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>flex2.yy.exe < 1-1.cpp
#!<<++! No of words:16

C:\Users\yuan\Documents\课程\系统软件开发实践\ex1>_
```

图 12: lex2.l结果

5 在ubuntu环境下实验

5.1 安装flex

打开终端,输入sudo apt install flex,输入用户密码后,再输入 y 就可以正确安装,如图13所示。



图 13: ubuntu安装flex

5.2 文件保存

将实验所需文件保存在/home/yuan/桌面/System Software/ex1目录下,如图14所示。

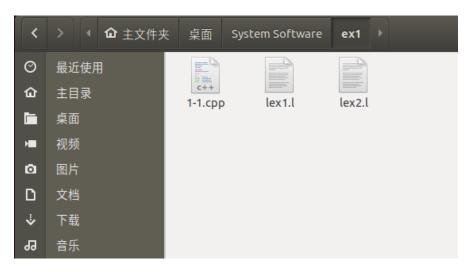


图 14: 实验文件存储

实验感想

5.3 lex1.l结果

在/home/yuan/桌面/System Software/ex1文件夹中打开终端,输入flex -o "flex1.yy.c" lex1.l,生成C源程序,再输入cc -o parse flex1.yy.c对flex生成的C源程序进行编译,最后输入./parse < 1-1.cpp,对1-1.cpp源程序进行分析,结果如图15所示。

图 15: lex1.l实验结果

5.4 lex2.l结果

同5.3的方法,对lex2.l进行实验,结果如图16所示。

图 16: lex2.cpp实验结果

6 实验感想

经过实验一的学习与操作,我掌握了flex基本使用方法,也明白了flex分析程序的整体结构,对比上学期的编译实验,当时只是听老师说过flex,在实验中也没有使用flex,虽然实现了需要的功能,但是方法繁琐,也易错,但是flex并不会这样,它通过C语言与正则匹配的方法,简单清晰的完成了源代码的词法分析或者字符统计操作。

但是,在实验中也遇到了一些问题,比如说对正则匹配的掌握不够,这需要加强练习。也发现了window与linux环境中的一些差别,比如lex1.l在两种环境下统计字符数不同的结果,原因是win中回车为"\r\n"两个字符组成,linux中为"\n"一个字符组成,所以经过6行程序的匹配,造成了字符数差6的结果。