

# PROYECTO PANDEMIC

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

REQUISITOS

- FUNCIONALES
- NO FUNCIONALES

# 2022

CARLES CATALAN BUSTOS

NIL ORRIT PEINADO

VICTOR MOISÉS HONOR  
CASTRO

## Descripción:

Este proyecto consiste la creación de un juego basado en una pandemia mundial, por eso mismo han venido los dos clientes para solucionar nuestras dudas y aclararnos las funcionalidades del proyecto.

El juego se basa en diferentes epidemias/pandemias que son 4 diferentes, las cuales el jugador tiene que encontrar la cura de cada una de ellas. El mecanismo consiste en que cada ronda se infectaran x ciudades aleatoriamente y si una ciudad llega a un nivel máximo de infección esta la propagará a las ciudades colindantes. El jugador dispone de cuatro acciones cada ronda y con esas acciones puede curar ciudades e investigar la vacuna.

El juego termina cuando:

- En la partida llega al límite de brotes, entonces saltara un mensaje poniendo que el jugador ha perdido.
- El jugador consigue obtener las cuatro vacunas necesarias.

## Requisitos:

### Funcionales:

Al iniciar el programa se muestra el menú con las opciones de: jugar, autores, ranking.

Al iniciar el juego se mostrará el mapa del mundo con las distintas ciudades e infecciones que tiene cada una.

También se muestra la cantidad de acciones que puede utilizar y la cantidad de infecciones que tiene cada variante.

Al inicio de cada ronda se infectan aleatoriamente una serie de ciudades y el programa informa al usuario de las ciudades infectadas.

La infección consta de 4 variantes distintas.

El usuario puede interactuar con cualquier ciudad en cualquier momento.

Una vez este seleccionado la ciudad se mostrará las infecciones que tiene.

El usuario puede utilizar las cuatro acciones para bajar el nivel de infección de la ciudad seleccionada.

Se puede utilizar las cuatro acciones para avanzar la investigación de las vacunas. Esta investigación tiene el coste de las cuatro acciones.

Cuando una ciudad llega al nivel 3 de infección esta se convierte en un brote y se propagara a las ciudades colindantes.

Cuando el jugador consigue una vacuna este puede curar las ciudades que tengan esa variante con cualquier nivel de infección gastando solamente una acción por cada ciudad.

Cuando la partida llega a un límite de brotes la partida finalizara.

Cuando consigue todas las vacunas ganas automáticamente.

### No funcionales:

El juego está en español de España.

Está disponible para Windows.