## Leer supersnel modelleren in PlantUML

Workshop UML en PlantUML

Sander van Geloven BEEA, Utrecht, 30 maart 2017

Hellebaard

#### Outline

Unified Modeling Language (UML)

Ontwikkeling

Diagrammen

PlantUML

Inleiding

Usecasediagrammen

Toestanddiagrammen

Activiteitsdiagrammen

Conclusie

# Voorstellen

#### Wie ben ik?

#### Sander van Geloven (1973):

- · 20 jaar ICT'er
- 10 jaar zzp'er http://hellebaard.nl
- · actief voor http://z25.org o.a. RvT en lettertype Neude
- actief voor http://opentaal.org
- verantwoordelijk geweest voor uitdenken en laten ontwikkelen http://woordenlijst.org
- Python, spellingcontrole, Inkscape, FontForge, XgET<sub>E</sub>X en veul meer

#### Wat doe ik?

#### Enkele projecten:

- Compose key sequence reference guide http://www.createspace.com/3758226
- Dutch keyboard for android http://github.com/opentaal/LanguagePack/tree/Dutch
- Engelse locale voor Nederlandse taal (NLUUG 2016) http://github.com/PanderMusubi/locale-en-nl
- Afvalophaaldata http://github.com/PanderMusubi/afvalophaaldata
- Nederlandse feestdagen http://github.com/PanderMusubi/dutch-holidays

Unified Modeling Language (UML)

## Wat is Unified Modeling Language?

## Unified Modeling Language (UML):

- modelleertaal voor objectgeoriënteerde analyses en ontwerpen
- · ontworpen in 1994 1996 door
  - Grady Booch (1955)
  - Ivar Jacobson (1939)
  - James Rumbaugh (1947)
- diagrammen of notaties die verschillende TODO weergeven
- momenteel 800 pagina's, http://uml.org



#### Wie beheert UML?

#### Object Management Group (OMG):

- consortium voor ontwikkeling technologiestandaarden
- · in 1989 opgericht door elf bedrijven, waaronder
  - · Hewlett-Packard
  - IBM
  - · Sun Microsystems
  - · Apple Computer
- not-for-profitorganisatie
- · uitgebreid tot meer dan 800 leden
- beheerder van meer dan 200 standaarden, http://omg.org

## Wanneer is UML gemaakt?

Tabel 1: Ontwikkelingsgeschiedenis UML

Jaar	Versie	Toelichting
1994		start ontwikkeling bij Rational Software
1997	1.1	geadopteerd door Open Management Group
2005	1.5	goedgekeurd door ISO als ISO-standaard
2005	2.0	herziening na veelvuldig gebruik versie 1
2009	2.2	versie 2.1 is nooit officieel uitgebracht
2010	2.3	
2011	2.4.1	
2015	2.5	huidige versie, wordt opgevolgd door 2.6

## Wat is objectgeoriënteerd ontwerpen of analyseren?

Objectgeoriënteerd ontwerpen of analyseren is op een systematische manier in een formele taal or schema een beschrijving maken van de werkelijkheid.

In deze beschrijving stellen objecten werkelijke dingen uit de werkelijkheid voor die onderlinge verbintenissen, afhankelijkheden en interactie met elkaar kunnen hebben.

Hierbij mag in de verschillende soorten diagrammen alleen bepaalde eigenschappen over de hiërarchie, structuur, dynamiek worden beschreven. Deze verschillende diagrammen vormen samen de analyse of het ontwerp.

#### Welke structuurdiagrammen zijn er?

#### statische **Structuurdiagrammen** – structure diagrams:

- Klassendiagram class diagram
- Objectendiagram object diagram
- · Componentendiagram component diagram
- · Gebruiksdiagram deployment diagram
- · Pakketdiagram package diagram
- · Profieldiagram profile diagram
- Compositiestructuurdiagram composite structure diagram

## Welke gedragsdiagrammen zijn er?

#### dynamische **Gedragsdiagrammen** – behaviour diagrams:

- · Usecasediagram use case diagram
- Activiteitendiagram activity diagram
- Toestanddiagram state diagram
- · Interactiediagrammen interaction diagrams:
  - · Volgordediagram of Sequentiediagram sequence diagram
  - Timingdiagram timing diagram
  - Communicatiediagram communication diagram voorheen collaboration diagram
  - · Interactieoverzichtsdiagram interaction overview diagram

PlantUML

#### Wat is PlantUML?

#### PlantUML is een:

- $\cdot$  software om UML-diagrammen te genereren
- · aan de hand van tekstgebaseerde beschrijving
- · in verschillende grafische output formaten

#### Voordelen PlantUML?

#### PlantUML heeft als voordelen:

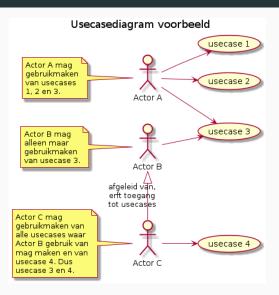
- · gratis FOSS en hierdoor uit te breiden etc.
- · geen tijd kwijt aan pixelneuken
- · inmiddels een wereldwijd bekend formaat
- minder RSI-gevoelig
- · eenvoudig te genereren vanuit software

## Definitie usecasediagram

#### Usecasediagram toont:

- actoren (rollen of gebruikers)
- · generalisatie (of omgekeerd afleiding) van actoren
- usecases
- · generalisatie (of omgekeerd afleiding) van usecases

## Voorbeeld usecasediagram



## Voorbeeld usecasediagram

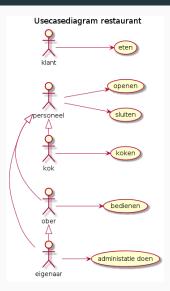
```
@startuml
left to right direction
Title Usecasediagram voorbeeld
:Actor A: as a
:Actor B: as b
:Actor C: as c
b < |-right- c: afgeleid van,
nerft toegang
ntot usecases
a -down-> (usecase 1)
a -down-> (usecase 2)
a -down-> (usecase 3)
b -down-> (usecase 3)
c -down-> (usecase 4)
@enduml
```

## Opdracht usecasediagram restaurant

Maak een usecasediagram van actoren in een restaurant, met daarin tenminste:

- kok
- ober
- koken
- klant
- · bedienen
- · eigenaar
- · opeten

## Antwoord usecasediagram restaurant

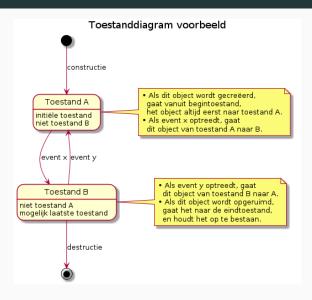


## Definitie toestanddiagram

## Toestanddiagram toont:

- toestanden
- · toestandovergangen a.d.h.v. events

## Voorbeeld toestanddiagram

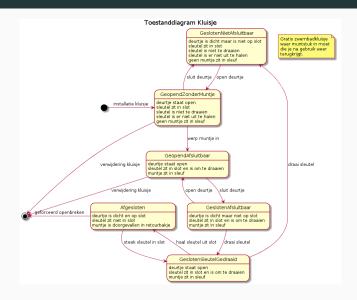


## Opdracht toestanddiagram zwembadkluisje

Maak een toestanddiagram van een zwembadkluisje.



## Antwoord toestanddiagram zwembadkluisje

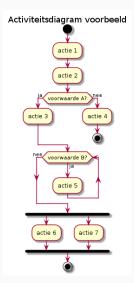


## Definitie activiteitsdiagram

#### Activiteitsdiagram toont:

- · workflow van de verwerking
- if then elseif else
- repeat while loop
- · while repeat loop
- parallelle verwerking

## Voorbeeld activiteitsdiagram



## Voorbeeld activiteitsdiagram

```
@startuml
Title Activiteitsdiagram voorbeeld
start
:actie 1;
:actie 2;
if (voorwaarde A?) then (ja)
  :actie 3:
else (nee)
  :actie 4;
  stop
endif
while (voorwaarde B?) is (ja)
  :actie 5;
endwhile (nee)
fork
  :actie 6:
fork again
  :actie 7;
end fork
stop
@enduml
```

## Opdracht activiteitsdiagram theezetten

Maak een activiteitsdiagram van theezetten met tenminste de volgende acties:

- waterkoker aanzetten
- · (thee) laten trekken
- thee inschenken
- · kopjes pakken
- thee uitkiezen
- waterkoker vullen
- · theekan omspoelen

Conclusie

#### Samenvatting

Deze presentatie en de broncode ervan is te vinden op

https://github.com/PanderMusubi/plantuml-beea

Deze presentatie is beschermd onder de licentie Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.



