

Théo ROTH  
Hugo THIEBAUT  
Matthieu Phejluangsy

## **Résumé**

Dans le cadre de la gestion du projet en qualité, nous avons veillé à utiliser les outils et techniques enseignés dans le cours. L'une des approches clés que nous avons adoptées était l'utilisation de SonarLint pour assurer la qualité du code. En intégrant SonarLint dans notre environnement de développement, nous avons pu détecter à quel point le projet de base était testé. De ce fait, nous avons pu repérer rapidement les erreurs et le code non testé afin de garantir un minimum de bugs, mais aussi d'ajouter de nouvelles fonctionnalités sans dégrader le fonctionnement des anciennes.

Nous avons également utilisé Trello pour faciliter la planification et la gestion des tâches. En utilisant Trello, nous avons pu visualiser clairement les différentes étapes du projet, organiser les tâches par ordre de priorité et suivre l'avancement de chacune d'entre elles. Cela nous a grandement aidés à nous rendre compte de ce qu'il y avait à faire et surtout dans quel ordre. En structurant notre travail de cette manière, nous avons pu maintenir une progression cohérente et efficace tout au long du développement.

Par ailleurs, nous avons immédiatement intégré JUnit à nos nouvelles fonctionnalités, ce qui était une étape obligatoire pour garantir la fiabilité de notre code, mais aussi pour éviter tout risque de régression de nos fonctionnalités.

En combinant l'utilisation de SonarLint et de JUnit, nous avons pu transformer un projet qui, de base, était un peu brut et compliqué à prendre en main, en un projet un peu plus abordable et simple à comprendre et à appréhender pour les futurs développeurs qui seront amenés à travailler dessus.

### **Pourcentage de travail:**

Théo: 40%  
Hugo: 30%  
Matthieu: 30%