

Rapport de conception

Equipe-projet :

Noam GEFFROY
Roland KOFFI
Maira PERROT
Guillaume PINAULT

Sommaire

1. User stories et backlog projet.....	2
2. Backlog sprint 0.....	2
3. Backlog sprint 1.....	3
4. Backlog sprint 2.....	3
5. Backlog sprint 3.....	3

1. User stories et backlog projet

La rédaction du backlog projet s'est faite sur Trello. Cela nous permet d'aisément sélectionner les éléments embarqués dans le backlog d'un sprint. Nous pouvons ensuite utiliser un tableau Kanban pour contrôler l'avancée du sprint courant.

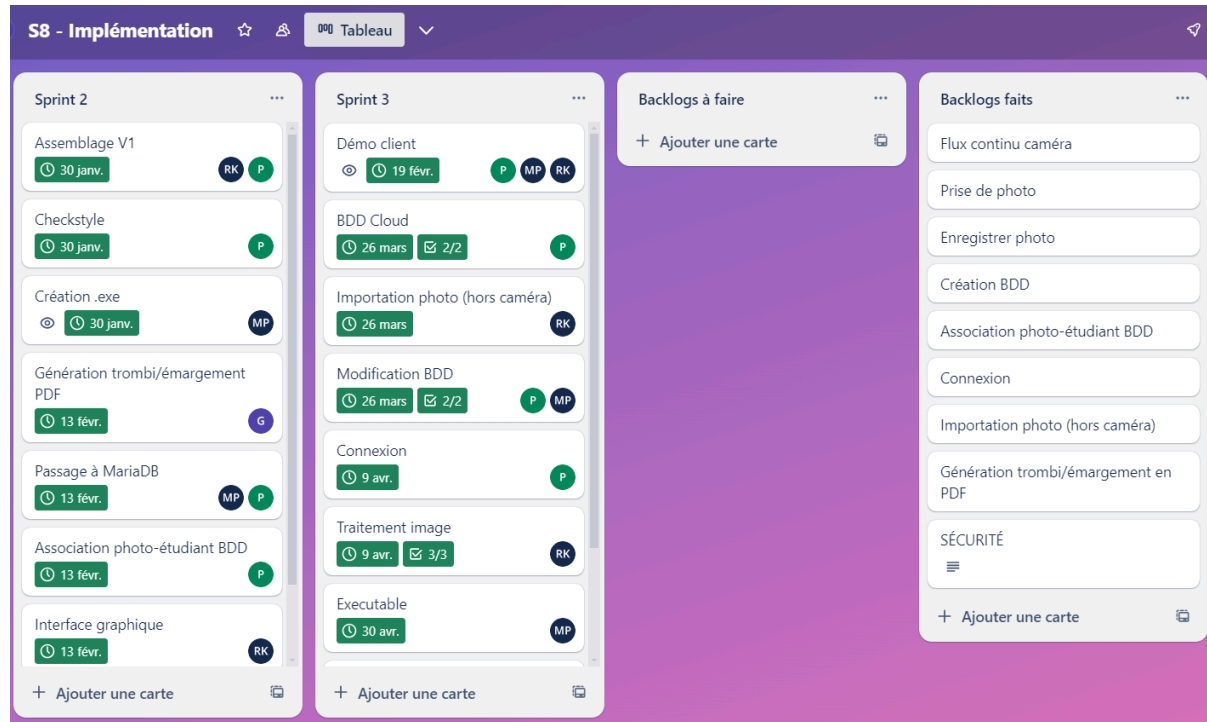


Figure 1 : Backlog et tableau Kanban sprints 2 et 3

Pour les dates butoires des tâches à réaliser, nous avons pris en compte notre planification faite pendant la création de notre diagramme de GANTT puis nous avons modifié certaines dates et l'ordre de certaines tâches afin de coller au maximum à notre avancement réel. La priorité des tâches était choisie en fonction de leur importance dans le projet et de leur nécessité pour l'avancement dans le projet (par exemple, dans le sprint 2, le passage à MariaDB était nécessaire pour gérer l'association photo-étudiant).

2. Backlog sprint 0

Ce sprint nous permet la mise en place de la plupart des outils de gestion du projet. Il est également consacré à la collecte d'information et à la définition des attentes de l'utilisateur. Pour cela, il est composé de la veille technologique et de la détermination des use cases.

Lors de la veille technologique, nous devons sélectionner des technologies pour :

- L'utilisation de la caméra pour un retour vidéo et la prise de photographies;
- La lecture et l'écriture en base de données;
- la lecture de fichiers XLSX
- La génération de documents PDF.

Tout cela devait être réalisable dans le langage choisi (Java).

La conception du diagramme des use cases a impliqué la définition du cadre du projet, une discussion avec le client et une analyse de l'existant.

3. Backlog sprint 1

Ce sprint sert de préparation aux phases d'assemblage et développement qui suivent. Il vise à la conception du **diagramme de classes** et du **diagramme de composants**, mais aussi au prototypage des premiers modules qui seront utilisés, tels que **le flux caméra, la prise de photographies, la lecture de XLSX, l'écriture de PDF** et la **création d'une base de données** (en SQLite pour commencer). Il s'agira d'une version prototype, ou v0.

4. Backlog sprint 2

L'objectif de ce sprint est de produire une première version fonctionnelle (ou v1) utilisable par le client (mais avec des fonctionnalités très basiques). C'est-à-dire **l'assemblage des tous les outils** pour créer un logiciel mais aussi l'intégration continue et l'emballage dans un **exécutable au format .exe**. Cette première version permet donc la génération de trombinoscopes et de fiches d'émargement grâce à la base de données locale en SQLite, une première interface graphique basique et l'association des photos aux étudiants.

5. Backlog sprint 3

Ce sprint est axé sur la délocalisation de la base de données, c'est-à-dire **la mettre dans un système en ligne** et permettre de faire des **requêtes et de la modifier à distance**. Dans ce sprint, nous changeons de système de base de données de SQLite à MariaDB et créons ainsi un système de connexion afin de sécuriser la base de données. Dans ce sprint, il y a aussi la mise en place d'un système de **traitement d'image** (compression et recadrage).