

Rapport de conception

Equipe-projet :

Baptiste AMICE
Noam GEFFROY
Roland KOFFI
Moïra PERROT
Guillaume PINAULT
Théo VINCENT

Sommaire

1. User stories et backlog projet.....	2
2. Backlog sprint 0.....	2
3. Backlog sprint 1.....	3
4. Backlog sprint 2.....	3
5. Backlog sprint 3.....	3

1. User stories et backlog projet

La rédaction du backlog projet s'est faite dans le logiciel Trello. Cela nous permet d'aisément sélectionner les éléments embarqués dans le backlog d'un sprint. Nous pouvons ensuite utiliser un tableau Kanban pour contrôler l'avancée du sprint courant.

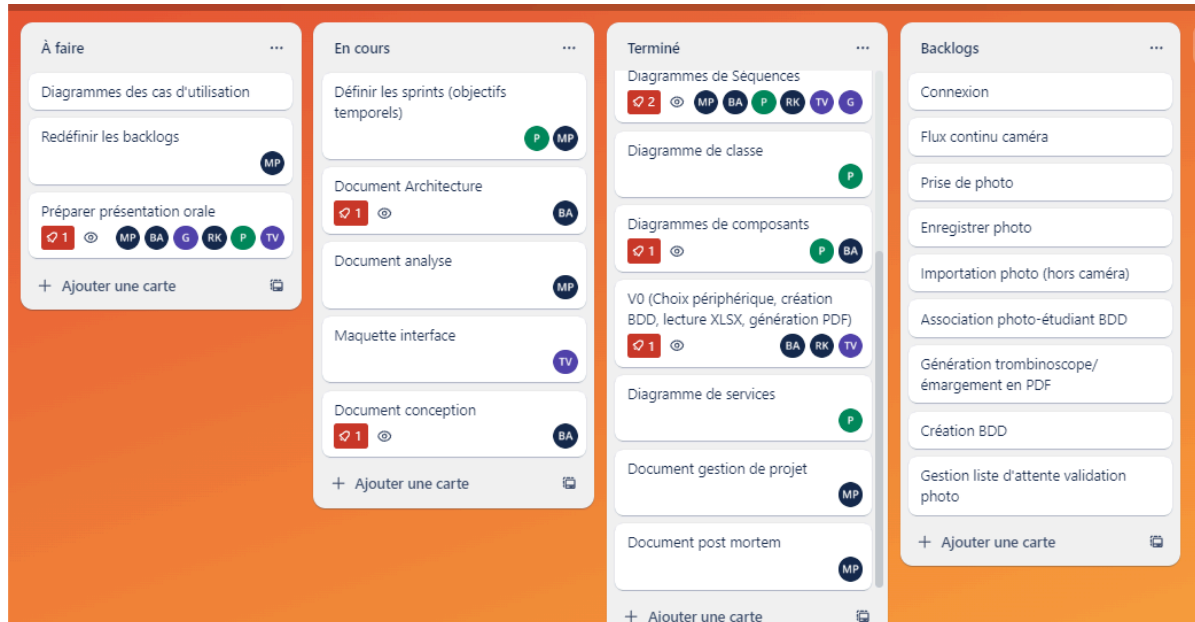


Figure 1 : Backlog et tableau Kanban sprints 0 et 1

Pour la sélection des tâches prioritaires à réaliser, nous nous basons sur deux critères principaux : leur importance dans le projet et le coût que leur mise en place induit (principalement en termes de temps-homme).

2. Backlog sprint 0

Ce sprint nous permet la mise en place de la plupart des outils de gestion du projet. Il est également consacré à la collecte d'information et à la définition des attentes de l'utilisateur. Pour cela, il est composé de la veille technologique et de la détermination des use cases.

Lors de la veille technologique, nous devons sélectionner des technologies pour :

- L'utilisation de la caméra pour un retour vidéo et la prise de photographies;
- La lecture et l'écriture en base de données;
- la lecture de fichiers XLSX
- La génération de documents PDF.

Tout cela devait être réalisable dans le langage choisi (Java).

La conception du diagramme des use cases a impliqué la définition du cadre du projet, une discussion avec le client et une analyse de l'existant.

3. Backlog sprint 1

Ce sprint sert de préparation aux phases d'assemblage et développement qui suivent. Il vise à la conception du **diagramme de classes** et du **diagramme de composants**, mais aussi au prototypage des premiers modules qui seront utilisés, tels que **le flux caméra, la prise de photographies, la lecture de XLSX, l'écriture de PDF** et la **création d'une base de données** (en SQLite pour commencer). Il s'agira d'une version prototype, ou v0.

4. Backlog sprint 2

L'objectif de ce sprint est de produire une première version fonctionnelle (ou v1) et utilisable par le client. C'est-à-dire **l'assemblage des tous les outils** pour créer un logiciel mais aussi l'intégration continue et l'emballage dans un **exécutable au format .exe**.

5. Backlog sprint 3

Ce sprint est axé sur la délocalisation de la base de données, c'est-à-dire **la mettre dans un système en ligne** et permettre de faire des **requêtes et de la modifier à distance**. Il doit également être l'objet de la mise en place d'un système de traitement d'image, permettant un mode de prise de photographie automatique, par détection de visage.