

# MILLENA NYAMI NGAHA

WERKSTUDENT IM BEREICH DATA SCIENCE UND SOFTWAREENTWICKLUNG

## KONTAKT

 +49 15560 118124

GitHub :[github.com/PandoraS3](https://github.com/PandoraS3)

 ngahamillena@gmail.com

## PROFIL

Masterstudentin Informatik mit Schwerpunkt Data Science und Software-Entwicklung. Interesse an Maschinelles Lernen und Programmierung, mit Erfahrung in Mehrere Programmiersprache und Frameworks. Suche eine Werkstudentenstelle zur praktischen Anwendung und Vertiefung meiner Kenntnisse.

## QUALIFIKATIONEN

- PROGRAMMERSPRACHE:

Java, TypeScript, Node.js, Python, React JS

- DATENBANKEN:

PostgreSQL, MySQL, PHP, SQL, AWS

- TOOLS:

Git, GitHub, Gitlab, MS Office (Word, Excel, PowerPoint Zertifikat), Jira, AWS Zertifikat : [AWS Academy Graduate - Cloud Foundations - Train... - Credly](#)

- SOFT SKILLS:

Teamfähigkeit, Strukturiertes Arbeiten, Kreativität

- SPRACHEN:

Deutsch(C1), Französisch(C2), Englisch(B2)

## ERFAHRUNG

### AKADEMISCHEN PROJEKTEN (Masterstudium)

Entwicklung einer Cloud-nativen ERP-Webanwendung (**SERP 24**) mit React (Frontend) und Spring Boot (Backend).

Implementierung von REST-APIs (OpenAPI), OAuth2-Authentifizierung (Azure Entra ID), PostgreSQL sowie asynchroner Kommunikation (RabbitMQ / Azure Service Bus). Automatisiertes Deployment über CI/CD-Pipelines, Docker und Azure-Services mit Fokus auf Sicherheit, Skalierbarkeit und Microservices-Architektur

#### Autonome Navigation mit TurtleBot

Entwicklung und Programmierung eines TurtleBot-Roboters in einem 4-köpfigen Team unter Verwendung von Python, Keras, OpenAi. Ziel war die Implementierung eines Machine-Learning-Algorithmus zur autonomen Navigation, sodass der Roboter Hindernisse auf der Strecke erkennen und erfolgreich umfahren konnte.

### AKADEMISCHEN PROJEKTEN (Bachelorstudium)

#### Verwaltung der Anmeldungen

- Entwicklung einer Webanwendung zur Verwaltung von Anmeldungen mit HTML, CSS und JavaScript.
- Implementierung einer benutzerfreundlichen Oberfläche zur Vereinfachung des Anmeldungsprozesses.

#### Anwendung zur Buchung von Schiffsreisen

- Erstellung einer Anwendung zur Buchung von Schiffsreisen mit Tkinter.
- Integration von CRUD-Funktionen (Erstellen, Lesen, Aktualisieren, Löschen) zur effizienten Verwaltung von Buchungen.

## Berufliches Ziel

Ziel ist es, meine Kenntnisse während des Masterstudiums weiter auszubauen und durch eine Werkstudententätigkeit praktische Erfahrungen zu sammeln, um später als Data Scientist oder Software-Engineer innovative IT-Lösungen zu entwickeln

Teilnahme an Workshops und Hackathons zur Verbesserung der Programmier- und Teamfähigkeiten.

## AUSBILDUNG

Master Data Science und Software Engineering  
2025- bis Jetzt (2 Semester)

An der Hochschule Ostfalia in Wolfenbüttel

Bachelorabschluss in Software Engineering  
2021-2023  
An der Hochschule IUT in Douala Kamerun