**图片引用总览**

1. 可选择设置任意一个文件夹进行操作，只会遍历这个文件夹(及子文件夹)内的所有预制体。
2. 生成的数据表路径可以不用设置，会自动放在扩展文件夹中
3. 点击图片生成引用表会根据数据表路径读取数据表生成双向引用表。可以看大致的情况
4. 删除空文件夹就是删除空文件夹

**设置图集参数**

先预处理要处理的图片文件用于下一个tab处理

1. 设置忽略图片
2. 筛选对于完全一样的图，
3. 筛选对于引用次数超过多少的图集
4. 筛选单次引用的图
5. 筛选所有引用的预制体都在同一文件夹的图集
6. 记得先点击定义大图和定义小图，用于下面
7. 其他的筛选大图
8. 其他的筛选很小图
9. 按顺序设置这些图片集，以后可以编辑改成按自己选的顺序

**处理和移动图片**

根据刚刚筛选出来的图集，按自己想要的方式进行处理。

**GameRes路径图片**

一个移动和批量移动某些图片到某个文件夹，用于动态文件夹的图片被移动质量的情况

注意事项

移动前先预查看

移动过程中同一个目录的可能有同名文件夹，可以默认重名名也可以等它弹窗选取消，等弹窗会有个别文件保错等移动结束会自动再次移动那些报错的文件