

## Esercizio 1

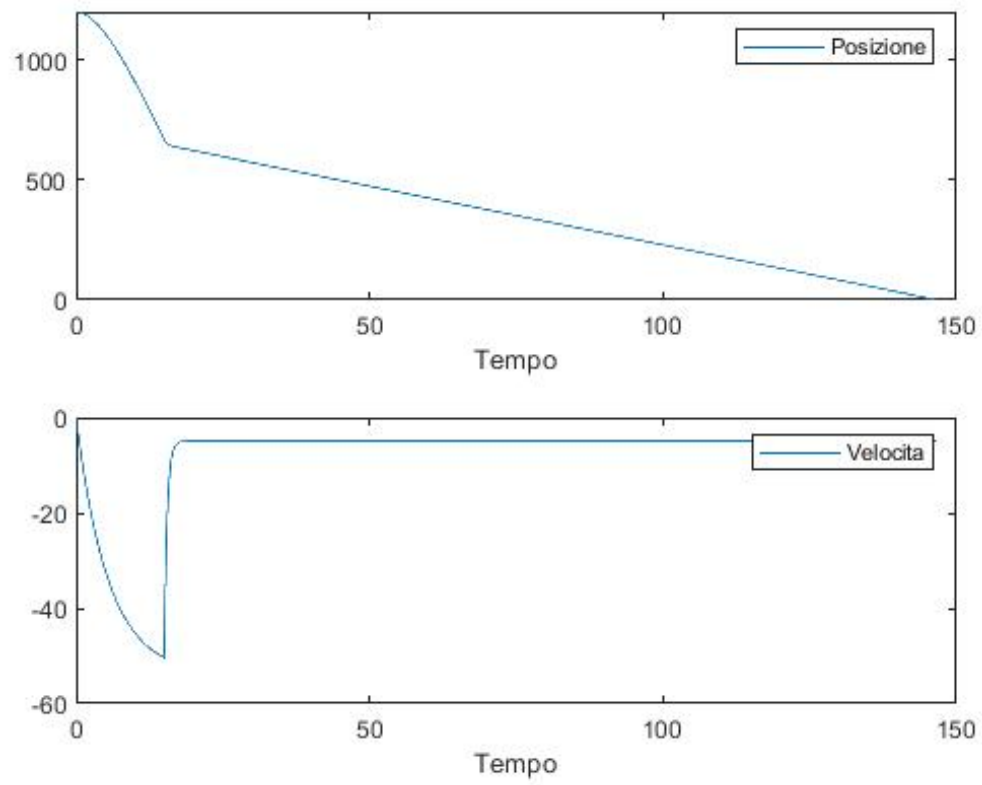
La seguente function restituisce il tempo che il paracadutista impegna ad atterrare, resolvendo l'ovvia equazione del moto del paracadutista con il metodo di Runge-Kutta. Tale equazione è la seguente:

$$y''(x) = -\frac{k_{1/2}}{m}y'(x) - g$$

con  $k$  uguale al valore corrispondente alla fase in cui si trova il paracadutista (con o senza paracadute). Abbiamo cercato l'intervallo di integrazione opportuno per ottenere il punto di atterraggio, che si rivelerà essere poco sotto a 150, per cui abbiamo scelto 150 come estremo dell'intervallo di integrazione.

```
1 function xmax=paracadutista(h)
2 k1=16.4;
3 k2=180;
4 g=9.81;
5 m=90;
6 xp=15;
7 alt=1200;
8
9 f1=@(x,y) [y(2); -(k1/m)*y(2)-g];
10 [x1,y1]=RK4(f1, [0, xp], [alt; 0], h);
11 n=length(x1);
12 f2=@(x,y) [y(2); -(k2/m)*y(2)-g];
13 [x2,y2]=RK4(f2, [xp, 150], [y1(1,n); y1(2,n)], h);
14
15 y=[y1,y2];
16 x=[x1,x2];
17 l=find(y(1,:) < 0, 1);
18 xmax=x(l);
19
20 subplot(2,1,1)
21 plot(x(1:l), y(1,1:l))
22 axis([0 xmax 0 1200])
23 legend('Posizione')
24 xlabel('Tempo')
25
26 subplot(2,1,2)
27 plot(x(1:l), y(2,1:l))
28 legend('Velocita')
29 xlabel('Tempo')
30 end
```

La function riporta come tempo di atterraggio  $x_{max} = 146.700$ . Facendo calcolare a matlab anche  $v_{max} = y_2(l)$  la velocità al tempo di atterraggio otteniamo  $-4.9050$ , che rimane costante da quando è trascorso il transiente post apertura del paracadute in poi, come si nota dal grafico seguente.



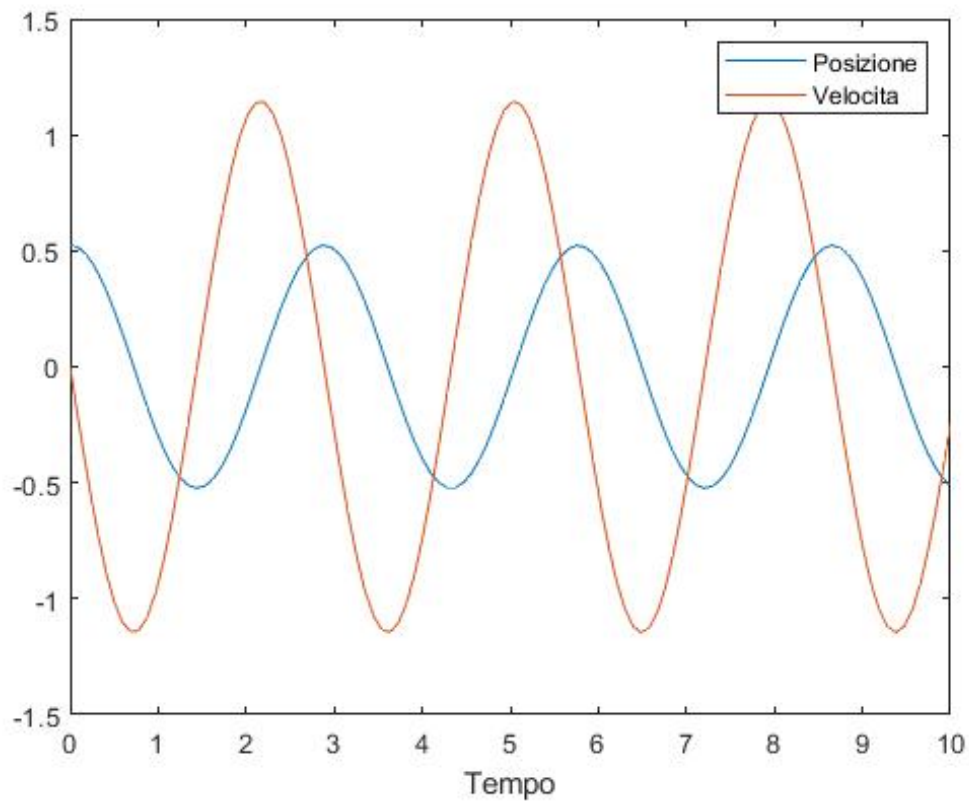
## Esercizio 2

L'equazione che dobbiamo risolvere mediante `ode45` è la seguente:

$$y'' = \frac{g}{l} \sin(y)$$

e ne grafichiamo posizione e velocità

```
1 y0=pi/6;  
2 y1=0;  
3 l=2;  
4 f=@(t,y) [y(2);-9.81/l*sin(y(1))];  
5 [t,sol]=ode45(f,[0 10],[y0;y1]);  
6 plot(t,sol(:,1),t,sol(:,2));  
7 legend('Posizione','Velocita');  
8 xlabel('Tempo')
```



### Esercizio 3

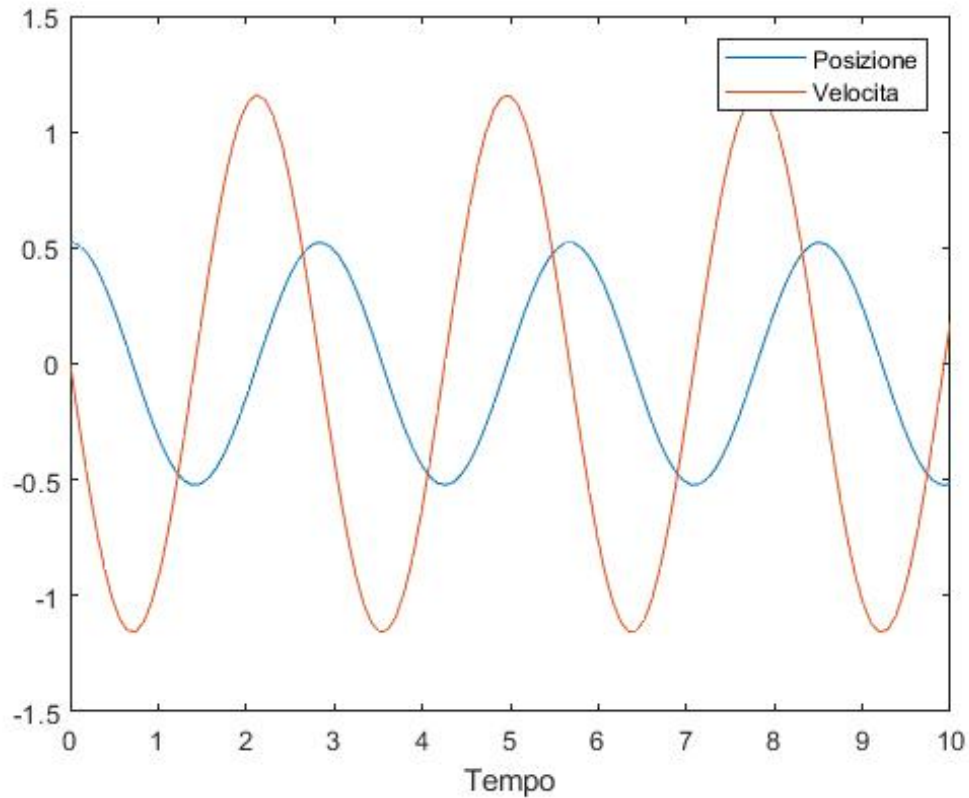
L'equazione che dobbiamo risolvere mediante `ode45` è la seguente:

$$y'' = \frac{g}{l}y$$

e ne grafichiamo posizione e velocità

```
1 y0=pi/6;  
2 y1=0;  
3 l=2;  
4 f=@(t,y) [y(2);-9.81/l*y(1)];  
5 [t,sol]=ode45(f,[0 10],[y0;y1]);  
6 plot(t,sol(:,1),t,sol(:,2));  
7 legend('Posizione','Velocita');  
8 xlabel('Tempo')
```

Non notiamo differenze significativa (almeno ad occhio nudo) tra questo modello e quello precedente.



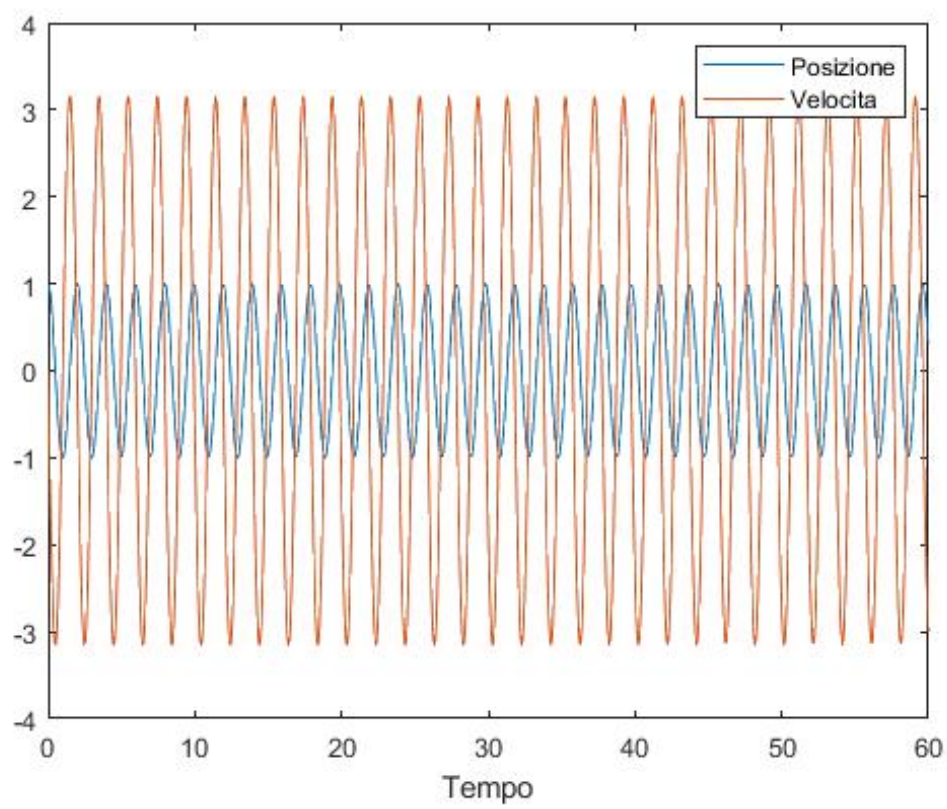
## Esercizio 4

Per prima cosa scriviamo una function che, assegnati massa, costante elastica, costante di smorzamento, forza applicata, intervallo di tempo e valori iniziali plotti posizione e velocità dell'oscillatore armonico con i dati in questione:

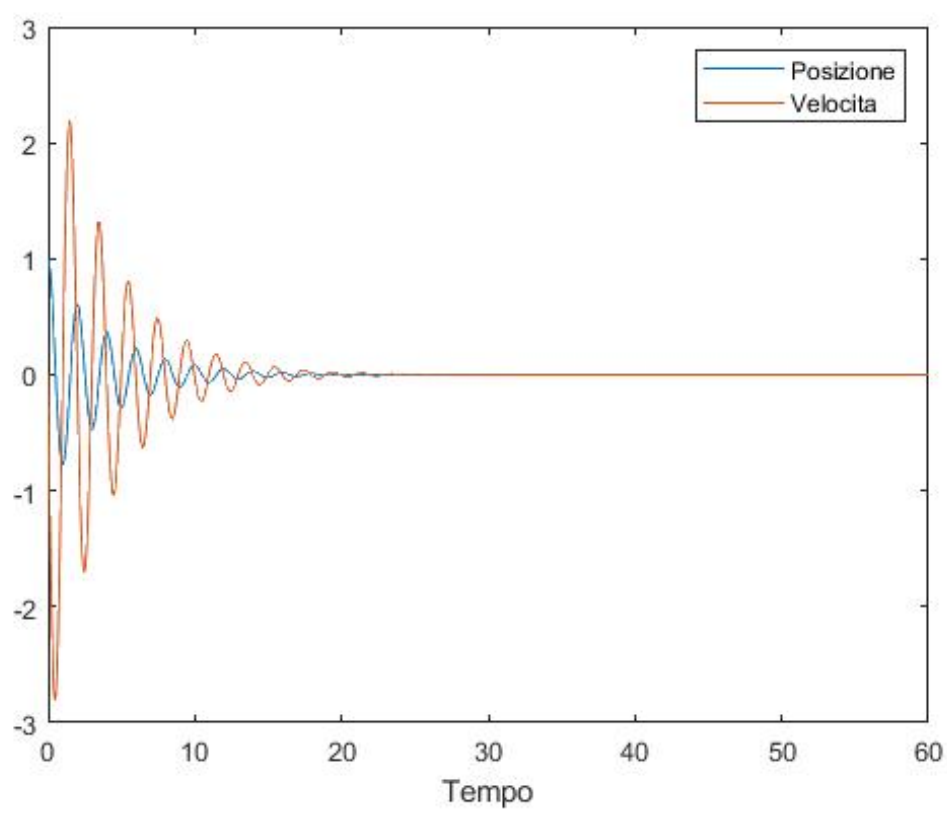
```
1 function []=oscillatore(m,h,k,F,intervallo,y0,y1)
2 f=@(t,y) [y(2);-h/m*y(1)-k/m*y(2)+F];
3 [t,sol]=ode45(f,intervallo,[y0;y1]);
4 plot(t,sol(:,1),t,sol(:,2));
5 legend('Posizione','Velocita');
6 xlabel('Tempo')
7 end
```

Scriviamo uno script che consenta di scegliere il caso test con un ciclo **switch**. Abbiamo usato **menu** perchè sembrava di implementazione enormemente più compatta, anche se probabilmente la differenza è minima.

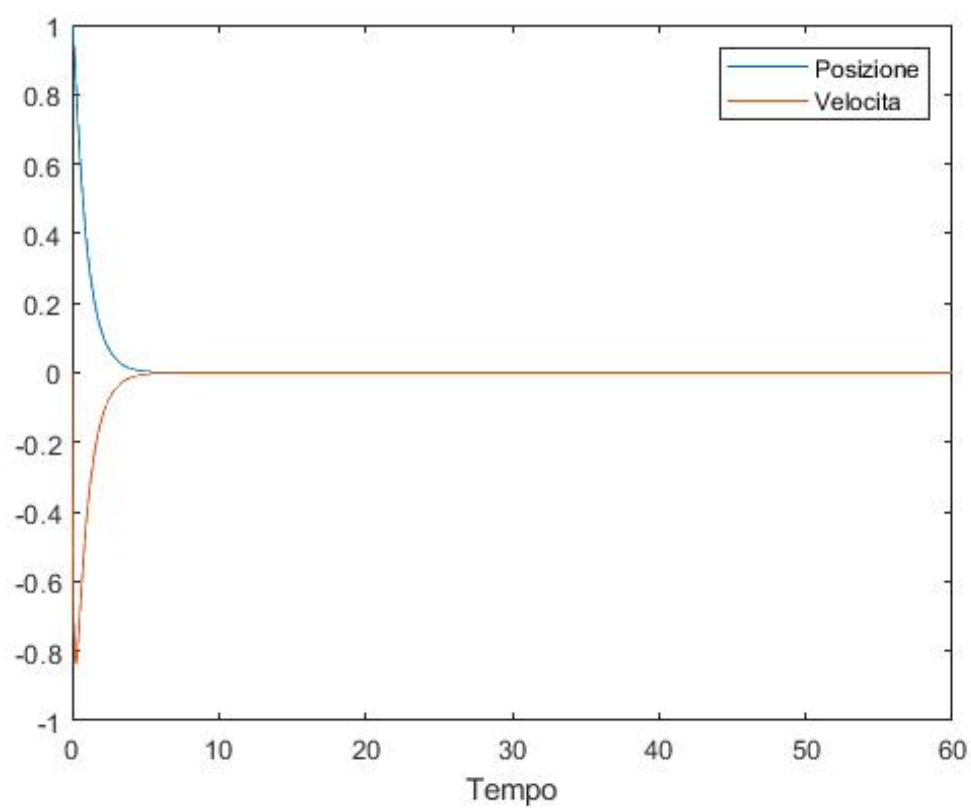
```
1 choice = menu('Scegli un tipo di oscillatore:', 'Libero non smorzato', 'Libero
   sottosmorzato', 'Libero sovrasmorzato', 'Forzato smorzato');
2 switch choice
3     case 1
4         oscillatore(1,10,0,0,[0 60],1,0);
5     case 2
6         oscillatore(1,10,0.5,0,[0 60],1,0);
7     case 3
8         oscillatore(1,10,10,0,[0 60],1,0);
9     case 4
10        oscillatore(2,15,0.75,25,[0 60],2,0);
11 end
```



*Libero non smorzato*

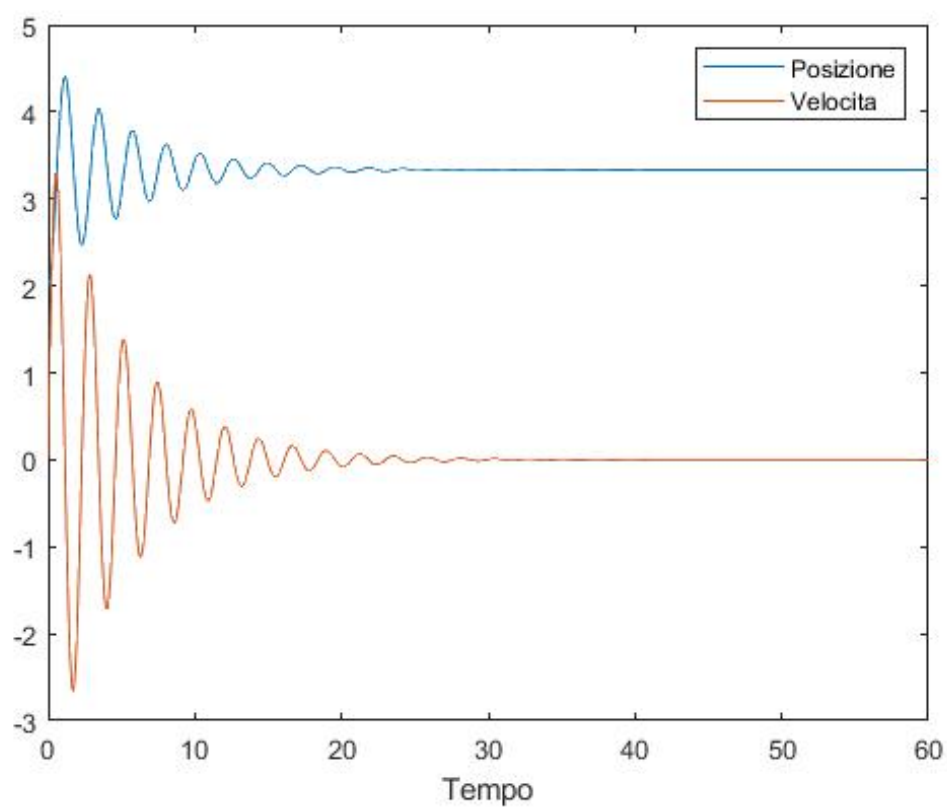


*Libero sottosmorzato*



*Libero sovrasmorzato*





*Forzato smorzato*