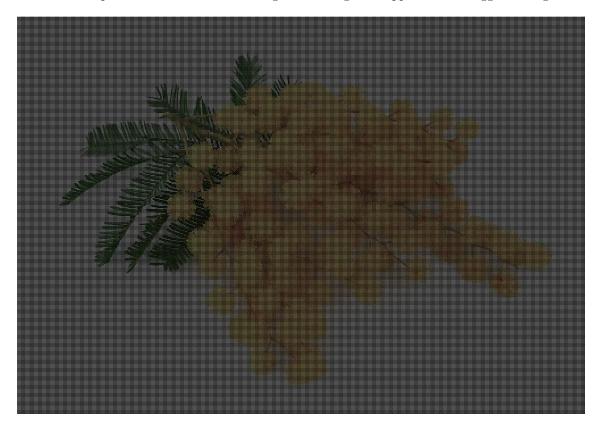
Laboratorio Sperimentale di Matematica Computazionale / / Mimosa con rumore (F3)

Dario Rancati - 539365 14 giugno 2018

Lo scopo della sperimentazione corrente è quella di applicare il metodo di filtraggio immagini mediante FFT studiato a lezione con i filtri f_i seguenti:

$$f_j = 1 - \cos\left(\frac{3\pi}{2} + \frac{2j\pi}{n}\right) \ j = 0, \dots \frac{n}{2}$$

Che, come si vede dal loro grafico riportato nelle slide, sembrano die filtri "passa medio", che filtrano sia frequenze alte che basse. L'immagine a cui vogliamo applicare il filtraggio è la seguente:



La function che effettua il filtraggio in funzione dei generici filtri f1 e f2 è la seguente: l'abbiamo ottenuta modificando leggermente la filtra delle slides, facendo sì che il filtraggio avvenisse per ciascuna delle tre componenti dello standard rgb:

```
function W = filtra_rgb(V, f1, f2)
  % calcolo fft di righe e colonne

V = double(V);

u1 = fft2(V(:,:,1));

u2 = fft2(V(:,:,2));
```

```
6
      u3 = fft2(V(:,:,3));
7
      U(:,:,1)=u1;
8
      U(:,:,2)=u2;
9
      U(:,:,3)=u3;
      %qui abbiamo applicato la fft a ciascuna delle tre coponenti dello
      %standard rgb
11
      % filtro e antitrasformo sempre secondo lo standard rgb
      Z1=diag(f1)*U(:,:,1)*diag(f2);
14
      Z2=diag(f1)*U(:,:,2)*diag(f2);
      Z3=diag(f1)*U(:,:,3)*diag(f2);
16
      Z(:,:,1)=Z1; Z(:,:,2)=Z2; Z(:,:,3)=Z3;
17
     w1 = ifft2(Z(:,:,1));
18
     w2 = ifft2(Z(:,:,2));
19
     w3 = ifft2(Z(:,:,3));
20
     W(:,:,1)=w1;
21
     W(:,:,2)=w2;
22
     W(:,:,3)=w3;
23
     % ripulisco
24
     W = real(W); % tolgo eventuale roundoff immaginario
25
     W = uint8(W); % trasformo variabile double in intera
      % riportando i valori tra 0 e 255
26
```

Il seguente è lo script che esegue il filtraggio dopo aver calcolato i filtri f1 ed f2. Notiamo che le proprietà di parità del coseno ci consentono una scrittura molto compatta dei vettori, che non richiede nemmeno di separare i casi per parità/disparità. Abbiamo aumentato la luminosità sommando una matrice di tutti 1, in quanto il metodo usato nelle slides schiariva decisamente troppo:

```
X=imread('mimosar.jpg');
2
   [n,m,l]=size(X);
3
   j = [0:n-1];
   %costruiamo i filtri f1 e f2
4
5
   f1= 1-\cos(3*pi/2 + pi*j/n);
   j = [0:m-1];
6
7
   f2= 1-\cos(3*pi/2 + pi*j/m);
8
9
   Y = filtra_rgb(X,f1,f2);
   %schiariamo
   Y = Y+100*ones;
12
   Y = uint8(Y);
13
   imshow(Y);
```

Infine, questa è l'immagine filtrata:

