

L'objectiu d'aquesta activitat és aprendre a interpretar una proposta de llista/esquema i convertir-la i en codi xml respectant el correcte ús de les etiquetes i els atributs (i l'optimització en el seu ús i definició).

1. **Dissenyeu** en format d'arbre l'estructura d'un arxiu XML adequat per guardar la informació relativa a receptes de cuina.

- Penseu el nom de les etiquetes.
- Analitzeu els nivells d'aniuament
- Inventeu (o copieu de qualsevol lloc) el contingut de dos o tres receptes d'exemple.
- Penseu bé l'estructura abans de començar a escriure.
- Penseu quines dades s'hauran de guardar en elements i quines en atributs (bàsicament les metadades)

De cada recepta hem d'emmagatzemar:

- El nom curt del plat.
- Un codi que serà únic per a cadascuna i que servirà per identificar-les.
- Una descripció breu (una frase només).
- Una llista d'ingredients. De cada ingredient caldrà guardar el seu nom i la quantitat necessària.
- La llista de passos que calen per fer la recepta. S'ha de guardar l'ordre en què s'ha de fer cada pas. No n'hi ha prou amb l'ordre en què aparegui a l'arxiu.

2. Crea un arxiu anomenat “*receptes.xml*” seguint el disseny que has fet a la pregunta anterior.

- Les dades has d'inventar-les (o buscar-les per internet).
- No cal que hi posis més que un parell de receptes.
- L'arxiu ha d'estar codificat en UTF-8.
- L'arxiu ha d'estar ben format.
- No oblidis incloure les etiquetes del pròleg de qualsevol arxiu XML.