# Али Панеш

Москва

C+7(918)227-55-72 | ☑ paneshali3@gmail.com | ☐ panesher | in panesher

## Образование \_\_\_\_\_

#### Факультет Компьютерных Наук, НИУ ВШЭ, Москва

Бакалавриат Прикладная Математика и Информатика, кафедра машиинного обучения

2019-2023

#### Опыт \_\_\_\_\_

#### **Yandex Go**

#### Стажер разрабочик на С++ в отделе Доставки

July-October 2021

Внедрял фичи, включая изменение REST API. Часть помогла уменьшить стоимость доставки примерно на **20%**, другие уменьшили количество отмен примерно на **10%**. Разработка велась на **C++**, **SQL** и фреймворк Userver

Покрывать код тестами через PyTest и внутрненних разработок для него Тестировать код через тестовое окружение

#### ОЦ "Сириус"

#### АСИСТЕНТ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ ПО МАТЕМАТИКЕ

2020

Слушал и оценивал задачи по комбинаторике и геометрии

### Скилы \_\_\_

- Языки: C/C++, Python (PyTest, SkLearn, PyTorch, Pandas, seaborn), SQL, Bash, Golang, धТ<sub>F</sub>X
- Сильные стороны: С++, Дискретная математика, Алгоритмы, Олимпиадные задачи
- Базовые вещи: Linux, Git, Excel

## Проекты \_\_\_\_\_

- Чат. Консольное **клиент-серверное** приложение на **C++**. Написанно, с помощью библиотеки **boost**, используя **socket, thread** и тд. Readme содержит инструксцию и список команд.
- Домашки по машинному обучению. Написаны на Jupiter Notebook, Python(numpy, pandas, sklearn, torch, etc). Уже сделаны:
  - Нейронная сеть с RMSE ошибкой **8.62** для предсказания года выхода песни в Million song датасете.
  - Линейная регрессия с RMSE ошибкой около **0.48** (по лог шкале) в задаче определения времени дороги в Нью-Йоркском такси.
- Хэдз ап GTO Solver для 6+ холдема Библиотека написанна на C++. Схоже с Piosolver. На вход получает возможный диапозон для обоих игроков и карты на доске, на выход отдаёт стратегию для обоих игроков и **точность**, худшее значение которой **95%**.

## Достижения \_\_\_\_\_

- Призёр 2 степени соревнования Международный математический Турнир Городов 2019
- Всероссийская олимпиада школьников по математике 2018 Участник заключительного этапа