

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра ИБ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Модели безопасности компьютерных систем»**  
**Тема: Модель Take-Grant**

Студент гр. 8362

\_\_\_\_\_

Панфилович А.И.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Савельев М.Ф.

Санкт-Петербург

2022

### **Задача.**

Написать программу реализующую следующий функционал:

1. Обработку команд Grant, Remove, Create и фиксацию результатов в матрице доступа.

1.1. Формат функции Grant – `grant(subj1, subj2, array[1,...,n])`

1.2. Формат функции Remove – `remove(subj1, array[1,...,n])`

1.3. Формат функции Create – `create(subj1, array[1,...,n])`

2. Проверка корректности фиксации результатов проверяется с помощью приложения из 2ой лабораторной работы.

### **Теоретические сведения.**

Классическая модель Take-Grant ориентирована на анализ путей распространения прав доступа в системах дискреционного разграничения доступа.

Основные элементы модели Take-Grant:

$O$  – Множество объектов системы;

$S$  – Множество субъектов системы;

$R$  – Множество видов прав доступа, где  $t$  (take) – право брать право доступа;  $g$  (grant) – право давать права доступа;

$G = (S, O, E)$  – конечный помеченный ориентированный граф без петель, представляющий текущие доступы в системе.

В классической модели Take-Grant рассматриваются четыре правила преобразования графа:

1) `take()` – брать права доступа;

2) `grant()` – давать права доступа;

3) `create()` – создавать новый объект или субъект; при этом субъект создатель-создатель может взять на созданный субъект любые права доступа (по умолчанию предполагается, что при выполнении правила `create()` создается объект);

4) `remove()` – удалять права доступа.

## Разработка программы.

В ходе выполнения задания было разработано GUI приложение для пользователя, позволяющее обрабатывать введенную пользователем строку (команду), в случае ее корректности программа выполняет ее и вносит изменения в матрицу доступа в таблице Excel (см. рис. 1). Интерфейс программы изображен на рисунке 2.

	у	е	ы	а	о	э	я	и	ю
user1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
user2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user4	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Рисунок 1 – Матрица доступа в таблице Excel

Интерфейс программы содержит поле для ввода команд (сверху окна) в формате *command*(arg<sub>1</sub>, arg<sub>2</sub>, ..., arg<sub>n</sub>). Одновременно в окне можно задавать только одну команду. Нажатием кнопки команда выполняется и результат ее обработки выводится в нижнем поле программы (там выводятся сообщения об успешном выполнении и сообщения об ошибках).

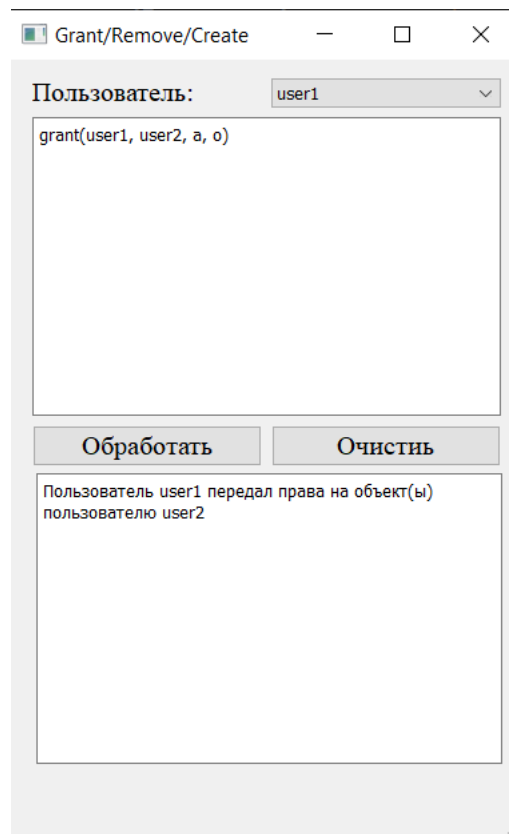


Рисунок 2 – Интерфейс программы пользователя

### Пример работы программы.

Выполним несколько команд чтобы продемонстрировать работу программы, зафиксируем состояния матрицы доступа и проверим результаты программой из второй лабораторной работы.

Изначальное состояние матрицы доступа:

	у	е	ы	а	о	э	я	и	ю
user1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
user2	0	0	0	1	1	0	0	0	0
user3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user4	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Рисунок 3 – Изначальное состояние матрицы доступа

#### 1. Пример выполнения команды grant:

The screenshot shows a window titled "Grant/Remove/Create". At the top, there is a dropdown menu labeled "Пользователь:" with "user1" selected. Below this is a text input field containing the command "grant(user1, user4, а, о)". Under the input field are two buttons: "Обработать" (Process) and "Очистить" (Clear). Below the buttons is a text area displaying the result of the command: "Пользователь user1 передал права на объект(ы) пользователю user4".

Рисунок 4 – Выполнение команды grant

Состояние матрицы доступа после выполнения программы:

	у	е	ы	а	о	э	я	и	ю
user1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
user2	0	0	0	1	1	0	0	0	0
user3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user4	0	0	0	1	1	0	0	0	0

Рисунок 5 – Матрица доступа после применения grant

Приложение пользова... — □ ×

Пользователь: user4 ▾

Папа может

Обработать Очистить

Папа может

Рисунок 6 – Проверка результатов

2. Пример выполнения команды remove:

Grant/Remove/Create

Пользователь:

user1

remove(user4, а, о)

Обработать

Очистить

Изъяты права пользователя user4 на объект(ы)

Рисунок 7 – Выполнение команды remove

	у	е	ы	а	о	э	я	и	ю
user1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
user2	0	0	0	1	1	0	0	0	0
user3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user4	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Рисунок 8 – Матрица доступа после применения remove

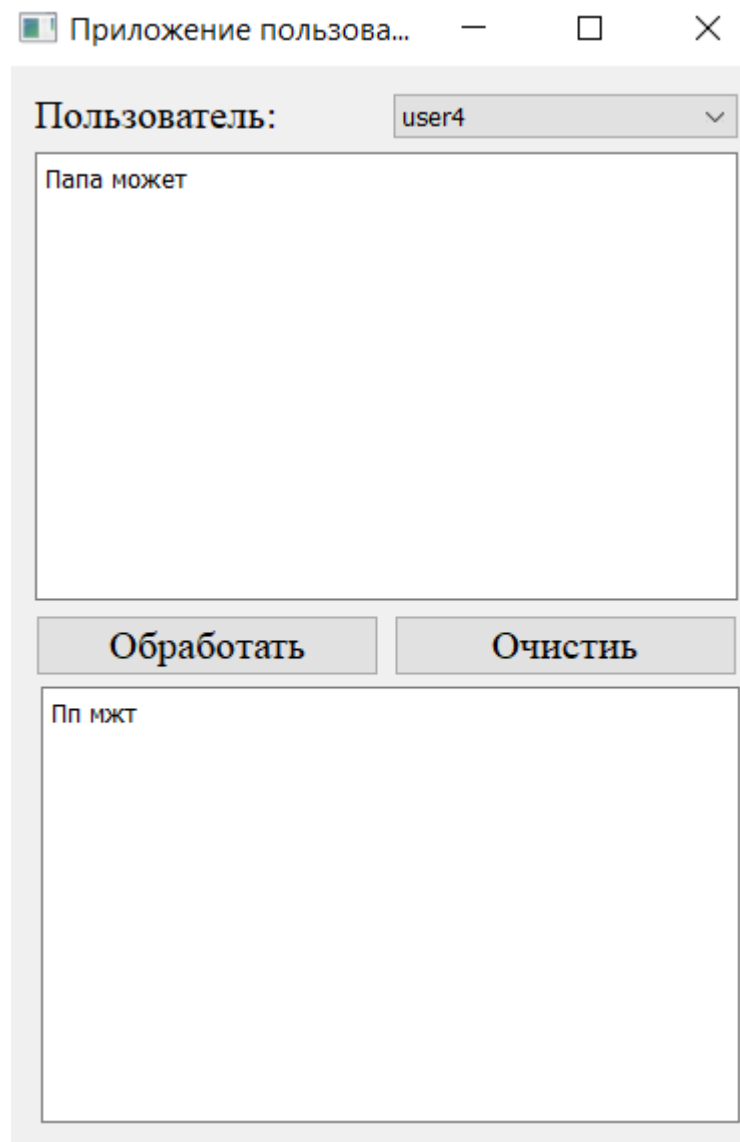


Рисунок 9 – Проверка результатов

3. Пример выполнения команды create:

Grant/Remove/Create

Пользователь: user1

create(user1, й, к)

Обработать Очистить

Новые(ый) объект(ы) были успешно созданы

Рисунок 10 – Выполнение команды create

	у	е	ы	а	о	э	я	и	ю	й	к
user1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1
user2	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
user3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
user4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Рисунок 11 – Матрица доступа после применения create



Приложение пользова... — □ ×

Пользователь: user2 ▾

Как же так

Обработать Очистить

а ж та

Рисунок 12 – Проверка результатов

### **Выводы.**

В результате выполнения лабораторной работы было разработано приложение на языке Python 3.8, GUI приложение пользователя также использовало библиотеку PyQt5. Это приложение эмулирует работу пользователей в системе с дискреционным разграничением доступа и применение ими правил классической модели Take-Grant для распространения прав доступа в системе.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Исходный код программы

#### Файл main.py:

```
from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
import sys, openpyxl
import commands

class Ui_MainWindow(object):

    users = []
    users_name = []
    litters = []
    sheet = 0

    def __init__(self):
        file = "rules.xlsx"
        wb = openpyxl.load_workbook(file)
        self.sheet = wb['rule']
        self.users = self.sheet['A'][1:]
        self.users_name = [name.value for name in self.users]
        self.litters = []

    def setupUi(self, MainWindow):
        MainWindow.setObjectName("MainWindow")
        MainWindow.resize(383, 588)
        self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(MainWindow)
        self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
        self.layoutWidget = QtWidgets.QWidget(self.centralwidget)
        self.layoutWidget.setGeometry(QtCore.QRect(17, 14, 351, 291))
        self.layoutWidget.setObjectName("layoutWidget")
        self.verticalLayout = QtWidgets.QVBoxLayout(self.layoutWidget)
        self.verticalLayout.setContentsMargins(0, 0, 0, 0)
        self.verticalLayout.setObjectName("verticalLayout")
        self.horizontalLayout = QtWidgets.QHBoxLayout()
        self.horizontalLayout.setObjectName("horizontalLayout")
        self.label = QtWidgets.QLabel(self.layoutWidget)
        font = QtGui.QFont()
        font.setFamily("Times New Roman")
        font.setPointSize(12)
        self.label.setFont(font)
        self.label.setObjectName("label")
        self.horizontalLayout.addWidget(self.label)
        self.names_comboBox = QtWidgets.QComboBox(self.layoutWidget)
        self.names_comboBox.setObjectName("names_comboBox")
        self.names_comboBox.addItems(self.users_name)

        self.horizontalLayout.addWidget(self.names_comboBox)
```

```

self.verticalLayout.addLayout(self.horizontalLayout)
self.Start_text = QtWidgets.QTextEdit(self.layoutWidget)
self.Start_text.setObjectName("Start_text")
self.verticalLayout.addWidget(self.Start_text)
self.horizontalLayout_2 = QtWidgets.QHBoxLayout()
self.horizontalLayout_2.setObjectName("horizontalLayout_2")
self.start_btn = QtWidgets.QPushButton(self.layoutWidget)
font = QtGui.QFont()
font.setFamily("Times New Roman")
font.setPointSize(12)
self.start_btn.setFont(font)
self.start_btn.setObjectName("start_btn")
self.horizontalLayout_2.addWidget(self.start_btn)
self.clear_btn = QtWidgets.QPushButton(self.layoutWidget)
font = QtGui.QFont()
font.setFamily("Times New Roman")
font.setPointSize(12)
self.clear_btn.setFont(font)
self.clear_btn.setObjectName("clear_btn")
self.horizontalLayout_2.addWidget(self.clear_btn)
self.verticalLayout.addLayout(self.horizontalLayout_2)
self.New_text = QtWidgets.QTextEdit(self.centralwidget)
self.New_text.setGeometry(QtCore.QRect(20, 310, 349, 218))
self.New_text.setObjectName("New_text")
MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
self.menubar = QtWidgets.QMenuBar(MainWindow)
self.menubar.setGeometry(QtCore.QRect(0, 0, 383, 26))
self.menubar.setObjectName("menubar")
MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
self.statusbar = QtWidgets.QStatusBar(MainWindow)
self.statusbar.setObjectName("statusbar")
MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)

self.retranslateUi(MainWindow)
QtCore.QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)

self.add_function()

def add_function(self):
    self.clear_btn.clicked.connect(lambda: self.clear())
    self.start_btn.clicked.connect(lambda: self.start())

def clear(self):
    self.Start_text.setText("")
    self.New_text.setText("")

def start(self):
    # read input
    command = [s.strip() for s in self.Start_text.toPlainText().split(' ')]

```

```

# parse command
output = ""
mod = command[0].lower()

if command[0] and command[1] and command[1][-1] == ')':
    args = [s.strip() for s in command[1][:-1].split(',')]
    if len(args) > 1:
        if mod == 'grant':
            output = commands.grant(args)
        elif mod == 'remove':
            output = commands.remove(args)
        elif mod == 'create':
            output = commands.create(args)
        else:
            output = 'Команда не была распознана!'
    else:
        output = 'Команда содержит недостаточное кол-во аргументов!'
    else:
        output = 'Команда содержит синтаксическую ошибку!'

self.New_text.setText(output)

def retranslateUi(self, MainWindow):
    _translate = QtCore.QCoreApplication.translate
    MainWindow.setWindowTitle(_translate("MainWindow", "MainWindow"))
    self.label.setText(_translate("MainWindow", "Пользователь:"))
    self.start_btn.setText(_translate("MainWindow", "Обработать"))
    self.clear_btn.setText(_translate("MainWindow", "Очисти"))

def main():
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    MainWindow = QtWidgets.QMainWindow()
    ui = Ui_MainWindow()
    ui.setupUi(MainWindow)
    MainWindow.show()
    sys.exit(app.exec_())

main()

```

### Файл commands.py:

```

from pathlib import Path
import openpyxl as xl

def grant(args):
    # open excel file

```

```

path = Path(__file__).parents[1]
excel_file = path / 'rules.xlsx'
wb = xl.load_workbook(excel_file)
rules = wb.active

# args check
output = ""
if len(args) < 3:
    output = 'Команда Grant должна содержать не менее 3 аргументов!'
else:
    users = [u.value for u in rules['A'][1:]]
    symbols = [s.value for s in rules['1'][1:]]
    if args[0] in users and args[1] in users:
        for arg in args[2:]:
            if arg not in symbols:
                output = 'Команда содержит несуществующий символ!'
                break
    else:
        output = 'Команда содержит несуществующего пользователя!'

    if not output:
        subj1 = None
        subj2 = None
        for u in rules['A'][1:]:
            if u.value == args[0]:
                subj1 = u
            if u.value == args[1]:
                subj2 = u

        for arg in args[2:]:
            for s in rules['1'][1:]:
                if s.value == arg:
                    if rules[subj1.row][s.column-1].value == 1:
                        rules[subj2.row][s.column-1].value = 1
                    else:
                        output = 'Пользователь не может передать права на один из объектов!'
                        return output
        output = 'Пользователь %s передал права на объект(ы) пользователю %s' % (subj1.value,
subj2.value)
        wb.save(excel_file)
        return output

def remove(args):
    # open excel file
    path = Path(__file__).parents[1]
    excel_file = path / 'rules.xlsx'
    wb = xl.load_workbook(excel_file)
    rules = wb.active

```

```

# args check
output = ""
users = [u.value for u in rules['A'][1:]]
symbols = [s.value for s in rules['1'][1:]]
if args[0] in users:
    for arg in args[1:]:
        if arg not in symbols:
            output = 'Команда содержит несуществующий символ!'
            break
else:
    output = 'Команда содержит несуществующего пользователя!'

if not output:
    for u in rules['A'][1:]:
        if u.value == args[0]:
            for arg in args[1:]:
                for s in rules['1'][1:]:
                    if s.value == arg:
                        rules[u.row][s.column-1].value = 0
                        output = 'Изъяты права пользователя %s на объект(ы)' % u.value
wb.save(excel_file)
return output

def create(args):
    # open excel file
    path = Path(__file__).parents[1]
    excel_file = path / 'rules.xlsx'
    wb = xl.load_workbook(excel_file)
    rules = wb.active
    output = ""

    # args check
    users = [u.value for u in rules['A'][1:]]
    symbols = [s.value for s in rules['1'][1:]]
    if args[0] in users:
        for arg in args[1:]:
            if len(arg) == 1:
                if arg in symbols:
                    output = 'Команда Create не может давать права на существующий символ!'
                    break
            else:
                output = 'Команда содержит непраильный символ!'
                break
    else:
        output = 'Команда содержит несуществующего пользователя!'

    if not output:
        for u in rules['A'][1:]:
            if u.value == args[0]:

```

```

for arg in args[1:]:
    col = rules['1'][-1].column + 1
    last = rules.cell(row=1, column=col, value=arg)
    for cell in rules[last.column_letter][1:]:
        if cell.row == u.row:
            cell.value = 1
        else:
            cell.value = 0
    output = 'Новые(ый) объект(ы) были успешно созданы'
wb.save(excel_file)
return output

```