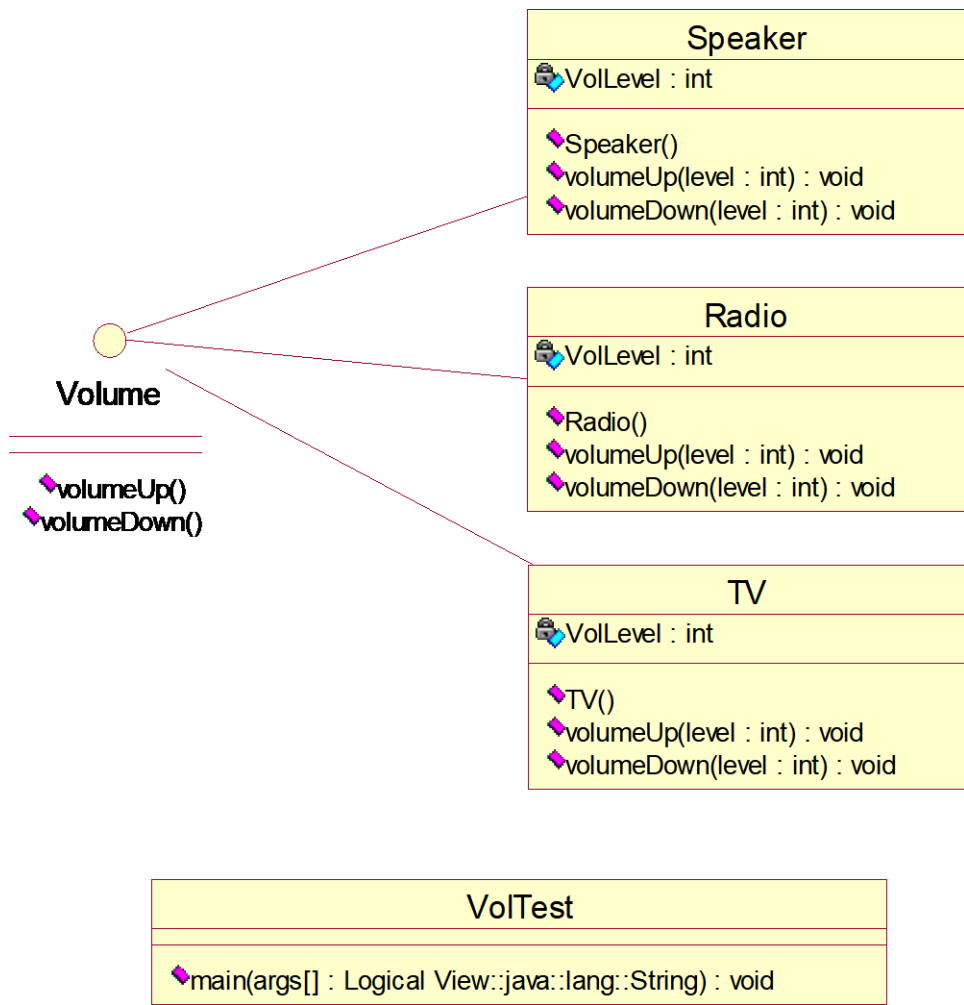


주어진 클래스 다이어그램을 프로그램 코드로 구현하는 문제입니다.

각 클래스에 상속되어진 메소드를 파일에 주어진 명제대로 재정의 하십시오.
또한 VolTest 클래스에서는 Volume 의 배열을 생성하고 각 배열의 원소에는 TV 와 Speaker 와 Radio 클래스를 넣습니다. Volume 타입의 배열을 통해 서로 다른 객체의 동일한 메소드를 호출하게 됩니다.



	volumeUp(int level)	volumeDown(int level)
Speaker	VolLevel 을 주어진 level 만큼 증가, 메시지 출력, Vollevel 의 최대값은 100 이므로 100	VolLevel 을 주어진 level 만큼 감소, 메시지 출력, Vollevel의 최소값은 -100 이므로 -100

	초과 level 은 100 으로 설정	미만level 은 -100 으로 설정
Radio	VolLevel 을 주어진 level 만큼 증가, 메시지 출력	VolLevel 을 주어진 level 만큼 감소, 메시 지 출력
TV	VolLevel 을 주어진 level 만큼 증가, 메시지 출력	VolLevel 을 주어진 level 만큼 감소, 메시 지 출력, Vollevel의 최소값은 0 이므로 음수값 입력 시 0으로 설정

	main
VolTest	인터페이스 Volume 타입으로 배열을 생성합니다. 인터페이스에 세개의 객체를 할당하고 인터페이스의 배열을 통해 배열의 개수 만큼 각 메소드를 호출합니다. (반복문을 사용하십시오)

```
-----
package com.multi.interfaces;
```

```
interface Volume {
void volumeUp(int level);
void volumeDown(int level);
}
```

```
-----
//나머지 클래스들 : com.multi.classes
```

```
-----
package com.multi.test;
```

```
public class VolTest {
public static void main(String args[]){
Volume v[] = new Volume[3];
v[0] = new Speaker();
v[1] = new Radio();
v[2] = new TV();
for(int i = 0; i < v.length; i++){
v[i].volumeUp(200);
v[i].volumeDown(100);
}
```

}

}

=====