- 1. 다음을 읽고 배열생성 코드를 작성해 보아라.
 - 1) 정수를 3개 저장할 수 있는 배열
 - 2) 실수를 5개 저장할 수 있는 배열
 - 3) 문자열을 10개 저장할 수 있는 배열
 - 4) 1,5,10을 초기값으로 저장된 배열
 - 5) "자바", "c언어", "파이썬"이 초기값으로 저장된 배열
- 2. 배열을 생성하는 방법으로 틀린 것은?
 - 1) int[] array = {1, 2, 3};
 - 2) int[] array; array = {1, 2, 3};
 - 3) int[] array = new int[3];
 - 4) int[][] array = new int[3][2];
- 3. 다음 소스에서 잘못된 부분은?

```
int[10] arr;
arr = new int[10];
arr[0] = 3;
```

arr[1] = arr[0] + 1;

4. 다음 소스에서 잘못된 부분은?

```
int[] arr = {1, 2, 3, 4, 5};
arr[arr.length] = 0;
```

- 5. 정수를 10개 저장할 수 있는 배열을 생성하고 모든 요소의 값을 출력해보아라.
- 6. 정수를 10개 저장할 수 있는 배열을 생성하고 모든 요소에 3을 넣어라. 그리고 3이 잘 들어갔는 지 출력하여 확인해보아라.
- 7. 정수를 10개 저장할 수 있는 배열을 생성하고, 각 요소에 1 ~ 10까지 차례대로 넣어보라. 그리고 값이 잘 들어갔는지 확인해보라.
- 8. 1,5,7을 초기값으로 저장하고 있는 배열을 만들고, 배열의 모든 요소의 합을 출력해보아라.
- 9. 수를 5개 저장할 수 있는 배열을 만들고, scanner를 통해 입력받은 값을 하나씩 배열의 요소에 저장해보자. 만약 키보드로 1 2 3 4 5를 입력했다면 배열의 요소에 각각 1 2 3 4 5 가 저장되어야 한다. 출력을 통해 결과를 확인해 보아라.

- 10. 1, 2, 3, 4, 5, 6 ,7 ,8 로 초기화된 배열을 만들고, 배열의 요소 중 짝수의 개수를 구하는 프로그램을 만들어라.
- 11. (난이도 상) 간단한 성적처리 시스템을 만들어보자. 국어, 영어, 수학점수를 입력받아 각 과목에 대한 점수 및 총점, 평균을 출력하는 프로그램을 만들어보자. 반드시 배열을 사용하도록 한다.
- 12. scanner로 정수 하나를 입력받아, 입력받은 정수만큼의 길이를 갖는 배열을 생성하고 배열에 각 요소에 1 ~ 입력 받은 정수로 값을 저장한다. 예를 들어 5를 입력했으면 길이가 5인 배열을 만들고 각 요소에 1,2,3,4,5가 들어가야 한다. 그 후 배열에 들어간 수의 평균을 출력해보자.
- 13. 길이가 100인 배열을 만들고 각 요소의 값을 1 ~ 100으로 변경하자. 그 후 배열에 들어간 수 중 소수만 출력해보자. (소수란 1과 자신의 수로만 나누어 떨어지는 수이다. ex> 2,3,5,7..)
- 14. 초기값을 5,4,3,2,1로 갖는 배열 arr을 만들자. 그리고 길이가 5인 새로운 정수형 배열 newArr을 만든 후 arr이 가진 값을 newArr로 복사하여 보자. 복사 결과는 출력을 통해 확인한다.
- 15. 1,2,3을 초기값으로 갖는 배열 arr1과 4,5,6을 초기값으로 갖는 arr2를 만든다. 그 후 새로운 배열 newArr을 만들어 arr1과 arr2의 모든 값을 복사해보자. 복사 후 newArr은 1,2,3,4,5,6을 가져야 한다.
- 16. Math.random(); 이라는 메소드가 있다. 이 메소드는 0 ~ 1까지 사이의 실수 중 랜덤한 수를 전달해준다. 예를 들어 double d = Math.random();을 하면 0.0 <= d < 1 중 임의의 실수 값이 d에 할당된다. 이를 활용하여 정수형 변수 I에 50 <= I < 100 의 임의의 정수를 저장해보라.(배열문제아님)
- 17. 간단한 로또번호 생성기를 만들어보자. 길이가 6인 정수형 배열을 생성하고, 배열의 모든 요소에 1에서 45까지의 랜덤한 정수를 넣어보자. 그리고 배열의 모든 요소를 출력해보자.(1과 45를 포함하고, 중복값은 허용한다.)
- 18. 1, 5, 3, 8, 2를 초기값으로 갖는 배열을 생성하고 해당 배열에서 최대값을 출력하여라.
- 19. 정수 10개를 담을 수 있는 배열을 생성하고, Math.random()함수를 사용하여 $1 \sim 100$ 의 정수를 배열 각 요소에 저장하자. 배열에 저장된 모든 정수 및 최소값, 최대값을 출력해보라.(Math.random() 메소드는 0 <= x < 1 사이의 실수를 리턴한다.)

12. 반복문을 이용하여 369게임에서 박수를 쳐야 하는 경우의 수를 순서대로 화면에 출력해보자, 1부터 시작하며 99까지만 한다. 실행 사례는 다음 그림과 같다.

```
El Console 23
<terminated> ThreeSixNine [Java Application] C:\Program.Files\Java\Jre7\Din\Javaw.exe (20)
3 박수 한번
6 박수 한번
9 박수 한번
13 박수 한번
16 박수 한번
19 박수 한번
23 박수 한번
26 박수 한번
29 박수 한번
30 박수 한번
31 박수 한번
32 박수 한번
33 박수 두번
34 박수 한번
35 반스 하비
```

21. 다음은 키보드로부터 학생 수와 학생들의 점수를 입력받아, 최고점수 및 평균 점수를 구하는 프로그램입니다. 실행 결과를 보고, 알맞게 작성하세요.

```
4 public class test06 {
       public static void main(String[] args) {
 50
 6
           boolean run = true;
 7
           int studentNum = 0;
 R
           int[] scores = null;
9
           Scanner sc = new Scanner(System. in);
10
11
           while(run){
12
               System. out. println("-----
               System. out. println("1. 학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료");
13
14
               System. out. println("---
               System. out. print("선택: ");
15
16
                                                    Console 🖾
17
               int selectNo = sc.nextInt();
                                                    <terminated> Exercise09 [Java Application] C: #작업폴더뉴?
18
                                                    1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
19
               switch(selectNo) {
20
               case 1:
                                                    선택> 1
                                                     학생수> 3
                   //작성위치
21
22
                   break;
                                                    1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
23
               case 2:
                                                    선택> 3
                   //작성위치
24
                                                    scores[0]> 85
25
                   break;
                                                    scores[1]> 95
               case 3:
                                                    scores[2]> 93
26
27
                   //작성위치
                                                    1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
28
                   break;
                                                    선택> 3
29
               case 4:
                                                    scores[0]: 85
30
                   //작성위치
                                                    scores[1]: 95
31
                   break;
                                                    scores[2]: 93
32
               case 5:
                                                    1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
33
               default:
                                                    서택> 4
34
                   run = false;
                                                    최고 점수: 95
35
                                                    평균 점수: 91.0
36
                                                    1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
           System. out. println("프로그램 종료");
37
38
                                                    선택> 5
       }
39 }
                                                    프로그램 종료
```