

1. Scanner를 이용하여 정수를 3개 입력받고 이 세 개의 수로 삼각형을 만들 수 있는지를 판별하라. 삼각형이 가능하려면 두 변의 합이 다른 한 변의 합보다 반드시 커야 한다.

2.

2차원 평면에서 하나의 직사각형은 두 점으로 표현된다. (50, 50)과 (100, 100)의 두 점으로 이루어진 사각형이 있다고 하자. 이때 키보드로부터 한 점을 구성하는 정수 x와 y 값을 입력받고 점 (x, y)가 이 직사각형 안에 있는지를 판별하는 프로그램을 작성하라.



```
<terminated> Rectangle [Java Application] C:\Program Files\Java\jre7\bin\javaw.exe
점 (x,y)의 좌표를 입력하십시오>>60 60
사각형 안에 점이 있습니다.
```

3.

369게임을 간단히 작성해보자. 1~99까지의 정수를 키보드로부터 입력받고 정수에 3, 6, 9 중 하나가 있는 경우는 “박수 짹”을 출력하고 두 개 있는 경우는 “박수 짹 짹”을 출력하는 프로그램을 작성하라. 예를 들면, 키보드로 입력된 수가 13인 경우 “박수 짹”을, 36인 경우 “박수 짹 짹”을 출력하면 된다.



```
<terminated> ThreeSixNine [Java Application] C:\Program Files\Java\jre7\bin\javaw.exe
1~99 사이의 정수를 입력하십시오>>36
박수 짹 짹
```