

# Guía desarrollador PangeaMT for Trados 2022

## **Mantenimiento del código fuente**

Para el mantenimiento y la compilación del plugin es necesario, en primer lugar el IDE Microsoft Visual Studio Community Edition (<https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/>).

Es necesario conocer el lenguaje C# para su mantenimiento.

Para poder migrar a la última versión de Trados Studio 2022 debemos seguir los pasos siguientes de la documentación de RWS Developers por parte de Trados:

## **RWS Update Plugins to Studio 2022**

A modo resumen hay que:

- 1- Comprobar si tenemos instalada la versión 4.8 de .NET Framework.
- 2- Se han de añadir las extensiones/referencias `Sdl.Core.PluginFramework` y `Sdl.Core.PluginFramework.Build` desde el menú del gestor de paquetes NuGet en Manage NuGet Packages.
- 3- Hacer pequeños cambios en las versiones del Plugin Manifest.
- 4- Cambiar las rutas de referencias y de deployment.
- 5- Migrar el fichero “packages.config” a PackageReference.
- 6- Eliminar referencias redundantes a plugin framework (importante y que puede dar problemas con la PluginDeploymentPath, ya reportamos caso y era este problema [https://community.rws.com/developers-more/developers/language-developers/f/sdk\\_qa/41288/plugin-build-folder-error](https://community.rws.com/developers-more/developers/language-developers/f/sdk_qa/41288/plugin-build-folder-error))

## **Incorporación a SDL Store**

Actualmente estamos en pleno proceso de publicación del plugin en la RWS App Store para que cualquier usuario pueda instalar el plugin de forma cómoda e independiente.

## **GitHub**

<https://github.com/Pangeamt/PangeaMtTranslationProviderForTrados2022>