



TUGAS PRAKTIKUM 9

JavaFX

1. Buatlah aplikasi JavaFX sederhana dengan dua scene: HomeScene dan ProfileScene.
2. Implementasikan tombol di HomeScene untuk memungkinkan perpindahan ke ProfileScene.
3. Tambahkan event handling untuk tombol di HomeScene sehingga ketika tombol ditekan, aplikasi beralih ke ProfileScene.
4. Di ProfileScene, buatlah sebuah tampilan sederhana untuk menampilkan informasi profil pengguna, seperti nama pengguna.
5. Implementasikan kembali ke HomeScene dari ProfileScene menggunakan tombol atau fungsi lainnya.
6. Pastikan aplikasi Anda memiliki tata letak yang baik dan responsif.

Persyaratan:

1. Tidak diperkenankan menggunakan Scene Builder.
2. Berikan penanganan peristiwa (event handling) untuk tombol dan interaksi antar scene.
3. Tampilkan setidaknya dua atribut profil (misalnya nama pengguna dan photo profil) di ProfileScene.
4. Buat tampilan aplikasi semenarik mungkin.