

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

CREAR, EDITAR Y DESACTIVAR UBICACIO	AR, EDITAR Y DESACTIVAR UBICACIONES DE ALMACÉN			
ACTORES	REQUISITO			

Operador de Bodega

RF_2 - Como Administrador de Bodega, quiero crear, editar y desactivar ubicaciones de almacén(tipo, código, pasillo, estante, nivel, bin/posición, capacidades y estado), para organizar el inventario por ubicación específica y controlar que cada movimiento cumpla

reglas de capacidad, estado y políticas

DESCRIPCIÓN

Este caso de uso permite al Administrador de Bodega gestionar las ubicaciones físicas del almacén donde se almacenan los productos.

Cada ubicación se identifica mediante un **código único** y una **descripción estructurada** (que incluye tipo, pasillo, estante, nivel y posición).

El sistema controla el estado de la ubicación de forma automática, calculando si está "Libre" o "Ocupada" dependiendo de si la cantidad total de productos almacenados en ella es menor o igual a su capacidad.

PRECONDICIONES

- El Administrador de Bodega ha iniciado sesión en el sistema.
- El código de la ubicación a registrar no debe existir previamente.
- El sistema debe estar conectado a la base de datos.

FLUJO NORMAL

Creación de Ubicación:

- 1. El Administrador selecciona la opción "UBICACIONES" en el menú del sistema.
- 2. El sistema muestra la lista actual de ubicaciones registradas.
- 3. El Administrador elige una de las siguientes acciones:
 - Crear ubicación
 - Editar ubicaciones
- 4. El Administrador selecciona "CREAR UBICACIÓN".

- 5. El sistema muestra un formulario con los campos:
 - Código (único)
 - Descripción (texto libre donde se detallan tipo, pasillo, estante, nivel, posición)
 - Capacidad (número entero)
- 6. El Administrador completa los campos y confirma.
- 7. El sistema valida que el código no exista.
- 8. El sistema registra la nueva ubicación en la tabla locations
- 9. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Ubicación creada correctamente".

Editar Ubicación:

- El Administrador selecciona la opción "EDITAR UBICACIONES" en el menú del sistema.
- 2. El sistema muestra la lista actual de ubicaciones registradas.
- 3. El Administrador elige una de las siguientes acciones:
 - Crear nueva ubicación
 - Editar ubicación existente
- 4. El Administrador selecciona "Editar ubicación".
- 5. El Administrador selecciona una ubicación existente.
- 6. El sistema muestra los datos actuales de la ubicación.
- 7. El Administrador modifica la descripción, la capacidad o su estado de activación.
- 8. El sistema actualiza los datos en la base de datos.
- 9. El sistema muestra un mensaje de confirmación: "Ubicación actualizada correctamente".

POSTCONDICIONES

Las ubicaciones se encuentran registradas, actualizadas o desactivadas según la acción ejecutada.

El estado de cada ubicación se refleja automáticamente según su capacidad y productos asociados en .

El sistema mantiene la integridad referencial entre locations e inventory.

NOTAS

El campo description almacena información compuesta (tipo, pasillo, estante, nivel, posición).

El sistema podría en el futuro mostrar este estado como una vista o campo calculado.

Al intentar eliminar (no sólo desactivar) una ubicación con registros en inventory, se

debe bloquear la operación.

MOCKUP

PANTALLA DE INICIO DE SESIÓN

Campos: Nombre de usuario, Contraseña

Botones: INICIAR SESIÓN



MENÚ INICIAL

Botones: Abrir menú/Cerrar menú



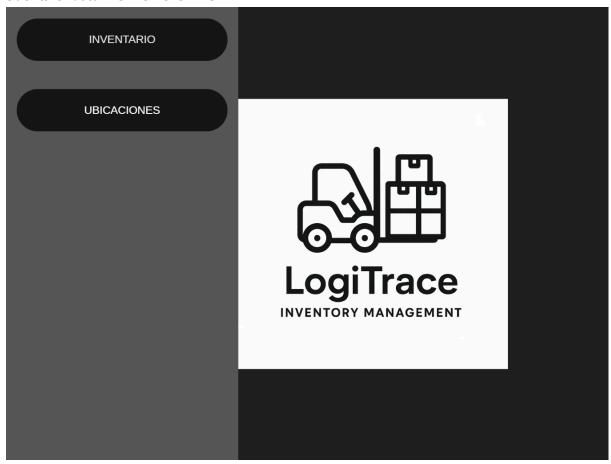
MENÚ DE NAVEGACIÓN

Botones: LISTA DE PRODUCTOS, INVENTARIO, ÓRDENES, TRANSACCIONES, USUARIOS



INVENTARIO:

Cuenta el botón: UBICACIONES.



Cuenta con una tabla y 2 botones: CREAR UBICACIÓN, EDITAR UBICACIONES.

Esta pantalla muestra los datos relacionados con la lista de ubicaciones y permite el registro o la edición de las ubicaciones.

Cuando se elija la opción de crear ubicación este mostrará un formulario con los campos de CÓDIGO, CAPACIDAD y DESCRIPCIÓN con los botones de CANCELAR y GUARDAR.

Cuando se elija la opción de editar ubicaciones éste mostrará un formulario con los campos de CÓDIGO, CAPACIDAD, DESCRIPCIÓN y ESTADO con los botones de CANCELAR y GUARDAR.

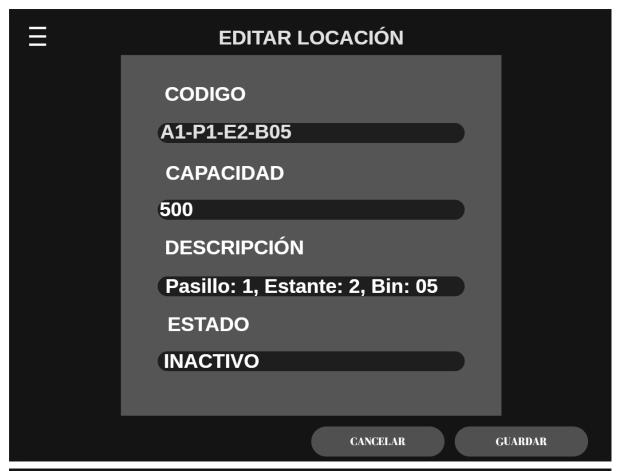
Al oprimir el botón GUARDAR se debe mostrar una ventana emergente indicando si la operación fue exitosa o no











Ξ	UBICACIONES					
	ID	1				
	COD	A1-P1-E2-B05				
	DESC	Pasillo: 1, Estante: 2, Bin: 05				
	STS	500				
	STA	INACTIVO				
	CREAR UBICACIÓN EDITAR UBICACIONES					