1. Erstellen sie eine Klasse *Auto* mit folgenden Attributen

Kennzeichen

Automarke

Typ

Farbe

2. Erstellen Sie eine Methode halterHinzufuegen.

Die Methode soll eine Person hinzufügen. Hierzu erstellen Sie bitte eine Klasse *Person*, den Namen und den Vornamen des Halters enthält (Sie können auch eine evtl. bereits bestehenden Klasse Person verwenden.

- 3. Erstellen Sie eine Methode halterAendern, die den Halter eines Autos ändert.
- 4. Erstellen Sie eine Methode abmelden, die den Halter des Fahrzeuges löscht.
- 5. Erstellen Sie eine Methode *getInfo*, die die Daten des Fahrzeuges einschließlich des Halters ausgibt. Falls das Fahrzeug abgemeldet ist, soll ausgegeben werden "das Auto ist abgemeldet".
- 6. Legen Sie 5 Fahrzeuge an mit Daten Ihrer Wahl an
- 7. Weisen sie diesen Fahrzeugen jeweils eine Person Ihrer Wahl hinzu.
- 8. Speichern Sie alle Fahrzeugen in einer typisierten Liste *AlleFahrzeuge* in der Anwendung *Applikation*.
- 9. Erstellen Sie bitte in der Klasse *Auto* eine Methode *wunschKennzeichen*, die als Parameter die typisierte Liste und ein Wunschkennzeichen erhält. Stellen Sie bitte fest, ob das Wunschkennzeichen bereits vorhanden ist und geben Sie "das Kennzeichen ist möglich" bzw. "das Kennzeichen ist bereits belegt" zurück.
- 10. Geben Sie in der Klasse *Applikation* alle *Autos* mit allen Daten aus.
- 11. Erstellen Sie in der Klasse *Person* eine typisierte Liste mit dem namen *autos*, die alle Autos einer Person enthält.
- 12. Erstellen Sie eine Methode *autohinzufuegen* in der Klasse *Person*, die ein Auto entgegennimmt und in die typisierte Liste *autos* hinzufügt.
- 13. Erstellen Sie in der Klasse *Person* eine Methode *autosausgeben*, die alle Autos einer Person ausgibt.
- 14. Erweitern Sie die Aufgabe um die Klassen *PKW* und *LKW* die von Auto abgeleitet sind. Eine LKW hat die Eigenschaft *Zuladung* (in Tonnen), ein PKW hat die Eigenschaft *Inhalt Kofferraum* (in Ltr).