

1. Sprint 时间安排

Sprint 周期：2017.4.1—2017.5.15

例会安排：每周日晚上 9:00—11:00

2. Sprint 目标

收集并细化 60%的需求（核心的购票功能），搭建源代码配置管理，实现 70%的核心功能，给出并验证架构开发环境。

3. Scope 确定

- 需求开发：按照重要性排序，列出精细的电影购票功能的需求，制作 UI 原型
- 用例实现：制定技术开发计划，对系统的核心部分进行设计实现，包括数据库设计，电影搜索，排序实现
- 测试开发：按技术团队的计划，制定集成测试方案，工具并推动持续集成的实施

4. Sprint 输入与输出

1) 输入：

- 根据调查报告确定的产品特性
- 项目愿景
- 团队建设文档

2) 输出：

- 产品 backlog
- 购票功能的精细产品需求，包括活动图，UI 原型
- 技术清单，架构、性能的需求解决方案，实现购票业务的后台支持
- 配置、测试开发环境设置，代码规范标准