

Assunto: Trabalhos correlatos e título TCC Natália

Data: segunda-feira, 4 de setembro de 2023 15:45:14 Horário Padrão de Brasília

De: Natália Sens Weise

Para: Dalton Solano dos Reis, Dalton Reis

Boa tarde, prof!!

Achei dois trabalhos correlatos, que achas deles?

1- Enola (jogo sério pra aprender

SQL): <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22421>

2- Jornada Química GeNiAI (jogo pra ensinar tabela

periódica): <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22432>

Em relação ao terceiro, eu tô na dúvida, aí queria tua ajuda:

1- Ensino de paisagismo: <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22408>

2- Aplicação de exercícios para os profs aplicarem em

aula: <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22395>

3- Plataforma que ensina astronomia (estou mais tentada a escolher esse como 3 correlato): <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22434>

4- Jogo pra ajudar PCDs (curti os

gráficos): <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/12799>

5- Ensina matemática: <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/12817>

6- Programação desplugada em blocos (achei interessante pq o usuário do nosso projeto vai programar em blocos, mas vai ser

online): <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbie/article/view/22515>

Achei mais que só esses, mas não coloquei tudo pra não ficar muita coisa. Caso o prof ache que esses não estão muito bons para correlatos, eu mostro daí os outros.

Ahh, outra coisa... Posso mudar o título do projeto? É que vendo aqueles dois correlatos de cima (Enola e GeNiAI), achei o nome do meu muito chato kkkk Pensei em chamar de GRADE, que é uma referência a TRON (aquele filme que as pessoas entram no videogame e usam roupas e motos com led, o cenário do filme lembra aqla tela do projeto onde mostra os objetos renderizados). Se só GRADE não for bom, pensei em dar um significado, mas só consegui encaixar as siglas em inglês: GRADE: Graphic Render Application for Development Enviroment, que achas?

Agradeço desde já,
Natália Sens Weise

