

Assunto: Re: Organizar próxima etapa do tcc
Data: quarta-feira, 24 de janeiro de 2024 às 11:04:15 Horário Padrão de Brasília
De: Dalton Solano dos Reis
Para: Natália Sens Weise

Oi, bom dia, ... sobre:

> Queria saber se poderíamos nos ver (pode ser online mesmo) antes das aulas começarem, pra ir ajeitando as coisas.

Sim podemos ... como ainda estou de férias até este final de semana ... estava envolvido em outros compromissos agendados e não conseguir ter tempo para te responder.

Ainda, esta semana a minha foi internada na UTI, e assim a minha agenda ficou um pouco mais complicada.

Mas, podemos conversar ... se quiser podemos conversar qquer dia da semana +/- depois das 20:30 .. posso te avisar no Whats quando sair do hospital a noite (estou ficando geralmente no hospital das 8:00 às 20:00).

> Acho que não vou montar o projeto do zero.

Não precisa podes usar o código do TCC anterior.

> Tava testando aqui e consegui converter o projeto do Petterson pra uma versão mais recente (a última LTS da Unity) sem ele quebrar todo (quase não acreditei, consegui dar play sem dar erro no console).

Peço para testar não somente no “play” do editor do Unity, mas fazer um deploy para Web e testar no navegador para ver se não aparece nenhum problema.

> Acho que fica melhor desse jeito, pq daí posso focar nas funcionalidades novas e nas que faltaram na última versão. Claro que eu vou arrumar oq eu achar q precisa ser melhorado na medida q eu for mexendo, mas acho q assim fica mlr do q montar ele todo do zero (pq são só 6 meses, e meu trabalho na empresa tá bem puxado).

Sim, não precisa começar do “zero”. Acho que podes gerar uma “boa” especificação/documentação do código que existe para entender o que foi feito e corrigir possíveis ajustes/erros. Está documentação vai servir também especificação/documentação como contribuição sua no TCC. Esta especificação/documentação pode ser salva no GIT das fontes do TCC e usares como uma fonte a ser citada no seu artigo final do TCC.

Algo do tipo: https://github.com/gcgfurb/tcc_RafaelDosSantosRodrigues

> Sobre o diagrama UML que tenho que fazer, preciso fazer de tudo ou posso escolher uma func (tipo, exercícios de CG) e montar?

Não precisa de tudo ... pode ser das partes mais importantes.

Nós, no LDTT, escolhemos alguns diagramas para especificar o Furbot ... podes pensar em seguir a mesma ideia.

Ver em: https://github.com/dalton-reis/tcc_NataliaSensWeise/tree/master/_dalton/Diagramas_Furbot