

# Rand'OSM

Avril 2013

## Manuel de gestion du serveur de territoires

### Équipe A

<b>Maîtrise d'ouvrage</b>		Pascal BAUDONT
<b>Maître d'œuvre</b>		Nicolas LE SOMMER
<b>Maîtrise d'œuvre</b>	Chef de projet	Adrien PAVIE
	Responsable de la communication	Mathieu LUCAS
	Responsable de la documentation	Stéphane COATHALEM
	Responsable des tests	Alexis SCOLAN

## Sommaire

I. Prérequis.....	3
II. Arborescence.....	4
III. Liste des territoires.....	5

## I. Prérequis

Ce manuel a pour vocation d'expliquer la façon dont fonctionne un serveur de territoires pour Rand'OSM. Ce serveur est nécessaire pour permettre aux utilisateurs de télécharger les archives de territoires. Il contient la liste des territoires, et peut contenir les archives des territoires. En effet, la liste des territoires contient des URL vers les archives, et peuvent donc pointer vers n'importe quel serveur web.

Le serveur Rand'OSM est un simple serveur web. Il doit respecter une certaine arborescence que nous allons détailler dans la partie suivante. Il ne nécessite pas de bases de données, et fonctionne comme un simple serveur de fichiers. Nous vous conseillons d'utiliser un serveur proposant une connexion FTP pour simplifier l'envoi des fichiers.

L'application est liée à un seul serveur. L'adresse de ce serveur est enregistrée dans le fichier `res/xml/server.xml` au sein de l'application. Vous pouvez donc modifier cette adresse. Par convention, l'URL à indiquer est celle pointant directement sur le dossier contenant la liste des territoires (`list.xml`, voir ci-après). Par exemple, si vous avez placé la liste des territoires à l'adresse <http://www.monhebergeur.com/randosm/list.xml>, l'URL à indiquer dans le fichier sera <http://www.monhebergeur.com/randosm> (sans / à la fin de l'URL).

## II. Arborescence

Un serveur de territoires pour Rand'OSM doit toujours respecter la structure suivante. Tous les fichiers listés ici doivent être présents.

- `randosm/` : dossier racine du serveur de territoires.
  - `logos/` : dossier contenant les logos associés aux territoires
    - `1.png`, `2.png`, ... : logos des territoires. Chaque logo est une image au format PNG, de taille 64x64 pixels, avec un fond blanc. Son nom correspond à l'identifiant du territoire (celui indiqué dans `list.xml`) suivi du format, le tout sans espaces.
  - `list.xml` : fichier XML contenant la liste des territoires. Voir la partie suivante pour le détail sur le format du fichier.

Ces fichiers sont indispensables. Si vous voulez héberger vous-même les archives de territoires (ce qui est recommandé pour assurer la pérennité des fichiers), vous pouvez ajouter dans le dossier racine deux dossiers : `packages-base/` et `packages-media/`. Placez respectivement dans ces dossiers les archives de base (fichiers `.randosm`) et les archives multimédia (fichiers `.randosp`).

### III. Liste des territoires

Le fichier `list.xml` est le fichier listant les territoires disponibles au téléchargement. Ce fichier, au format XML, respecte une certaine structure. Voici un exemple de fichier `list.xml`.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<locations>
  <location
    id = "1"
    name = "Arradon"
    version = "14"
    url = "http://serveur.net/randosm/packages-base/Arradon.randosm"
    photos = "http://serveur.net/randosm/packages-media/Arradon.randosp"
    postalCode = "56610"
    country = "FR"
    boundaryBoxTopLeftX = "-2.8708649"
    boundaryBoxTopLeftY = "47.657988"
    boundaryBoxBottomRightX = "-2.7791977"
    boundaryBoxBottomRightY = "47.6054686"
  />
  <location
    id = "2"
    name = "Vannes"
    version = "5"
    url = "http://serveur.net/randosm/packages-base/Vannes.randosm"
    photos = "http://serveur.net/randosm/packages-media/Vannes.randosp"
    postalCode = "56000"
    country = "FR"
    boundaryBoxTopLeftX = "-2.8186798"
    boundaryBoxTopLeftY = "47.6958987"
    boundaryBoxBottomRightX = "-2.6796341"
    boundaryBoxBottomRightY = "47.6191241"
  />
</locations>
```

L'ensemble des territoires est contenu dans une balise <locations>. Chacun des territoires est ensuite décrit par une balise <location>. Pour chaque territoire, donc pour chaque balise location, les attributs suivants doivent être présents :

- id : l'identifiant du territoire. Il s'agit d'un entier, **unique**. La numérotation commence à 1 et augmente de 1 à chaque territoire. Une fois le territoire ajouté à la liste, **son identifiant ne doit pas être modifié**.
- name : le nom du territoire. Il s'agit du nom qui sera affiché dans l'application. Les homonymes sont autorisés. Il est possible d'indiquer les accents.
- version : le numéro de version de l'archive actuellement disponible sur le serveur. Ce numéro de version est un entier, et la numérotation débute à 1. À chaque fois que l'archive (de base ou multimédia) est modifiée, il est indispensable d'**incrémenter** ce numéro, afin que les utilisateurs soient **notifiés** de la mise à jour.
- url : l'URL pointant sur l'archive de base. L'adresse doit être **complète** (avec le http://). Il est indispensable de noter l'adresse complète, même si les fichiers sont hébergés sur le serveur de territoires (contenant la liste), sans quoi l'application ne sera pas en mesure d'y accéder.
- photos : l'URL pointant sur l'archive multimédia. Les règles sont identiques à celles de l'attribut url.
- postalCode : code postal du territoire. Cet attribut est obligatoire, sauf s'il n'existe pas de code postal pour le territoire. Il s'agit d'une chaîne de caractères. Sa forme est libre pour permettre l'internationalisation, cependant nous vous conseillons de respecter le format en vigueur dans votre pays.
- country : code pays **sur deux lettres** d'après la norme ISO 3166-2 (voir [https://fr.wikipedia.org/wiki/ISO\\_3166-2](https://fr.wikipedia.org/wiki/ISO_3166-2)). Par exemple, pour la France, indiquez "FR". Si le territoire s'étend sur plusieurs pays, indiquez le code du pays sur lequel il est majoritairement présent.
- boundaryBoxTopLeftX : la longitude minimale de la zone sur laquelle s'étend le territoire. La valeur est exprimée en tant que coordonnée décimale.
- boundaryBoxTopLeftY : la latitude maximale de la zone sur laquelle s'étend le territoire.

- `boundaryBoxBottomRightX` : la longitude maximale de la zone.
- `boundaryBoxBottomRightY` : la latitude minimale de la zone.

Pour ajouter un nouveau territoire, ajoutez une nouvelle balise `<location>` à la suite des autres, mais toujours au sein de la balise principale `<locations>`. Pour supprimer un territoire, supprimez sa balise `<location>`.