

Rand'OSM

Mars 2013

Cahier des Tests

Équipe A

Maîtrise d'ouvrage		Pascal BAUDONT
Maître d'œuvre		Nicolas LE SOMMER
Maîtrise d'œuvre	Chef de projet	Adrien PAVIE
	Responsable de la communication	Mathieu LUCAS
	Responsable de la documentation	Stéphane COATHALEM
	Responsable des tests	Alexis SCOLAN

Sommaire

I. Gestion des modules de données.....	3
A. Tests unitaires.....	3
B. Tests fonctionnels.....	3
II. Carte	3
A. Tests unitaires.....	3
B. Tests fonctionnels.....	3
III. Randonnées.....	4
A. Tests unitaires.....	4
B. Tests fonctionnels.....	4
IV. Points d'intérêt et favoris.....	5
A. Tests unitaires.....	5
B. Tests fonctionnels.....	5

I. Gestion des modules de données

A. Tests unitaires

AreaTest

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor		Création d'un Area	Area créé	OK
getTopLeftCorner	TopLeftCorner=(1.0,1.0)	TopLeftCorner!= null getTopLeftCorner()==TopLeftCorner	OK	OK
GetBottomRightCorner	BottomRightCorner=(10.0,10.0)	BottomRightCorner!= null getBottomRightCorner()==BottomRightCorner	OK	OK

Coordinate

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor	Coordonnées négatives, positives, nulles	Objet créé	Objet créé	OK
Equals	Objets non égaux, objets égaux	True si objet égaux, false si non égaux	OK	OK

HashCode	Coordonnées négatives, positives, nulles	HashCode de chaque cas égal au hashcode des coordinate créés	OK	OK
Distance	Coordinate(0,0) Coordinate(15.3658, 48.1254) Coordinate(-48.1254, -15.3658)	=0 =2552.1619348 =8062.26495488	OK	OK
GetX	Coordinate(15.2, 3.2)	=15,2	OK	OK
GetY	Coordinate(15.2, 3.2)	=3,2	OK	OK

Location

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor		New location(x,...,x) = new location (x,...,x)	OK	OK
GetId	Loc1.id=1	Loc1.getId()==1	OK	OK
GetName	Loc1.name=Vannes	Loc1.getName()==Vannes	OK	OK

GetLogo	Loc1.logo= /res/drawable-hdpi/logo.png	Loc1.getLogo()== /res/drawable-hdpi/logo.png	OK	OK
GetPhotoURL	url=new URL loc1(x,...,url,...,x)	Loc1.getPhotoUrl==url	Non implémenté	Fail
GetBoundingBox			Non implémenté	Fail
GetVersion	Loc1.version=10	Loc1.getVersion()==10	OK	OK
GetURL	Loc1.url= http://tonurl.com/	Loc1.getUrl= http://tonurl.com/	OK	OK
GetPostalCode	Loc1.postalCode=56000	Loc1.getPostalCode()==56000	OK	OK
GetCountry	Loc1.country=France	Loc1.getCountry()==France	OK	OK
GetPois			Non implémenté	Fail
GetExcursions			Non implémenté	Fail
GetNamedFavorites			Non implémenté	Fail
GetFavorites			Non implémenté	Fail
GetFavorite			Non implémenté	Fail
FindFavorite			Non implémenté	Fail
GetPoiCategory			Non implémenté	Fail
GetAllPoiCategory			Non implémenté	Fail

GetAvailableLocomotions			Non implémenté	Fail
SetName	Loc2.setName(Arradon, la commune)	Loc2.name==Arradon, la commune	OK	OK
SetLogo	Loc2.setLogo(/res/drawable-hdpi/logo.png)	Loc2.logo==/res/drawable-hdpi/logo.png	OK	OK
SetVersion	Loc2.setVersion(11)	Loc2.version==11	OK	OK
SetPackageURL	Loc2.setURL(http://tonurl.com/)	Loc2.url== http://tonurl.com/	OK	OK
SetPostalCode	Loc2.setPostalCode(56010)	Loc2.postalCode==56010	OK	OK
SetCountry	Loc2.setCountry(Canada)	Loc2.country==Canada	OK	OK
SetPOIs			Non implémenté	Fail
findExcursions			Non implémenté	Fail

Network

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
CheckConnectionExistingURL	http://www.google.fr/	Pas d'exception	OK	OK
CheckConnectionNotExistingURL	http://localhost/non/existing/url/	Pas d'exception	FAIL	FAIL

Download	<code>Network.getServerUrl (get Context())+"/list.xml</code>	Result existe, est un fichier,pas d'exception	IOException	FAIL
CheckAvailableNetwork		True si le système android est connecté à internet	ERROR	FAIL
GetServerUrl	Network.url=http://line2soft.monespace.net/autres/randosm	<code>Network.getServerURL()==</code> http://line2soft.monespace.net/autres/randosm	OK	OK

RWFile

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
DeleteDirectory	Création d'un dossier	Destruction du dossier, pas d'exception	OK	OK
WriteLocationsXML	Ajout d'un territoire	Création du fichier xml de sauvegarde, pas d'exception, xml rempli avec les bonnes données	OK	OK
ReadLocationsXML	Écriture d'un fichier xml de Locations	Lecture OK, données OK, objet créé, pas d'exceptions	OK	OK
CopyRenderRulesIntoFiles	Écriture du fichier de style de la carte	Lecture OK, données OK, pas d'exceptions	OK	OK
ReadGPX	Lecture d'un fichier GPX	Lecture OK, données OK, objet créé, pas d'exceptions	OK	OK
ReadNavigationXML	Lecture d'un fichier	Lecture OK, données OK, objet créé, pas	OK	OK

	d'instructions	d'exceptions		
ReadExcursionsXML	Lecture d'un fichier d'excursions	Lecture OK, données OK, objet créé, pas d'exceptions	OK	OK
FormatCoordinates	47.123456789, -2.3654789	=+047.123456-002.365478	OK	OK
ReadPoiGPX	Lecture d'un fichier de POIs	Lecture OK, données OK, objet créé, pas d'exceptions	OK	OK
ReadFavoritesGPX	Lecture d'un fichier de favoris	Lecture OK, données OK, objet créé, pas d'exceptions	OK	OK
SaveFavoritesGPX	Écriture d'un fichier de sauvegarde des excursions favorites	Relecture OK, données OK, pas d'exceptions	OK	OK
SaveFavoritesPoi	Écriture d'un fichier de sauvegarde des POI favoris	Relecture OK, données OK, pas d'exceptions	OK	OK
DecodeCoordinates	+047.123456-002.365478	=47.123456789, -2.3654789	OK	Ok

B. Tests fonctionnels

N°	Exigence	Fonctionnalité	Criticité (1 à 5)	Fréquence (1 à 5)	Importance (1 à 5)
1	Sélection d'un territoire	Sélection d'un territoire	5	5	5
2	Installation d'un territoire	Installation d'un territoire	4	1	2,5
3	Désinstallation d'un territoire	Désinstallation d'un territoire	3	1	2
4	Mise à jour	Mise à jour	3	3	3

<u>fonctionnalité</u>	<u>n°</u>	<u>cas de test</u>	<u>action/jeu de données</u>	<u>résultat</u>
1	1	Liste: absence de territoires installés	Application démarrée, activité de sélection, aucun territoire installé	message “installez un territoire en utilisant le menu installer/désinstaller”
1	2	Liste: plusieurs territoires installés et affichés	Application démarrée, activité de sélection, liste non vide, clic sur un territoire	sélection du territoire et chargement du module de carte
1	3	Recherche: entrée vide	Application démarrée, activité de sélection, pas de texte défini, clic sur le bouton rechercher	rien ne se passe
1	4	Recherche: entrée non vide et bouton rechercher	Application démarrée, activité de sélection, texte défini et clic sur rechercher	affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne écrite (éventuellement ensemble nul)
1	5	Recherche: entrée non vide	Application démarrée, activité de	affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne

		et autocomplétion	sélection, texte définit, clic sur une suggestion d'autocomplétion	autocomplétée (éventuellement ensemble nul)
1	6	Boutons: clic sur le bouton installer	Application démarrée, activité de sélection, clic sur le bouton installer	affiche le menu installer si le réseau et le serveur sont disponibles
1	7	Boutons: clic sur le bouton désinstaller	Application démarrée, activité de sélection, clic sur le bouton désinstaller	affiche le menu désinstaller
1	8	Boutons: clic sur le bouton mise à jour	Application démarrée, activité de sélection, clic sur le bouton mise à jour	affiche le menu mise à jour si le réseau et le serveur sont disponibles
2	1	Liste: absence de territoires installables	Application démarrée, activité d'installation, aucun territoire installable	message "aucun territoire installable"
2	2	Liste: plusieurs territoires installés et affichés	Application démarrée, activité d'installation, clic sur un territoire (ou plusieurs)	coche le(s) territoire(s)
2	3	Recherche: entrée vide	Application démarrée, activité d'installation, Pas de texte défini, clic sur le bouton rechercher	rien ne se passe
2	4	Recherche: entrée non vide et bouton rechercher	Application démarrée, activité d'installation, texte définit et clic sur rechercher	affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne écrite (éventuellement ensemble nul)
2	5	Recherche: entrée non vide et autocomplétion	Application démarrée, activité d'installation, texte définit, clic sur une	affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne autocomplétée (éventuellement ensemble nul)

		suggestion d'autocomplétion	
		Application démarrée, activité	
2	6	Boutons: clic sur le bouton appliquer, rien de coché	d'installation, clic sur appliquer sans aucun changement
		territoires cochés	
		Application démarrée, activité	
2	7	Boutons: clic sur le bouton appliquer, territoires cochés	message "installation en cours", installe les villes sélectionnées et les supprime de la liste installé
		territoires cochés	
		Application démarrée, activité	
2	8	Boutons: clic sur le bouton retour	affiche le menu de sélection
		d'installation, clic sur le bouton retour	
		Application démarrée, activité de	
3	1	Liste: absence de territoires désinstallables	désinstallation, aucun territoire message "aucun territoire désinstallable"
		désinstallable	
		Application démarrée, activité de	
3	2	Liste: plusieurs territoires désinstallables et affichés	désinstallation, clic sur un territoire (ou coche le(s) territoire(s) plusieurs)
		Application démarrée, activité de	
3	3	Recherche: entrée vide	désinstallation, Pas de texte défini, clic rien ne se passe
		sur le bouton rechercher	
		Application démarrée, activité de	
3	4	Recherche: entrée non vide et bouton rechercher	désinstallation, texte définit et clic sur affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne écrite (éventuellement ensemble nul)
		rechercher	
3	5	Recherche: entrée non vide	Application démarrée, activité de affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne

		et autocomplétion	désinstallation, texte définit, clic sur une suggestion d'autocomplétion	autocomplétée (éventuellement ensemble nul)
3	6	Boutons: clic sur le bouton appliquer, rien de coché	Application démarrée, activité de désinstallation, clic sur appliquer sans territoires cochés	aucun changement
3	7	Boutons: clic sur le bouton appliquer, territoires cochés	Application démarrée, activité de désinstallation, clic sur appliquer avec territoires cochés	message "désinstallation en cours", désinstalle les villes sélectionnées et les supprime de la liste désinstallé
3	8	Boutons: clic sur le bouton retour	Application démarrée, activité de désinstallation, clic sur le bouton retour	affiche le menu de sélection
4	1	Liste: absence de territoires actualisables	Application démarrée, activité actualisables, aucun territoire actualisables	message "aucun territoire actualisables"
4	2	Liste: plusieurs territoires actualisables et affichés	Application démarrée, activité actualisables, clic sur un territoire (ou plusieurs)	Ajout d'un menu "légende" dans SlippyMapActivity permettant de consulter un "pop-up" donnant la légende de la cartecoche le(s) territoire(s)
4	3	Recherche: entrée vide	Application démarrée, activité actualisables, Pas de texte défini, clic sur le bouton rechercher	rien ne se passe
4	4	Recherche: entrée non vide et bouton rechercher	Application démarrée, activité actualisables, texte définit et clic sur	affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne écrite (éventuellement ensemble nul)

		rechercher	
4	5	Recherche: entrée non vide et autocomplétion	Application démarrée, activité actualisables, texte définit, clic sur une suggestion d'autocomplétion
			affiche tous les territoires dont le nom contient la chaîne autocomplétée (éventuellement ensemble nul)
4	6	Boutons: clic sur le bouton appliquer, rien de coché	Application démarrée, activité actualisables, clic sur appliquer sans territoires cochés
			aucun changement
4	7	Boutons: clic sur le bouton appliquer, territoires cochés	Application démarrée, activité actualisables, clic sur appliquer avec territoires cochés
			message "installation en cours", actualise les villes sélectionnées et les supprime de la liste actualisables
4	8	Boutons: clic sur le bouton retour	Application démarrée, activité actualisables, clic sur le bouton retour
			affiche le menu de sélection

II. Carte

A. Tests unitaires

MapController

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
GetInstanceContext	Un context	Rend une instance du controller	OK	OK
GetInstance		Rend une instance du controller	OK	OK
GetContextInit	Teste getContext avec context initialisé	!=null ==context donné lors du getInstance	OK	OK
GetContextNotInit	Teste getContext avec context non initialisé	==null	OK	OK
GetCurrentLocationInit	Test avec currentLocation initialisé	!=null ==location donné lors du SetCurrentLocation	OK	OK
GetCurrentLocationNotInit	Test avec currentLocation non initialisé	==null	OK	OK

GetPathToDisplayInit	Test avec le parcours à afficher non initialisé	==null	OK	OK
GetPathToDisplayInit	Test avec le parcours à afficher initialisé	!=null ==context donné lors du SetCurrentLocation	OK	OK
SetCurrentLocation	Location l=new Location(x,...,x) setCurrentLocation(l)	MapController.currentLocation==l	OK	OK
SetPathToDisplay			OK	Ok

B. Tests fonctionnels

N°	Exigence	Fonctionnalité	Criticité (1 à 5)	Fréquence (1 à 5)	Importance (1 à 5)
1	Déplacement par glissement sur la carte	Affichage de la carte	5	5	5
2	Zoom/Dézoom sur la carte	Zoom/Dézoom sur la carte	4	4	4

<u>fonctionnalité</u>	<u>n°</u>	<u>cas de test</u>	<u>action/jeu de données</u>	<u>résultat</u>
1	1	Glissement du doigt	Application démarrée, activité de carte, glissement du doigt dans une direction	déplace la carte dans la direction faite par le doigt

1	2	Glissement du doigt, bord de la carte atteint	Application démarrée, activité de carte, glissement du doigt dans une direction, bord de la carte atteint	lors du déplacement de la carte, le mouvement du doigt n'a plus d'effet lorsqu'il tente de ramener l'extérieur de la carte dans l'écran
2	1	Zoom maxi atteint	Application démarrée, activité de carte, appui sur le bouton [+]	rien ne se passe
2	2	Zoom mini atteint	Application démarrée, activité de carte, appui sur le bouton [-]	rien ne se passe
2	3	Bouton zoom [+]	Application démarrée, activité de carte, zoom intermédiaire/mini, appui sur le bouton [+]	affiche la carte plus gros, avec plus de détails
2	4	Bouton zoom [-]	Application démarrée, activité de carte, zoom intermédiaire/mini, appui sur le bouton [-]	affiche la carte plus petit, avec moins de détails
2	5	Zoom maxi atteint, pincer	Application démarrée, activité de carte, pincement sur l'écran tactile	rien ne se passe
2	6	Zoom mini atteint, écarter	Application démarrée, activité de carte, écartement des doigts sur l'écran tactile	rien ne se passe
2	7	Pincer	Application démarrée, activité de carte, zoom intermédiaire/mini, pincement sur l'écran tactile	affiche la carte plus gros, avec plus de détails
2	8	Ecarter	Application démarrée, activité de carte, zoom intermédiaire/mini, écartement des doigts sur l'écran tactile	affiche la carte plus petit, avec moins de détails

III. Randonnées

A. Tests unitaires

Excursion

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetId			OK	OK
GetName			OK	OK
GetLocomotion			OK	OK
GetTime			OK	OK
GetDifficulty			OK	OK
GetDescription			OK	OK
GetInstructions			ERROR	FAIL
SetPath			ERROR	FAIL
GetPath			OK	OK
GetSurroundingPois			ERROR	FAIL
GetLength			OK	OK
SetFavorite			OK	OK
GetFavorite			ERROR	FAIL

Locomotion

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
GetIcon			OK	OK
GetName			OK	OK
GetLocomotion			OK	OK
GetCount			OK	OK
GetKey			OK	OK
SetIcon			OK	OK
Exists			OK	OK
FindKey			OK	OK
Equals			ERROR	FAIL

NavigationInstruction

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetId			OK	OK
GetInstruction			OK	OK
GetTime			OK	OK
GetSegment			OK	OK

B. Tests fonctionnels

N°	Exigence	Fonctionnalité	Criticité (1 à 5)	Fréquence (1 à 5)	Importance (1 à 5)
1	Affichage parcours seul	Affiche un parcours sur la carte, ainsi que ses instructions	4	4	4
2	Affichage tous parcours/aucun	Affiche tous les parcours disponibles ou aucun	3	3	3
3	Afficher les informations d'un parcours	Affiche les informations associée à un parcours	3	3	3
4	Afficher les instructions d'un parcours (hors carte)	Affiche les instructions associées à un parcours dans une liste en dehors de la carte	3	2	2,5
5	Affichage d'une boussole	Affiche une boussole sur la carte indiquant le nord	3	2	2,5

<u>fonctionnalité n°</u>	<u>cas de test</u>	<u>action/jeu de données</u>	<u>Résultat</u>
1 1	Lancement d'un parcours affichable sur la carte	activité d'informations d'un parcours, clic sur le bouton de lancement	affiche un tracé correspondant au parcours sur la carte et charge le sliding drawer avec ses instructions
1 2	Lancement d'un parcours en dehors des bornes de la carte	activité d'informations d'un parcours, clic sur le bouton de lancement	Le parcours n'est pas visible sur la carte
2 1	Lancement de tous les parcours	Application démarrée, activité de liste des parcours, clic sur le bouton "tout afficher"	affiche les tracés de tous les parcours
2 2	Affichage d'aucun parcours	activité de liste des parcours, clic sur le bouton "tout cacher"	cache tous les parcours affichés sur la carte
3 1	Affichage des informations d'un parcours	Application démarrée, activité de liste des parcours, clic sur un parcours	affiche l'activité d'informations sur le parcours sélectionné (temps, distance, description...)
4 1	Affichage des instructions	activité de liste des parcours, clic sur un parcours, clic sur l'onglet "instructions"	affiche les instructions dans une liste avec le temps
4 2	Sélection d'une instructions/Raccourci vers une instruction	clic sur un parcours, clic sur l'onglet "instructions", clic sur une instruction	affiche l'instruction dans le viewpage en chargeant le parcours et en indiquant la partie du tracé concernée
5 1	Affichage de la boussole sur un portable équipé	Application démarrée, activité de carte	affiche la boussole, indique le nord peu importe l'orientation du système
5 2	Affichage de la boussole sur un portable non équipé	Application démarrée, activité de carte	n'affiche pas la boussole

IV. Points d'intérêt et favoris

A. Tests unitaires

NamedPoint

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetName			OK	OK
GetComment			OK	OK
GetPhoto			OK	OK
GetPoint			OK	OK
SetPhoto			OK	OK
SetFavorite			OK	OK

PointOfInterest

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetPoint			OK	OK
GetName			OK	OK
GetDescription			OK	OK
GetComment			OK	OK

GetLink			OK	OK
GetType			OK	OK
SetPoint			OK	OK
SetFavorite			OK	OK
SetType			OK	OK

PointOfInterestType

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetId			OK	OK
GetName			OK	OK
GetIcon			OK	OK
GetPois			AssertionFailed	Fail
GetCategory			OK	OK
AddPoint			NullPointerException	Fail

PointOfInterestCategory

Méthode	Données	Résultat attendu	Résultat obtenu	Validation
Constructor			OK	OK
GetId			OK	OK
GetName			OK	OK
GetIcon			OK	OK

GetType	Insère trois POIType dans la catégorie	Les POIType retournés sont égaux à ceux insérés à l'origine	AssertionFailed	Fail
GetTypes			OK	OK
AddType	Insère un POIType	Le POI quand recherché est égal à celui inséré à l'origine	AssertionFailed	Fail

B. Tests fonctionnels

N°	Exigence	Fonctionnalité	Criticité (1 à 5)	Fréquence (1 à 5)	Importance (1 à 5)
1	POIs sur carte	Affiche les POIs supas de POIs à charger r la carte	3	5	4
2	Bulle POIs sur carte	Affiche les informations raccourcies d'un POI sur la carte	3	4	3,5
3	Afficher les infos d'un POI	Affiche les informations détaillées d'un POI	3	3	3
4	Afficher les POIs proches d'un parcours	Liste les POIs proches d'un parcours dans les infos de celui-ci	3	2	2,5
5	Définir un POI en favori/Le supprimer	Dans les infos d'un POI, définir celui-ci comme favori, ajoute une étoile à son logo et l'ajoute à la liste des favoris	3	3	3
6	Définir un favori/Supprimer un favori	Définir entièrement un favori, l'ajouter à la liste des favoris	2	2	2

7	Définir un parcours en favori/Le supprimer	Définir un parcours en favori, celui-ci est classé en haut de la liste des parcours	2	2	2
8	Editer un favori	Redéfinir les informations d'un favori	2	1	1,5
9	Afficher les informations d'un favori	Affiche les informations détaillées d'un favori	2	2	2
10	Afficher les favoris sur la carte	Affiche les favoris sur la carte	2	3	2,5
11	Bulle favori sur la carte	Affiche les informations raccourcies d'un POI	2	2	2

<u>fonctionnalité</u>	<u>n°</u>	<u>cas de test</u>	<u>action/jeu de données</u>	<u>résultat</u>
1	1	Lancement de la carte, POI disponibles	Application démarrée, activité de carte	Tous les POIs dispo sont affichés par logos
1	2	Lancement de la carte, aucun POI	Application démarrée, activité de carte, pas de POIs à charger	Aucun POI sur la carte
2	1	Test bulle POI, affichage description courte	Application démarrée, activité de carte, clic sur un POI	Affiche la description dans une bulle plus grande
2	2	Test bulle POI, affichage description détaillée	Application démarrée, activité de carte, clic sur un POI, clic sur la bulle de description	Envoie à l'activité d'infos d'un favori
3	1	Affichage des informations d'un poi via liste	Application démarrée, activité informations parcours, clic sur un POI	Envoie à l'activité d'infos d'un favori

3	2	Affichage des informations d'un parcours	Application démarrée, activité de carte, clic sur un POI, clic sur la bulle de description	Envoie à l'activité d'infos d'un favori
4	1	Affichage d'un poi via liste	Application démarrée, activité informations parcours	Affiche tous les poi proches dans l'onglet POI
5	1	Définir un POi comme favori	Application démarrée, activité informations POI, clic sur le logo favori	ajoute le POI à la liste des favori et le sauvegarde
6	1	Définir un favori	Application démarrée, activité de création de favori, entrée d'un nom, d'une description, d'une photo et des coordonnées	Ajoute le favori à la liste des favori, en sauvegardant ses données, qui peuvent être affichées dans l'activité d'info de favori
7	1	Définir un parcours favori	Application démarrée, activité de liste des parcours, clic sur le logo favori	Ajoute le parcours aux favoris en sauvegardant. Il est déplacé en haut de la liste
8	1	Editer un favori	Application démarrée, activité d'édition de favori, entrée d'un nom, d'une description, d'une photo et des coordonnées	Change les données du favori
9	1	Afficher infos favori	Application démarrée, activité d'info de favori	Affiche les données du favori sélectionné dans la liste
10	1	Afficher favori carte	Application démarrée, activité de carte	Affiche tous les favoris définis
11	1	Afficher bulle favori	Application démarrée, activité de ccarte, clic sur un favori	Affiche une bulle de résumé du favori