

TUGAS PEMROGAMAN GAME



Dipersiapkan Oleh :

1. A11.2021.13293 - Muhammad Alfi Dwi Yulianto
2. A11.2021.13318 - Naseem Umar Masaid
3. A11.2021.13918 - Panji Alfaridzi

Progam Studi Teknik Informatika

Teknik Informatika - UDINUS

Dragon Empire Concept Overview

Game Platform : Pc(Windows)

Target Age : 13-30 tahun



Rating :

Game Summary :

Cerita dimulai dari perjalanan seorang petualang yang secara tak sengaja menemukan telur naga langka, Di kerajaan yang dulunya hidup berdampingan dengan naga, namun semua itu berakhir sampai datangnya Penyihir yang menghasut Kaisar untuk memusuhi para naga dan membuat naga menjadi ancaman bagi kerajaan. Petualang harus menjelajahi dunia yang luas, bertemu dengan musuh-musuh kuat, dan memperjuangkan kedamaian serta menguak kebenaran antara manusia dan naga.

Game Outline :

1. Pengantar

Pemain diperkenalkan dengan karakter utama yang secara tidak sengaja menemukan sebuah telur naga. Ia terlibat dalam perselisihan dengan seorang kaisar pada kekaisaran baharut yang memiliki perselisihan dengan ras naga. Mereka dikejar oleh pasukan kaisar sampai ke tepi jurang yang di bawahnya ada sungai, mereka jatuh dari jurang tersebut karena di dorong oleh penyihir kaisar.

2. Memulai Perjalanan

Pemain memulai dengan membuka mata di rumah seorang mantan penunggang naga yang bersembunyi dari kekaisaran, pemain diberi senjata oleh mantan penunggang naga tersebut untuk memulai perjalanan mencari suku pelindung naga untuk mencari kebenaran tentang kaum naga yang sebenarnya.

3. petualangan

pemain akan berpetualang mengarungi hutan dan lembah dengan banyak musuh musuh yang menghadang terutama musuh dari kekaisaran yang berupaya

memusnahkan naga itu. tokoh utama harus berjuang untuk menyelesaikan setiap quest yang ada untuk meningkatkan kekuatan dan menetas telur naga untuk dapat membantu mengungkap hal yang terjadi sebenarnya.

4. Quest dan Pertempuran

Pemain akan melawan monster dan pasukan kekaisaran dan juga para jendral musuh akan muncul di setiap momen tertentu dalam pertempuran, dan dengan mengalahkan jendral musuh kita akan mendapat beberapa hadiah langka dan peluang LvlUp lebih tinggi dari pada saat melawan musuh dibawahnya, pemain juga harus menyelesaikan Quest yang diberikan dan dapat juga berkemungkinan menemukan secret mission.

5. Advantage item dan Lvl up karakter

Seiring perjalanan, pemain akan menemukan berbagai item yang dapat memberikan keuntungan seperti ramuan kesehatan, perisai sihir, dan senjata legendaris. Setiap musuh yang dikalahkan dan quest yang diselesaikan akan memberikan pengalaman yang memungkinkan karakter untuk naik level, meningkatkan kekuatan, kecepatan, ketahanan, dan kemampuan sihirnya.

6. Penemuan Kebenaran cerita

Pemain akan mengungkap rahasia lama yang terlupakan, bahwa naga sebenarnya adalah pelindung kerajaan dan telah disalahpahami karena tipu daya penyihir. Misi untuk membersihkan nama naga dan mengembalikan harmoni antara mereka dan manusia menjadi semakin jelas.

7. Klimaks dan penyelesain

Dalam pertarungan epik di istana kaisar, pemain harus menggunakan semua kekuatan dan strategi yang telah dipelajari untuk mengalahkan penyihir dan mengungkap kebenaran kepada kaisar. Setelah pertempuran sengit, kaisar menyadari kesalahannya dengan mengakhiri konflik dan berdamai dengan naga.

8. Pengulangan dan pengembangan

Setelah cerita utama selesai, pemain dapat menjelajahi dunia game lebih lanjut untuk menemukan area tersembunyi, tantangan baru, dan quest sampingan. Pemain juga dapat membangun dan mengembangkan desa naga, menciptakan hubungan yang lebih dalam dengan karakter lain, dan terus meningkatkan level dan kemampuan karakternya.

Unique Selling Points(USP)

- **Gameplay Style**

- ❖ **Action** : Pemain dapat merasakan aksi menegangkan pada setiap pertempuran berbahaya melawan musuh-musuh kuat yang menantang serta
- ❖ **Exploration** : Eksplorasi permainan pada dunia misterius dengan berbagai macam tantangan dan hal-hal baru.Hal ini dapat dilakukan dengan kebebasan menjelajah tanpa adanya batasan waktu

- **Game Mode**

- ❖ **Single Player** : Pemain dapat merasakan keseruan bermain solo dengan sensasi menjadi penunggang naga dalam menghadapi bahaya yang ada

- **Game Type**

- ❖ **Role-Playing(RPG)** : Kombinasi menarik dari aksi dan RPG dimana pemain dapat mengembangkan karakter,mengumpulkan item, dan berinteraksi dengan dunia misterius

- **Technology Innovations**

- ❖ **Eco-Friendly Dragon Saddle Technology**: Penggunaan teknologi pada penunggang naga yang memastikan setiap pertumbuhan naga pada permainan.Meningkatkan desain yang ringan bagi penunggang naga serta menawarkan pengalaman permainan yang dinamis
- ❖ **Responsive Control System** : Sistem kontrol yang responsif memungkinkan pemain untuk merasakan pengalaman bermain yang ringan dan nyaman,serta meningkatkan kepuasan dalam mengendalikan karakter

- **Cool Features**

- ❖ **Deep Accessibility options** : Fitur aksesibilitas yang mendalam agar pemain dapat lebih menikmati permainan serta memperluas basis pemain dan menghadirkan pengalaman yang inklusif
- ❖ **Dragon Up** : Pemain dapat mengasuh dan melatih naga yang nanti akan membantu dalam pertempuran maupun eksplorasi
- ❖ **Customizable Dragon Abilities** : Pemain dapat mengembangkan kemampuan naga sesuai dengan keinginan dan gaya bermain
- ❖ **Dragon Diplomacy** : Pemain dapat berinteraksi dengan lebih dalam dan menjalin hubungan dengan naga
- ❖ **Dynamic Level Design** : Desain Level yang beragam membuat pengalaman bermain yang memuaskan dan menantang pemain setiap kali memainkan permainan

- ❖ **Power-Up** : Pemain dapat meningkatkan kecepatan,HP,mana,tambahan damage yang lainnya untuk membantu dalam pertempuran
- ❖ **Quest and Reward** : Terdapat quest-quest yang berhubungan dengan item pada NPC,dimana ketika pemain dapat menyelesaikan sebuah misi tertentu maka akan mendapat imbalan berupa item tertentu

Similiar Competitive Product

1. **Crash Bandicoot** : Sebuah permainan dimana sang karakter utama Crash dalam upayanya menggagalkan rencana Cortex untuk menguasai dunia dan menyelamatkan pacarnya, Tawna, yang juga diciptakan oleh Cortex
2. **Ty The Tasmanian Tiger** : Petualangan seekor tasmanian tiger dalam mengumpulkan boomerangs dan menghadapi musuh-musuh di dunia terbuka
3. **A Hat in Time** : Petualangan Hat Kid seorang penjelajah waktu yang harus mengumpulkan time pieces dengan grafis unik,teka-teki menarik dan karakter yang menggemaskan
4. **New Super Lucky's Tale** : Permainan yang ramah dan penuh warna dimana rubah keberuntungan mengumpulkan buku-buku ajaib dan mengalahkan musuh
5. **Spyro Reignited Trilogy** : Petualangan di dunia yang indah,karakter karismatik,dan tantangan yang semakin sulit dimana sang naga kecil dalam petualangan mengumpulkan telur dan permata