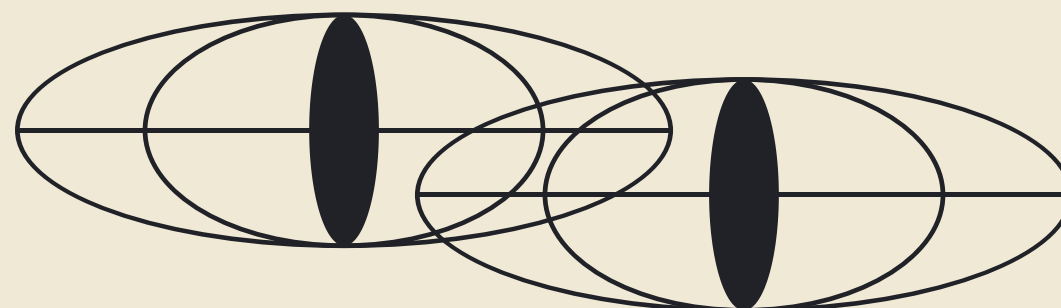
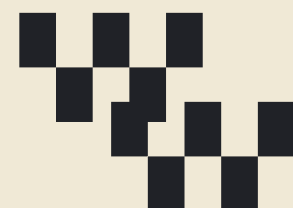


# APLIKASI MANAJEMEN UNTUK KONTEN CREATOR





# ANGGOTA

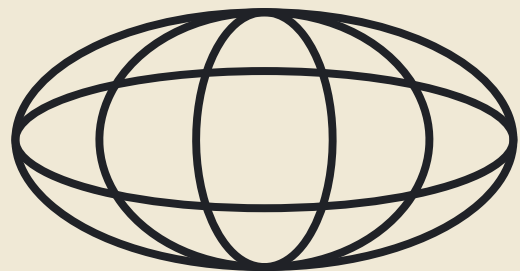


**Panji Fauzan HGWS**  
**(103112430162)**



**Erlina Dwi Setyani**  
**(103112430229)**





# PENDAHULUAN

Aplikasi Manajemen Konten untuk Content Creator ini dirancang agar para pembuat konten dapat dengan mudah mengatur ide, jadwal, dan penyebaran konten mereka. Proyek ini bertujuan untuk menciptakan sebuah platform yang memudahkan perencanaan konten, kerja sama tim, dan pemantauan kinerja konten.





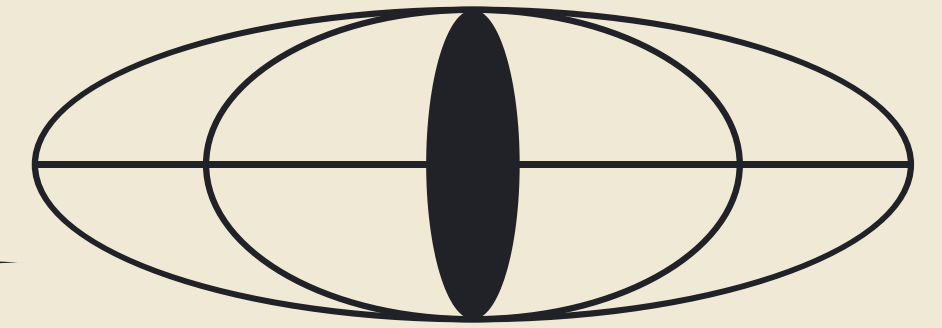
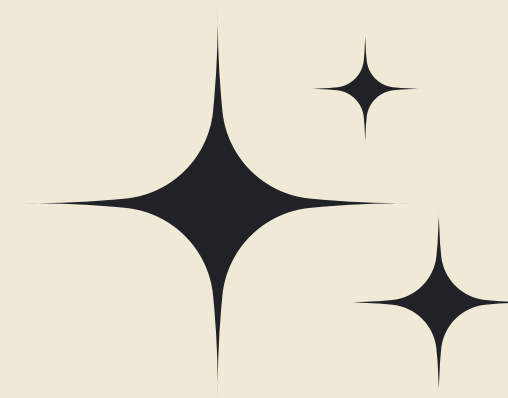


# DESKRIPSI

Konten Creator adalah individu yang membuat konten, baik itu yang bersifat edukatif maupun menghibur, atau berdasarkan apa yang diinginkan oleh penonton. Beragam jenis konten dapat dihasilkan oleh konten creator seperti gambar, video, podcast, artikel, seni digital, dan masih banyak lagi. Materi tersebut dapat disebarluaskan melalui platform media sosial yang relevan, termasuk YouTube, X (sebelumnya Twitter), TikTok, Instagram, Facebook, atau Blog.



# KENDALA DAN SOLUSI



## Kendala

1. Konsistensi Produksi Konten
2. Manajemen Waktu
3. Tidak punya sistem pencatatan konten yang sudah tayang

## Solusi

Membuat aplikasi manajemen untuk konten creator. Aplikasi ini dijamin akan membuat konten creator lebih efisien dan memudahkan mereka dalam membuat konten

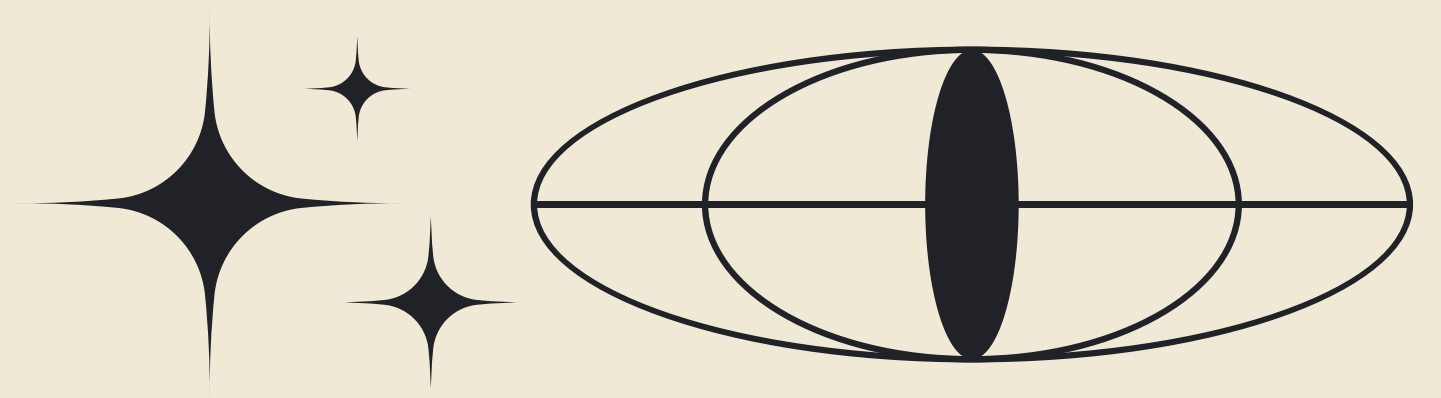
## Kesimpulan

Konten Creator memiliki peran yang semakin krusial di dunia digital, baik sebagai penggerak perubahan sosial maupun sebagai aktor dalam ekonomi kreatif. Untuk menghadapi kemungkinan dan kesulitan yang ada, sangat penting untuk mengakui berbagai pandangan yang ada, serta menciptakan solusi yang berkelanjutan untuk mendukung kemajuan industri kreator konten. Dengan cara ini, kreator konten dapat terus menyumbangkan hal-hal positif bagi masyarakat, sambil tetap menjaga kesehatan dan kesejahteraan pribadi mereka.

# OUR SERVICE



# DOKUMENTASI



## Program

```
Semester 2 > tubes > tubes.go > tambah
20 func tambah() {
32     fmt.Println("Status (1.Draft/2.Scheduled/3.Published): ")
33     fmt.Scanln(&s)
34     switch strings.ToLower(s) {
35     case "1", "draft", "1.draft":
36         c.status = "Draft"
37     case "2", "scheduled", "2.scheduled":
38         c.status = "Scheduled"
39     case "3", "published", "3.published":
40         c.status = "Published"
41     }
42     fmt.Print("Tanggal dipublikasikan (Hari-Bulan-Tahun): ")
43     fmt.Scanln(&c.tanggal)
44
45     contents = append(contents, c)
46     fmt.Println("\nkonten berhasil dibuat.")
47 }
48
49 func daftar() {
50     fmt.Println("\nDaftar Konten:")
51     for _, c := range contents {
52         fmt.Printf("[%d] %s (%s)\n\tJenis: %s\n\t%s: %s\n", c.ID, c.judul, c.media, c.jenis, c.status, c.tanggal)
53     }
54 }
55
56 func hapus() {
57     var id int
58     fmt.Print("\nMasukkan ID konten yang akan dihapus: ")
59     fmt.Scanln(&id)
60
61     for i, c := range contents {
62         if c.ID == id {
63             contents = append(contents[:i], contents[i+1:]...)
64             fmt.Println("\nkonten berhasil dihapus.")
65             return
66         }
67     }
}
```

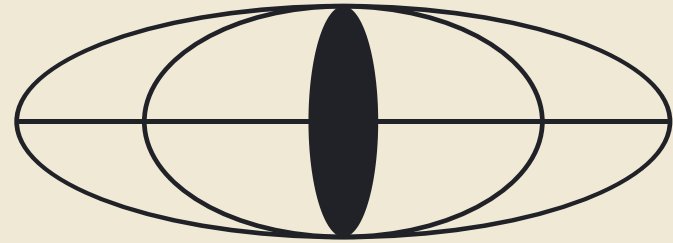
## Output

```
Semester 2 > tubes > tubes.go > tambah
1 package main
2
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS D:\panji\Kuliah> go run "d:\panji\Kuliah\Semester 2\tubes\tubes.go"
Aplikasi Manajemen Konten
0.Keluar
1.Tambah-Konten
2.Daftar-Konten
3.Hapus-Konten
4.Cari-Konten
Pilihan: 1
Judul: 
```



---

**PHOTO-  
GRAPHY** |



**THANK YOU.**

---