

Možete koristiti bilo koji besplatan ili plaćeni server za postavljanje stranice svog projekta. U ovom dokumentu dati su koraci povezivanja na besplatni firestore server.

Povezivanje na firestore server

Za povezivanje na firestore, možete ispratiti predstojeće korake ili odgledati sledeće **video sadržaje**:

<https://www.youtube.com/watch?v=mmaeHBCTOw&list=PL4cUxeGkcC9he0kHAyiyr3dDO2xw0NWoP>

U suprotnom, **ispratite sledeće korake**:

1. Povezati se na firestore i ići na projekat koji smo ranije kreirali (ili ako želite novi projekat onda na novi projekat)
2. U meniju odaberete hosting + get start (Get start imate kada se prvi put ide na hosting)
3. Treba instalirati node js, ali pre instalacije proverite u cmd ili Windows PowerShell da li već imate instaliran node js.
Ukoliko imate instaliran isti, onda ga ne instalirajte ponovo.
Proveru možete vršiti uz pomoć koda: node -v ili node --version
4. Nakon instalacije node js u cmd ili Windows PowerShell pokrenuti sledeću komandu:
npm install -g firebase-tools
5. Ako javlja grešku, otvoriti cmd ili Windows PowerShell kao administrator i pokrenuti sledeću komandu:
Set-ExecutionPolicy Unrestricted
Isključiti i uključiti VS Code
6. Da proverite da li je instaliran firebase pokrenuti komandu
firebase -V (slovo V je veliko)
7. Može se i ovde desiti greška i pokrenuti komandu pod 5. i isključiti i uključiti VS Code
8. Ulogujemo se na google nalog na kome nam je firestore i u konzoli pokrenemo komandu
firebase login
Ukoliko vam ne prikaže vaš email, recite Y (yes) i u prozoru koji vam otvori ulogujete se na svoj google nalog na kome vam se nalazi firestore
9. Uđite u VS Code i idite na
View+ New Terminal
proverite u path (putanja u terminalu) da li je toputanja do foldera u kome se nalazite, ukoliko nije, pomoću **cd** komande se navigujte do foldera.
BITNO: U imenu foldera ne sme biti razmaka!!!
10. Inicijalizujte novi firebase projekat
firebase init

- a. Odgovorimo sa Y
 - b. Idemo strelicom na Hosting: + space da se pojavi * u zagradama + Enter
 - c. Use an existing project + Enter
 - d. What do you want to use as your public directory? Public
 - e. Configure as a single-page app (rewrite all urls to /index.html)? (y/N) + y
11. Primetimo da je pored naših fajlova, napravio i svoje fajlove i folder public
12. U folderu public izbrisati index.html fajl koji već postoji (ili ga samo reimenovati da se ne zove index.html nego nekako drugačije) i u ovaj folder treba da se nađu svi .html, .css i .js fajlovi koje želimo da hostujemo
13. Probamo najpre ovo lokalno komandom:
- firebase serve**
14. Nakon prethodnog koraka, isključiti terminal ili klikom na kanticu obrisati sve iz njega i onda pokrenuti ponovo terminal kako biste mogli da ukucate narednu komandu
15. Sada ovaj projekat treba hostovati na firebase i to se zove deploy.
- Pokrenemo sledeću komandu:
- firebase deploy**
- a. Dobijemo 2 linka i kliknemo na drugi od njih
 - b. Osvežimo firebase u brauzeru da vidimo da li je urađen deploy (Ako jeste u sekciji za deploy stoji Current, trenutno vreme kada smo izvršili deploy i osoba koja je uradila deploy)
 - c. Iznad ovog dela su linkovi koji nas vode ka našem sajtu
 - d. Možete podesiti koliko poslednjih deploy-a želite da se prikažu tako što kliknete na tri tačkice i tu podesite br. verzija koje želite da se prikazuju
 - e. Testirajte ovo. Dodajte nešto npr. u .css fajl i uradite opet u terminalu VS Code **firebase deploy**
- Nakon ove komande u firestore i na vašoj stranici u brauzeru treba da su vidljive promene
- f. Ako želite da se vratite na neku prethodno postavljenu verziju sajta, samo kliknite na tri tačkice pored željene verzije i onda na roll back opciju. Testirati i ovo, da vidite da li ste se vratili na neku od prethodnih verzija. Ovo ne briše vaše prethodne verzija, oni su i dalje tu, već samo vraća na neku prethodnu verziju.
 - g. **Napomena:** Svaki put kada želite da na vašem sajtu promene budu vidljive MORATE da uradite **firebase deploy**
 - h. **Napomena:** Ukoliko javlja grešku ili ne reaguje na deploy, probajte da otvorite iz Incognito moda u vašem brauzeru