

Aufgabenserie 2

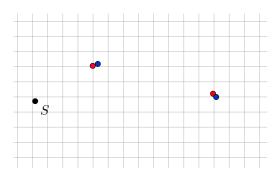
Abgabe: 19. Juni

Die Aufgaben sollten bis zum 19. Juni bearbeitet werden. Die Lösungen schickt ihr entweder an physikrolf@gmail.com, oder per Post an: Domino's Pizza, c/o Aaron Wild, Rollgasse 13, 99423 Weimar. Jede Aufgabe hat eine bestimmte Anzahl an erreichbaren Punkten. Wie viele das sind, müsst ihr raten. Versucht, die Lösungen so genau wie möglich aufzuschreiben. Für besonders schnelle/gute/witzige Lösungen kann es Bonuspunkte geben.

Aufgabe 1 (Schräger Wurf)

Das folgende Bild zeigt eine Aufnahme von einem schrägen Wurf. Dabei ist S der Abwurfpunkt. Die roten Punkte geben die Position des Körpers 2 bzw. 4 Sekunden nach dem Abwurf an. Die blauen Punkte zeigen die Position des Körpers kurz nachdem die roten Punkte geblinkt haben.

Bestimme die Richtung der Gravitationsbeschleunigung, die Abwurfgeschwindigkeit und den Abwurfwinkel relativ zum Boden.



Aufgabe 2 (Widerstandswürfel auf LSD)

Ein n-dimensionaler Hyperwürfel ist die Verallgemeinerung eines Würfels auf n Dimensionen. Die Konstruktion eines solchen Würfels kann man sich vorstellen, indem man einen n-1-dimensionalen Würfel im n-dimensionalen Raum verschiebt, und das daraus entstehende Volumen betrachtet.

Ein solcher n-dimensionaler Würfel hat 2^n Eckpunkte und $n2^{n-1}$ Seitenkanten.

Wir betrachten nun einen n-dimensionalen Hyperwürfel ($n \ge 1$), bei dem alle Seitekanten einen Widerstand von r haben. Zeige, dass der Widerstand zwischen zwei benachbarten Eckpunkten

$$R = \frac{2 - 2^{1-n}}{n}r = \frac{2^n - 1}{n2^{n-1}}r\tag{2.1}$$

beträgt. Überlege dir an einem n deiner Wahl, dass das Ergebnis dort sinnvoll ist.

Aufgabe 3 (Kochen mit der Sonne)

Sonnenlicht wird durch eine Linse mit dem Durchmesser d=5 cm auf eine schwarze, dünne Platte fokusiert, hinter der sich ein Spiegel befindet. Die Brennweite der Linse beträgtf=10 cm. Das Verhältnis von Sonnendurchmesser zu Sonnenentfernung ist etwa $\alpha=9.206\cdot 10^{-3}$ und die Intensität des Sonnenlichts auf der Erde beträgt etwa $1300~W/\mathrm{m}^2$.

Berechne die Temperatur des beleuchteten Punkts.