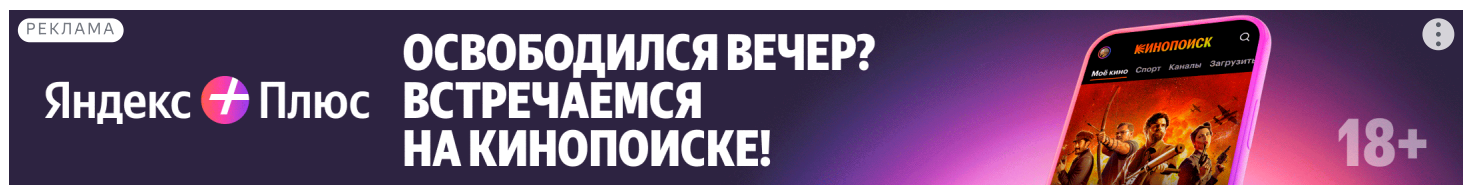


Сервер

Создание сервера

Последнее обновление: 23.11.2023



Для работы с сервером и протоколом http в Node.js используется модуль [http](#).

Чтобы создать сервер, следует вызвать метод `http.createServer()`:

```
1 const http = require("http");
2
3 const server = http.createServer();
```

Метод `createServer()` возвращает объект `http.Server`. Для обработки подключений в метод `createServer` передается функция-обработчик:

```
1 const http = require("http");
2
3 const server = http.createServer(function(request, response){
4     response.end("Hello METANIT.COM!");
5 });
```

Эта функция принимает два параметра:

- **request**: хранит информацию о запросе
- **response**: управляет отправкой ответа

В примере выше с помощью метода `response.end()` в ответ клиенту посылается строка "Hello METANIT.COM!".

Но чтобы сервер мог прослушивать и обрабатывать входящие подключения, у объекта сервера необходимо вызвать метод **listen()**. Данный метод может принимать различный набор параметров. Но

обычно в качестве первого параметра передается номер порта, по которому запускается сервер.

```
1 const http = require("http");
2
3 const server = http.createServer(function(request, response){
4     response.end("Hello METANIT.COM!");
5 });
6 server.listen(3000);
```

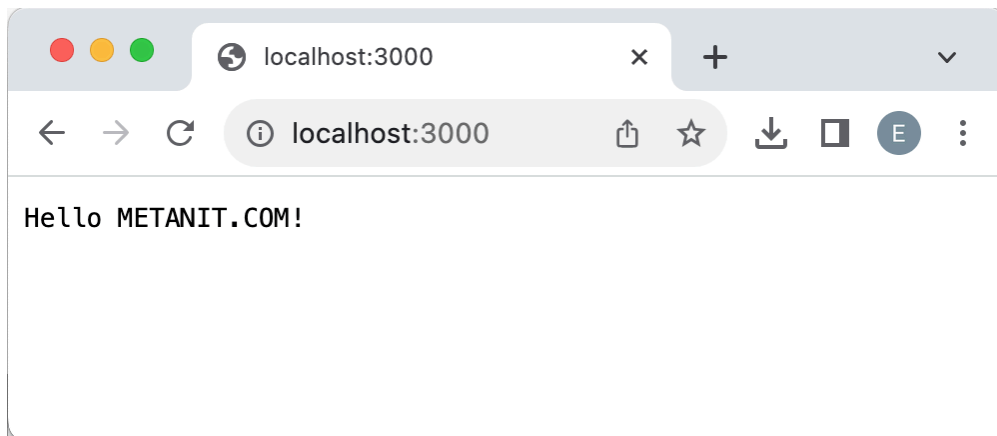
В данном случае сервер запускается по адресу 3000. Также дополнительно можно передать в метод listen функцию, которая будет срабатывать при запуске сервера:

```
1 const http = require("http");
2
3 const server = http.createServer(function(request, response){
4     response.end("Hello METANIT.COM!");
5 });
6 server.listen(3000, function(){ console.log("Сервер запущен по адресу http://localhost:3000")});
```

Например, запустим приложение, и после успешного запуска мы увидим на консоли соответствующее сообщение:

```
c:\app> node app.js
Сервер запущен по адресу http://localhost:3000
```

Поскольку сервер запущен на порту 3000, то мы можем обратиться к нашему приложению в браузере по адресу <http://localhost:3000>



Request

Параметр request позволяет получить информацию о запросе и представляет объект **http.IncomingMessage**. Отметим некоторые основные свойства этого объекта:

- **headers**: возвращает заголовки запроса

- **method**: тип запроса (GET, POST, DELETE, PUT)
- **url**: представляет запрошенный адрес

Например, определим следующий файл app.js:

```
1  const http = require("http");
2
3  http.createServer(function(request, response){
4
5      console.log("Url:", request.url);
6      console.log("Тип запроса:", request.method);
7      console.log("User-Agent:", request.headers["user-agent"]);
8      console.log("Все заголовки");
9      console.log(request.headers);
10
11     response.end();
12 }).listen(3000, function(){ console.log("Сервер запущен по адресу http://localhost:3000")});
```

Запустим его и обратимся в браузере по адресу *http://localhost:3000/*, и консоль выведет нам информацию о запросе:

```
c:\app> Сервер запущен по адресу http://localhost:3000
Url: /
Тип запроса: GET
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, li
Все заголовки
{
  host: 'localhost:3000',
  connection: 'keep-alive',
  'sec-ch-ua': '"Google Chrome";v="119", "Chromium";v="119", "Not?A_Brand";v="24"',
  'sec-ch-ua-mobile': '?0',
  'sec-ch-ua-platform': '"macOS"',
  'upgrade-insecure-requests': '1',
  'user-agent': 'Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML
  'sec-purpose': 'prefetch;prerender',
  purpose: 'prefetch',
  accept: 'text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,in
  'sec-fetch-site': 'none',
  'sec-fetch-mode': 'navigate',
  'sec-fetch-user': '?1',
  'sec-fetch-dest': 'document',
  'accept-encoding': 'gzip, deflate, br',
```

```
'accept-language': 'ru-RU,ru;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7,fr;q=0.6,de;q=0.5,tr;q=0.4,zh-CN;q=0.3';
}
```

Response

Параметр `response` управляет отправкой ответа и представляет объект **`http.ServerResponse`**. Среди его функциональности можно выделить следующие методы:

- **`statusCode`**: устанавливает статусный код ответа
- **`statusMessage`**: устанавливает сообщение, отправляемое вместе со статусным кодом
- **`setHeader(name, value)`**: добавляет в ответ один заголовок
- **`write`**: пишет в поток ответа некоторое содержимое
- **`writeHead`**: добавляет в ответ статусный код и набор заголовков
- **`end`**: сигнализирует серверу, что заголовки и тело ответа установлены, в итоге ответ отсылается клиента. Данный метод должен вызываться в каждом запросе.

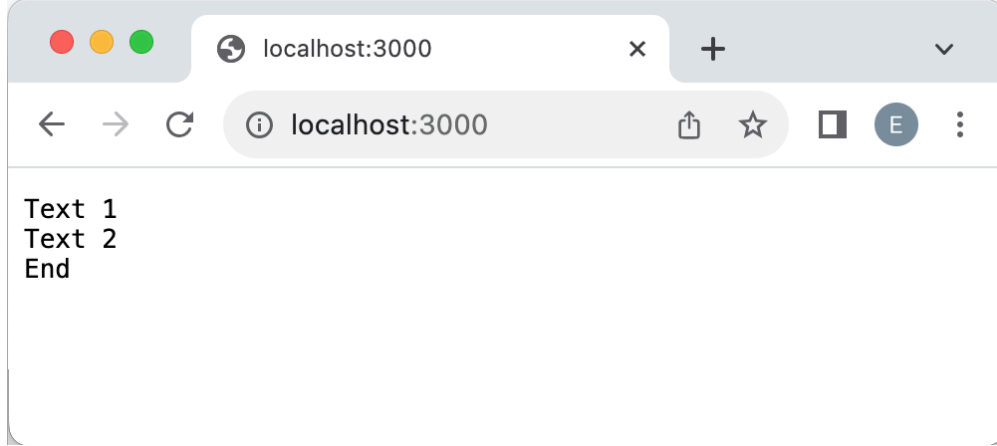
В общем случае для отправки ответа достаточно вызвать метод `end()`, в который передаются отправляемые данные:

```
1 response.end("Hello METANIT.COM!");
```

С помощью метода `write()` можно кусками добавить данные в ответ. Например, изменим файл `app.js` следующим образом:

```
1 const http = require("http");
2
3 http.createServer(function(request, response){
4
5     response.write("Text 1\n");
6     response.write("Text 2\n");
7     response.end("End");
8 }).listen(3000, function(){ console.log("Сервер запущен по адресу http://localhost:3000")});
```

Запустим файл и обратимся в браузере к приложению:



Можно через `end()` ничего не добавлять в ответ, но в любом случае этот метод следует вызывать при отправке ответа:

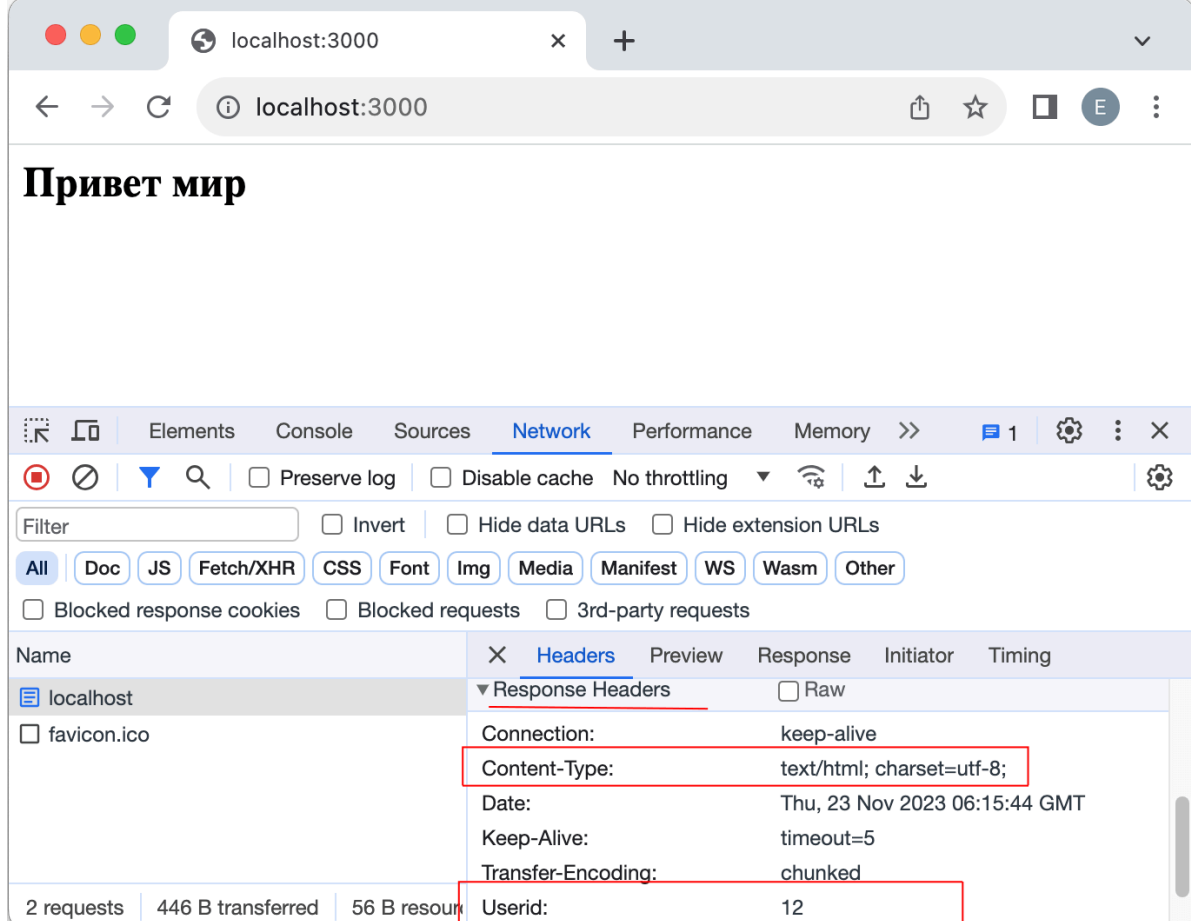
```
1 const http = require("http");
2
3 http.createServer(function(_, response){
4
5     response.write("Text 1\n");
6     response.write("Text 2\n");
7     response.end();
8 }).listen(3000, function(){ console.log("Сервер запущен по адресу http://localhost:3000")});
```

Отправка заголовков

Метод `setHeader()` позволяет установить заголовки ответа:

```
1 const http = require("http");
2
3 http.createServer(function(_, response){
4
5     response.setHeader("UserId", 12);    // установка кастомного заголовка
6     response.setHeader("Content-Type", "text/html; charset=utf-8;");
7     response.write("<h2>Привет мир</h2>");
8     response.end();
9 }).listen(3000, function(){ console.log("Сервер запущен по адресу http://localhost:3000")});
```

В данном случае для теста устанавливаем кастомный заголовок "UserId", пусть он равен 12. А чтобы отправляемый ответ интерпретировался браузером как код html, для заголовка "Content-Type" устанавливаем значение "text/html; charset=utf-8;". Результат работы:



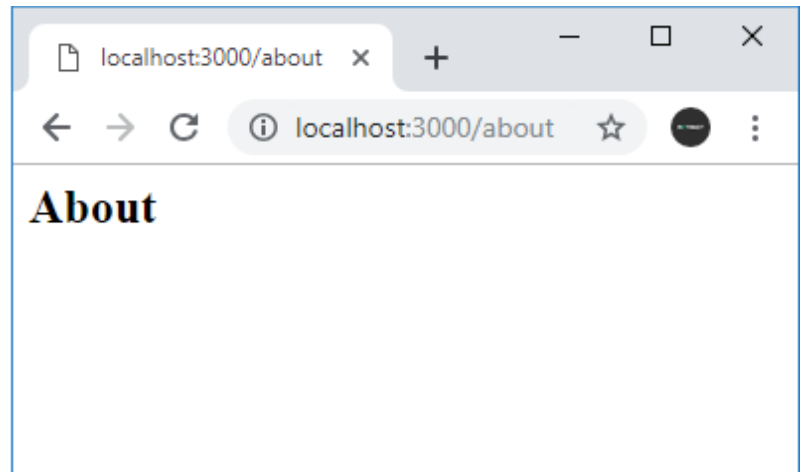
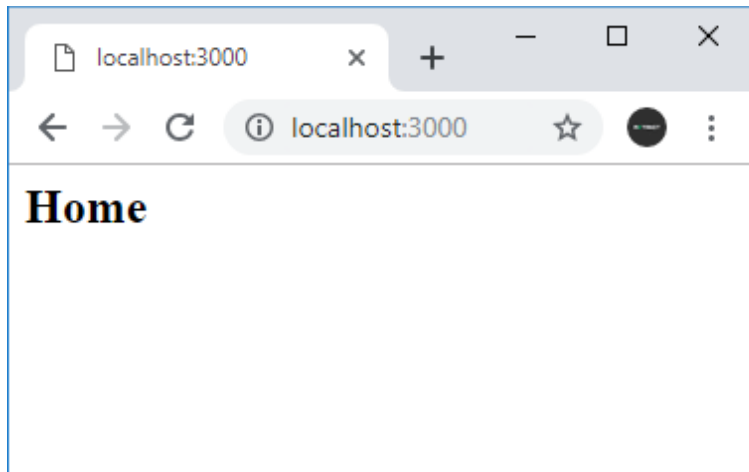
Маршрутизация

По умолчанию Node.js не имеет встроенной системы маршрутизации. Обычно она реализуется с помощью специальных фреймворков типа Express, о котором речь пойдет в следующей главе. Однако если необходимо разграничить простейшую обработку пары-тройки маршрутов, то вполне можно использовать для этого свойство **url** объекта Request. Например:

```
1  const http = require("http");
2
3  http.createServer(function(request, response){
4
5      response.setHeader("Content-Type", "text/html; charset=utf-8;");
6
7      if(request.url === "/home" || request.url === "/"){
8          response.write("<h2>Home</h2>");
9      }
10     else if(request.url == "/about"){
11         response.write("<h2>About</h2>");
12     }
13     else if(request.url == "/contact"){
14         response.write("<h2>Contacts</h2>");
15     }
16     else{
17         response.write("<h2>Not found</h2>");
18     }
```

```
19 response.end();
20 }).listen(3000);
```

В данном случае обрабатываются три маршрута. Если идет обращение к корню сайта или по адресу *localhost:3000/home*, то пользователю выводится строка "Home". Если обращение идет по адресу *localhost:3000/about*, то пользователю в браузере отображается строка About и так далее. Если запрошенный адрес не соответствует ни одному маршруту, то выводится заголовок "Not Found".



Однако опять же отмечу, что в рамках специальных фреймворков, которые работают поверх Node.js, например, Express, есть более удобные способы для обработки маршрутов, которые нередко и используются.

Переадресация

Переадресация предполагает отправку статусного кода 301 (постоянная переадресация) или 302 (временная переадресация) и заголовка **Location**, который указывает на новый адрес. Например, выполним переадресацию с адреса *localhost:3000/* на адрес *localhost:3000/newpage*

```
1  const http = require("http");
2
3  http.createServer(function(request, response){
4
5      response.setHeader("Content-Type", "text/html; charset=utf-8;");
6
7      if(request.url === "/"){
8          response.statusCode = 302; // временная переадресация
9          // на адрес localhost:3000/newpage
10         response.setHeader("Location", "/newpage");
11     }
12     else if(request.url == "/newpage"){
13         response.write("New address");
14     }
15     else{
16         response.statusCode = 404; // адрес не найден
17         response.write("Not Found");
18     }
19 }
```

```
19     response.end();  
20 }).listen(3000);
```

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



Помощь сайту

Юмани:

410011174743222

Перевод на карту

Номер карты:

4048415020898850

[Вконтакте](#) | [Телеграм](#) | [Помощь сайту](#).

Copyright © metanit.com, 2024. Все права защищены.