คู่มือการฝึกอบรม

FESTO

NODE-RED

Node red communication IOT level3

NODE-RED COMMUMICATION FOR NETPIE



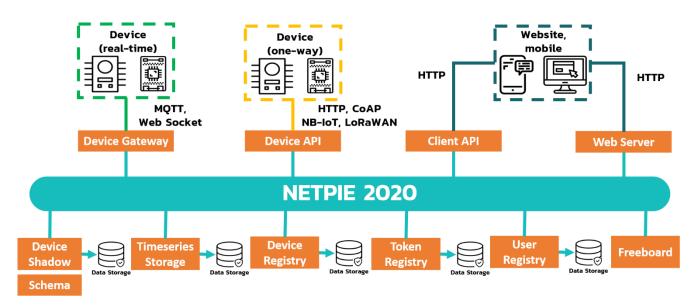
NETPIE 2020

NETPIE 2020 คือแพลตฟอร์มที่ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อตอบสนองผู้ใช้งานเชิงพาณิชย์ เช่น ผู้ผลิตอุปกรณ์ IoT, อุตสาหกรรม, โรงงาน และองค์กร ที่พัฒนาสู่ยุก Digital Transformation 4.0 ซึ่งจะช่วยธุรกิจให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น ด้วยเทคโนโลยีการเชื่อมต่อทุกสรรพสิ่ง หรือ Internet of Things (IoT)

โดยแพลตฟอร์มจะช่วยให้อุปกรณ์ต่าง ๆ สามารถสื่อสารกันได้ เกิดการรับ-ส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์แบบ real-time ทำให้ผู้ใช้งานทราบถึง ข้อมูลของอุปกรณ์ ณ เวลานั้น ๆ ไม่ว่าผู้ใช้งานจะอยู่ที่ไหนเวลาใดก็ตาม ทั้งยังรองรับการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ IoT ได้จำนวนมหาศาล ทำให้ตอบ โจทย์กลุ่มผู้ใช้งานเชิงพาณิชย์ที่มีอุปกรณ์ IoT จำนวนมากอย่างแน่นอน

คุณสมบัติหลักๆของ NETPIE 2020 Plat from ประกอบไปด้วย

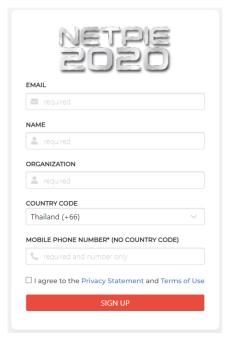
- 1. การแสดงค่าข้อมูลจากเซ็นเซอร์หรืออุปกรณ์แบบ Real-time (Monitoring)
- 2. การควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ผ่าน Cloud Platform (Controlling)
- 3. การเก็บค่าข้อมูลที่ได้จากเซ็นเซอร์หรืออุปกรณ์ (Data Storage)
- 4. การแจ้งเตือนความผิดปกติของเซ็นเซอร์หรืออุปกรณ์จากที่ได้กำหนดไว้ (Notification)
- 5. การแสดงผลและควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ผ่าน Dashboard (Dashboard for monitor & control)



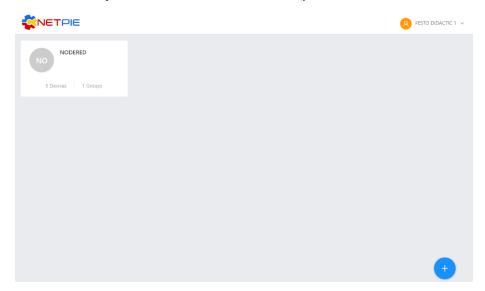


เริ่มต้นการใช้งาน NETPIE

สมัครใช้งาน NETPIE สำหรับผู้ใช้งานที่ยังไม่เคยใช้งานสามารถลงทะเบียนใช้งานได้ที่ https://auth.netpie.io/signup
 **ข้อแนะนำให้ใช้ E-mail ที่เป็น Hotmail เมื่อสมัครใช้งานเรียบร้อยระบบจะส่งรหัสเข้าใช้งานมาที่ E-mail ที่ทำการสมัคร

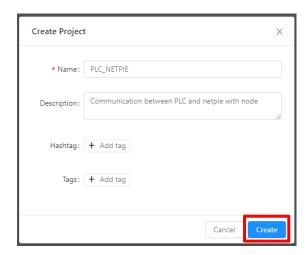


2. เมื่อสมัครเรียบร้อยแล้ว login เข้าสู่ https://portal.netpie.io หน้าจอที่ปรากฏจะแสดงรายการ Project ทั้งหมดที่เคยสร้างไว้แล้ว





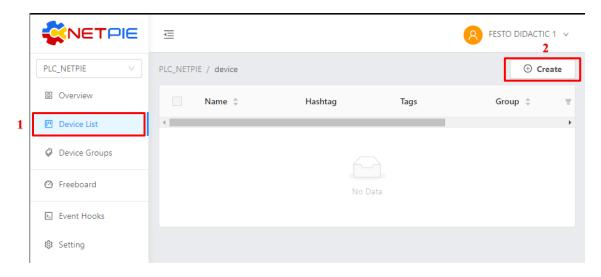
3. เพิ่ม project ใหม่ขึ้นมาโดยการกด 😛 ระบุชื่อ project ที่ต้องการ



4. กคคลิกที่ project เพื่อเข้าไปตั้งค่าการทำงาน

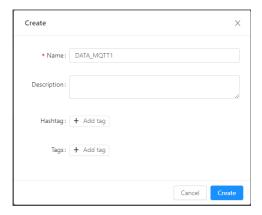


5. สร้าง Device กำหนดข้อมูลที่จะสื่อสารผ่าน MQTT protocol



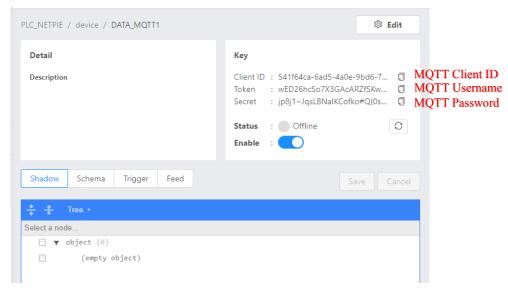


6. เพิ่มชื่อ Device ขึ้นมาใหม่ จากนั้นกด Create



7. กดคลิกเข้าไปที่ Device ที่สร้างขึ้นมาใหม่

ใน device ที่สร้างขึ้นมา จะมีการระบุที่อยู่ของ MQTT protocol โดยจะมี Client ID, Token และ Secret ที่ใช้งานร่วมกับ node red ซึ่งแต่ละ device จะมี key ที่ใช้งานแตกต่างกัน

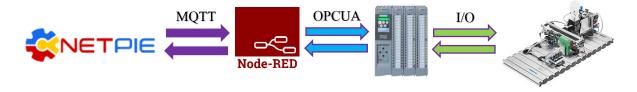




การใช้งาน MQTT

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) เป็นโปรโตคอลสำหรับใช้ส่งข้อความระหว่างอุปกรณ์ โดยใช้โมเคลเน็ตเวิร์คแบบ publish-subscribe ซึ่งจะแตกต่างจากโปรโตคอลอื่น ๆ โดยส่วนมากที่ใช้โมเคล Server-Client ในการรับส่งข้อมูล ตัวโปรโตคอลรันอยู่บน เทคโนโลยี TCP/IP จึงทำให้การส่งข้อมูลนั้นไม่มีการ loss ระหว่างทาง MQTT ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อใช้ในการส่งข้อมูลจากที่ห่างไกลใช้พลังงาน ในการส่งข้อมูลที่น้อย แต่ข้อมูลที่ใช้ส่งข้อมูลนั้นต้องมีขนาดของข้อมูลที่น้อย จำพวกตัวเลข ตัวอักษร หรือข้อมูลเข้ารหัส เท่านั้น

โดยใน NETPIE จะใช้การสื่อสารกันผ่าน MQTT ด้วยความสามารถของ Node red ที่สามารถสื่อสารกับ MQTT ของ NETPIE ได้ ทำให้เรา สามารถใช้งาน NETPIE มาควบคุมสั่งงานชุดฝึก โดยมีตัวกลางเป็น Node red ได้นั่นเอง.

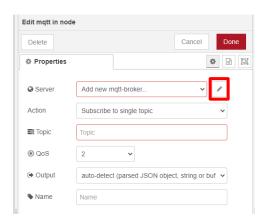


1. MQTT IN NODE



ใช้ในการรับข้อมูลจาก MQTT Broker มายัง NODE RED โดยใน MQTT จำเป็นต้องมีการระบุ Client ID, Username , Password ของ ข้อมูลที่จะรับด้วย ซึ่งสามารถดูได้ใน Device ที่สร้างขึ้นใน NETPIE

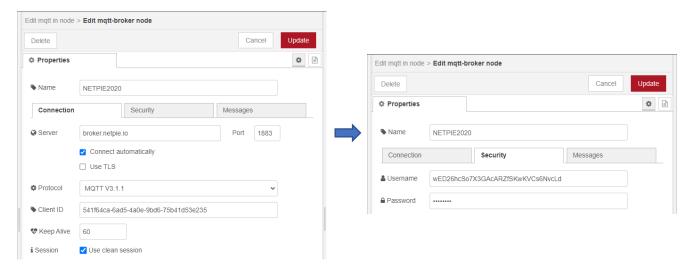
- สร้าง Server MQTT เพื่อให้ MQTT IN ค้นหาที่อยู่ MQTT



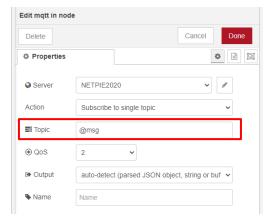


- ตั้งค่า Server NETPIE





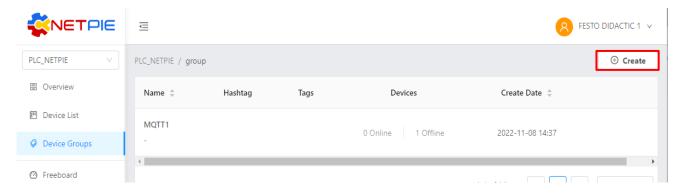
- ทดสอบการเชื่อมต่อระหว่าง NETPIE กับ NODERED ผ่าน MQTT ดาวน์โหลดโปรแกรม Node red ตรวจสอบสถานะเชื่อมต่อ NETPIE จะมีสถานะ Online ขึ้นใน device



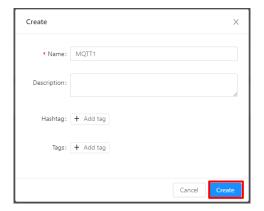




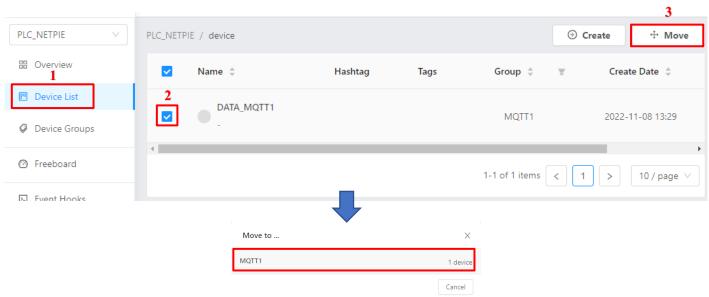
- เพิ่ม Device เข้าไปใน Device Group การจะทำให้ตัว Device List ที่สร้างขึ้นสามารถสื่อสารกับภายนอกได้นั้นจำเป็นต้องย้าย Device ที่สร้างขึ้นไปไว้ใน Device Group ก่อนจึง จะสามารถใช้งานได้



- สร้าง Group ใหม่



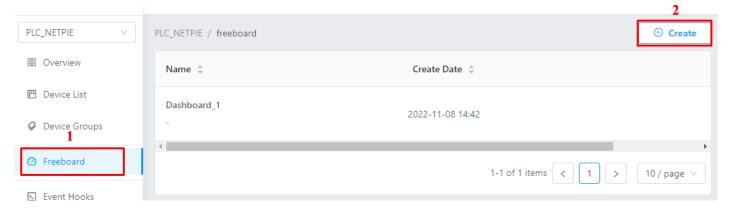
- ข้าย Device List เข้าไปยัง Device Groups



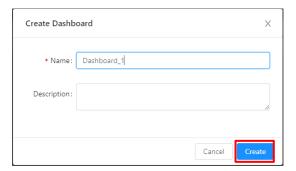


การสร้างหน้า Dash board NETPIE ส่งค่ามายัง MQTT IN

- กดกลิกเข้าไปที่ Freeboard สร้างหน้า Dashboard ขึ้นมา



- ใส่ชื่อ Dashboard จากนั้นกด Create



- กคคลิกเข้าไปใน Dashboard ที่สร้างขึ้น



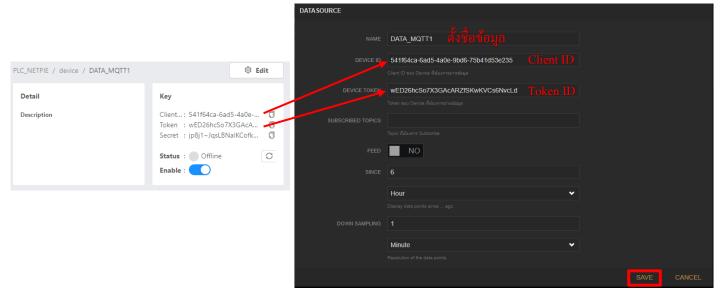




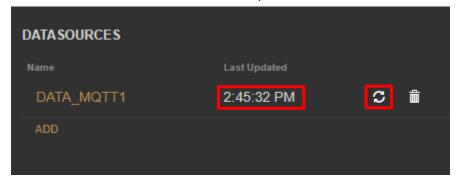
การเพิ่ม Device เข้ามายัง Dashboard

- กดเข้าไปที่กำสั่ง ADD ตั้งก่าข้อมูลตามรูปภาพ เมื่อตั้งก่าเสร็จเรียบร้อย กด Save



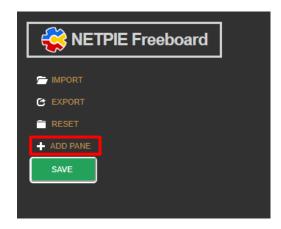


- ตรวจสอบ Data Sources ที่สร้างขึ้น เมื่อเชื่อมต่อจะต้องมีเวลากรากฎใน Last Updated กด Reset เพื่อค้นหาข้อมูลใหม่อีกครั้ง





- การสร้างปุ่มกด Dashboard กด ADD PANE เพื่อเพิ่มฟังก์ชันการทำงาน



กด + เพิ่ม Type Button

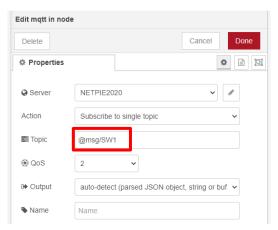


- ตัวอย่างการเขียนคำสั่งสถานการณ์ทำงานของปุ่มกด netpie["(DATASOURCES ที่จะใช้งาน)"].publish("@msg/SW1","ข้อมูลที่จะส่ง") **ต้องขึ้นต้นด้วย @msg/ ถึงจะส่งไปได้

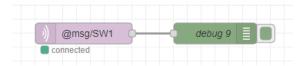




- ในตัวอย่างปุ่มกด SW_START จะส่งค่า Number = 1 ไปยัง MQTT ที่มีชื่อ Topic = @mag/SW1 เข้าไปตั้งค่า MQTT IN ใน Node red



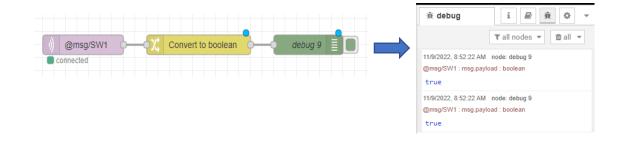
- เชื่อมต่อ MQTT in node เข้ากับ Debug node เพื่อคูก่าที่ส่งมาจาก NETPIE



- กดปุ่ม ON ใน Dashboard NETPIE ตรวจสอบค่าที่ส่งมาให้ Debug node



- แปลงค่า Number = 1 เป็น Boolean = True เพื่อนำไปใช้งานสั่งงาน ด้วย Convert node

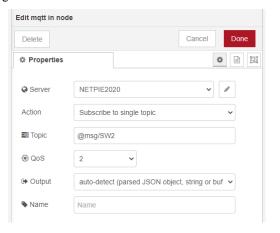




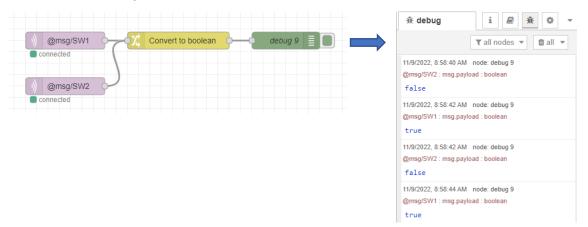
- เพิ่ม SW_STOP ส่งค่า String = 0 ไปยัง MQTT ที่มีชื่อ Topic = @mag/SW2



- เพิ่ม MQTT in node Topic = @mag/SW2

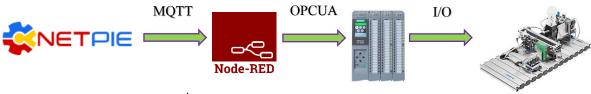


- ทคสอบการสั่งค่าข้อมูล



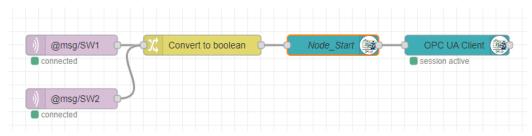


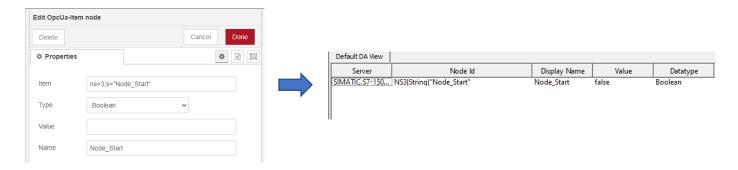
การส่งค่าจาก Dashboard NETPIE สั่งงาน PLC



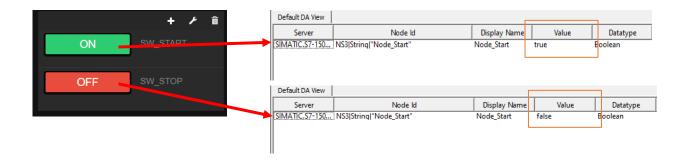
การส่งค่าจาก MOTT NETPIE ไปสั่งงาน PLC ผ่าน OPCUA

- ตัวอย่างการทำงาน จะใช้ Dashboard NETPIE สั่งงาน Node_Start ใน PLC





- ทคสอบกคปุ่ม ON, OFF ใน Dashboard NETPIE ดูค่าที่เปลี่ยนแปลงของ Node_Start



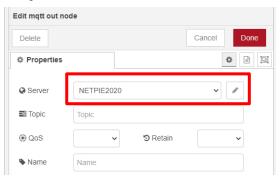


2. MQTT OUT NODE



ใช้ในการส่งข้อมูลไปให้ MQTT Broker มายัง NODE RED โดยใน MQTT จำเป็นต้องมีการระบุ Client ID, Username , Password ของ ข้อมูลที่จะรับด้วย ซึ่งสามารถคูได้ใน Device ที่สร้างขึ้นใน NETPIE

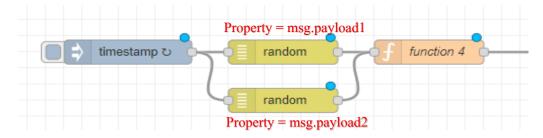
**ใช้ MQTT Broker ตัวเดียวกันกับ MQTT in node



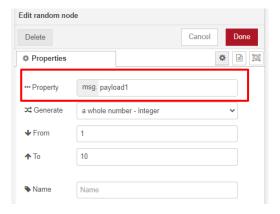
การส่งข้อมูลตัวเลขไปยัง Dashboard NETPIE ผ่าน MQTT OUT

- ทคสอบส่งค่า Random node ตัวเลข 0-20 ไปยัง MQTT out

**ก่อนส่งค่าออกไปจำเป็นต้องมีการระบุหัวข้อของข้อมูลนั้น ๆ ก่อนจะส่งออกไปด้วย เพื่อใช้แยกแยะข้อมูลที่ส่งมาทั้งหมด



- ระบุ mag. ของ Random ทั้งสองให้ชื่อต่างกัน เพื่อแยกข้อมูลให้ออกเป็นสองแบบ





- การเขียน Function node ให้ข้อมูลทั้งสองก่อนส่งไปยัง MQTT OUT

```
var data01 = msg.payload1
var data02 = msg.payload2
var data
msg.payload = (data = {"data": {"Random": data01, "Random2": data02}});
return msg;

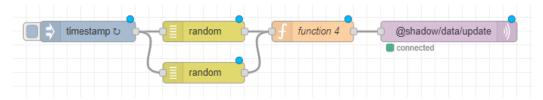
Properties

Name function 4

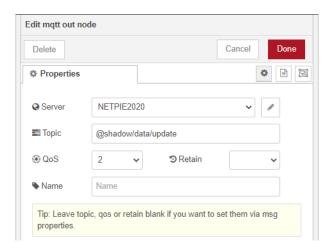
Setup On Start On Message On Stop

1  var data01 = msg.payload1
2  var data02 = msg.payload2
3  var data
4  msg.payload = (data = { "data": { "Random": data01, "Random2": data02} });
return msg;
```

- เชื่อมต่อ Node ทั้งหมดกับ MQTT OUT ให้ inject node ส่งค่าข้อมูล ทุก ๆ 1 วินาที

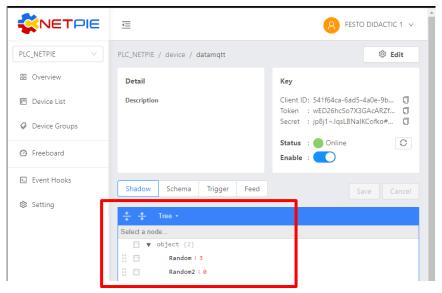


- กำหนดชื่อ Topic ใน MQTT OUT ส่งค่าไปยัง Shadow
 - @shadow/data/update





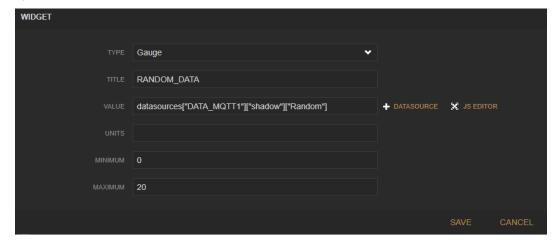
- ดาวน์โหลดโปรแกรม Node red ตรวจดูค่าที่ส่งไปยัง NETPIE ใน Device List



- นำข้อมูลตัวเลขไปแสดงบน Dashboard NETPIE เข้าไปที่ Dashboard NETPIE เพิ่ม ADD PANE



- เพิ่ม Gauge เพื่อมาแสดงค่าตัวเลขที่ส่งมาจาก node red

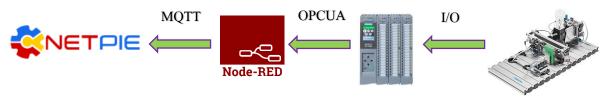




- ตรวจสอบค่าตัวเลขที่แสดงใน Gauge



การส่งค่าจาก PLC สั่งข้อมูลมาแสดงผลบน Dashboard NETPIE



ทคสอบส่งค่าตัวเลข จาก PLC ออกไปแสดงผลบน Dashboard NETPIE

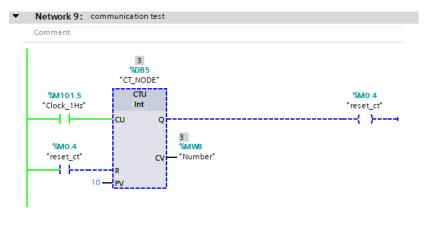
- เพิ่ม PLC Tags ที่เป็นตัวเลขจำนวนเต็มขึ้นมา



- ดาวน์โหลดโปรแกรมจากนั้น ตรวจสอบข้อมูล Tags ใน UaExpert

SIMATIC.S7-150 NS3 String "Node_Start" Node_Start false Boolean 15:05:02.959 15:05:02.959 Good	Default DA View							
	Server	Node ld	Display Name	Value	Datatype	Source Timestamp	Server Timestamp	Statuscode
SIMATIC.S7-150 NS3 String "Number" Number 8 Int16 15:05:11.178 15:05:11.178 Good			Node_Start Number	false	Boolean Int16	15:05:02.959 15:05:11.178		Good Good

- เขียนโปรแกรมโดยใช้ Tags Number เก็บการนับค่าตัวเลขตั้งแต่ 0-9

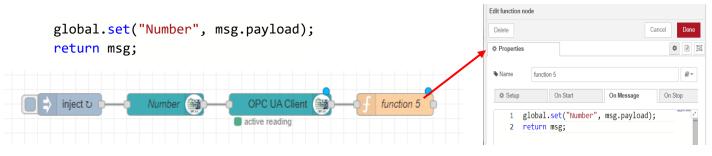




- เข้าไปที่โปรแกรม Node red เพิ่ม OPUA Item อ่านค่า Node id "Number" READ



- นำค่าตัวเลข Number ที่ได้จาก UPCUA เก็บไว้ใน Global DATA



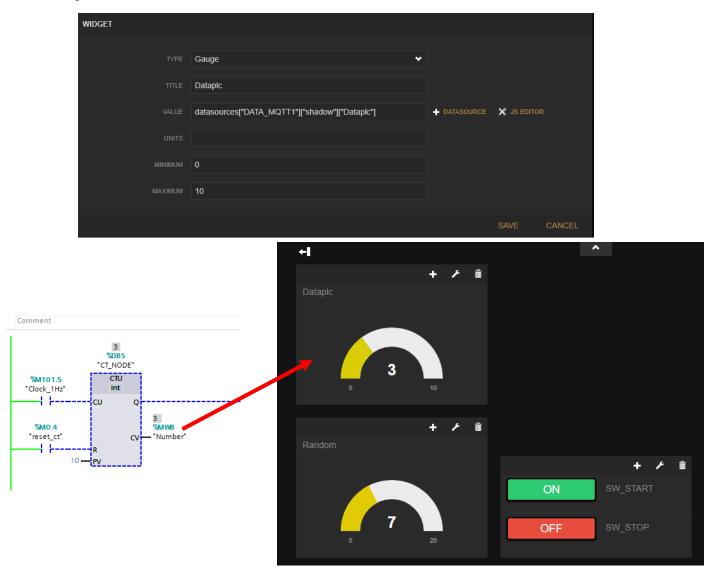
- แก้ใข function 4 ที่ส่งค่าไปยัง MQTT OUT ให้เพิ่ม Global DATA Number เข้าไปด้วย

- ตรวจสอบข้อมูลที่ส่งไปยัง Device list





- นำ Data plc ไปแสดงค่าบน Dashboard NETPIE





Device Schema การเก็บข้อมูลลงใน Server

Device Schema คือ โครงสร้างข้อมูลที่กำหนดไว้เพื่อใช้กับ Device Shadow สำหรับ Device ที่ต้องมีการจัดการข้อมูล ควรสร้าง Device Schema ซึ่ง Device Schema นี้ทำให้ Server สามารถทำงานได้ดังนี้

- ตรวจสอบชนิดข้อมูลก่อนจัดเก็บ
- การแปลงข้อมูลก่อนจัดเก็บ เช่น เปลี่ยนหน่วยของข้อมูล
- การเก็บข้อมูลลงใน Timeseries Database (Feed)



- การประกาศ Device Schema ในรูปแบบ JSON

```
"additionalProperties": false,
                                                                          }
 "properties": {
                                                                         },
                                                                         "type": "number"
  "Random": {
   "operation": {
                                                                        },
    "store": {
                                                                        "Dataplc": {
     "ttl": "1y"
                                                                         "operation": {
                                                                          "store": {
                                                                           "ttl": "7d"
   },
   "type": "number"
                                                                         },
  "Random2": {
                                                                         "type": "number"
   "operation": {
    "store": {
     "ttl": "7d"
```

- additionalProperties

เป็นสถานะการอนุญาตให้บันทึกข้อมูลลง Shadow หรือ Timeseries Database ในกรณีที่ข้อมูลไม่ตรงตามที่กำหนด Properties มี 2 สถานะ คือ true คือ อนุญาตให้บันทึกลง Shadow หรือ Timeseries Database false คือ ไม่อนุญาตให้บันทึกเฉพาะส่วนที่ไม่ตรงตาม Properties อย่างใน ตัวอย่างโค้ทที่ให้จะมี properties 3 ค่าคือ Random, Random2 และ Dataplc กรณีมีข้อมูลที่ส่งมาคือ Random, Random2, Dataplc และ Dataplc 2 addtionalProperties = true จะจัดเก็บเพียง Random, Random2 และ Dataplc

- Properties

การกำหนดชื่อฟิลค์ข้อมูลที่รับเข้ามาที่แสดงข้อมูลใน Shadow (ตัวอย่างคือ คือ "Random", "Random2" และ "Dataple") และกำหนด คุณสมบัติของแต่ละฟิลค์ซึ่งแบ่งเป็น 2 ส่วนคังนี้

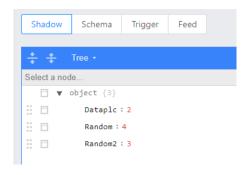
- 1. Operation สำหรับตั้งค่าการจัดการข้อมูลในฟิลค์นั้นๆ ประกอบไปด้วย
 - O store สำหรับตั้งค่าการเก็บข้อมูลลง Timeseries Database
 - O ttl คือ ระยะเวลาของการเก็บข้อมูลใน Timeseries Database ซึ่งแต่ละ ข้อมูลมีอายุการเก็บครบตามกำหนคจะถูกลบทิ้ง อัตโนมัติ ถ้าต้องการจัดเก็บข้อมูลระบบจำเป็นต้องกำหนดค่าของเวลาการจัดเก็บ มีหน่วยเป็น ms(มิลลิวินาที), s(วินาที), m(นาที), h(ชั่วโมง), d(วัน), y(ปี)
- 2. Type คือ ชนิดข้อมูลในฟิลด์นั้นๆ ได้แก่ number, string, array, object

© Festo Didactic Authors: Chamnan Heepporn Editor: Paiboon inthasaw

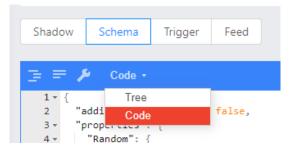


การเพิ่ม Device Schema รับค่าข้อมูลจาก Shadow และบันทึกใน Timeseries DB

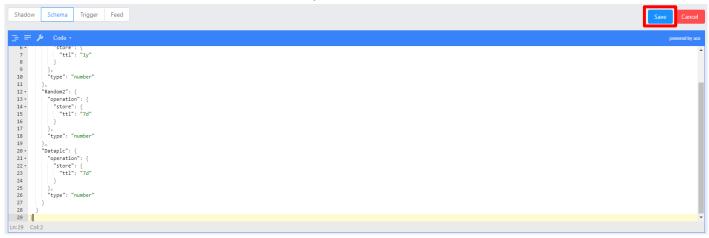
- ตรวจสอบข้อมูลที่สั่งเข้ามาใน Shadow



- เพิ่ม Code คำสั่งการเก็บข้อมูลใน Schema



- Copy code ในตัวอย่าง การประกาศ Device Schema ในรูปแบบ JSON เอาไปวางไว้ใน Schema



** ชื่อข้อมูลที่ต้องการบันทึกต้องตรงกับชื่อข้อมูลที่รับค่าเข้ามาจึงจะสามารถบันทึกค่าข้อมูลได้



- ตรวจสอบการบันทึกข้อมูล ใน Feed

