



STUDY WITH ME

นำเสนอด้วย:

วิมลมาส อันตรอราษฎร์ 650250

โสกิตา เชียงแสน 650837

ธันธีรัตน์ สุวะศรี 651320

ปัณณิชญ์ พวงทอง 651699

Lecturer of CS4773-Computer Graphics

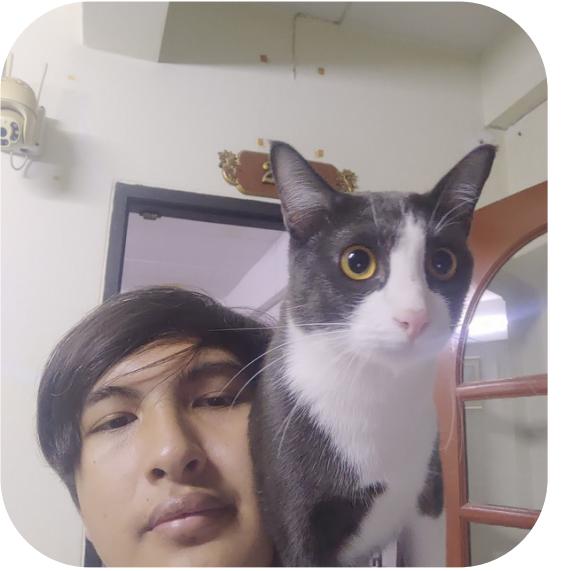
OUR TEAM'S



วิมลมาส อินทรารักษ์
650250



โสพิดา เชียงแสน
650873



รันริว่า สุวะศรี
651320



ปันณิวชญ์ พวงศ์ทอง
651699

AGENDA



ແຮງບັນດາລາຈ



ວັດຖຸປະສົງຄ ແລະຂອບເຂດ



ການມີໃຈ ແລະເຄື່ອງນິ້ວທີ່ໃຊ້



source code URL

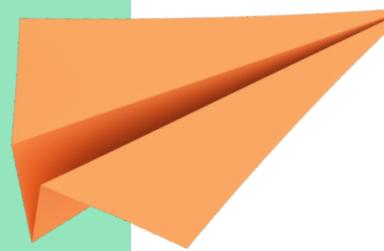


ວິธີການໃຊ້ງານ



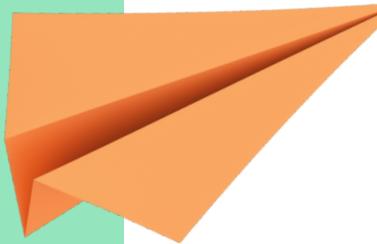
ເບື້ອງຫັ້ງການກຳງານ

ແຮງບັນດາລໄວ



ເນື່ອງຈາກສັຄນປັຈຈຸບັນ ໃຊ້3D ໃນເຊີຕປະຈຳວັນບ່ອຍຂຶ້ນ ເຮົ່າງ
ສ້າງ STUDT WITH ME ມາເປັນເພື່ອນໃນກາຮ່ານໜັງສ້ອ ກຳໃຫ້ໄມ່
ເງີຍບ ແຮງ ໄມ່ນ່າເບື້ອ ໂດຍທີ່ຖຸກຄນສາມາຄັງພັງເພລົງແລະຈັບເວລາໃນກາຮ່ານ
ໜັງສ້ອຂອງຕົນເອງໄດ້ ໂດຍຈະເພີ່ມສມາຮີໃນກາຮ່ານອົກດ້ວຍ

วัตถุประสังค์



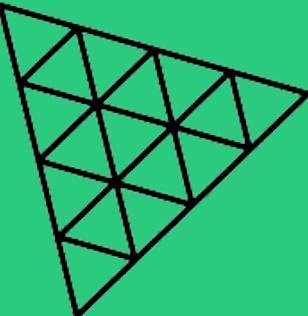
- การต่อยอดความรู้เดิมจาก2Dเป็น3D
- ได้ศึกษาโค้ดเพิ่มจากเดิม
- เกิดการประยุกต์การใช้งานต่อยอดเพิ่มในอนาคต
- เกิดการคิดการออกแบบในการทำงาน เช่นการเขียนสตอรี่บอร์ด

ขอบเขต

- **สร้างจากที่เสื่อมเป็นห้องหนังสือ** โดยใช้โปรแกรมBlender
- **นาพิกาจับเวลา** จับเวลาในการอ่านหนังสือ โดยจะสามารถตั้งเวลาเองได้
- **ปุ่มเล่นเสียงเพลง** ทำให้การอ่านหนังสือไม่น่าเบื่อ

กฤษี และเครื่องมือที่ใช้

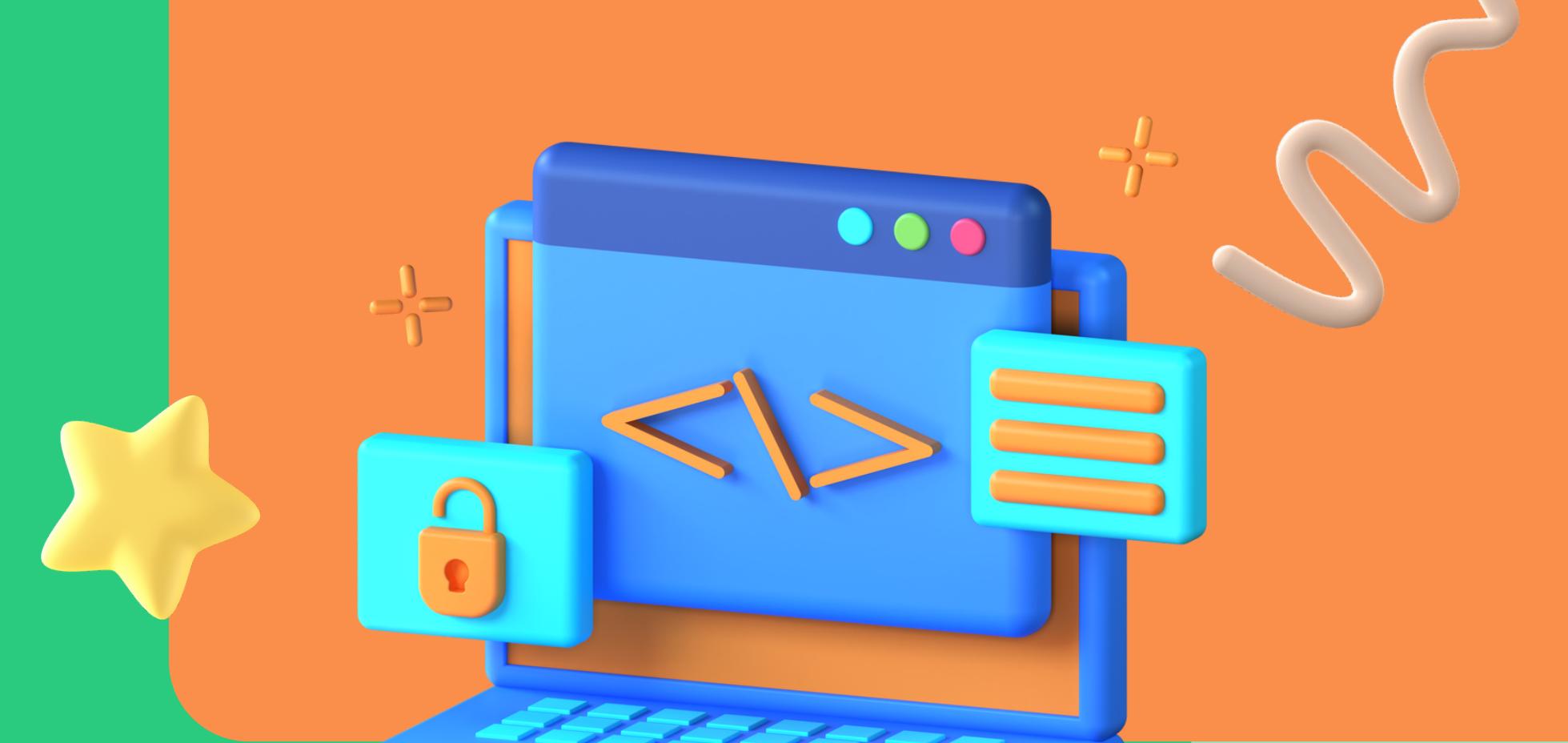
- การทำอนิเมชันที่ลื่นไหลไม่มีการดีเลย์
- Rendering ใช้ในการสร้างรูปภาพ 3D
- Camera การจัดวางมุมกล้องให้กับ 3D
- Scene ฉากของอนิเมชัน



วิธีการใช้งาน

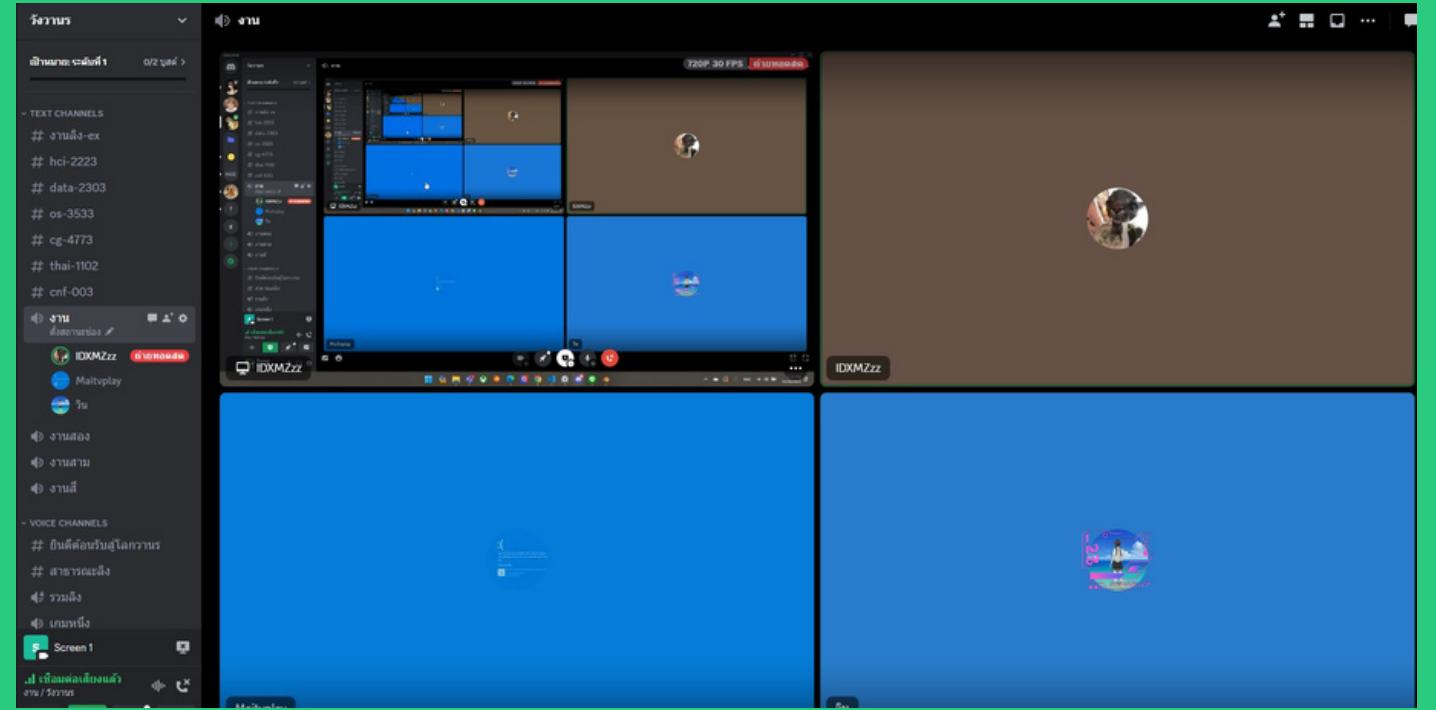


THIS!



SOURCE
CODE URL

เบื้องหลังการทำงาน



การแบ่งงาน

แบ่งงาน CS4773

>ออกแบบห้องสมุด(Blender)

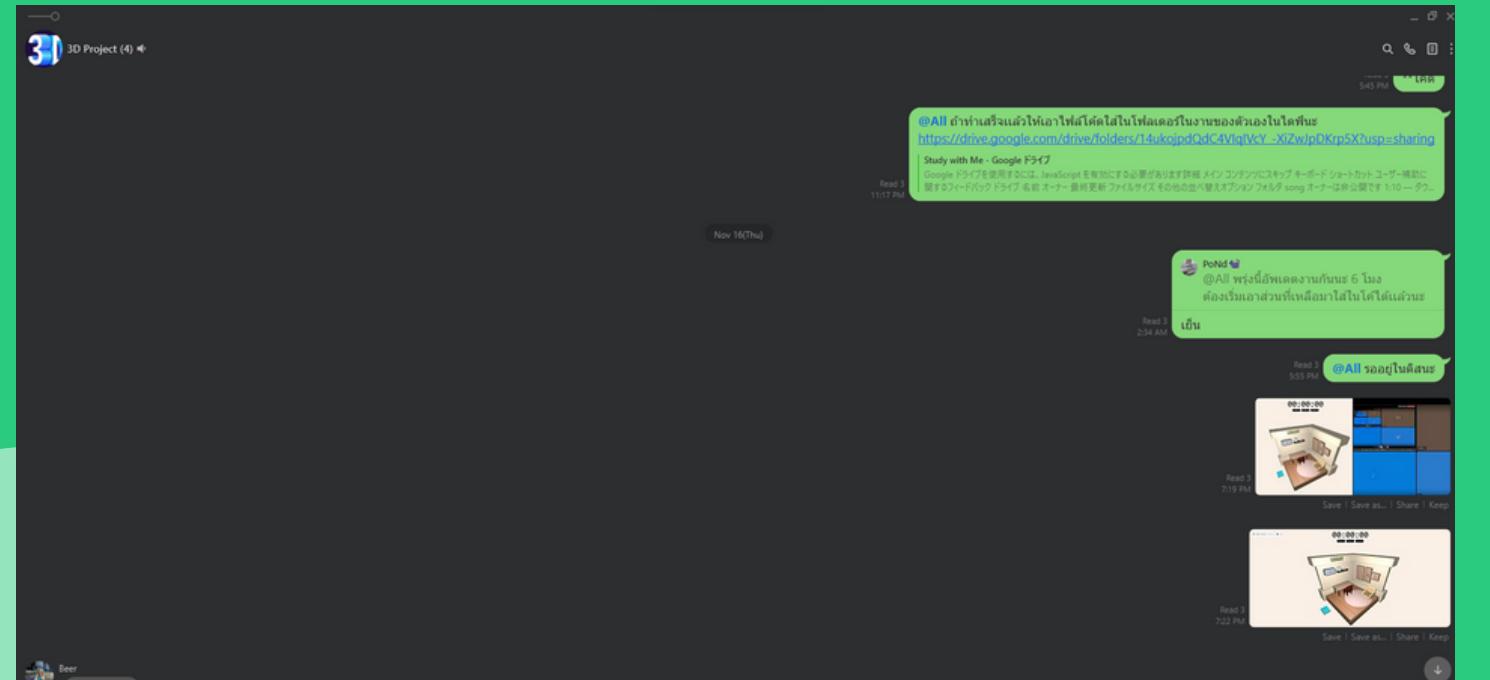
code

>ชุดคำสั่งต่างๆ วาง main (ป้อนด์)

>การเคลื่อนไหวของอนิเมชัน ออกแบบสมุด (ทำในBlender แต่มีส่วนCode ที่ต้องเขียนลงโปรแกรมเพื่อให้อนิเมชันทำงาน) วิน

>นาฬิกาจับเวลาตั้งเวลาเองได้ (มีปุ่มreset strat stop) ใหม่

>ปุ่มเปิด/ปิดเสียงเพลง (เป็นปุ่มเปิดปิดเพลง เพลงจะมีการreset ไว้แล้ว หากเพลงมาสัก2-3 ชม) เปียร์



คุยงานผ่านทาง DISCORD และLINE

THANK YOU FOR PARTICIPATING!

Good work, team. Here's to more improved practices for future projects.

