

MongkonRobux +

Presented by

นาย อภิรมณ์ พุ่มพวง 650954

นาย ธนวัฒน์ เอี่ยมสำอางค์ 651290

นาย วุฒิชัย โสระชาติ 651424

นาย ปิณฑวิชญ์ พวงทอง 651699

นาย รัชกร ชัยนิยม 651887

นาย ภูมิวัฒน์ ศรีเดช 651945



Topic Outline

1

Requirement ของระบบ

2

ขอบเขตของระบบ

3

กิจกรรมในการพัฒนาโครงการ(WBS)

4

เส้นทางวิกฤตของโครงการ

5

การจัดการความเสี่ยงในแต่ละด้าน





1.Requirement ของระบบ

เนื่องจากการเติมRobuxในเกม Roblox นั้นมีเพียง 2 วิธีหลักๆ คือ

- 1.เติมตรงจากในเว็บไซต์หรือแอปทางการของเกม Roblox
- 2.จากบัตรเติมเงินของเกม Roblox

การเติมแบบที่ 1 นั้นได้น้อยและแพง และแบบ 2 นั้นก็ราคาเท่ากับแบบที่ 1 และมีโอกาสที่จะหมดหรือหาซื้อยาก นี่คือเหตุผลที่เราทำระบบนี้มาแก้ไขปัญหาดังกล่าวนี้ เพื่อให้สามารถเติม Robux ได้ถูกขึ้น และ ได้มากกว่าทั้ง 2 แบบ

- สิ่งที่ระบบต้องการ
- การจัดการข้อมูลลูกค้า
 - การจัดการข้อมูล Robux
 - ระบบเติมเงิน
 - ระบบคำนวณ

2.ขอบเขตของระบบ

1. การจัดการข้อมูลลูกค้า

- Username - Password ของลูกค้า
- จำนวนเงินในระบบของลูกค้า

2. การจัดการข้อมูล Robux

- ราคาแพ็คเกจและจำนวน Robux ได้รับ

3. ระบบเติมเงิน

- เติมเงินเข้าระบบ เช่น ธนาคารต่างๆ Prompt pay, True money wallet เป็นต้น

4. ระบบคำนวณ

- คำนวณราคาสินค้าที่ต้องจ่าย
- คำนวณเงินในระบบ



3. กิจกรรมในการพัฒนาโครงการ(WBS)

Project planning	14 days?	Wed 8/28/24	Sun 9/15/24			
รวบรวมข้อมูล	3 days	Wed 8/28/24	Fri 8/30/24			
กำหนดวัตถุประสงค์และขอบเขตของระบบ	2 days	Sat 8/31/24	Mon 9/2/24			
กำหนดฟังก์ชันการทำงาน	4 days	Tue 9/3/24	Fri 9/6/24			
พิจารณาความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นและวิธีการรับมือ	2 days	Sat 9/7/24	Sun 9/8/24			
วางแผนและพัฒนาโครงการ	3 days	Sun 9/8/24	Tue 9/10/24			
จัดเตรียมบุคลากรในการพัฒนาระบบ	1 day	Wed 9/11/24	Wed 9/11/24			
หาข้อสรุปและจัดทำเอกสารนำเสนอโครงการ	3 days	Thu 9/12/24	Sat 9/14/24			
Analysis	46 days?	Mon 9/16/24	Mon 11/18/24			
วิเคราะห์ข้อมูล	1 day	Mon 9/16/24	Mon 9/16/24			
วิเคราะห์การทำงานของระบบ	1 day	Tue 9/17/24	Tue 9/17/24			
Design	41 days?	Mon 9/23/24	Mon 11/18/24			
การออกแบบฐานข้อมูล	1 day	Mon 9/23/24	Mon 9/23/24			
การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน	1 day	Tue 9/24/24	Tue 9/24/24			
Implementation	20 days?	Mon 9/30/24	Fri 10/25/24			
การพัฒนาฐานข้อมูล	10 days	Mon 9/30/24	Fri 10/11/24			
การพัฒนาโปรแกรม	10 days	Tue 10/1/24	Mon 10/14/24			
Testing	14 days?	Wed 10/16/24	Mon 11/4/24			
วางแผนการทดสอบระบบ	7 days	Wed 10/16/24	Thu 10/24/24			
ทดสอบระบบที่ได้พัฒนาขึ้นมา	7 days	Thu 10/17/24	Fri 10/25/24			
Documentation	16 days?	Mon 10/28/24	Mon 11/18/24			
จัดทำเอกสารการพัฒนาระบบ	5 days	Mon 10/28/24	Fri 11/1/24			
จัดทำคู่มือการใช้งาน	5 days	Mon 11/4/24	Fri 11/8/24			
จัดการฝึกอบรมการใช้งาน	6 days	Sat 11/9/24	Fri 11/15/24			
Maintainence						
การบำรุงรักษาระบบ						

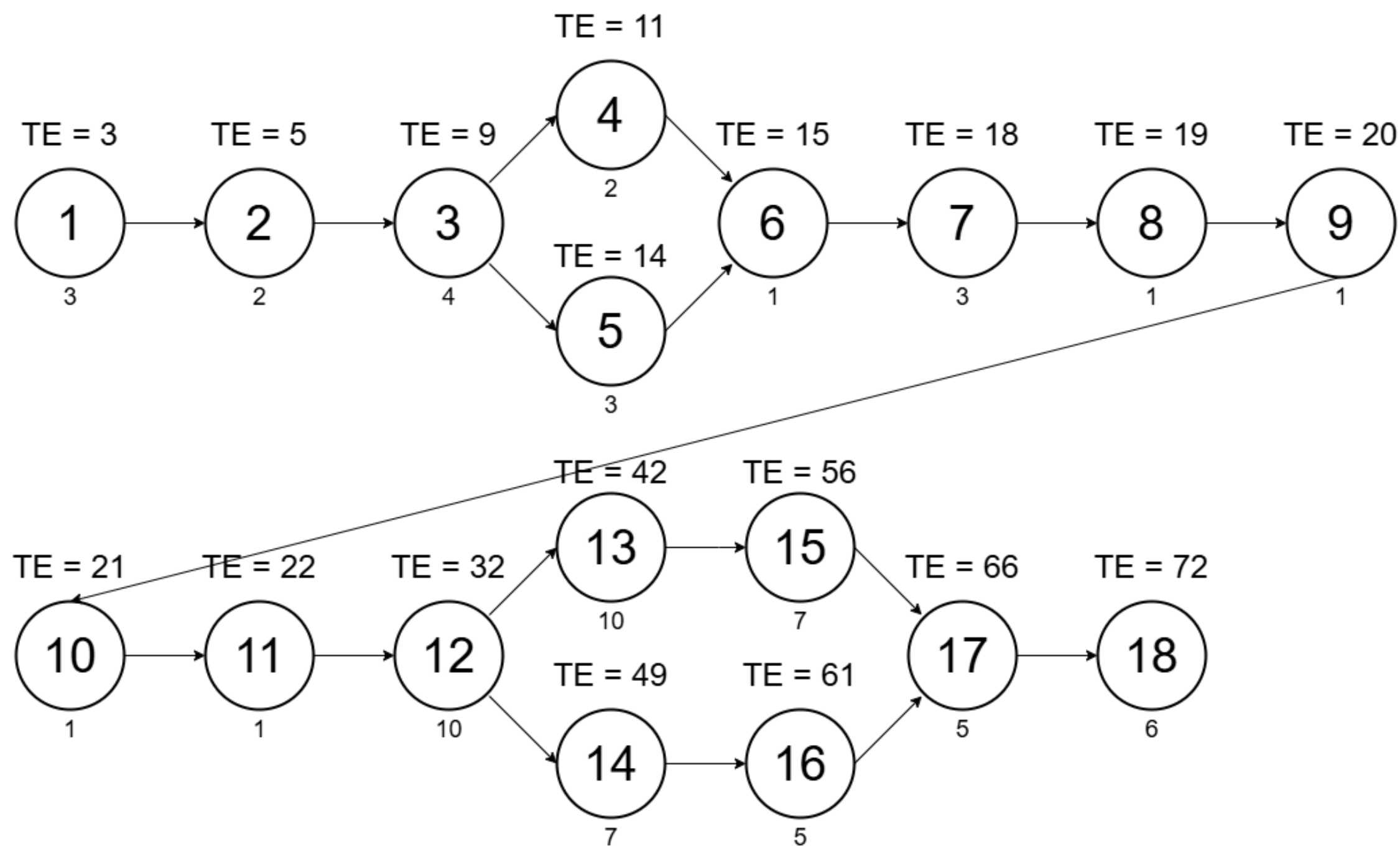
4.แสดงเส้นทางวิกฤตของโครงการ

กิจกรรม	กิจกรรมก่อนหน้า
1. รวบรวมข้อมูล	-
2. กำหนดวัตถุประสงค์และขอบเขตของระบบ	1
3. กำหนดฟังก์ชันการทำงาน	2
4. พิจารณาความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นและวิธีการรับมือ	3
5. วางแผนและพัฒนาโครงการ	3,4
6. จัดเตรียมบุคลากรในการพัฒนาระบบ	5
7. หาซื้อสรุปและจัดทำเอกสารนำเสนอโครงการ	6
8. วิเคราะห์ข้อมูล	7
9. วิเคราะห์การทำงานของระบบ	8

กิจกรรม	กิจกรรมก่อนหน้า
10. การออกแบบฐานข้อมูล	9
11. การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน	10
12. การพัฒนาฐานข้อมูล	11
13.การพัฒนาโปรแกรม	11,12
14. วางแผนการทดสอบระบบ	13
15. ทดสอบระบบที่ได้พัฒนาขึ้นมา	13,14
16. จัดทำเอกสารการพัฒนาระบบ	15
17. จัดทำคู่มือการใช้งาน	16
18. จัดการฝึกอบรมการใช้งาน	17



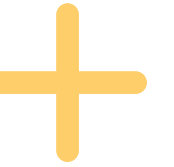
4.แสดงเส้นทางวิกฤตของโครงการ



5. การจัดการความเสี่ยงในแต่ละด้าน

ประเภทของความเสี่ยง	ความเสี่ยง	วิเคราะห์ความเสี่ยง		กลยุทธ์ในการจัดการความเสี่ยง
		โอกาส	ผลกระทบ	
Requirement	แหล่งวิธีการเติมมีอัตราเงินRobuxสูงกว่าอัตราพื้นฐาน	สูง	พอกทนได้	ตรวจสอบความน่าเชื่อถือของแหล่งเติมเงินและ กำหนดข้อจำกัดในการเติมเงินจากแหล่งที่มีความเสี่ยงสูง เพื่อป้องกันการเสียหายทางการเงิน
	แหล่งที่มีอัตราเงินRobux สูง มีโอกาสที่จะปรับแก้ให้อ้างอิงกับ อัตราพื้นฐาน	สูงมาก	พอกทนได้	ให้ข้อมูลที่ชัดเจนและแจ้งเตือนผู้ใช้งานล่วงหน้าเกี่ยวกับการปรับแก้อัตราแลกเปลี่ยน

5. การจัดการความเสี่ยงในแต่ละด้าน



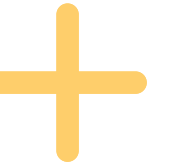
ประเภทของความเสี่ยง	ความเสี่ยง	วิเคราะห์ความเสี่ยง		กลยุทธ์ในการจัดการความเสี่ยง
		โอกาส	ผลกระทบ	
People	ทีมงานบางส่วนลาหยุดยาว ในช่วงเทศกาล	ต่ำ	พอกทนได้	ออกแบบตารางงานที่ยืดหยุ่นเพื่อให้สามารถปรับตัวได้เมื่อมีคนขาดงาน
	ทีมงานบางคนลาออก	ต่ำ	รุนแรง	มีการจัดเตรียมทีมงานสำรอง



5. การจัดการความเสี่ยงในแต่ละด้าน

ประเภทของความเสี่ยง	ความเสี่ยง	วิเคราะห์ความเสี่ยง		กลยุทธ์ในการจัดการความเสี่ยง
		โอกาส	ผลกระทบ	
Estimation	ระยะเวลาในการพัฒนาที่ประมาณไว้ไม่เพียงพอ	ต่ำ	รุนแรง	กลับมาทบทวนผังงานระบบต่างๆที่วางไว้ให้ยืดหยุ่นมากขึ้น
	ต้นทุนการเติมเงินอาจจะไม่เพียงพอ	ต่ำ	พอทนได้	จัดการฐานข้อมูลให้สอดคล้องกับต้นทุน
	ฐานข้อมูลพัฒนายากกว่าที่คิด	ต่ำ	รุนแรง	ส่งทีมงานบางส่วนไปอบรมเพิ่มเติม หรือ จ้างทีมงานเฉพาะด้านมาช่วยแก้ไขปรับปรุงตัวระบบงาน

5. การจัดการความเสี่ยงในแต่ละด้าน



ประเภทของความเสี่ยง	ความเสี่ยง	วิเคราะห์ความเสี่ยง		กลยุทธ์ในการจัดการความเสี่ยง
		โอกาส	ผลกระทบ	
Organization	มีการลดต้นทุนในการพัฒนาลง	ต่ำ	พอกันได้	ควบคุมต้นทุนพัฒนาให้สามารถคงอยู่ต่อไป
	ปรับเปลี่ยนโครงสร้างปริมาณสินค้าและราคาที่แสดง	ต่ำ	รุนแรง	กำหนดสินค้าและราคาที่ชัดเจนและคงที่





Thank you for
listening!