



ระบบร้านขายการ์ดเกม

จัดทำโดย

นาย วุฒิชัย โสระชาติ	รหัสนักศึกษา 651424 - 051
นาย ปิณณวิชญ์ พวงทอง	รหัสนักศึกษา 651699 - 051
นาย ณัฐพันธ์เทพ พงษ์ภัททากร	รหัสนักศึกษา 651785 - 051
นาย ภัทรพล แก้วงาม	รหัสนักศึกษา 651924 - 051

เสนอ

อาจารย์นฤติ บุรณะจรรยากุล

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา CS3863 วิศวกรรมซอฟต์แวร์

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ประจำภาคการศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2567

มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

ระบบร้านขายการ์ดเกม

(TCG Shop System)

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากร้านขายการ์ดส่วนใหญ่ไม่ได้มี ระบบที่ช่วยในการจัดการข้อมูลให้เป็นระบบ ทำให้การเข้าถึง ข้อมูลในมีความซ้ำ ผู้จัดทำจึงคิดค้นที่จะทำระบบร้านขายการ์ด เพื่อมาช่วยในการบริหารจัดการร้าน โดยมีการใช้ฐานข้อมูลในการเก็บข้อมูล เพื่อให้การทำงานในร้านให้มีความสะดวกมากขึ้นทั้งเจ้าของร้านและลูกค้าที่ใช้บริการ

1.2 วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการสินค้าและสต็อก
- 2) เพื่ออำนวยความสะดวกในการสั่งซื้อและการชำระเงินของลูกค้า
- 3) เพื่อเพิ่มความพึงพอใจและความสะดวกสบายให้กับลูกค้า

1.3 ขอบเขตของโครงการ

- 1) การจัดการสินค้า
 - 1.1) ระบบสามารถจัดการการ์ดเกมทั้งหมดที่จำหน่ายในร้าน รวมถึงการเพิ่ม, แก้ไข, และลบการ์ดที่มีในคลังสินค้า
 - 1.2) สามารถแสดงรายละเอียดของการ์ดแต่ละใบ เช่น ชื่อการ์ด, รูปภาพ, ราคา และคำอธิบาย
- 2) การจัดการตะกร้าสินค้า
 - 2.1) ลูกค้าสามารถเลือกสินค้าลงในตะกร้าและจัดการกับสินค้าที่เลือก เช่น การเพิ่มจำนวน, ลบสินค้า

2.2) ระบบจะคำนวณยอดรวมในตะกร้าและแสดงข้อมูลให้ลูกค้า

3) ระบบการชำระเงิน

3.1) ระบบจะรองรับการชำระเงินผ่านช่องทางต่างๆ เช่น บัตรเครดิต, การโอนเงินผ่านธนาคาร หรือการใช้บริการชำระเงินออนไลน์

3.2) หลังการชำระเงินเสร็จสิ้น ระบบจะทำการบันทึกข้อมูลการชำระเงินและแจ้งยืนยันการชำระเงินให้กับลูกค้า

4) การจัดการคำสั่งซื้อ

4.1) ลูกค้าสามารถตรวจสอบสถานะคำสั่งซื้อและการจัดส่งได้

4.2) ระบบจะบันทึกสถานะการสั่งซื้อและการจัดส่งเพื่อให้สามารถติดตามความคืบหน้าได้

5) การจัดการผู้ใช้งาน

5.1) ลูกค้าสามารถสมัครสมาชิกและเข้าสู่ระบบเพื่อทำการซื้อสินค้าได้

5.2) ระบบจะเก็บข้อมูลผู้ใช้งาน เช่น ชื่อ, ที่อยู่, เบอร์โทรศัพท์, ประวัติการสั่งซื้อ, และข้อมูลการชำระเงิน

6) การจัดการผู้ดูแลระบบ

6.1) ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลสินค้า, คำสั่งซื้อ, การชำระเงิน, และข้อมูลผู้ใช้งาน

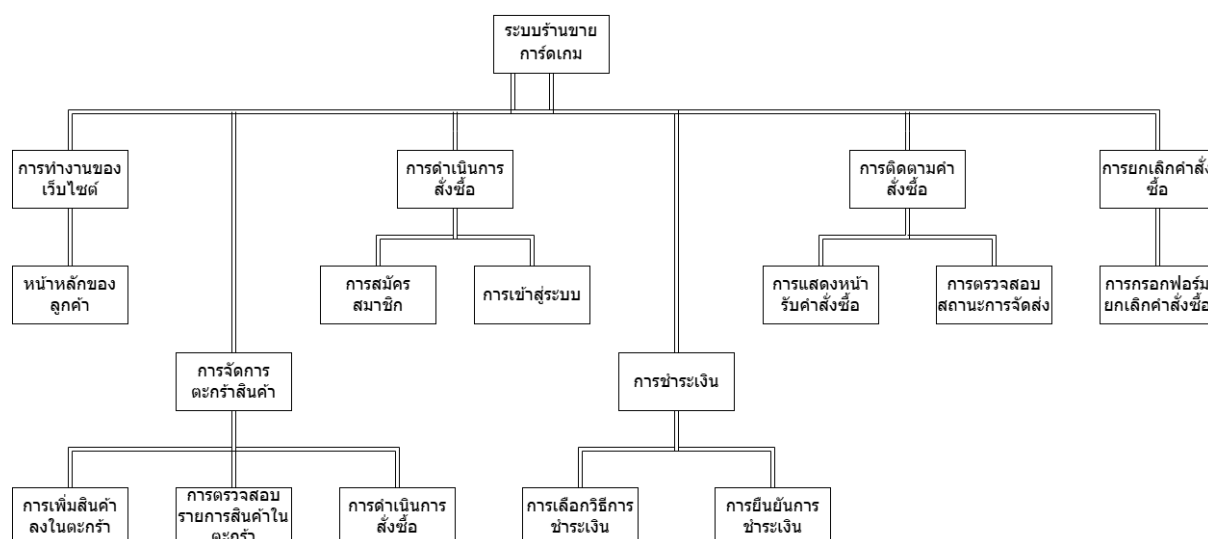
6.2) ระบบจะอนุญาตให้ผู้ดูแลระบบสามารถอัปเดตข้อมูลสินค้า, ตรวจสอบคำสั่งซื้อ, และจัดการคำสั่งซื้อที่รอดำเนินการ

7) ระบบการจัดส่งสินค้า

7.1) ระบบจะรองรับการเลือกวิธีการจัดส่งสินค้าและคำนวณค่าจัดส่งตามสถานที่

7.2) ลูกค้าสามารถตรวจสอบสถานะการจัดส่งสินค้าผ่านระบบได้

แผนภาพที่ 1.1 Work Breakdown Structure (WBS)



ตารางที่ 1.1 Work Breakdown Structure (WBS)

WBS	งาน
1.0	การทำงานของเว็บไซต์
1.1	หน้าหลักของลูกค้า
2.0	การจัดการตะกร้าสินค้า
2.1	การเพิ่มสินค้าลงในตะกร้า
2.2	การตรวจสอบรายการสินค้าในตะกร้า
2.3	การดำเนินการสั่งซื้อ
3.0	การดำเนินการสั่งซื้อ
3.1	การสมัครสมาชิก
3.2	การเข้าสู่ระบบ
4.0	การชำระเงิน
4.1	การเลือกวิธีการชำระเงิน
4.2	การยืนยันการชำระเงิน
5.0	การติดตามคำสั่งซื้อ
5.1	การแสดงผลหน้ารับคำสั่งซื้อ
5.2	การตรวจสอบสถานะการจัดส่ง

6.0	การยกเลิกคำสั่งซื้อ
6.1	การกรอกฟอร์มยกเลิกคำสั่งซื้อ

1.4 สถานที่ดำเนินการ

มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

1.5 ระยะเวลาดำเนินการ

เริ่มโครงการ 5 สิงหาคม 2567

สิ้นสุดโครงการ 24 ธันวาคม 2567

รวมทั้งหมด 4 เดือน 21 วัน

1.6 ทีมงานผู้รับผิดชอบ (Staff)

ตารางที่ 1.2 รหัส รายชื่อและตำแหน่งของทีมพัฒนาซอฟต์แวร์

ลำดับ	ชื่อ - นามสกุล	ตำแหน่ง (รหัส)
ผู้รับผิดชอบโครงการ		
1	วุฒิชัย ไสระชาติ	Documenter (F), Tester (E)
2	ปณณวิชญ์ พวงทอง	Project Manager (A), System Analyst (B)
3	ณัฐพันธ์เทพ พงษ์ภัททากร	System Designer (C1), Developer (D1)

1.7 ขั้นตอนการดำเนินงาน

การกำหนดขั้นตอนการดำเนินการของระบบร้านขายการ์ดเกมเพื่อให้เข้าใจและทราบถึงการทำงานที่ถูกต้องและทราบถึงการทำงานที่ถูกต้องจึงได้มีการกำหนดขั้นตอนในการศึกษาดังรายละเอียดต่อไปนี้

1. กำหนดเป้าหมายและวางแผนโครงการ (Project Planning Phase)
2. วิเคราะห์ระบบการทำงาน (Analysis Phase)
3. ออกแบบระบบการทำงาน (Design Phase)
4. พัฒนาระบบ (Implementation Phase)
5. ทดสอบระบบ (Testing Phase)
6. เรียบเรียงและจัดทำเอกสารประกอบการทำงาน (Documents Phase)
7. การบำรุงรักษาระบบ (Maintenance)

จากขั้นตอนที่กล่าวมาข้างต้น สามารถแสดงแผนปฏิบัติงานโครงการโดยแบ่งออกเป็นงานย่อยๆ (กิจกรรมของแต่ละขั้นตอน) เวลาเริ่มทำงาน เวลาสิ้นสุดงาน จำนวนวันที่ทำงาน งานที่ต้องทำก่อนหน้า รวมถึงผู้รับผิดชอบแต่ละงาน ดังแสดงในตารางที่ 1.3 และแสดงระยะเวลาดำเนินการในรูปแบบ Grantt Chart ดังนี้

ตารางที่ 1.3 แผนปฏิบัติงานโครงการ

No	Phase Name	Task Name	Start	Finish	Duration (day)	Predecessor	ผู้รับผิดชอบโครงการ (ทีม)
1	Project Planning	ประเมินระบบปัจจุบัน	2 ก.ย. 67	3 ก.ย. 67	2	-	A
2		สำรวจความต้องการ	4 ก.ย. 67	6 ก.ย. 67	3	1	A
3		กำหนดวัตถุประสงค์และขอบเขตของระบบ	9 ก.ย. 67	10 ก.ย. 67	2	2	A

4		กำหนดฟังก์ชันการทำงาน	11 ก.ย. 67	13 ก.ย. 67	3	2	A
5		พิจารณาความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นและวิธีการรับมือ	16 ก.ย. 67	17 ก.ย. 67	2	3	B
6		วางแผนและพัฒนาโครงการ	18 ก.ย. 67	19 ก.ย. 67	2	4,5	A
7		จัดเตรียมบุคลากรในการพัฒนาระบบ	20 ก.ย. 67	23 ก.ย. 67	2	6	A
8		กำหนดเครื่องมือที่เกี่ยวข้องกับการใช้และการพัฒนาระบบ	24 ก.ย. 67	26 ก.ย. 67	3	6	B
9		จัดทำงบประมาณที่ใช้ในการพัฒนาระบบ	27 ก.ย. 67	2 ต.ค. 67	4	7,8	A,B
10		หาซื้อสรุปและจัดทำเอกสารนำเสนอโครงการ	3 ต.ค. 67	7 ต.ค. 67	3	9	A,B,F
11	Analysis	วิเคราะห์ข้อมูล	8 ต.ค. 67	10 ต.ค. 67	3	10	B
12		วิเคราะห์การทำงานของระบบ	11 ต.ค. 67	18 ต.ค. 67	6	11	B
13		จัดทำเอกสารเกี่ยวกับการวิเคราะห์	21 ต.ค. 67	22 ต.ค. 67	2	12	F
14	Design	การออกแบบสถาปัตยกรรมระบบ	23 ต.ค. 67	25 ต.ค. 67	3	13	C1
15		การออกแบบฐานข้อมูล	28 ต.ค. 67	30 ต.ค. 67	3	13	C2
16		การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน	31 ต.ค. 67	4 พ.ย. 67	3	13	C2
17		การออกแบบโปรแกรม	5 พ.ย. 67	12 พ.ย. 67	6	14,15,16	C1
18		จัดทำเอกสารเพื่อนำเสนอผู้เกี่ยวข้องเพื่อสำรวจความต้องการเพิ่มเติม	13 พ.ย. 67	15 พ.ย. 67	3	17	F
19	Implementation	การจัดทำต้นแบบ	18 พ.ย. 67	20 พ.ย. 67	3	18	D1
20		การพัฒนาฐานข้อมูล	21 พ.ย. 67	25 พ.ย. 67	3	19	D2
21		การพัฒนาโปรแกรม	26 พ.ย. 67	18 ธ.ค. 67	17	20	D1,D2
22	Testing	การวางแผนการทดสอบ	23 ธ.ค. 67	25 ธ.ค. 67	3	21	A,B
23		การทดสอบ	26 ธ.ค. 67	3 ม.ค. 68	7	22	E
24	Documents	จัดทำเอกสารประกอบการพัฒนาระบบ	6 ม.ค. 68	10 ม.ค. 68	5	23	F
25		จัดทำเอกสารประกอบการใช้งาน	13 ม.ค. 68	17 ม.ค. 68	5	24	F
26		การจัดการฝึกอบรมการใช้ระบบ (training)	20 ม.ค. 68	21 ม.ค. 68	2	25	A,B
27	Maintenance	การบำรุงรักษาระบบ	หลังจากติดตั้งแล้วบำรุงรักษาฟรี 1 ปี				

ตารางที่ 1.4 แผนผังแจกแจงความรับผิดชอบ

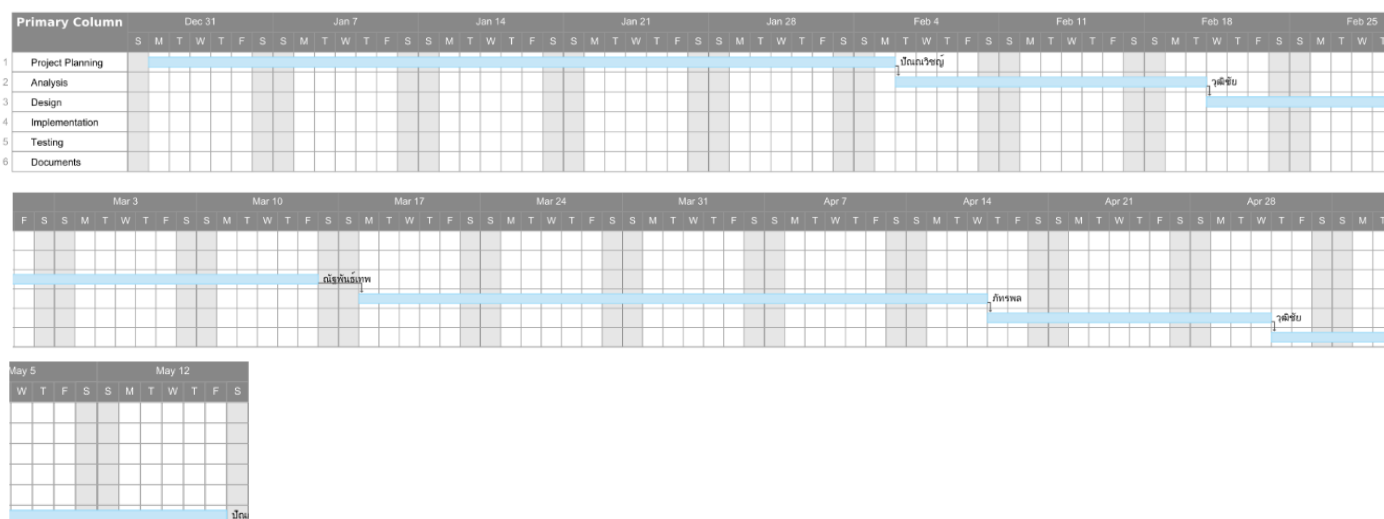
WBS	Task	Responsibilities in this project			
		ปณณวิชญ์ พวงทอง Project Manager, Documentation	วุฒิชัย โสระชาติ System Analyst, Tester	ณัฐพันธ์เทพ พงษ์ภัททากร System Designer, Developer	ภัทรพล แก้วงาม System Designer, Developer
1	Project Planning	1	2	3	3

2	Analysis	4	1	2	2
3	Design	2	3	1	2
4	Implementation	2	3	2	1
5	Testing	3	1	3	3
6	Documentation	1	2	2	2

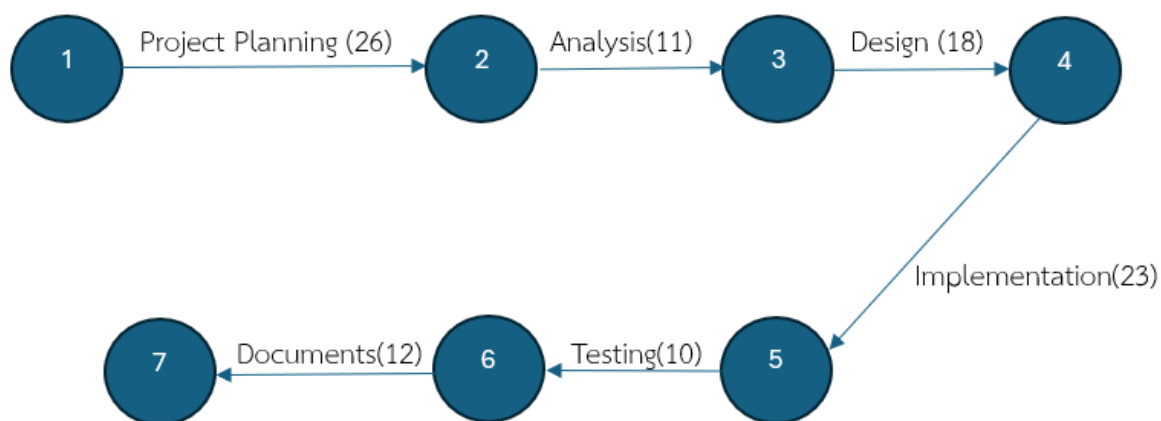
ตารางที่ 1.5 ลำดับงานและความสัมพันธ์ของแต่ละกิจกรรม

กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา (วัน)	กิจกรรมที่ต้องทำก่อน
1. Project Planning	ปิ่นณวิชญ์	26	-
2. Analysis	วุฒิชัย	11	1
3. Design	ณัฐพันธ์เทพ	18	2
4. Implementation	ภัทรพล	23	3
5. Testing	วุฒิชัย	10	4
6. Documentation	ปิ่นณวิชญ์	12	5

ตารางที่ 1.6 ระยะเวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรม (Gantt Chart)



แผนภาพที่ 1.2 Critical Path Method (CPM)



สายงานที่เป็นไปได้คือ

Project Planning – Analysis – Design – Implementation – Testing – Documents

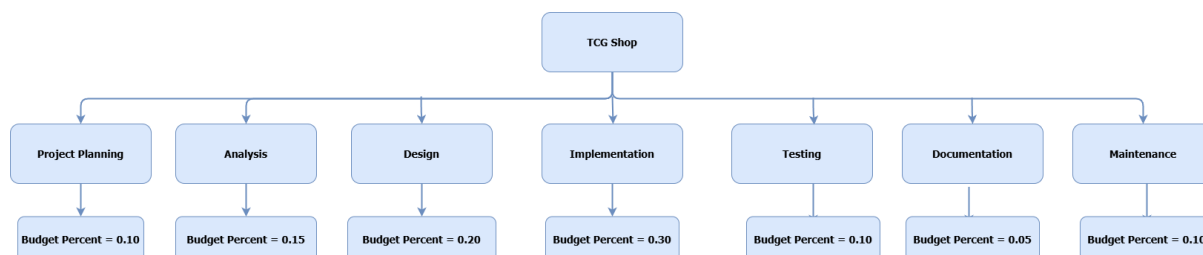
ดังนั้นสายงานวิกฤตคือ

Project Planning – Analysis – Design – Implementation – Testing – Documents

$$= 26 + 11 + 18 + 23 + 10 + 12 = 100$$

1.7 งบประมาณในการพัฒนาระบบ โดยใช้วิธีแบบ Top-down estimate

แผนภาพที่ 1.3 งบประมาณในการพัฒนาระบบ โดยวิธีแบบ Top-down estimate



จากแผนภาพที่ 1.3 สามารถแสดงงบประมาณในการพัฒนาระบบโดยแบ่งออกเป็นงานย่อย ๆ (กิจกรรมของแต่ละขั้นตอน) ได้ดังนี้

งาน	บาท
Project Planning	15,000
Analysis	22,500
Design	30,000
Implementation	45,000
Testing	15,000
Documents	7,500
Maintenance	15,000
	รวม
รวมงบประมาณในโครงการทั้งหมด	150,000

1.8 การบริหารค่าใช้จ่ายของโครงการ (COCOMO)

General System Characteristics		Degree of Influence (Value)
1	Data Communications	3
2	Distributed Data Processing	2
3	Performance	4
4	Heavily Used Configuration	3

5	Transaction Rate	4
6	On-line Data Entry	3
7	End-User Efficiency	4
8	Complex Processing	3
9	Reusability	2
10	Installation Ease	3
11	Operational Ease	4
12	Multiple Sites	2
13	Facilitate Change	4
Total complexity adjustment of total weighting factor value		41

Cost Driver	Rating	Effort Multiplier
Product		
RELY	Nominal (3)	1.00
DATA	Low (2)	1.04
CPLX	Nominal (3)	1.00
Computer		
TIME	Low (2)	0.88

STOR	Low (2)	0.87
PVOL	Nominal (3)	1.00
Personnel		
PCAP	High (4)	1.16
PEXP	Nominal (3)	1.00
Project		
TOOL	High (4)	1.16
SCED	Nominal (3)	1.00
EAF		1.10

$$\begin{aligned}
 \text{แรงงาน (คน-เดือน)} &= a(KLOG)^{1.05} \\
 &= 2.4(3.61)^{1.05} \\
 &= 9.2 \text{ คน-เดือน}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{ระยะเวลาการพัฒนา} &= C * E^d \\
 &= 2.5 * 9.2^{0.38} \\
 &= 5.8 \text{ เดือน}
 \end{aligned}$$

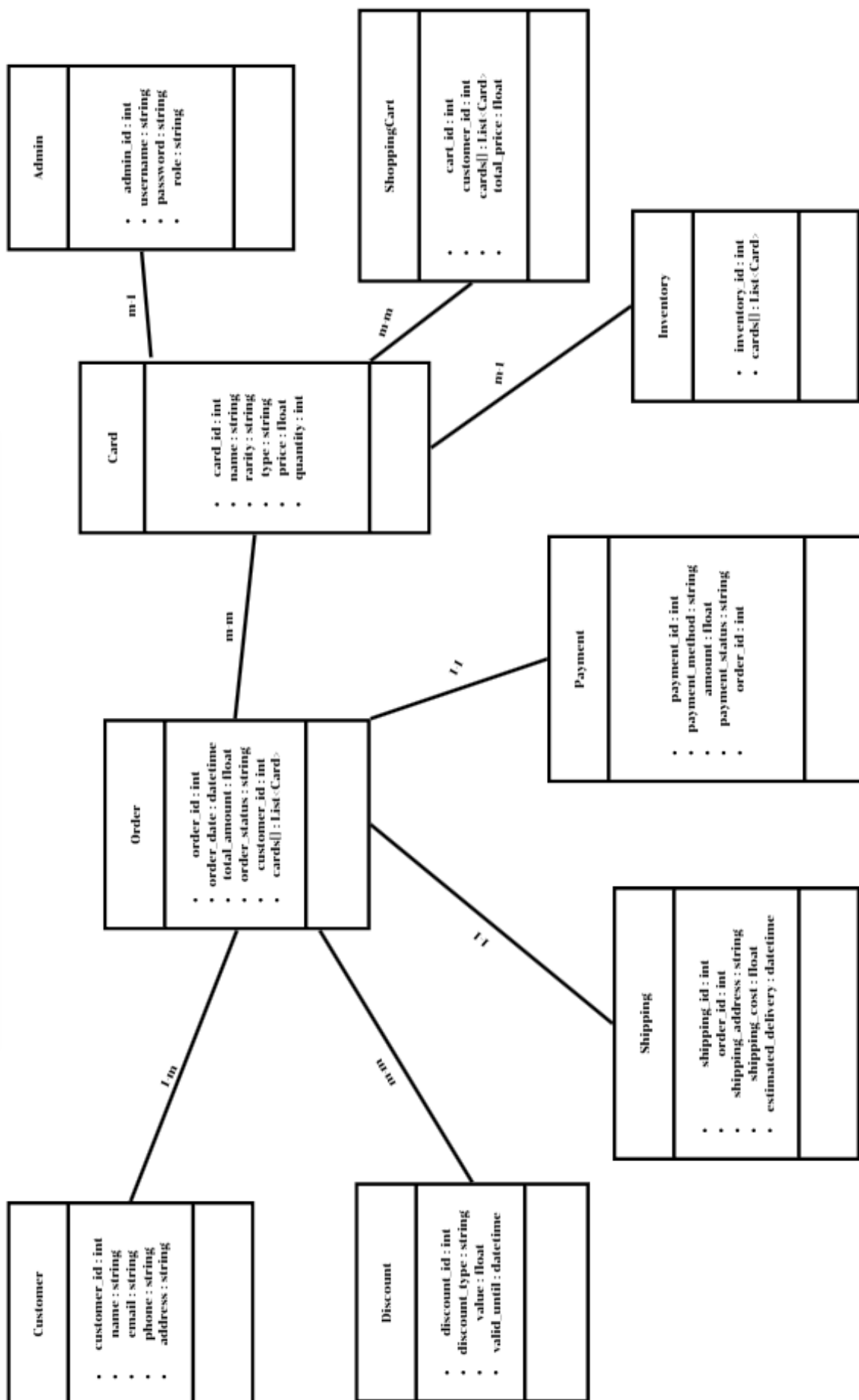
$$\text{จำนวนคน} = \text{แรงงาน} / \text{ระยะเวลาการพัฒนา}$$

$$= 9.2 / 5.8$$

$$= 1 \text{ คน}$$

1.9 การออกแบบฐานข้อมูล

แผนภาพที่ 1.4 Class Diagram



พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ตารางที่ 1.8 ตาราง Customer (ลูกค้า)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
customer_id	INT (PK)	-	No	รหัสลูกค้า
name	VARCHAR	100	No	ชื่อลูกค้า
email	VARCHAR	150	No	อีเมลของลูกค้า
phone	VARCHAR	15	No	เบอร์โทรศัพท์

Order (คำสั่งซื้อ)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
order_id	INT (PK)	-	No	รหัสคำสั่งซื้อ
order_date	DATETIME	-	No	วันที่สร้างคำสั่งซื้อ
total_amount	FLOAT	-	No	ยอดรวมของคำสั่งซื้อ
order_status	VARCHAR	50	No	สถานะคำสั่งซื้อ
customer_id	INT (FK)	-	No	รหัสลูกค้า
address	TEXT	-	No	ที่อยู่สำหรับการจัดส่ง
cards	JSON	-	Yes	รายการการ์ดในคำสั่งซื้อ

Card (การ์ด)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
card_id	INT (PK)	-	No	รหัสการ์ด
name	VARCHAR	100	No	ชื่อของการ์ด
rarity	VARCHAR	50	No	ระดับความหายาก (เช่น Rare, Common)
type	VARCHAR	50	No	ประเภทของการ์ด (เช่น Spell, Monster)
price	FLOAT	-	No	ราคาของการ์ด
quantity	INT	-	No	จำนวนที่มีในสต็อก

Admin (ผู้ดูแลระบบ)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
admin_id	INT (PK)	-	No	รหัสผู้ดูแลระบบ
username	VARCHAR	50	No	ชื่อผู้ใช้
password	VARCHAR	225	No	รหัสผ่าน
role	VARCHAR	50	No	บทบาทของผู้ดูแลระบบ

Discount (ส่วนลด)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
discount_id	INT (PK)	-	No	รหัสส่วนลด
discount_type	VARCHAR	50	No	ประเภทส่วนลด
value	FLOAT	-	No	มูลค่าของส่วนลด
valid_until	DATETIME	-	No	วันหมดอายุของส่วนลด

Shipping (การจัดส่ง)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
shipping_id	INT (PK)	-	No	รหัสการจัดส่ง
order_id	INT (FK)	-	No	รหัสคำสั่งซื้อที่เกี่ยวข้อง
shipping_address	TEXT	-	No	ที่อยู่สำหรับการจัดส่ง
shipping_cost	FLOAT	-	No	ค่าจัดส่ง
estimated_delivery	DATETIME	-	No	วันที่คาดว่าจะจัดส่งสำเร็จ

Payment (การชำระเงิน)

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
payment_id	INT (PK)	-	No	รหัสการชำระเงิน
payment_method	VARCHAR	50	No	วิธีการชำระเงิน
amount	FLOAT	-	No	จำนวนเงินที่ชำระ
payment_status	VARCHAR	50	No	สถานะการชำระเงิน
order_id	INT (FK)	-	No	รหัสคำสั่งซื้อที่เกี่ยวข้อง

Inventory (คลังสินค้า)

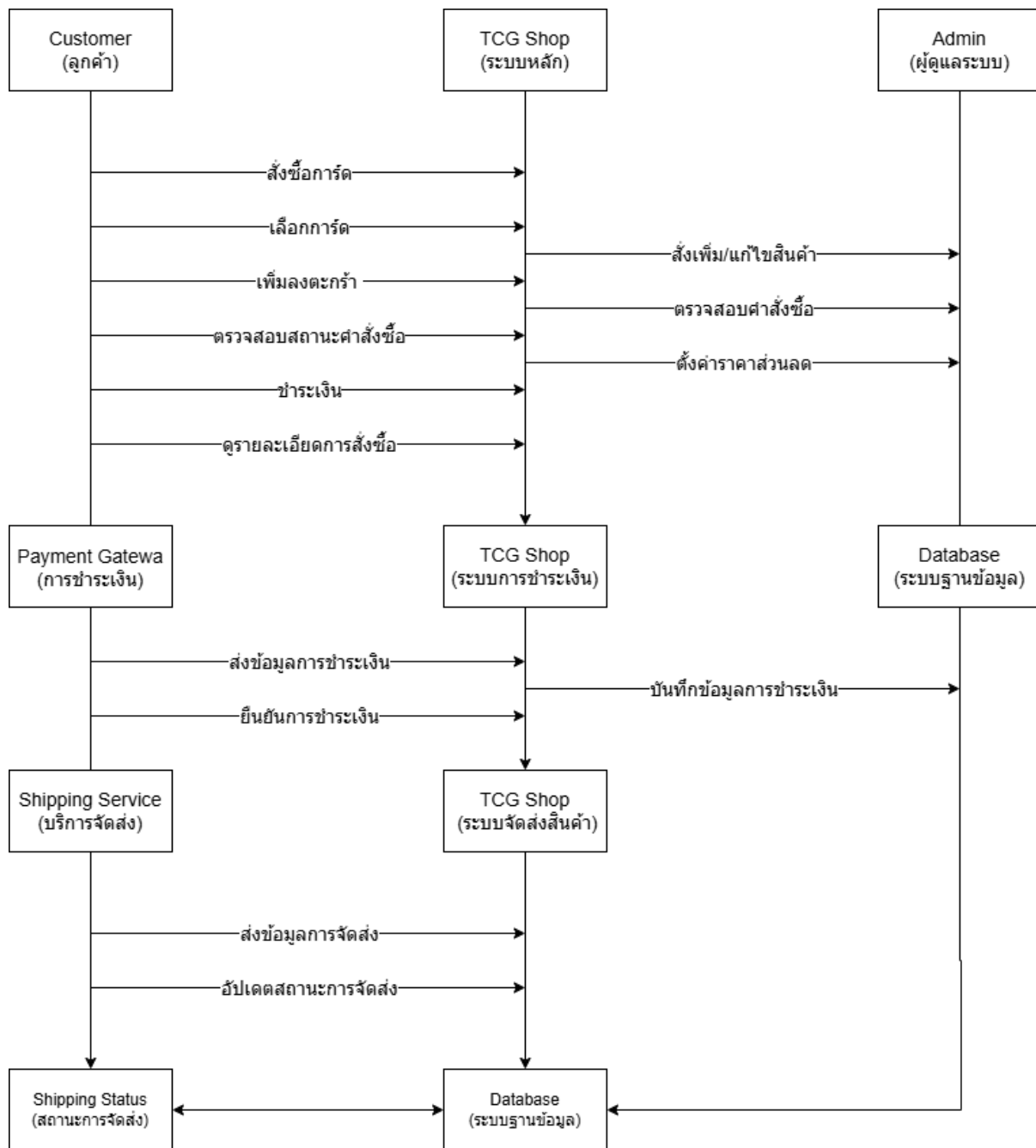
ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
inventory_id	INT (PK)	-	No	รหัสคลังสินค้า
cards	JSON	-	No	รายการการ์ดในคลังสินค้า (List of Cards)

ShoppingCart (ตะกร้าสินค้า)

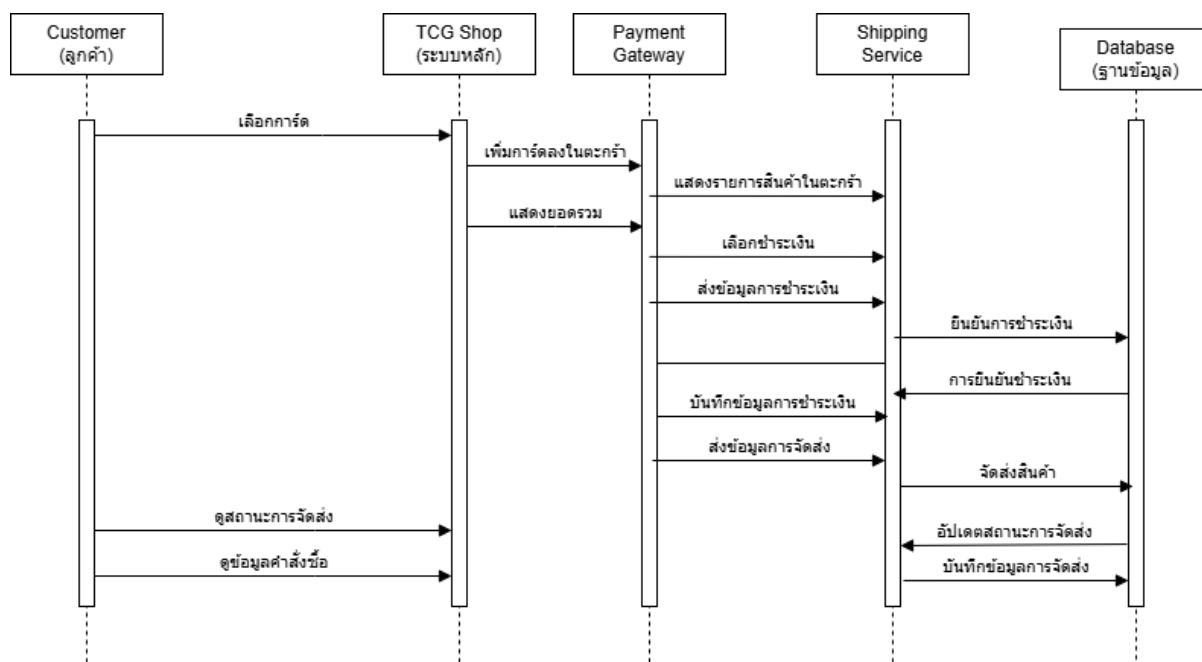
ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	ความยาว	Null	คำอธิบาย
cart_id	INT (PK)	-	No	รหัสตะกร้าสินค้า
customer_id	INT (FK)	-	No	รหัสลูกค้าที่เป็นเจ้าของตะกร้าสินค้า
cards	JSON	-	No	รายการการ์ดในตะกร้าสินค้า
total_price	FLOAT	-	No	ราคารวมของสินค้าในตะกร้า

1.10 Diagram ที่เกี่ยวข้องกับระบบ

แผนภาพที่ 1.5 Context diagram



แผนภาพที่ 1.6 Sequence Diagram

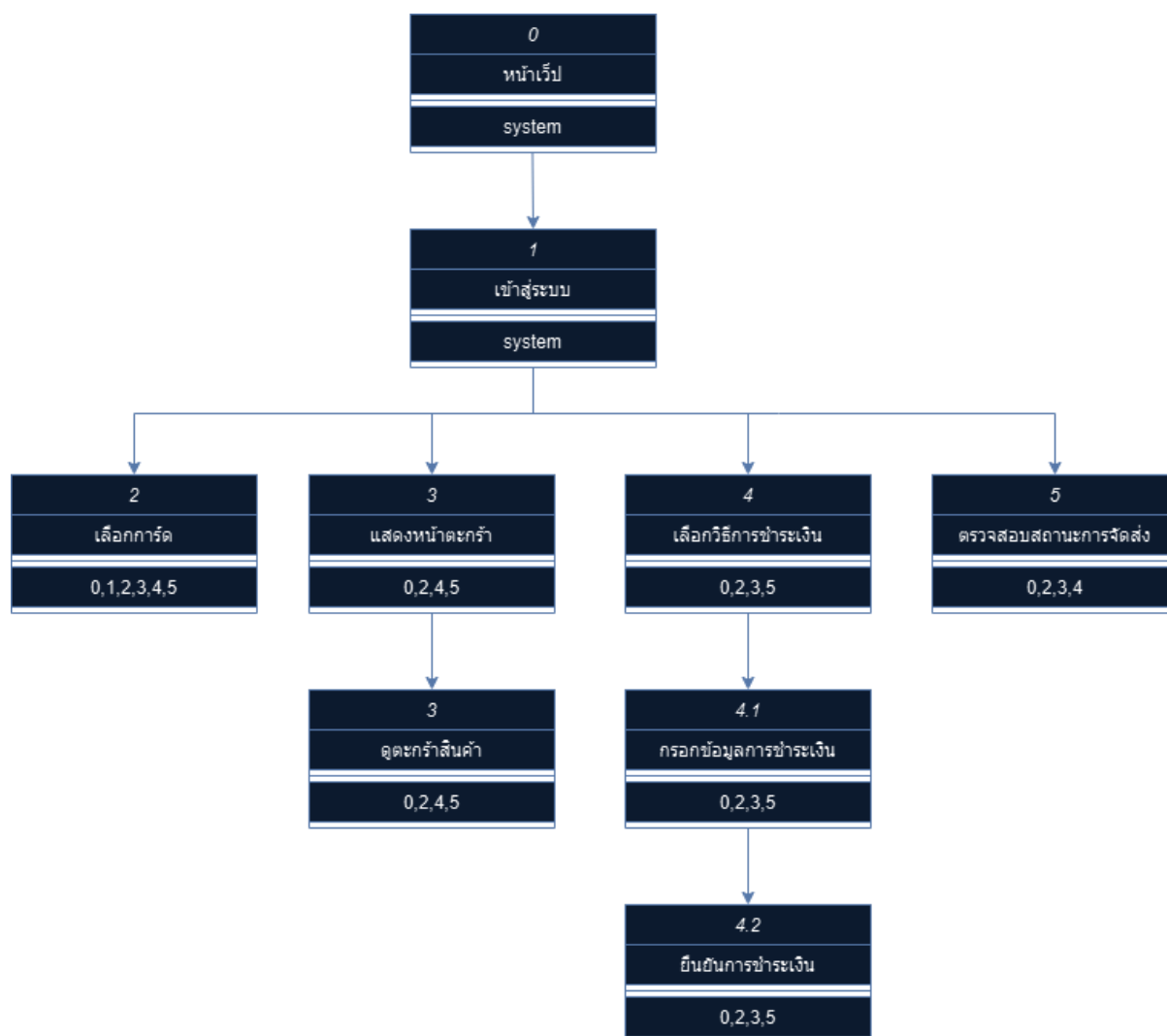


จากแผนภาพที่ 1.6 สามารถอธิบายได้ดังนี้

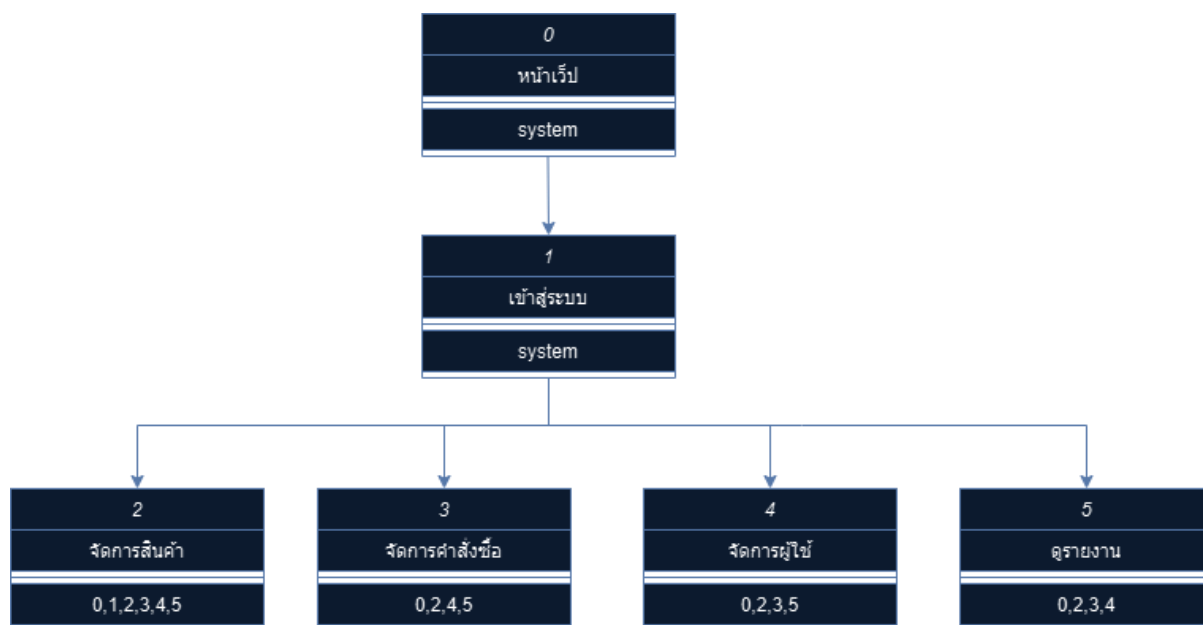
1. ลูกค้าเลือกและเพิ่มการ์ดลงในตะกร้า: ลูกค้าทำการเลือกการ์ดที่ต้องการและเพิ่มลงในตะกร้า
2. TCG Shop แสดงรายการสินค้าในตะกร้า: ระบบจะแสดงรายการสินค้าในตะกร้าให้ลูกค้าตรวจสอบ
3. ลูกค้าเลือกวิธีการชำระเงิน: ลูกค้าตัดสินใจเลือกวิธีการชำระเงินและส่งข้อมูลไปยัง Payment Gateway
4. การยืนยันการชำระเงิน: Payment Gateway ยืนยันการชำระเงินสำเร็จหรือไม่
5. TCG Shop บันทึกข้อมูลการชำระเงินและจัดส่งข้อมูลการจัดส่ง: หลังจากการชำระเงินสำเร็จ ระบบบันทึกข้อมูลและส่งข้อมูลการจัดส่งไปยัง Shipping Service
6. การจัดส่งสินค้าและอัปเดตสถานะการจัดส่ง: Shipping Service ทำการจัดส่งสินค้าและอัปเดตสถานะการจัดส่ง
7. ลูกค้าตรวจสอบสถานะการจัดส่ง: ลูกค้าสามารถตรวจสอบสถานะการจัดส่งและข้อมูลคำสั่งซื้อได้จากระบบ

1.11 dialogue diagram

แผนภาพที่ 1.7 dialogue diagram ของลูกค้า



แผนภาพที่ 1.8 dialogue diagram ของแอดมิน



แผนภาพที่ 1.8 (User Interface)

หน้าล็อกอิน



The image shows a user interface for a shop named "TCG SHOP". The background is a solid grey color. At the top center, the text "TCG SHOP" is displayed in a bold, white, sans-serif font. In the top right corner, there is a small, square icon with a dark background, featuring a red and blue design that resembles a trading card. Below the shop name, there are two white input fields. The first field is labeled "ID :" in bold black text, and the second field is labeled "Password :" in bold black text. Below these fields, there are two white buttons with black text. The left button is labeled "Login" and the right button is labeled "Register".

สมัครสมาชิก

TCG SHOP



Name :

Email

Password :

Register

Back

หน้าแรก


ค้นหาสินค้า

หน้าแรก

การ์ดทั้งหมด

ตะกร้าสินค้า

ลงทะเบียน/เข้าสู่ระบบ




One Piece Card

฿10,000

สั่งซื้อ

ใส่ตะกร้า




Promotion Card Pack 2022 Vol.2

฿10,000

สั่งซื้อ

ใส่ตะกร้า



Pokemon Pack card

฿3,000

สั่งซื้อ

ใส่ตะกร้า

ข้อมูลติดต่อ

Tel. 111-222-3333

Email : SellCard@gmail.com

Line : TCG Shop

ที่ตั้งร้าน : มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

หน้าบัญชีผู้ใช้

Name:

Somchai Jaidee

Email:

somchai@example.com

Phone:

081-234-5678

Address:

123/4 Moo 5 Bangkok

Past Order List

Order number	Date	Total
1001	2024-11-01	฿1500
1002	2024-11-10	฿2500

Edit

หน้าแสดงรายละเอียดการ์ด



Card

Name	<input type="text" value="Tarot"/>
Type	<input type="text" value="Horoscope"/>
Rarity	<input type="text" value="Rare"/>
Stock	<input type="text" value="200+"/>

หน้าตะกร้าสินค้า

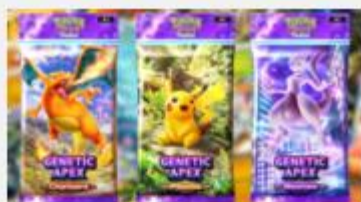
รถเข็น

☐

One Piece Card

฿10,000

แก้ไข

☐

Pokemon Pack card

฿3,000

แก้ไข

☐ ทั้งหมด

รวม ฿ 0

ชำระเงิน

หน้าชำระเงิน

***** ชำระเงิน *****

เงินสด

สแกนจ่าย

บัตรเครดิต

☐

☐

☐

ยอดรวมที่ต้องชำระ

฿99,999

ชำระเงิน

หน้าแสดงรายละเอียดสถานะการจัดส่ง

DELIVERY						
Date: 28 July 15		Delivery ID: 0001-002		Customer: Modern Trade - 01		OTHER FIELDS
Location: Ladphrao Soi 10		Responsible By: Miss Liz		Delivered By: Mister John		OTHER FIELDS
ID	Name	Delivered	Status
0001	Product-A	50	Ready
0002	Product-B	20	Picking
0003	Product-C	20	Ready
0004	Product-D	35	Picking
Location: Sukumvit Soi 23		Responsible By: Miss Jane		Delivered By: Mister John		OTHER FIELDS
ID	Name	Delivered	Status
0001	Product-A	10	Ready
0002	Product-B	25	Picking

ภาคผนวก

คู่มือการใช้งานระบบการให้คำปรึกษาสำหรับลูกค้า

TCG SHOP



ID :

Password :

Login

Register

การเข้าสู่ระบบ: กรอกไอดี และรหัสผ่านที่คุณได้ลงทะเบียนไว้กดปุ่ม "Login" เพื่อเข้าสู่ระบบ ถ้าไม่ได้สมัครสมาชิกให้กด "Register" เพื่อไปที่หน้าสร้างบัญชีผู้ใช้สมาชิก

TCG SHOP



Name :

Email

Password :

Register

Back

การสร้างบัญชีผู้ใช้ : กรอกข้อมูลที่จำเป็นคือ ชื่อ, อีเมล, รหัสผ่าน และคลิกที่ปุ่ม "Register" เพื่อสมัครสมาชิก

ค้นหาสินค้า

หน้าแรก

การ์ดทั้งหมด

ตะกร้าสินค้า

ลงทะเบียน/เข้าสู่ระบบ

One Piece Card

฿10,000

สั่งซื้อ

ใส่ตะกร้า

Pokemon Pack card

฿3,000

สั่งซื้อ

ใส่ตะกร้า

ข้อมูลติดต่อ

Tel. 111-222-3333

Email : SellCard@gmail.com

Line : TCG Shop

ที่ตั้งร้าน : มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ



การเลือกการ์ดและเพิ่มลงในตะกร้า : เลือกการ์ดที่ต้องการซื้อ ดูการ์ดที่มีในเว็บไซต์คลิกที่การ์ดที่ต้องการเพื่อดูรายละเอียดของการ์ด



หน้าแสดงรายละเอียดต่างๆของสินค้า เมื่อลูกค้าเลือกการ์ดที่ต้องการแล้ว

ให้คลิกปุ่ม "Add to Crat" ระบบจะแสดงข้อความยืนยันการเพิ่มสินค้าลงในตะกร้า

รถเข็น

<input type="checkbox"/>		One Piece Card	฿10,000	<input type="text" value="0"/>	↕	แก้ไข
<input type="checkbox"/>		Pokemon Pack card	฿3,000	<input type="text" value="0"/>	↕	แก้ไข
<input type="checkbox"/>	ทั้งหมด	รวม	฿ 0	ชำระเงิน		

ดูรายการสินค้าที่อยู่ในตะกร้า : คุณสามารถเพิ่ม, ลบ หรือแก้ไขจำนวนการ์ดในตะกร้าได้
เมื่อลูกค้าตรวจสอบรายการสินค้าในตะกร้าแล้ว ให้คลิกปุ่ม "ชำระเงิน"

*******ชำระเงิน*******

เงินสด

สแกนจ่าย

บัตรเครดิต

☐

☐

☐

ยอดรวมที่ต้องชำระ

฿99,999

ชำระเงิน

หน้าเลือกวิธีการชำระเงิน : ระบบจะให้ลูกค้าเลือกวิธีการชำระเงินที่สะดวกมี 3 ช่องทาง เงินสด
สแกน QR code และ บัตรเครดิต เลือกวิธีที่ต้องการ และ คลิกปุ่ม "ชำระเงิน" ระบบจะประมวลผล
การชำระเงินและยืนยันการทำธุรกรรม

DELIVERY

Date: 28 July 15

Delivery ID: 0001-002

Customer: Modern Trade - 01

OTHER FIELDS

Location: Ladphrao Soi 10

Responsible By: Miss Liz

Delivered By: Mister John

OTHER FIELDS

ID	Name	Delivered	Status
0001	Product-A	50	Ready
0002	Product-B	20	Picking
0003	Product-C	20	Ready
0004	Product-D	35	Picking

Location: Sukumvit Soi 23

Responsible By: Miss Jane

Delivered By: Mister John

OTHER FIELDS

ID	Name	Delivered	Status
0001	Product-A	10	Ready
0002	Product-B	25	Picking

ตรวจสอบสถานการณ์จัดส่ง : ลูกค้าตรวจสอบสถานะการจัดส่งผ่านเว็บไซต์โดยระบบแสดงสถานะปัจจุบันของการจัดส่ง