

数字电路高层次综合设计

作者: Pannenets.F

时间: September 26, 2020

分类: 笔记

特别声明

北航微电子学院在 2020 年秋季学期开设的数字电路高层次综合设计课程,课程教师为贾小涛老师,助教为成镇。

Pannenets F September 26, 2020

目录

1	导言																	1
	1.1	这门课	讲什么	ζ?					 									1
2	概述																	2
	2.1	数字系	统概边	<u>.</u>					 									2
		2.1.1	微处理	里器					 									2
	2.2	数字逻	辑电路	} .					 									2
	2.3	逻辑.							 									3
		2.3.1	数字点	可模 担	以信	号			 									3
		2.3.2	数字值	言号的	り获	得			 									3
	2.4	数字电	路设计	方法	学				 									3
		2.4.1	设计力	方法论	<u>}</u>				 									3
		2.4.2	层次体	と设 t	+ .				 									3
		2.4.3	数字系	系统的	的实	现打	支术	<u>.</u>	 									3
	2.5	数字系	统设计	上自动	化				 									4

第一章 导言

这是一门专业基础课,分为理论以及实践两个部分,分别32学时。先修课程包括电子电路,数字集成电路设计,C语言,后续课程包括集成电路设计实训以及智能芯片设计。

1.1 这门课讲什么?

什么是数字系统以及我们如何使用 Verilog 完成数字电路的设计, 并且通过逻辑综合以及物理综合完成最终的布局布线。

了解什么是数字系统并且清楚如何设计一个数字系统,了解 FPGA 的工作原理并使用。

需要熟练完成 Verilog 编写并仿真最终上板子(Altera DE2-115)。

第二章 概述

2.1 数字系统概述

数字系统涵盖方面广,

- 处理器
- 存储器
- SoC: System on Chip

数字系统可以看作是一个微处理器外加一个交互接口。一般来说,数字系统包括算数逻辑单元,存储单元以及控制单元,硅集成后就可以成为 IC。

半导体产品包括:

- 光电器件
- 传感器
- 分立器件
- 集成电路

2.1.1 微处理器

微处理器几乎是数字系统的核心。

常见的微处理器有中央处理器即 CPU。其中的控制单元对指令进行处理,使得存储单元以及运算单元与内存进行交互完成工作。通过指令集对底层进行交互。

另一种是图形处理器即 GPU, 控制单元相对较少,但是有更多的细粒度 ALU 以及更大的显存。

还有现场可编程逻辑门阵列即 FPGA ,通过逻辑设计对开关核进行不同的连线,实现不同的逻辑功能。

专用处理器即 ASIC, 为特定的系统的需要而设计, 速度快, 但是设计成本更高。

其他芯片还有: DSP 数字信号处理器, ISP 图像信号处理器, MCU 微处理器, SoC 系统级芯片或片上系统。

2.2 数字逻辑电路

数字逻辑电路实现了数字信号逻辑运算的电路、实现离散值的逻辑计算。

组合逻辑电路的输入输出字号见没有反馈延时通路,且不含存储单元。

时序逻辑电路由组合电路以及存储单元组成,存在反馈电路。可以分为同步时序电 路以及异步时序电路。

最早的逻辑器件有真空电子管以及晶体管。之后出现了金属氧化物半导体场效应管也就是 MOSFET。

2.3 逻辑

什么是逻辑?可以用 0 与 1 表达逻辑与任务。香农提到,逻辑可以使用逻辑电路实现。通过逻辑器件实现逻辑,综合成逻辑门后设计成逻辑电路最终实现到处理器。

2.3.1 数字与模拟信号

数字信号

- 时域离散
- 值域为悠闲地集合
- 来自物理世界
- 热波动噪声

模拟信号:

- 时域连续
- 值域连续
- 来自布尔相关方程
- 采样噪声

由于模拟信号的噪声多且难以消除,存在累积效应,更多采用数字信号。

2.3.2 数字信号的获得

通过采样将模拟信号转换为数字信号,效果与采样频率和采样精度有关。

2.4 数字电路设计方法学

2.4.1 设计方法论

存在三个设计域:

- 行为域: Spec, Algorithm, RTL, Bool, Differential Equation.
- 结构域: Transistor, Gate, ALU/MUX/Reg, Processor/Subsystem, CPU/Mem/SoC
- 几何域: Rectangle Polygon-group, Standard cell, Macro cell, Block/Chip, Chip/Board

2.4.2 层次化设计

自底向上设计(Bottom-Up): 缺乏全局规划, 迭代优化难度大。

自顶向下设计(Top-Down):通过"设计-验证-修改"的反复迭代,最终得到满足性能以及功能要求的结果。

混合设计模式: 从上到下设计, 从下到上实现。

2.4.3 数字系统的实现技术

按照分类方式分:

- 全定制: 搭积木式设计, 几乎没有灵活性且成本很高
- 半定制:标准单元式,标准单元库有助于提高布图效率,自动化程度高,设计周期短, ASIC 广泛使用
- 可编程: 灵活度高,周期短,上市快,功耗大,成本高,速度慢

2.5 数字系统设计自动化

设计芯片的方法从手工设计、计算机辅助,走向了电子设计自动化(EDA)。EDA以计算机与电子技术为先导,汇集了计算机图形学、拓扑学等知识。

CAD 进行独立的 EDA 使用,辅助版图设计, PCB 设计,电路模拟等。

CAE 实现了设计工作的集成话,原理图输入,逻辑仿真,自动布局,功能模拟以及分析验证可以系统化进行。

EDA 自顶向下的设计可以将经历集中在方案以及架构创新上。

EDA 是集成电路的产业龙头,推动封装测试行业从二维转向三维,实现了 PCB 的板级系统的硅上互联,时间摩尔转向空间摩尔。

分类大致有

- 电子电路设计: HSPICE, SPECTRE
- PCB: Protel
- PLD1: Quaturs II, ISE
- IC: ModelSim
- ASIC: Candence, Synopsys, Mentor
 系统设计流程分为
- 前端设计
 - 系统功能设计
 - 系统结构划分
 - 电路/RTL
 - 逻辑综合
- 生成门级网表
- 后端设计
 - 物理版图设计
 - 物理版图验证
 - 核签
 - 流片

什么是综合(Synthesis),人工的设计称为设计,自动化设计称为综合。

定义 2.1 (综合) 从较高层次的设计描述到较低层次的转换、映射并进行一定的优化设计的过程。

高层综合从高级语言直接转换, 涉及到多目标的优化, 如资源延时等。

¹Programmable Logic Device

表 2.1: 层次化设计

	时序单位	基本单元	功能表述
系统级设计	数据处理	进程与通信	自然语言
行为级设计	运算步骤	运算控制	控制流程, 状态机
RTL 级设计	时钟周期	寄存器,运算	布尔方程,卡诺图

逻辑综合将RTL级代码转换为基于标准单元库满足约束的门级网表。