

GraphRanker

- L'obiettivo del progetto di quest'anno è la gestione di una classifica tra grafi diretti pesati
 - La classifica tiene traccia dei k "migliori" grafi
- Il programma da realizzare riceve in ingresso
 - due parametri, una sola volta (sulla prima riga del file, separati da spazio)
 - d: il numero di nodi dei grafi
 - k: la lunghezza della classifica
 - Una sequenza di comandi tra
 - `AggiungiGrafo [matrice-di-adiacenza]`
 - `TopK`

AggiungiGrafo

Richiede di aggiungere un grafo a quelli considerati per stilare la classifica. È seguito dalla matrice di adiacenza del grafo stesso, stampata una riga per ogni rigo, con gli elementi separati da virgole.

I nodi del grafo sono da considerarsi etichettati logicamente con un indice intero tra 0 e $d-1$; il nodo in posizione 0 è quello la cui stella uscente è descritta dalla prima riga della matrice.

I pesi degli archi del grafo elementi sono interi nell'intervallo $[0, 2^{32} - 1]$.

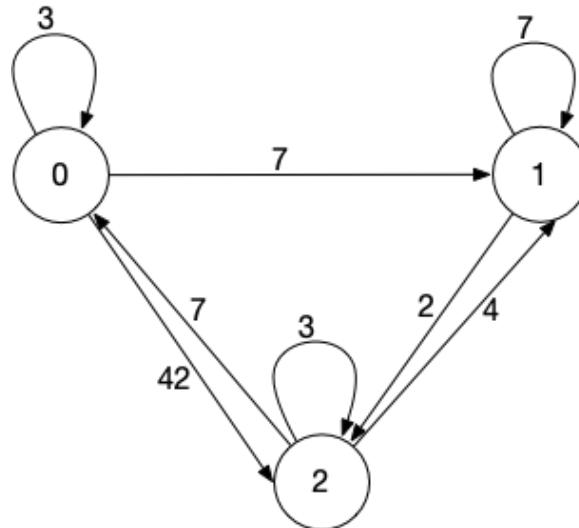
- Esempio per $d=3$

AggiungiGrafo

3, 7, 42

0, 7, 2

7, 4, 3



TopK

- Si consideri ogni grafo dall'inizio del programma fino al comando TopK etichettato con un indice intero corrispondente al numero di grafi letti prima di esso (partendo da 0)
- TopK richiede al programma di stampare gli indici interi dei k grafi aventi i k valori più piccoli della seguente metrica:
 - Somma dei cammini più brevi tra il nodo 0 e tutti gli altri nodi del grafo
- Se ci sono più grafi con lo stesso valore della metrica, si dà la precedenza ai primi arrivati
- I k indici interi sono stampati, su un unico rigo, separati da uno spazio, in un qualunque ordine

Un'esecuzione d'esempio

Input ricevuto

```
3,2
AggiungiGrafo
0 4 3
0 2 0
2 0 0
AggiungiGrafo
0 0 2
7 0 4
0 1 0
AggiungiGrafo
3 1 8
0 0 5
0 9 0
TopK
```

Commenti e Output Atteso

Si richiede di manipolare grafi da 3 nodi e riportare i k=2 migliori
Aggiunta del primo grafo (indice 0, somma cammini = 7)

Aggiunta del secondo grafo (indice 1, somma cammini = 5)

Aggiunta del terzo grafo (indice 2, somma cammini = 7)

0 1 Oppure 1 0