

Σύστημα Διαχείρισης Φυσιοθεραπευτηρίου

Ο ΠΣΦ (Πανελλήνιος Σύλλογος Φυσιοθεραπευτών) στα πλαίσια του ψηφιακού μετασχηματισμού Greece 2.0, αποφάσισε να προβεί σε διαγωνισμό για την ανάθεση έργου σε εταιρία που θα αναπτύξει ένα σύστημα διαχείρισης φυσιοθεραπευτηρίου, ώστε να το διαθέσει δωρεάν σε όλα τα μέλη του. Η mobile εφαρμογή που θα δημιουργηθεί θα έχει τρεις χρήστες, με τις παρακάτω λειτουργίες:

Χρήστης ΠΣΦ:

R1: Δημιουργία Φυσιοθεραπευτηρίου (Όνομα, Διεύθυνση, ΑΦΜ)

R2: Δημιουργία Νέας Παροχής (Κωδικός, Όνομα, Περιγραφή, Κόστος ανά Συνεδρία)—π.χ. «ΜΕ001», «Αθλητική Μάλαξη», «Είδος θεραπευτικού μασάζ που απευθύνεται σε αθλητές. Τα είδη αθλητικής μάλαξης που έχουν καθιερωθεί είναι τέσσερα: (α) συντήρησης, (β) προετοιμασίας, (γ) αποκατάστασης, και (δ) μέσο-αγωνιστική. Οι τεχνικές που χρησιμοποιούνται στην αθλητική μάλαξη είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικές στη διαχείριση οξέων και χρόνιων τραυματισμών, στη μείωση της έντασης του μυϊκού σπασμού και της αίσθησης του πόνου στους τραυματισμένους-υπερφορτισμένους μυς, καθώς και στην επούλωση και τη δημιουργία νέων, ισχυρών και ελαστικών ιστών.», «45 ευρώ»

Χρήστης Γιατρός:

R3: Δημιουργία Ασθενή (Όνομα, Διεύθυνση, ΑΜΚΑ)

R4: Προβολή Ιστορικού Ασθενή

R5: Αναζήτηση και Επιλογή Ασθενή

R6: Εμφάνιση Εβδομαδιαίου Πλάνου Ραντεβού

R7: Προβολή και Διαχείριση Αιτημάτων Ραντεβού

R8: Προσθήκη Επίσκεψης και Καταγραφή Ενεργειών

Χρήστης Ασθενής:

R9: Αίτημα για Ραντεβού

R10: Αναλυτική Κατάσταση Οικονομικών Κινήσεων

Διαδικασίες

1. Δημιουργία ομάδων που θα πάρουν μέρος στον διαγωνισμό. Δηλώνετε τη συμμετοχή σας [εδώ](#).
2. Στις 29 Μαρτίου παρουσιάζετε την πρότασή σας για το πως θα είναι η εφαρμογή στον ΠΣΦ (δηλαδή στους διδάσκοντες). Η παρουσίαση είναι 20-λεπτη και θα γίνει αποκλειστικά από τον Project Manager. Όλη η ομάδα θα είναι παρούσα για πιθανές ερωτήσεις. Ώρα παρουσίασης δηλώνετε [εδώ](#) (ενδιάμεση παρουσίαση εργασίας). Επιπλέον στοιχεία για την παρουσίαση δίνονται στην 1^η Εργασία στο [openeclass](#).
3. Όλες οι ομάδες που θα παρουσιάσουν επιλέγονται για την υλοποίηση του έργου και ξεκινάτε την ανάπτυξη.
4. Στις 9 Ιουνίου παραδίδετε το σύνολο του συστήματος. Επιπλέον στοιχεία για την παράδοση δίνονται στη 2^η Εργασία στο [openeclass](#).