

Cliente – Servidor

Introdução ao Packet Tracer

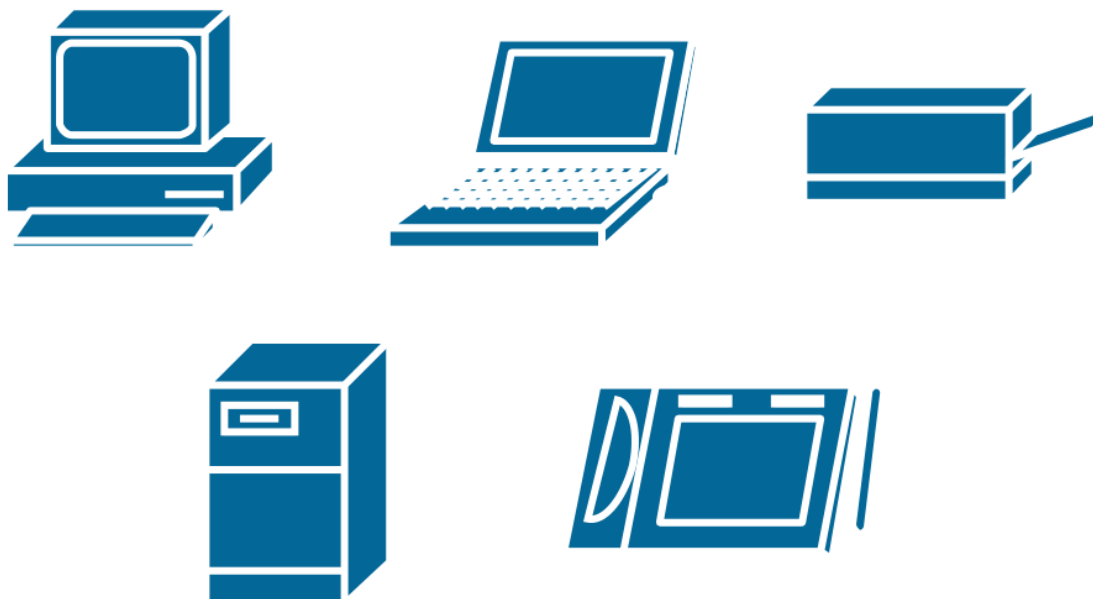
Curso Técnico – Rede de Computadores

Profº Lucas Jorge

Profº Rodrigo Cirqueira

Hosts

- ❑ O termo hosts refere-se especificamente a dispositivos na rede que recebem um número para fins de comunicação (endereço IP)



Todos esses dispositivos entram na definição de “host”

Cliente - Servidor

- ❑ Vimos que para a Internet funcionar, necessitamos de serviços de redes, que ficam em **servidores** por todo mundo
- ❑ Para acessarmos esses serviços precisamos de um **cliente** que nada mais é o nosso computador, celular, smartwatch ou qualquer dispositivo com acesso a Internet.



Cliente



Servidor

Cliente - Servidor

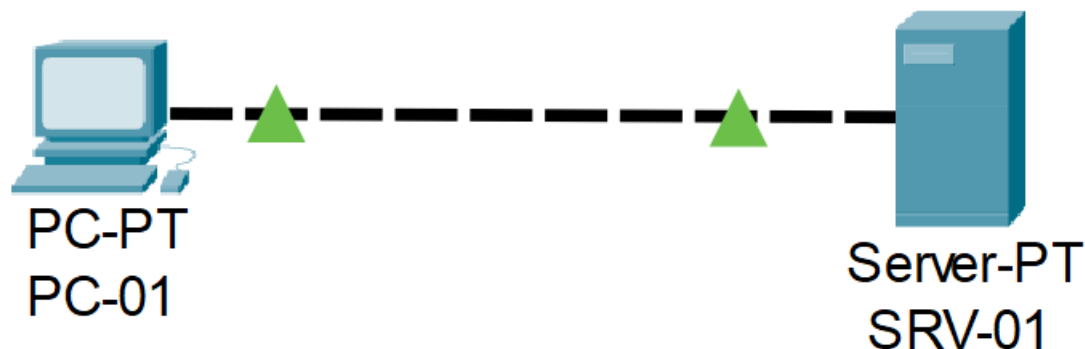
- ❑ Um dispositivo pode ser cliente e servidor ao mesmo tempo
- ❑ Por exemplo: você pode utilizar o seu computador para jogar e hospedar um servidor de um jogo online



Cliente e Servidor

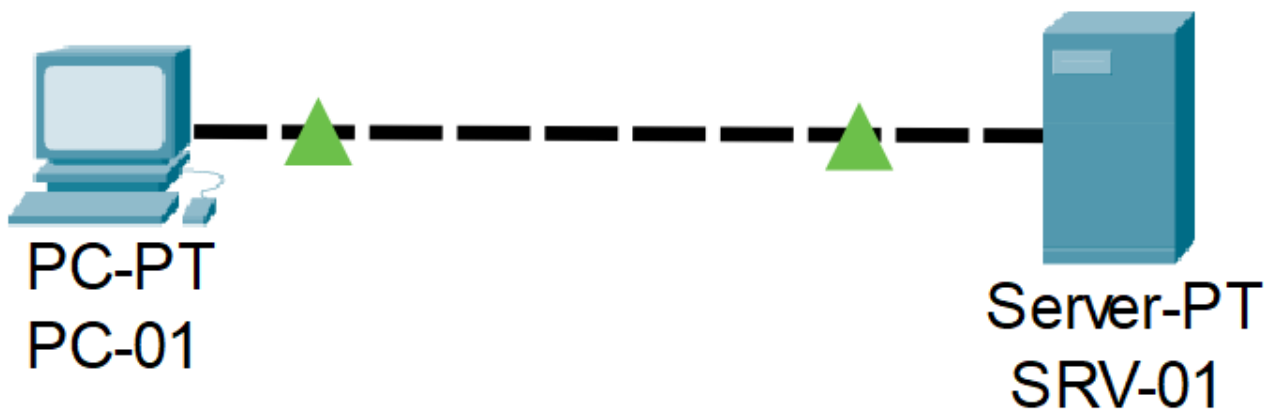
Cliente - Servidor

- ❑ A forma mais simples de criar uma rede Cliente-Servidor é utilizando uma rede ponto-a-ponto
- ❑ Esse tipo de rede tem as seguintes vantagens:
 - ❑ Fácil de configurar
 - ❑ Menor complexidade
 - ❑ Melhor custo



Cliente - Servidor

- ❑ Esse tipo de rede tem as seguintes desvantagens:
 - ❑ Sem administração central
 - ❑ Não é escalável
 - ❑ Se um dos dispositivos é lento a transmissão de dados é afetada



Endereço APIPA

- ❑ Quando o computador não detecta nenhum IP configurado na interface de rede e nenhum servidor **DHCP** em nossa rede, ele utiliza a técnica **APIPA**, que permite o próprio sistema operacional configurar um endereço IP, possibilitando assim que ele se comunique com outros hosts que também utilizam o endereço **APIPA**
- ❑ **TODOS** os endereços IP **APIPA** tem o seguinte prefixo 169.254.X.X



PC-PT
PC-02

169.254.100.10



PC-PT
PC-03

169.254.20.123

Packet Tracer

Funcionamento de uma rede Ponto-a-Ponto

SENAI

