### Dia do Hardware

Curso Técnico – Rede de Computadores



## O que é Hardware?

- Todos e qualquer componente físico do computador
- Exemplo:
  - Monitor
  - Gabinete
  - Teclado
  - Mouse
  - Placa-mãe
  - HD
  - Memória RAM
  - Processador





## O que é Software?

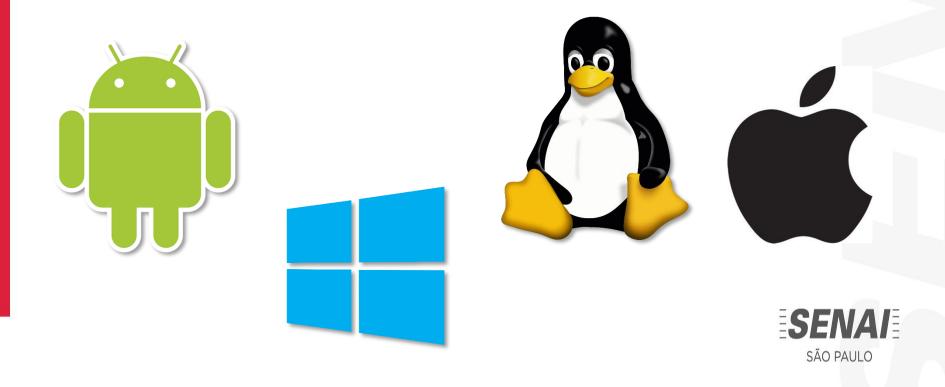
- Parte lógica e não palpável do computador
- Utiliza o hardware para executar as tarefas solicitadas pelo usuários
- O Sistema Operacional é o principal software em um computador





## Sistema Operacional

- Conjunto de programas cuja função é gerenciar os recursos do computador;
- Fornece uma interface entre o hardware e o usuário final.



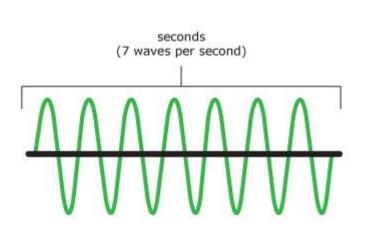
## Estrutura do funcionamento de um computador

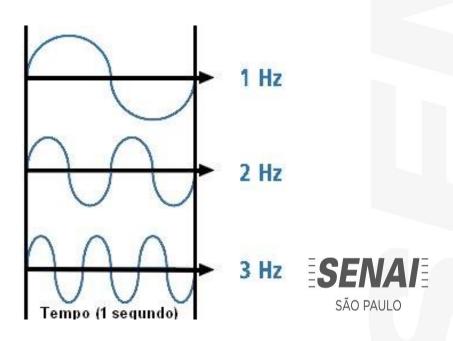




## Frequência

- Frequência corresponde ao número de oscilações (ciclos) que acontecem dentro de um período de tempo.
- A unidade de medida usada para Frequência [f] é o Hertz [Hz].
- 1 Hertz corresponde a uma oscilação (ciclo) por Segundo.





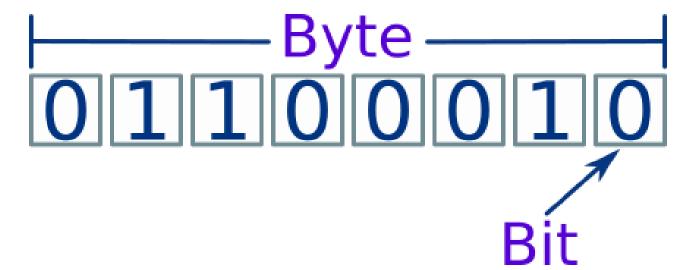
#### Unidades de Medida

UNIDADE	ABREVIAÇÃO	VALOR
Hertz	Hz	-
kiloHertz	kHz	1000 Hz
MegaHertz	MHz	1000 kHz
GigaHertz	GHz	1000 MHz



### Bit

- Os computadores digitais trabalham internamente com dois níveis de tensão
- Em computação, chama-se um dígito binário (0 ou
   1) de bit, que vem do inglês Binary Digit
  - O = Nível Baixo de Tensão
  - 1 = Nível Alto de Tensão
- 8 bits = 1 Byte (Binary Term)





## **Unidades de Medida**

Unidade	Abreviação	Valor
Bit	b	-
Byte	В	8 bits
kiloByte	kB	1024 Bytes
MegaByte	МВ	1024 kiloBytes
GigaByte	GB	1024 MegaBytes
TeraByte	ТВ	1024 GigaBytes
PetaByte	PB	1024 TeraByte
ExaByte	EB	1024 Petabyte
ZettaByte	ZB	1024 Exabyte
YottaByte	YB	1024 ZettaByte



## **ASCII TABLE**

Decim	al Hexadecima	ıl Binary	0ctal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	0ctal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	0ctal	Char
0	0	0	0	[NULL]	48	30	110000	60	0	96	60	1100000	140	`
1	1	1	1	[START OF HEADING]	49	31	110001	61	1	97	61	1100001	141	a
2	2	10	2	[START OF TEXT]	50	32	110010	62	2	98	62	1100010	142	b
3	3	11	3	[END OF TEXT]	51	33	110011	63	3	99	63	1100011	143	C
4	4	100	4	[END OF TRANSMISSION]	52	34	110100	64	4	100	64	1100100	144	d
5	5	101	5	[ENQUIRY]	53	35	110101	65	5	101	65	1100101	145	е
6	6	110	6	[ACKNOWLEDGE]	54	36	110110	66	6	102	66	1100110	146	f
7	7	111	7	[BELL]	55	37	110111	67	7	103	67	1100111	147	g
8	8	1000	10	[BACKSPACE]	56	38	111000	70	8	104	68	1101000	150	h
9	9	1001	11	[HORIZONTAL TAB]	57	39	111001	71	9	105	69	1101001	151	i .
10	Α	1010	12	[LINE FEED]	58	3A	111010	72	:	106	6A	1101010	152	j
11	В	1011	13	[VERTICAL TAB]	59	3B	111011	73	;	107	6B	1101011	153	k
12	С	1100	14	[FORM FEED]	60	3C	111100	74	<	108	6C	1101100	154	1
13	D	1101	15	[CARRIAGE RETURN]	61	3D	111101	75	=	109	6D	1101101	155	m
14	E	1110	16	[SHIFT OUT]	62	3E	111110	76	>	110	6E	1101110	156	n
15	F	1111	17	[SHIFT IN]	63	3F	111111	77	?	111	6F	1101111	157	0
16	10	10000	20	[DATA LINK ESCAPE]	64	40	1000000	100	@	112	70	1110000	160	р
17	11	10001	21	[DEVICE CONTROL 1]	65	41	1000001	101	Α	113	71	1110001	161	q
18	12	10010	22	[DEVICE CONTROL 2]	66	42	1000010	102	В	114	72	1110010	162	r
19	13	10011	23	[DEVICE CONTROL 3]	67	43	1000011	103	C	115	73	1110011	163	S
20	14	10100	24	[DEVICE CONTROL 4]	68	44	1000100	104	D	116	74	1110100	164	t
21	15	10101	25	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	69	45	1000101	. 105	E	117	75	1110101	165	u
22	16	10110	26	[SYNCHRONOUS IDLE]	70	46	1000110	106	F	118	76	1110110	166	V
23	17	10111	27	[ENG OF TRANS. BLOCK]	71	47	1000111	107	G	119	77	1110111		w
24	18	11000	30	[CANCEL]	72	48	1001000	110	Н	120	78	1111000	170	X
25	19	11001	31	[END OF MEDIUM]	73	49	1001001	111	1	121	79	1111001		у
26	1A		32	[SUBSTITUTE]	74	4A	1001010	112	J	122	7A	1111010		Z
27	1B	11011	33	[ESCAPE]	75	4B	1001011		K	123	7B	1111011		{
28	1C	11100	34	[FILE SEPARATOR]	76	4C	1001100		L	124	7C	1111100		
29	1D	11101	35	[GROUP SEPARATOR]	77	4D	1001101		М	125	7D	1111101		}
30	1E	11110		[RECORD SEPARATOR]	78	4E	1001110		N	126	7E	1111110		~
31	1F	11111		[UNIT SEPARATOR]	79	4F	1001111		0	127	7F	1111111	177	[DEL]
32	20	100000		[SPACE]	80	50	1010000		P					
33	21	100001		!	81	51	1010001		Q					
34	22	100010			82	52	1010010		R					
35	23	100011		#	83	53	1010011		S					
36	24	100100		\$	84	54	1010100		T					
37	25	100101		%	85	55	1010101		U					
38	26	100110		&	86	56	1010110		V					
39	27	100111			87	57	1010111		W					
40	28	101000		(	88	58	1011000		X					
41	29	101001		)	89	59	1011001		Y					
42	2A	101010		*	90	5A	1011010		Z					
43	2B	101011		+	91	5B	1011011		Ţ					
44	2C	101100		1	92	5C	1011100		\					
45	2D	101101		•	93	5D	1011101		)					
46	2E	101110		1	94	5E	10111110							
47	2F	101111	57	/	95	5F	1011111	. 137	_	I				



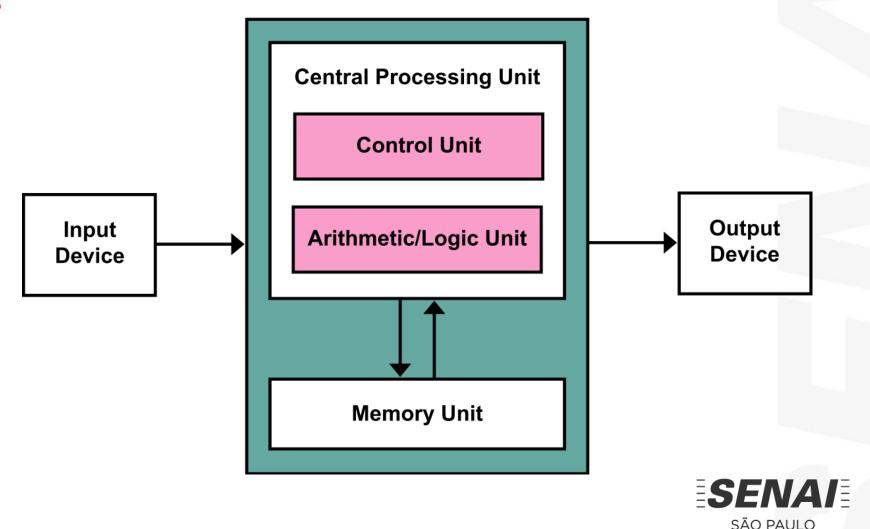
#### Tabela ASCII

https://www.ascii-code.com/

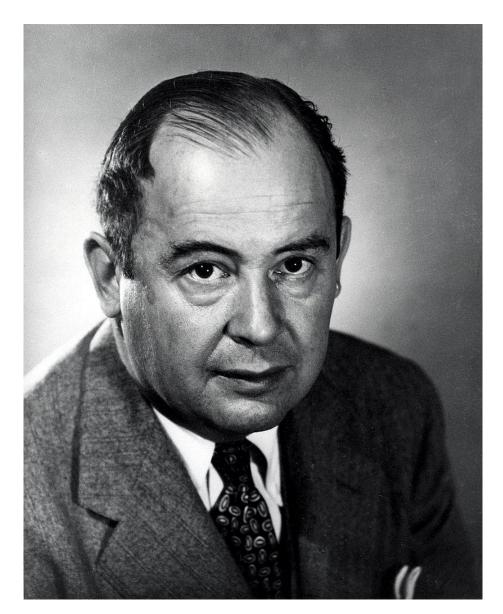


# Arquitetura de um Computador

## Arquitetura de von Neumann



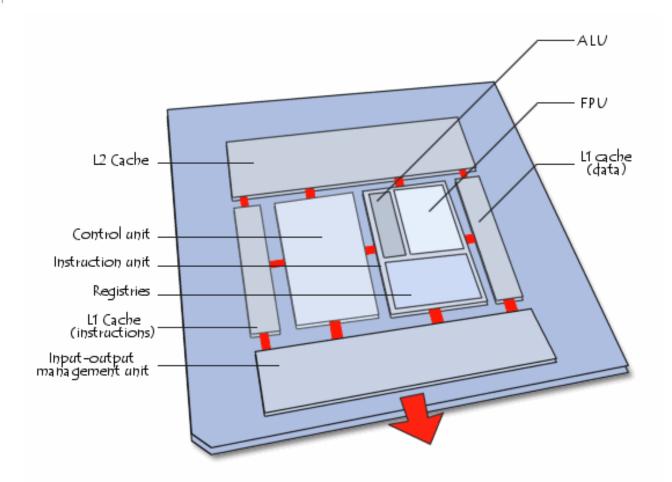
## Arquitetura de von Neumann





#### **Processador**

□Controle das funções de cálculos e tomadas de decisões de um computador





## Processador - Especificações

- □Clock [Hz] Velocidade em pulsos por segundo, frequência de trabalho do processador
- □Conjunto de Instrução [32 ou 64 bits] Processadores de 32 bits são capazes de
  endereçar 2<sup>32</sup> Bytes (cerca de 4GB de Memória
  RAM), os de 64 bits são capazes de endereçar
  2<sup>64</sup> (certa de 16EB de Memória RAM)



## Processador – Especificações

- □Núcleos Físicos e Virtuais quantos núcleos de processamento o processador tem, eles podem ser físicos ou virtuais (threads)
- □Limite de memória RAM [em GB] a capacidade de memória RAM que o processador consegue gerenciar ao mesmo tempo.



#### Memória RAM

- □RAM (Random Access Memory, ou Memória de Acesso Aleatório) também conhecida como *Memória Principal* ou *Volátil*
- □Armazena a informação apenas enquanto o computador está ligado à energia
- □Permite que o computador possa carregar os programas e as suas informações de maneira mais rápida



## Memória RAM - Tipos

□SDR SDRAM (chamada de DIMM) – 168 Vias – 60/100/133 MHz

**DDR** – 184 Vias – 200/266/300/333/400 MHz

**DDR2** – 240 Vias – 533/667/800 MHz

**DDR3** – 240 Vias – 1066/1333/1600 MHz

**DDR4** – 288 Vias - 1600/1866/2133/2400/2666/2933/3200 MHz

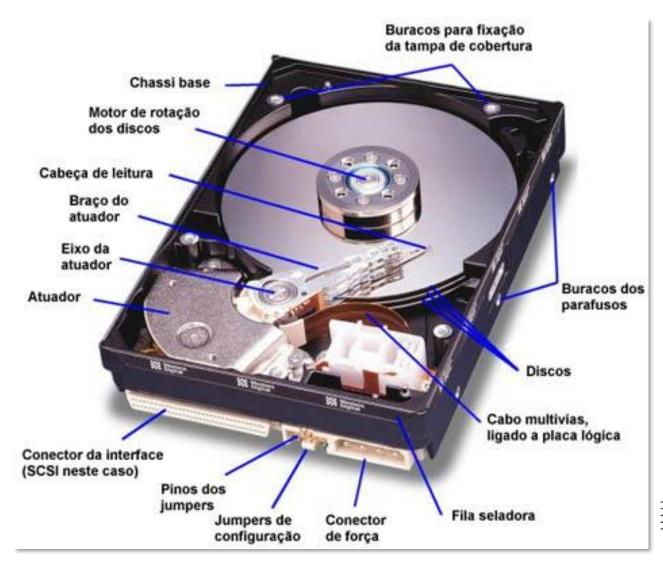


## **Hard Disk Drive (HDD)**

- □Sistema de armazenamento de alta capacidade e que armazena dados mesmo sem alimentação elétrica
- ☐ Meio magnético onde são gravados os dados
- □ Feitos normalmente de alumínio coberto por um material magnético
- □Variam de 1 até 8 disco por HD



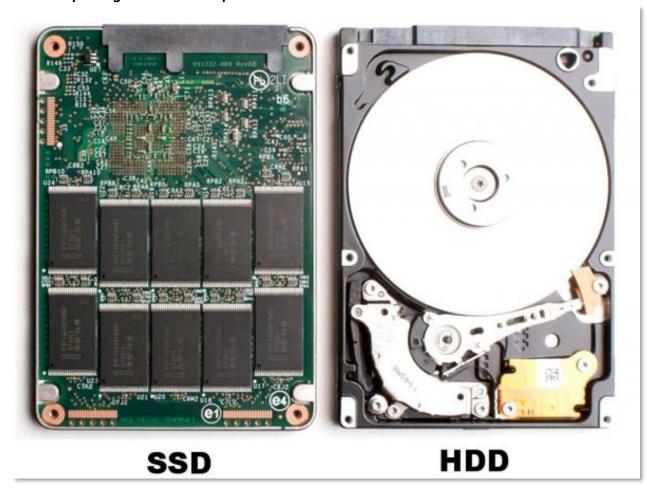
## **Hard Disk Drive (HDD)**





## Solid State Disk (SSD)

- Utiliza chips de memória Flash no lugar de discos magnéticos
- ■São projetados para substituírem diretamente o HD





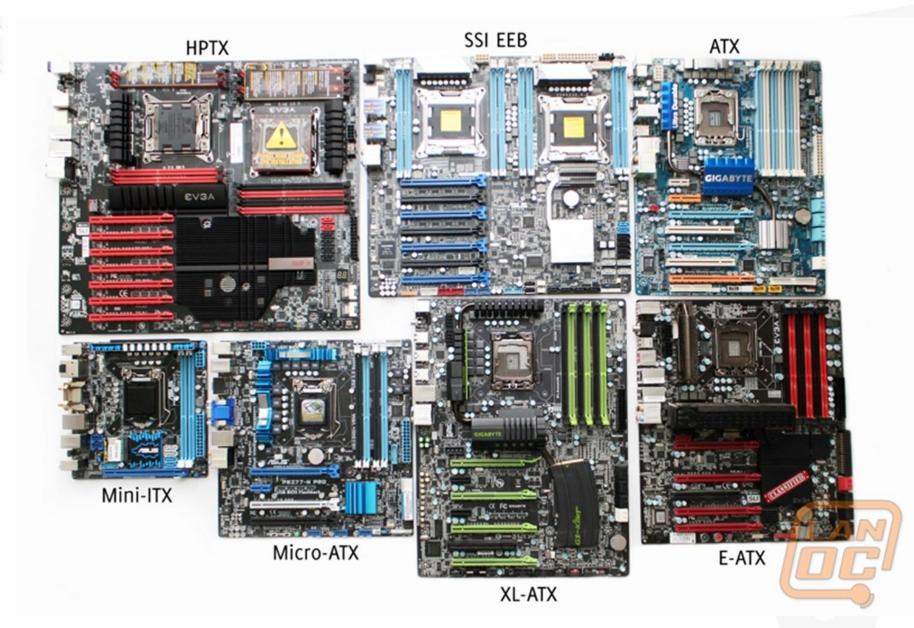
## Placa Mãe

- Também denominada mainboard ou motherboard
- ☐Tem por função permitir que o processador se comunique com todos os periféricos e componentes instalados

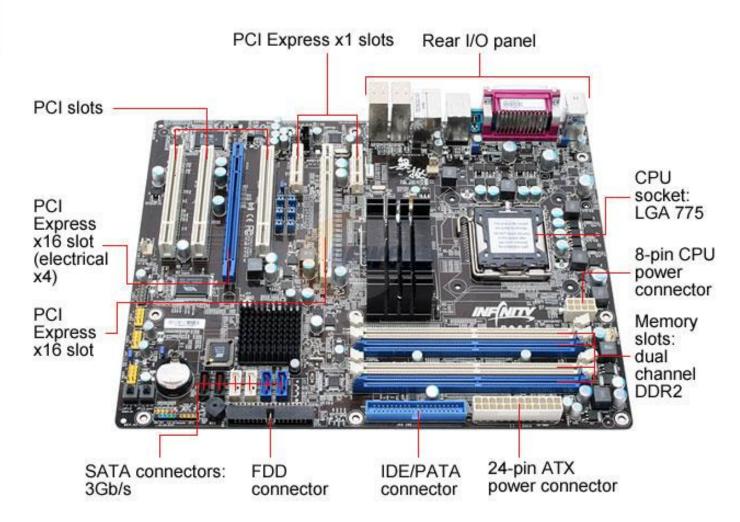




## Placa Mãe



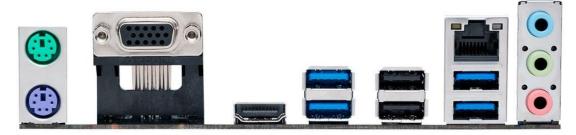
#### Placa Mãe

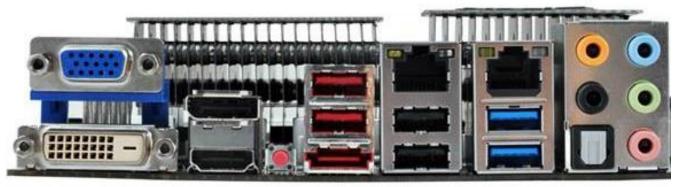




#### Placa Mãe - Onboard

■Vem diretamente conectado aos circuitos da Placa Mãe, funcionando em sincronia e utilizando a capacidade do Processador e Memória RAM quando se trata de: vídeo, som, modem e rede







#### Placa Mãe - Offboard

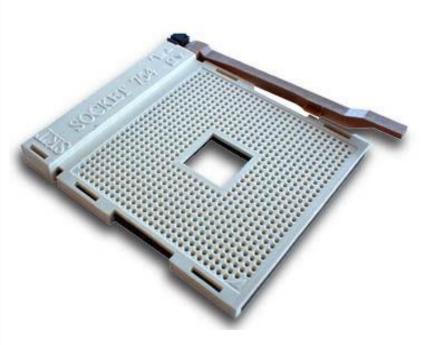
- □ São os componentes ou circuitos que funcionam independentemente da Placa Mãe, têm sua própria forma de trabalhar e não usam recursos do processador
- ☐ São conectados a Placa Mãe usando os slots de expansão (**PCI, PCI- E, AGP e etc.**)



### Placa Mãe - Socket

 Utilizado para conectar-se o Processador à Placa Mãe, não aceita qualquer tipo de processador, pois é desenvolvida para modelos específicos

Socket LGA xxx → Land Grid Array



Socket PGA xxx → Pin Grid Array





#### Placa Mãe - Slots de Memória RAM

□ Conector responsável por efetuar a comunicação da Memória RAM com o processador

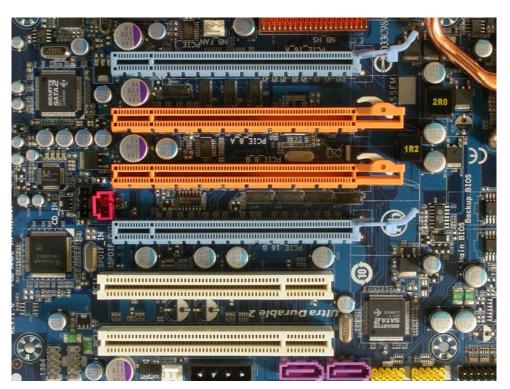






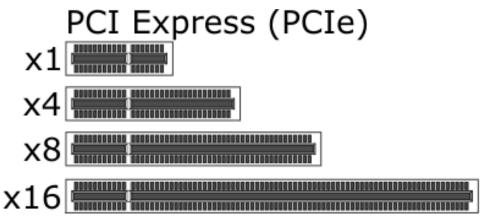
## Placa Mãe - Slots de Expansão

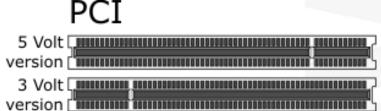
- Responsáveis por fornecer uma interface de conexão, para a instalação de novos hardwares, os quais adicionam novas funcionalidades ao computador.
- ☐Os tipos mais comuns de slots de expansão são:
  - > PCI (Peripheral Component Interconnect)
  - > PCI-E (Peripheral Component Interconnect Express)





## Placa Mãe - Slots de Expansão







## Placa Mãe - Interface de Rede

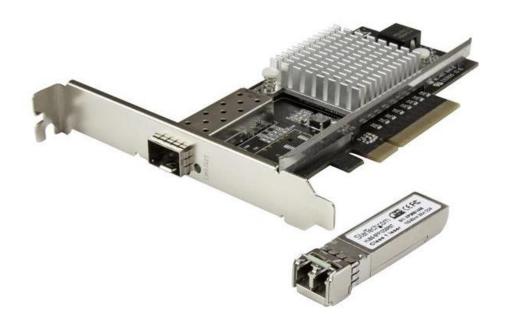
- □ Fornce possibilidade de comunicação do computador com a rede
- ■Podem ser Onboard ou Offboard
- □Também chamadas de NIC (Network Interface controller)





#### Placa Mãe - Interface de Rede

- ☐Tem diversas velocidades
  - ☐ Ethernet 10 Mbps
  - ☐ FastEthernet 100 Mbps
  - ☐ GigabitEthernet 1000 Mbps
  - □ 10GigabitEthernet 10.000 Mbps







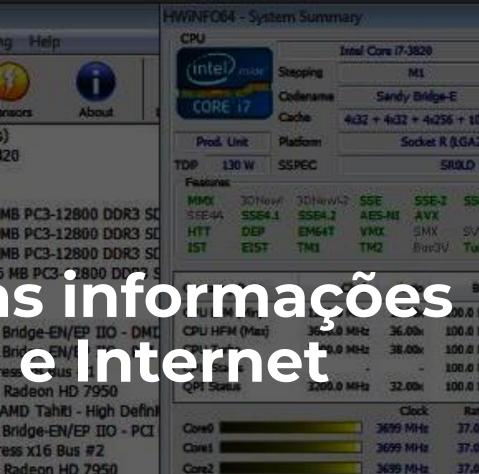
AMD Tahiti - High Defini Bridge-EN/EP IIO - PCI ess x16 Bus #2 Radeon HD 7950 AMD Tahiti - High Definit Bridge-EP IIO - PCI Exp ess x16 Bus #3 Bridge-EN/EP IIO - Add Bridge-EN/EP IIO - RAS 8rdge-EN/EP IIO - I/O ing PCH - Virtual Root Po ess x1 Bus #4 ing PCH - Manageability ro PCH - USB EHCI #2 t Hub

TALLED LINE

Core3

About

20



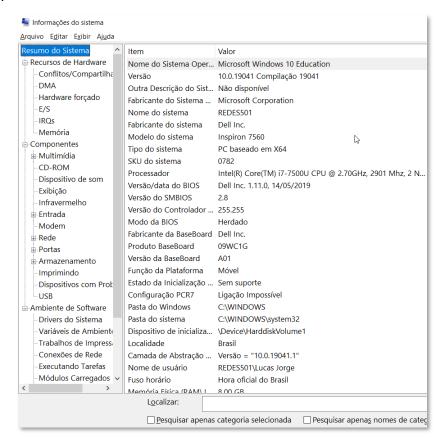
Drives	
Interface	Model
SATA 6 Gb/s	ST10000M003-9YN162 [1000 G8]

3699 MHz

37.0

## Informações de Hardware Windows

- Informações do Sistema
  - Windows + R (Abre a caixa de Executar)
  - Digite o comando: msinfo32
  - Aperta a tecla ENTER





## Informações de Hardware Windows

#### Informações Resumidas do Sistema

Windows + Pause Break

#### Ou

- Clicar com o botão direto do mouse no ícone do Windows (lado inferior esquerdo da tela) e clicar na opção Sistema
- Clicar na opção "Informações do Sistema"





# Informações de velocidade da Internet

- SIMET ferramenta oficial da NIC.br (autoridade máxima quanto à internet no Brasil)
  - https://beta.simet.nic.br/

