# Configurando o Roteador

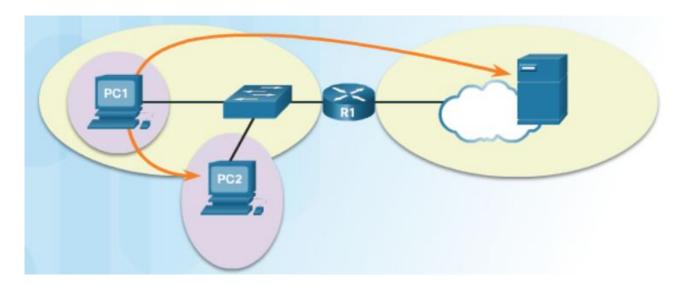
Curso Técnico – Rede de Computadores

Prof<sup>o</sup> Lucas Jorge Prof<sup>o</sup> Marcos Vinícius



#### Roteamento

- ☐ Uma das funções da camada de rede é direcionar pacotes entre hosts. Um host pode enviar um pacote para:
  - □ Ele mesmo Um host pode fazer ping em si mesmo enviando um pacote para o endereço IPv4 especial 127.0.0.1, que é conhecido como interface de loopback. O ping na interface de loopback testa a pilha de protocolos do TCP/IP no host.
  - ☐ Host local Este é um host na mesma rede do host emissor. Os hosts compartilham o mesmo endereço de rede.
  - ☐ Host remoto Este é um host em uma rede remota. Os hosts não compartilham o mesmo endereço de rede.



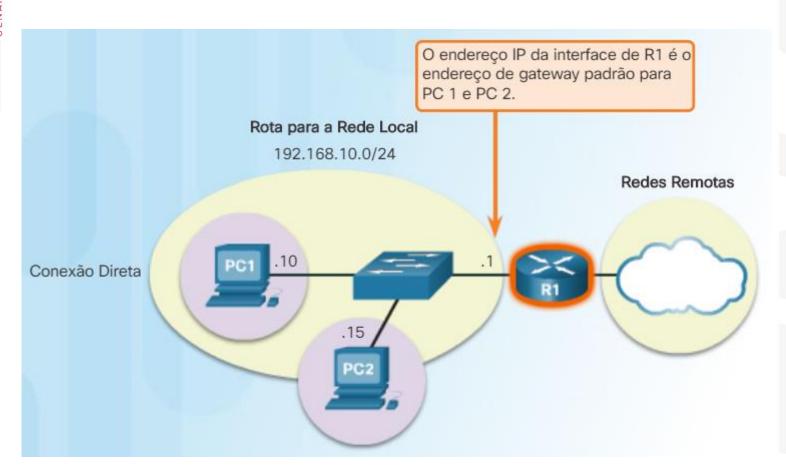


### **Roteamento - Gateway**

- ■O gateway padrão é o dispositivo de rede capaz de rotear o tráfego para outras redes. É ele que encaminha o tráfego para fora da rede local.
- □ Comparando a rede com uma sala, o gateway padrão é a porta. Se você quiser ir para outra sala (rede), vai precisar encontrar essa porta.
- ☐ As funções do Gateway são:
  - ✓ Encaminhar o tráfego para outras rede
  - ✓ Tem um endereço IP local no mesmo intervalo de endereços que outros hosts da rede
  - ✓ Pode encaminhar dados para dentro e fora da rede



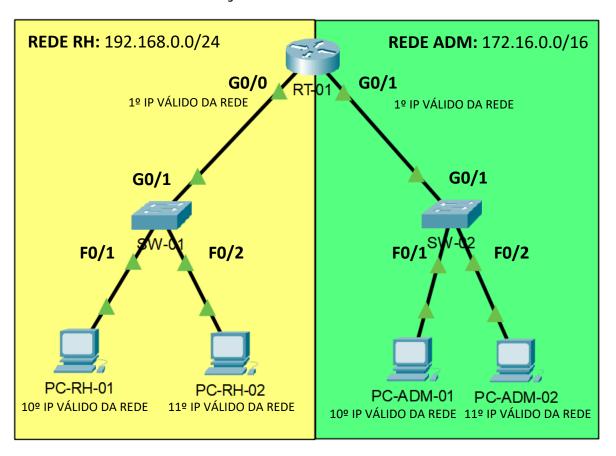
#### **Roteamento - Gateway**





# Configurando o Roteador

□ Vamos ver passo-a-passo como configurar o roteador para efetuar a comunicação entre as duas redes.

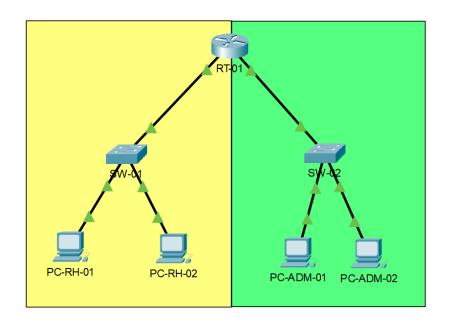




no shutdown

# Configurando o Roteador

□ Vamos configurar as duas interfaces do RT-01: GO/O e GO/I enable conf t interface g0/0 ip address 192.168.0.1 255.255.255.0 no shutdown Interface g0/1 ip address 172.16.0.1 255.255.0.0





# Configurando o Roteador

- ☐ Utilizando o comando #show ip route
- Vemos que o Roteador agora tem as duas redes conectadas nele, dessa forma ele consegue efetuar a comunicação entre elas.
- ☐ Faça o teste de ping e verifique se TODOS os computadores conseguem se comunicar.



#### Código da Tabela de Roteamento

- ☐ Na tabela de roteamento, ficam todas as redes que o roteador conhece, bem como ele faz para chegar nelas.
- As redes são identificadas por código, saber esses código ajuda no momento de realizar troubleshooting e documentar a sua rede.
  - L Identifica o endereço atribuído a uma interface do roteador. Isso permite que o roteador determine com eficiência quando recebe um pacote para a interface, em vez de ser encaminhado.
  - **C** Identifica uma rede conectada diretamente.
  - S Identifica uma rota estática criada para alcançar uma rede específica.
  - **O** Identifica uma rede aprendida dinamicamente de outro roteador usando o protocolo de roteamento OSPF.
  - \* Esta rota é candidata a uma rota padrão.

