L04 integrate

郑盼盼

2024-10-23

目录

定积分	1
使用 R 语言计算定积分	1
梯形法则 *	3
Questions	4

定积分

定积分(Definite Integral)是微积分中的基本概念之一,用于描述一个函数在某个区间上的累积变化。它通常用于计算曲线与坐标轴之间的面积、物理量的累积、概率等问题。

在一个封闭区间 [a,b] 上的连续函数 f(x), 其定积分可以被定义为:

$$\int_{a}^{b} f(x) \, dx$$

其表示函数 f(x) 在区间 [a,b] 上的累积值。几何上可以解释为曲线 y=f(x) 和 x 轴之间在 [a,b] 范围内围成的面积。上式中:

- a 和 b 分别称为积分的下界和上界
- f(x) 被称为被积函数

使用 R 语言计算定积分

R 语言内置了函数 integrate(f, a, b) 用于计算函数 f 以 a 为下界, b 为上界的定积分; 例如,我们可以通过如下的代码计算定积分:

$$\int_0^1 x^2 dx$$

定积分 2

```
# 定义函数 f = x^2
f <- function(x){
    return(x^2)
}

# 利用 integrate 函数对于 f 进行积分, 下界为 0, 上界为 1
integrate(f,0,1)
```

0.3333333 with absolute error < 3.7e-15

但是很多时候,我们可以通过使用**匿名函数**的方式直接计算 $\int_0^1 x^2 dx$,不需要定义一个函数 **f**:

integrate(function(x) x^2, 0, 1)

0.3333333 with absolute error < 3.7e-15

例: 根据连续型随机变量的均值和方差的定义:

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot p(x) dx$$

$$D(X) = \int_{-\infty}^{\infty} [x - E(X)]^2 \cdot p(x) dx$$

其中 p(x) 为连续型随机变量 X 的概率密度函数。

使用 integrate 函数,计算在 0.1 上的均匀分布的均值和方差(hints:R 内置了均匀分布的概率密度函数 dunif(x, a, b)

```
integrate(function(x) x * dunif(x, 0, 1), -Inf, Inf)
```

0.5 with absolute error < 1.3e-09

```
integrate(function(x) (x - 0.5)^2 * dunif(x, 0, 1), -Inf, Inf)
```

0.08333333 with absolute error < 4.6e-08

定积分 3

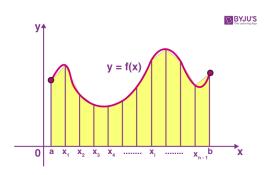


图 1: $\int_a^b f(x) dx$ 表示红色曲线和 x 轴以及 x = a 和 x = b 围成的面积,可以通过将区域划分为小矩形,并计算每个小矩形的面积进行求和得到对于曲线下面积的近似。

梯形法则*

根据图1, 我们可以通过将曲线下的面积划分成很 n 个等高的小梯形来估计其定积分; 令图1中的 $x_0 = a, x_n = b$,每个小梯形的高为 $h \triangleq (b-a)/n$,上下底的长度之和为 $f(x_i) + f(x_{i-1}), i = 1, 2, ..., n$,于是有:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} \frac{f(x_i) + f(x_{i-1})}{2} \cdot \frac{(b-a)}{n}$$
$$= \frac{h}{2} \left[f(x_0) + f(x_n) + 2 \sum_{i=1}^{n} f(x_i) \right]$$

具体可以写成如下代码:

QUESTIONS 4

Questions

- 1. 计算 $\sin(x)$ 在 $[0,2\pi]$ 上的定积分
- 2. 计算 $\sin(x) + \cos(x)$ 在 $[0, 2\pi]$ 上的定积分
- 3. 计算 e^{-x} 在 $[0,+\infty]$ 上的定积分