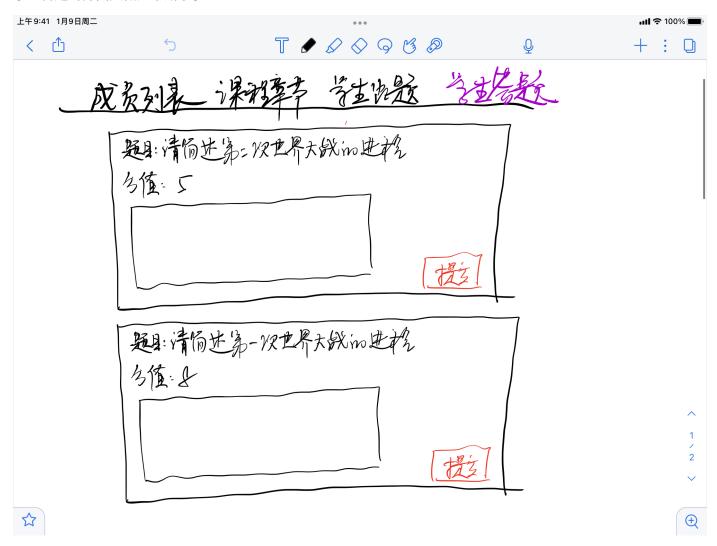
Week13

我们需要完成学生答题,学生相互判题,教师/助教判题,学生答的题的得分功能

学生答题

后台已经新建了实体类EssayProblemToBeDone,表示已经分发给学生,但是学生还没有做的试题。

学生答题的界面大概如下所示。



当学生进入"学生答题"界面后,后端将从数据库中找出属于这个学生的,等待他答的试题。并将试题的essayProblemToBeDoneID、题面和分值传给前端。

此后,当学生点击提交,由前端提交essayProblemToBeDoneID和学生的解答给后端。后端需要根据 essayProblemToBeDoneID,在数据库中找到这个EssayProblemToBeDone。根据这个题是否是互评的,随后相 应地,交给老师/助教评阅或学生互评。

为此,我们需要在后端新建两个实体类,分别名为EssayProblemToBePeerGraded和 EssayProblemToBeTeacherTAGraded

EssayProblemToBePeerGraded应该有的属性如下

essayProblemToBePeerGradedID: string型, mongo自带主键

essayProblemToBeDoneID: string型,是对应的EssayProblemToBeDone的主键

essayProblemID: string型,是对应的EssayProblem的主键

maxPoint: Double型, 这题的满分分数

gradedPointList: List型,记录这个EssayProblem被不同的学生打了多少分

answererUsername: string型, 答这题的用户的用户名。很显然学生不应该自己评自己的作答

answer: string型, 答案

courseCode: string型,表示属于哪门课程

EssayProblemToBeTeacherTAGraded应该有的属性如下

essayProblemToBeTeacherTAGradedID: string型, mongo自带主键

essayProblemToBeDoneID: string型,是对应的EssayProblemToBeDone的主键

essayProblemID: string型,是对应的EssayProblem的主键

maxPoint: Double型, 这题的满分分数

answererUsername: string型, 答这题的用户的用户名。

answer: string型, 答案

courseCode: string型,表示属于哪门课程

后端收到学生的答题和答案后,流程如下:

- 1. 根据前端传来的essayProblemToBeDoneID,找到这个EssayProblemToBeDone是互评的,还是没有允许互评的。如果是互评的转到2,如果不是互评的转到3
- 2. 找到必要信息,new一个EssayProblemToBePeerGraded,插入到后台数据库。
- 3. 找到必要信息, new一个EssayProblemToBeTeacherTAGraded, 插入到后台数据库。

学生相互判题

我们在后台新建一个实体类,名字叫EssayProblemFinished,表示学生已经答完,且已经互评完或者由教师/助教评阅完的试题。

EssayProblemFinished应该有以下属性

essayProblemFinishedID: string型, mongo自带主键

essayProblemID: string型,是对应的EssayProblem的主键

maxPoint: Double型, 这题的满分分数

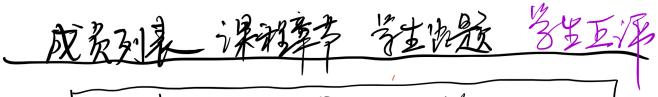
gottenPoint: Double型, 学生实际得到的分数

answer: string型, 答案

answererUsername: string型, 答这题的用户名 courseCode: string型, 表示属于哪门课程

学生打开自己的主界面时,后端会将学生选中的课程的所有待互评的题目传到前端。这其中包括了每个待互评的题目的essayProblemToBePeerGradedID,题面,解答,满分,答题人等信息。

学生登录自己的界面,可以看到"学生互评"的选项卡。如图所示



题:清简生第二次世界大战的进程 分值:写 TA的解答:德军入强海色,部队下死大播建。

13:00 经分分: 4周

数容编辑框, 不得发色点满分分值!

(

学生点击"提交"后,互评的分数被提交到后台。

后台读取前端传来的essayProblemToBePeerGradedID,找到对应的EssayProblemToBePeerGraded。

如果这题还没有人评过,即EssayProblemToBePeerGraded的gradedPointList是空的,则在gradedPointList上append这个互评的分数。

如果这题已经评过了,即EssayProblemToBePeerGraded的gradedPointList的size是1,则根据这次的互评分p2和上次的互评分p1,如果p2和p1的差的绝对值超过了这题满分的20%,则new一个

EssayProblemToBeTeacherTAGraded,交给教师或助教评阅,同时删掉这个EssayProblemToBePeerGraded; 反之则将p1和p2取平均,生成一个EssayProblemFinished,表示这题的评判已经完成;同时删掉这个 EssayProblemToBePeerGraded。

注意,这里需要加锁,防止在并发情况下,超过2个同学评同一道题的问题

另外,在我们的设计意图里,一题肯定不能被同一个学生评2次。因此我们需要在后台建立一个学生互评的记录,记录这个学生是否已经评过这题了。在后台新增一个实体类PeerGradingRecord,具有如下属性

id: string型,数据库自带主键,没啥用

username: string型, 用户名

essayProblemToBeDoneID: string型,对应的EssayProblemToBeDone的id

如果系统发现用户a已经评过一个特定的essayProblemToBeDoneID,则不会再一次在"学生互评"中显示这个essayProblemToBePeerGraded。

教师/助教判题

和学生判题类似。只不过教师/助教判题不需要有类似的调停机制。

后台收到教师的给分后,直接把对应的EssayProblemToBeTeacherTAGraded删掉,加入一个 EssayProblemFinished,给出对应的分数,就好了。

学生查看自己答的题的得分

界面如下所示。应该很好理解,后端根据EssayProblemFinished查找到学生已经完成的答题,并显示学生的答案 和得分就好了。

超時間进第二次世界大战的进程 分值:了 我们解答:德军入强被生,就到不无大枪起。 我们够写:4