智能系统原理与开发Lab1实验报告

19302010081 夏梦洁

代码基本架构

在本次part1反向传播的lab中,我用的是python的面向对象来实现。基本思路是用了三个类来模拟神经网络。分别是用于代表单个神经元的Neuron类,代表每层神经元的Layer类以及代表整个神经网络结构的Network类。基本实现架构如下

Neuron类

神经元类中的参数包括,每个神经元的**权重weight**(是一个1 * n的二维矩阵,n取决于该神经元所在层的左层有多少个神经元),神经元**权重的个数weigh_size**;神经元的**偏移量bias**(初始值为-1到0之间的一个随机数);每个神经元对应的**输入input**与**输出output**,以及**delta**(反向传播时需要迭代计算的量)

该类中还包括其他一些方法,比如说激活函数sigmoid(),以及激活函数的导函数derivatives(),还有每个神经元使用激活函数正向传播的函数forward()。

这里我最后使用的激活函数并不是sigmoid,为了提高准确率选择了其他的激活函数,后面在分析网络参数的的实验比较的内容中会提到

```
# 定义神经元类
class Neuron:
   def init (self, weight size):
       self.weight size = weight size
       self.params = {'weight': np.random.random((1, weight_size)), # 神经元的权重
                      'bias': -random.random(), # 神经元的偏移量
                      'input': 0, # 神经元记录的输入
                      'output': 0, # 神经元记录的输出
                      'delta': 0
   def sigmoid(self, x ):
       return math.tanh(x_)
       # return 1.0 / (1.0 + np.exp(-x))
   # 正向传播
   def forward(self):
       input = self.params['input']
       self.params['output'] = self.sigmoid(input)
   def derivatives(self):
       output = self.params['output']
       # return output * (1 - output)
       return 1 - output ** 2
```

Layer类

Layer类用于组织同层的神经元,其中的参数包括层中**神经元的个数neuron_number**,该层所对应的**左层** layer_left(通过这种方式让层与层之间联系起来),每层中所有的**神经元列表neurons**。

其中主要的方法包括,**构造方法**(根据传入的神经元个数和左层,循环地构建起该层的神经元),以及用于正向传播的函数**forward()**,和反向传播时调整相应参数的函数**backward()**。

当进行正向传播forward时,该层所有的神经元的权重与左层的输出相点乘,得到了本层神经元的输入,再调用神经元自身的激活函数得到该层神经元的输出;当反向传播backward时,使用右边一层所有节点的delta和由于sigmoid带来的导数项(输出层除外),配合上本层的节点输出来设置权重的变化量。

```
# Layer类组织同层的神经元
class Layer:
   def init (self, neuron number, layer left):
       self.neuron number = neuron number # 每层有的神经元个数
       self.layer left = layer left # 该层的左层, 可以为空
       self.neurons = [] # 每层的神经元列表
       # 这个for循环用于构建起每层的神经元
       for i in range(0, neuron_number):
           # 如果该层不是最左层, 那么该层每个神经元的weight size应该等于它左层的神经元个数
           if self.layer left is not None:
               n = Neuron(self.layer left.neuron number)
           # 如果该层是最左层,该层的神经元是没有权重的
           else:
               n = Neuron(0)
           self.neurons.append(n)
       # 同时设置此层的左层的右层为此层
       if self.layer left is not None:
           self.layer left.layer right = self
   def forward(self):
       left = self.layer left
       for neuron in self.neurons:
           temp = 0
           weight = neuron.params['weight']
           bias = neuron.params['bias']
           for i in range(0, left.neuron number):
               temp += left.neurons[i].params['output'] * weight[0][i]
           temp += bias
           neuron.params['input'] = temp
           neuron.forward()
   def backward(self):
       for i in range(0, self.neuron_number):
           temp = 0
           for j in range(0, self.layer_right.neuron_number):
```

```
neuron = self.layer_right.neurons[j]
    delta = neuron.params['delta']
    weight = neuron.params['weight']
    temp += delta * neuron.derivatives() * weight[0][i]
    self.neurons[i].params['delta'] = temp

for i in range(0, self.neuron_number):
    neuron = self.neurons[i]
    left = self.layer_left
    delta = neuron.params['delta']
    for j in range(0, neuron.weight_size):
        output = left.neurons[j].params['output']
        self.neurons[i].params['weight'][0][j] += output * neuron.derivatives()

* delta * Network.w_learning_rate
        self.neurons[i].params['bias'] += self.neurons[i].derivatives() * delta * Network.b_learning_rate
```

Network类

Network类中有两个很重要的参数,**w_learning_rate**和**b_learning_rate**分别对应着delta w 和 delta b的学习率,这里设置两个学习率主要是为了方便调参,使训练出的模型更加准确。

构造方法用于一层一层地构造神经网络,**forward()**和**backward()**还是对应着正向传播和反向传播,一层一层地将输入层的向输出层forward(),从输出层向输入层backward()。**train_x**方法用于进行模型的训练,传入的两个参数:inputs为输入,outputs为理想的输出。test_x用于测试模型的训练结果,并且返回训练的结果。

```
class Network:
   w learning rate = 0.005
   b learning rate = 0.005
   def __init__(self, nums):
       self.nums = nums # nums是一个int的list nums的length代表着层数 nums的数值代表着每层
所有的神经元个数
       self.layers = [] # 网络所拥有的所有层
       # 首先,构造第一层(因为第一层没有左边层)
       layer 1 = Layer(nums[0], None)
       self.layers.append(layer 1)
       for i in range(1, len(nums)):
           layer = Layer(nums[i], self.layers[i - 1])
           self.layers.append(layer)
       # 设置好每一层的右边层
       for i in range(0, len(nums) - 1):
           self.layers[i].layer right = self.layers[i + 1]
   def forward(self, inputs):
       for i in range(0, len(inputs)):
           self.layers[0].neurons[i].params['output'] = inputs[i]
```

```
for i in range(1, len(self.layers)):
            self.layers[i].forward()
   def backward(self, outputs):
       length = len(self.layers)
       last layer = self.layers[length - 1] # 最后一层
       neuron_length = len(last_layer.neurons)
       for i in range(0, neuron_length):
           neuron = last layer.neurons[i]
           last layer.neurons[i].params['delta'] = outputs[i] -
neuron.params['output']
            for j in range(0, neuron.weight_size):
               neuron.params['weight'][0][j] +=
last_layer.layer_left.neurons[j].params['output'] * neuron.params['delta'] *
Network.w learning rate
            neuron.params['bias'] += neuron.params['delta'] * Network.b_learning_rate
       for i in range(length -2, 0, -1):
            self.layers[i].backward()
   def softmax(self):
       last_layer = self.layers[len(self.layers) - 1]
       total = 0
       for neuron in last layer.neurons:
            input = neuron.params['input']
            total += np.exp(input)
       for neuron in last_layer.neurons:
            input = neuron.params['input']
            neuron.params['output'] = np.exp(input) / total
   def train sin(self, inputs, outputs):
       self.forward(inputs)
       # 最后一层的forward不一样
       last layer = self.layers[len(self.layers) - 1]
       for neuron in last_layer.neurons:
            neuron.params['output'] = neuron.params['input']
       self.backward(outputs)
   def test sin(self, inputs, outputs):
       length = len(outputs)
       self.forward(inputs)
       last_layer = self.layers[len(self.layers) - 1]
       for neuron in last_layer.neurons:
            neuron.params['output'] = neuron.params['input']
       print("x的值为", inputs[0], "期望结果为", outputs[0], "训练得出的结果为",
self.layers[len(self.layers) - 1].neurons[0].params['output'])
       # 返回最终拟合出的结果
       return self.layers[len(self.layers) - 1].neurons[0].params['output']
```

用于拟合sin的函数

随机取450个点对网络进行训练,可以自定义训练的次数。训练完成后,再随机取400个点进行测试,并将拟合的结果与应该得到的结果相比较,得出误差值的大小,并用plt库画图直白地展示出来

```
if __name__ == '__main__':
   sample size = 450
   input = [[0 for i in range(1)] for i in range(sample size)]
   output = [[0 for i in range(1)] for i in range(sample size)]
   for i in range(0, sample size):
       rand = random.random()
       temp = np.pi * 2 * rand - np.pi
       input[i][0] = temp
       output[i][0] = np.sin(input[i][0])
   plt.xlabel("X-axis")
   plt.ylabel("Y-axis")
   plt.title("sin match")
   in_put = []
   out_put = []
   for i in range(0, sample size):
       in put.append(input[i][0])
       out put.append(output[i][0])
   plt.scatter(in put, out put, label='sin')
   test size = 400
   test_input = [[0 for i in range(1)] for i in range(test_size)]
   test output = [[0 for i in range(1)] for i in range(test size)]
   in put 1 = []
   list_1 = [] # 用于记录排序过的随机测试数组,这样方便画图
    for i in range(0, test_size):
       rand = random.random()
       temp = np.pi * 2 * rand - np.pi
       list_1.append(temp)
   list 1.sort()
    for i in range(0, test size):
       test input[i][0] = list 1[i]
       test_output[i][0] = np.sin(test_input[i][0])
   for i in range(0, test_size):
       in_put_1.append(test_input[i][0])
   network = Network([1, 40, 1]) # 构建一个三层神经网络, 中间层有50个神经元
    for i in range(0, 1000):
       for j in range(0, sample_size):
            network.train_sin(input[j], output[j])
```

```
print("训练了第", i, "次")

total_error = 0
error = 0
result = []
for i in range(0, test_size):
    result.append(network.test_sin(test_input[i], test_output[i]))
    total_error += np.power(result[i] - test_output[i], 2)
    error += abs(result[i] - test_output[i])
print("loss1:", total_error / test_size)
print("loss2:", error / test_size)
plt.text(0.5, -0.5, 'Loss='+str(error / test_size), fontdict={'size': 12, 'color': 'red'})
plt.plot(in_put_1, result, 'r-', lw=2, label='my_result')
plt.legend(loc='upper left')
plt.show()
```

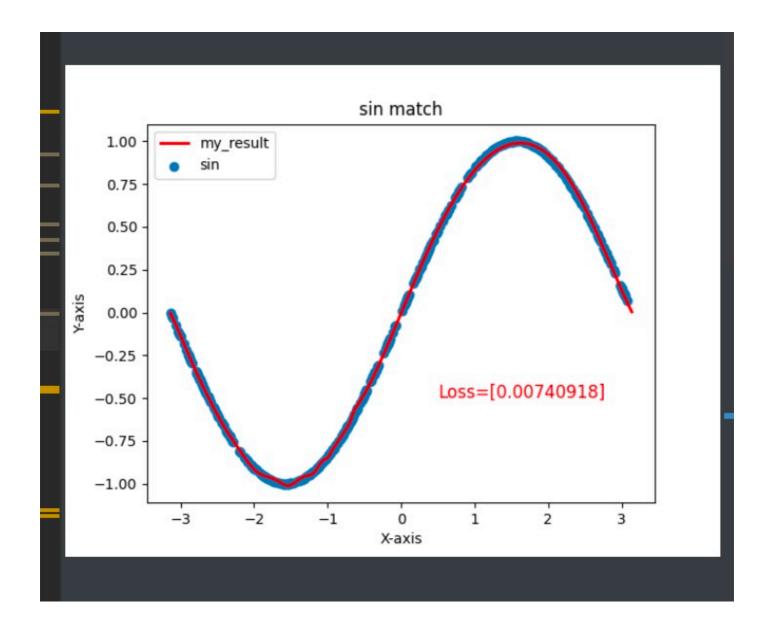
用于实现汉字分类的函数

```
if __name__ == '__main ':
   sample_size = 450 # 取450个字用于训练
   test size = 620 - sample size # 剩下的字用于测试训练结果
   input = np.random.random((sample_size, 12, 28 * 28))
   output = np.zeros((12, 12)) # output是一个[12][12]的二维数组
   # 将所有训练图片的数据传入input数组中
   for i in range(0, sample_size):
       for j in range(0, 12):
           input[i][j] = load_image("train/" + str(j + 1) + "/" + str(i + 1) + ".bmp")
   test_input = [[[0 for i in range(28 * 28)] for j in range(12)] for k in
range(test_size)]
   for i in range(0, test_size):
       for j in range(0, 12):
           test_input[i][j] = load_image("train/" + str(j + 1) + "/" + str(i + 1 +
sample_size) + ".bmp")
   for i in range(0, 12):
       output[i][i] = 1
   network = Network([28 * 28, 64, 12])
   file = shelve.open("./saveNetwork/1.dat")
   data = file["key"]
   network = data['n']
   file.close()
   total_ep = 50 # 总共epoch的次数
```

```
last rate = -1
rate = 0 # 准确率
ep = 10
rightness = 0
ra = 0
for i in range(0, total_ep):
    for j in range(0, sample_size):
       for k in range(0, 12):
           if network.train classfi(input[j][k], output[k]):
               rightness += 1
       # print("训练图片种类+1")
    ra = rightness / (sample_size * 12.0)
    print("迭代了", i+1, "次", "准确率为", ra)
    rightness = 0
    if ra > 0.85:
       break
for j in range(0, test_size):
    for k in range(0, 12):
       # 如果测试得出的结果为True的话, 即为正确, right数量+1
       if network.test_classfi(test_input[j][k], output[k]):
           right += 1
rate = right / (test_size * 12.0)
print("跑了epoch:", total_ep, "准确率: ", rate)
for i in range(0, 12):
    print(network.predict_classfi(test_input[50][i]))
file = shelve.open("./saveNetwork/0.005-64-50.dat")
data = {'n': network}
data key = "key"
file[data_key] = data
file.close()
```

实验结果

sin函数拟合



实验对比和优化分析

不同网络架构、网络参数的实验比较

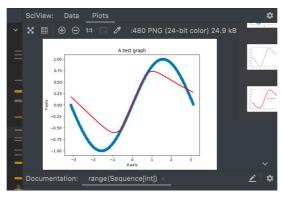
在bp网中,提高隐层的层数可以提高网络的复杂度,提高拟合能力,从而可以达到提高精度的目的。但这样也可能 出现过拟合的现象,并且使调整网络层数和节点数以及其他参数变得更加困难,也增加了网络的训练时间,而且输 入值过大,看你引起反向传播的时候梯度消失的情况,导致网络学习不出来,训练结果反而不如网络结构比较简单 的网络。

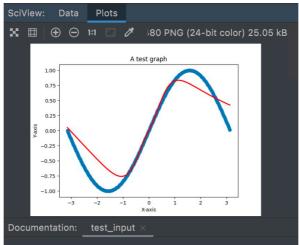
在本次进行sin函数拟合和进行十二个手写汉字分类的任务中,任务都不算是很复杂,所以我在此主要比较和调试的是三层网络结构和四层网络结构,以及其中每层神经元的个数

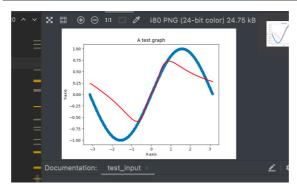
Sin

网络结构的影响

首先对于拟合sin函数的任务,我一开始使用的是三层网络结构。下图分别是使用[1,40,1],[1,50,1],[1,60,1]网络结构得到的拟合效果

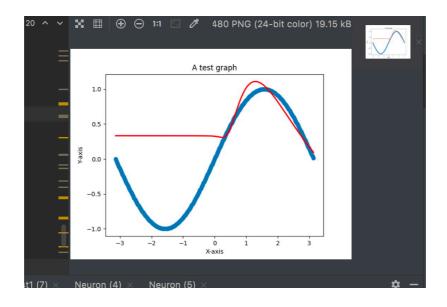






可以见得,改变中间的隐层神经元个数,无论学习多少次,拟合效果都不是很好,有往中间收缩的趋势。于是我联想到会不会是因为隐层次数太少的原因,于是将网络结构改为四层并开始尝试,发现效果更不好了,并且训练时间明显增加了。

如下是网络结构为[1,20,30,1],对四百个点学习3000次时得到的拟合函数图像



激活函数的影响

左边的这条偏直的线又让我联想到,会不会是**sigmoid函数**的问题,之前用到的sigmoid函数以及它的导函数是:

```
def sigmoid(self, x_):
    return 1.0 / (1.0 + np.exp(-x_))

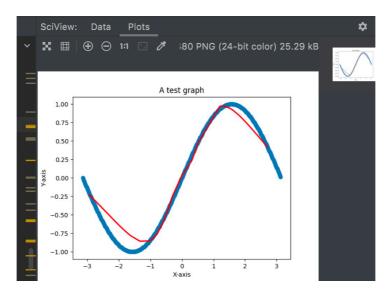
def derivatives(self):
    output = self.params['output']
    return output * (1 - output)
```

换成了它的稍微变形tanh函数:

```
def tanh(self, x_):
    return math.tanh(x_)

def derivatives(self):
    output = self.params['output']
    return 1 - output ** 2
```

结果得到的实验结果有了很大的改观!



思考了一下,sigmoid的输出在0到1之间,在压缩数据幅度方面有优势,但是会存在梯度消失的问题,在反向传播上有劣势,在优化过程中存在着不足;而tanh函数是

$$f(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

其求导:

$$\frac{df(x)}{dx} = 1 - f(x)^2$$

tanh以原点成中心对称,选择合适的初始值,可以使得输出的平均值为0,更加有利于提高训练效率,而sigmoid的输出总是正数,在训练过程中参数的梯度值为同一符号,更新的时候容易出现zigzag即震荡的现象,不容易达到最优值

在实现汉字分类时,一开始的准确率不高,所以我换用了另一个激活函数LeRu,它的函数及其求导为:

$$f(x) = 0(x <= 0), f(x) = x(x > 0)$$

$$\frac{df(x)}{dx} = 0(x <= 0), \frac{df(x)}{dx} = 1(x > 0)$$

但是程序在运行的过程中抛出了数据溢出的异常,这是因为ReLU不会对数据做幅度压缩,模型的层数越深,数据幅度就会不断扩张,且扩展会越来越厉害,这样就会影响到模型的表现。但是ReLU函数在反向传导中可以将梯度很好的传递给后面,能加快学习速率。

所以在汉字分类中,我最终选择的还是tanh函数

学习率的影响

学习率的取值是十分重要的,如果学习率设置得过小,会使得模型优化速度变化得很慢;而学习率设置过大又会导致模型容易过拟合。一个合理的学习率既可以保证学习速度,也可以保证学习效果

拟合sin误差中、经检验、最好的学习率为w learning rate = 0.005 b learning rate = 0.005

w_learning_rate	b_learning_rate	loss
0.01	0.001	0.202672
0.01	0.005	0.06641435
0.005	0.005	0.03732985
0.008	0.005	0.11218242
0.003	0.005	0.03517281

训练次数的影响

在拟合sin函数时,由于这个任务比较简单,每次训练会随机取450个点,训练次数在800以上之后就基本上已经很正确了(loss很小),再增加训练次数效果不是很明显

汉字分类

学习率的影响

而在汉字分类中,learning rate取得较大会很难训练出来,如下图所示

这里中间隐层选了64个节点,w_learning_rate和b_learning_rate均为0.01

最终选择w_learning_rate和b_learning_rate均为0.005

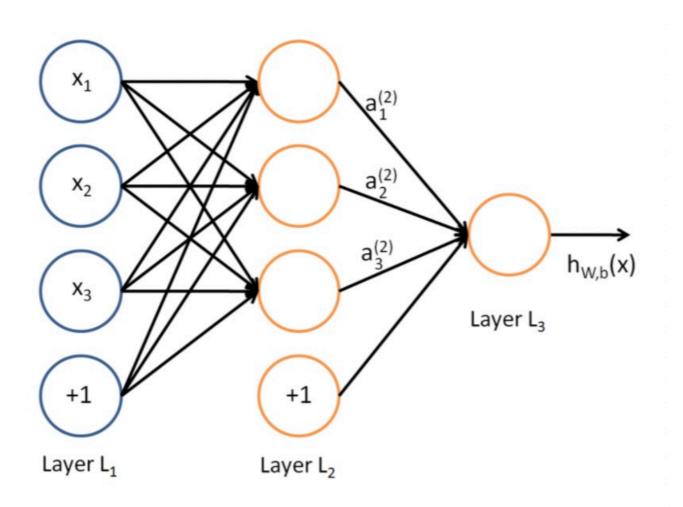
网络结构的影响

由于这个任务比较复杂,迭代次数太多,使用两层隐层的话训练时间会很长,所以这里我用的都是一层隐层,通过 改变中间隐层的神经元个数形成不同的网络结构,这里我取了64,128,256这三种,但由于参数初始值没有设置 得很好,加上很多地方用了for循环的嵌套,并且都是通过一个个实例化的对象的属性进行乘法操作的,没办法改 成矩阵相乘,就导致迭代一次的时间特别长,所以最后选取的是64个神经元

训练次数的影响

而且进行汉字分类的时候,每次epoch及其准确率的变化如下图所示

对反向传播算法的理解



上图是一个很典型的三层神经网络的基本构成。Layer L1是输入层,Layer L2是隐层,Layer L3是输出层