<page>131v</page>

<image><http://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b10500001g/f268.item.r=></image>

<div>

<cont/>

<id>p131r\_5</id>

<ab>en forme ronde pour la gecter en <m>or</m> et <m>argent</m> Ne mects<lb/>

rien en ta <m>cire</m> que tu præpareras pour cet effect <del>sino</del> de<lb/>

toutes ses drogues Sinon y gecter du <m>soufre fondu</m> co<exp>mm</exp>e<lb/>

elle est fondue &amp; de la <m>fumee de chandelle</m> Le <m>soufre<lb/>

fondu</m> va au fonds et neanmoings laisse de sa qualite<lb/>

a la <m>cire</m> la faisant promptem<exp>ent</exp> fondre au foeu &amp; luy<lb/>

donna<exp>n</exp>t fermette En ceste sorte tu peux fondre au<lb/>

feu ceste <del>ci</del> figure esbauchee de <m>cire</m> Mays si elle<lb/>

est composee de <m>ceruse</m> ou semblables Il faut que<lb/>

tu mectes ton <tl>moule</tl> dans l<m>eau bouillante</m></ab>

<ab>  
<margin>left-top</margin>  
Pour figures<lb/>

de <m>cire</m> platte<lb/>

il nest poinct besoing<lb/>

de tout cela<lb/>

Car la <m>cire</m> se<lb/>

despouille &amp; ne<lb/>

demeure pas dans<lb/>

l<del>a</del>e <tl>moule</tl></ab>

</div>  
<div>  
<id>p131v\_1</id>  
<head>Quand le gect d<m>estaim</m> ou<lb/>

de <m>plomb</m> soufle</head>

<ab>Si ton ouvraige gecte a soufle il se peult reparer<lb/>

avec de la <m>cire</m> fort dure que tu peux apres <m>argenter</m><lb/>

ou <m>dorer</m> Pour obvier a cela Si tu gectes tanvre<lb/>

la ligue dune <ms><figure>℥</figure></ms> <del>dest</del> de <m>plomb</m> sur une <ms>lb</ms> d<m>estaim</m><lb/>

est bonne Mays si tu gectes de <m>plomb</m> <add>pour chose espesse</add> Il fault<lb/>

bien sur une <ms>lb</ms> diceluy deux <ms><figure>℥</figure></ms> d<m>estaim</m> Car le <m>plomb</m><lb/>

estant gras &amp; poisant porte plus De ceste ligue jay<lb/>

gecte ung grand <al>lezard</al> co<exp>mm</exp>e le naturel En chose<lb/>

espesse <del>si</del> qui garde long temps sa chaleur sil y<lb/>

a gueres d<m>estaim</m> il faict soufler Ton <tl>moule</tl> ne<lb/>

doibt pas estre froid Mays <sn>en telle chaleur que tu<lb/>

le puisses manier sans lesion ou que tu puisses tenir<lb/>

le <tl><bp>doigt</bp></tl> dans le gect sans te brusler</sn> Il fault aussy<lb/>

que ton <m>plomb</m> ou <m>estaim</m> soit comme rouge Fonds<lb/>

premierem<exp>ent</exp> le <m>plomb</m> &amp; puys la ligue de l<m>estaim</m> dessus<lb/>

Et co<exp>mm</exp>e tu vouldras gecter mets un lopin de <m>rousine</m><lb/>

&amp; puys un peu d<m>estaim de glace</m> @Si tu mects parmy l<m>estaim</m><lb/>

trop de <m>plomb</m> il ne court pas bien tanvre Et pour <add>le</add> scavoir<lb/>

si<del>l</del> l<m>estaim</m> crie fort cest signe quil ny ha pas trop de <m>plomb</m><lb/>

Sil crie lentem<corr><exp>ent</exp></corr> cest a dire quil y en ha trop<lb/>

Advise bien</ab>

<ab>  
<margin>left-middle</margin>

Tu y peulx <m>soulder</m><lb/>

de <del>les</del> la mesme<lb/>

matiere puys la<lb/>

reparer avecq le<lb/>

<tl>burin</tl> <tl>limes</tl> <tl>chaple</tl><lb/>

&amp; semblable</ab>

<ab>  
<margin>left-middle</margin>

L<m>estaim</m> est un<lb/>

<m>metal</m> qui penetre<lb/>

qui soufle &amp; brusle<lb/>

et est fantasque<lb/>

a pratiquer plus<lb/>

l<m>or</m> et l<m>argent</m></ab>

<ab>  
<margin>left-bottom</margin>  
Le <m>plomb</m> veult<lb/>

estre non seulem<corr><exp>ent</exp></corr> rouge<lb/>

Mays bien vif &amp;<lb/>

courant &amp; liquide<lb/>

co<exp>mm</exp>e <m>eau</m> qui est signe<lb/>

de sa parfaicte<lb/>

chaleur &amp; le <tl>moule</tl><lb/>

<del>ch</del>est tellem<corr><exp>ent</exp></corr> chault que<lb/>

tu puisses soufrir<lb/>

le <bp>doigt</bp> dedans<lb/>

Ne louvre pas quil<lb/>

ne soit refroidy<lb/>

Cest signe de bon gect<lb/>

tant pour luy que l<m>or</m><lb/>

&amp; <m>argent</m> quand il sort par les souspirails</ab>

<cont/>

</div>