

Teste para desenvolvedores mobile

Bom, se você recebeu esse teste parabéns! Você se candidatou para trabalhar na startup que quer revolucionar a forma de lidar com o seu dinheiro, entre diversos currículos recebidos o seu foi selecionado. Agora precisamos conhecer um pouco mais como você transforma código em app!

O teste consiste em avaliar pontos básicos para um desenvolvedor mobile, como integrar serviços em REST, exibir uma lista, exibir sucesso ou falha, entre outros. Apesar de ser relativamente simples, há margem para você mostrar o seu diferencial, capriche no visual, seja criativo para exibir informação de *loading*, dê *feedback* nos botões, enfim, mostre que você é capaz de melhorar o app Neon.

O teste tem que conter no mínimo três telas, em anexo segue a referência dessas telas que servirão para:

- A primeira tela será exibido seu nome, e-mail e dois botões, esses botões levarão para tela de enviar dinheiro e ver histórico de envios. O nome e e-mail é para ser inserido via código e serão campos não editáveis.
- A segunda tela exibirá uma lista com os contatos, você pode criar os contatos de forma estática, estes contatos devem conter: Nome, Telefone, Foto, e um ID. Crie no mínimo 15 contatos, e para tornar mais interessante insira alguns contatos sem imagem pré-definida, e para esses contatos crie uma imagem com as iniciais do nome, igual ocorre nas listas de contatos do seu próprio celular. Esta lista servirá para você selecionar qual o contato que deseja enviar dinheiro.
- A terceira tela exibirá uma lista com os contatos que você enviou dinheiro anteriormente.

O fluxo desejado é:

- exibir tela com o seu nome e e-mail;
 - De forma transparente ao usuário, realizar a chamada "GenerateToken" e armazenar esse token para usar nas demais chamadas.
- Ir para tela de contatos;
- Selecionar o contato desejado.



- Exibir detalhes do contato (telefone) e um campo para inserir o valor a ser enviado, isso sem sair da tela, ver imagem em anexo como exemplo.
- Enviar o dinheiro realizando a chamada "SendMoney". A ação de enviar pode se dar através de um botão, ou outra forma criativa.
- Exibir o loading e dar feedback ao usuário, sucesso ou falha.
- Após concluir o envio, voltar a tela inicial.
- Entrar na tela de histórico de envio.
- Realizar a chamada "GetTransfers".
- Exibir a lista do histórico de envio.

A seguir, os detalhes das chamadas necessárias para o teste:

```
URL: http://processoseletivoneon.azurewebsites.net/
```

Método: GenerateToken **Método HTTP**: GET

Envio: nome - string; email - string.

Exemplo de retorno: "1d40d305-c836-43a2-b4db-acc56bcc1393"

Método: SendMoney **Método HTTP:** POST

Envio: string - Clienteld; string - token; double - valor.

Exemplo de retorno: true

```
Método: GetTransfers

Método HTTP: GET

Envio: string - token.

Exemplo de retorno:

[
{
    "Id": 0,
    "Clienteld": 10,
    "Valor": 24,
    "Token": "1d40d305-c836-43a2-b4db-acc56bcc1393"
    "Data": "2016-08-02T14:25:37.55"
}
]
```



Além de fazer o fluxo corretamente, é importante que inclua **teste integrado** ao app, já que além de uma boa usabilidade, prezamos para que nossos clientes tenham uma experiência sem bugs. Você poderá usar qualquer framework, a única exigência é que o app seja feito em linguagem nativa!

Ficou alguma dúvida? Pode me ligar no número (11)96886-0585 ou se preferir mandar um e-mail para <u>jean.rocha@timeneon.com.br</u>. Bom teste :)