

Práctica 2 - Procesadores de Lenguajes

Grupo 7

Carmen Toribio Pérez, 22M009

Sergio Gil Atienza, 22M046

María Moronta Carrión, 22M111

Índice

1. Analizador Léxico	3
1.1. Tokens	3
1.2. Gramática Regular del Analizador Léxico	4
1.3. Autómata Finito Determinista	4
1.4. Acciones semánticas	5
1.5. Gestión de errores	6
2. Analizador Sintáctico	7
2.1. Gramática de Contexto Libre del Analizador Sintáctico	7
2.2. Comprobación de la condición LL(1)	8
2.3. Pseudo-código con funciones del Analizador Sintáctico	10
3. Analizador Semántico	10
3.1. Traducción Dirigida por la Sintaxis	11
4. Tabla de Símbolos	16
4.1. Descripción de su estructura	16
4.2. Organización	17
4.3. Ejemplo de organización de la Tabla de Símbolos	18
5. Diseño del Gestor de Errores	18
6. Demostración del funcionamiento	21
A. Anexo - Analizador Léxico	22
B. Anexo - Pseudocódigo	26
C. Anexo - Analizador Sintáctico	33

Introducción

El proyecto a continuación consiste en la construcción de un procesador diseñado para analizar y verificar la corrección léxica, sintáctica y semántica del lenguaje JS-.

El trabajo comenzó con el análisis del lenguaje fuente para reconocer sus elementos fundamentales, lo que nos permitió identificar sus tokens. Gracias a ello, pudimos crear la gramática del lenguaje y su Autómata Finito Determinista equivalente. Con todo esto logramos implementar el Analizador Léxico, así como crear un diseño inicial de la Tabla de Símbolos, un núcleo fundamental para la organización de la información durante el análisis.

A continuación, desarrollamos un Analizador Sintáctico, gracias a la identificación de una nueva gramática que nos permitió corregir la estructura del lenguaje. Finalmente, a esta gramática se integraron las Acciones Semánticas, permitiéndonos realizar la Traducción Dirigida por la Sintaxis propia del Analizador Semántico.

Todo esto fue complementado por un Gestor de Errores claro y conciso, que mejora la experiencia de usuario a la hora de encontrar fallos localizados. El resultado final es un procesador capaz de interpretar un programa escrito en JS-. Esto queda demostrado en los distintos casos de prueba que incluimos.

Como integrantes del **grupo 7**, hemos tenido que cumplir con las siguientes especificaciones:

- Sentencias: Sentencia repetitiva (for)
- Operadores especiales: Asignación con suma (+=)
- Técnicas de Análisis Sintáctico: Descendente Recursivo
- Comentarios: Comentario de bloque (/ * */)
- Cadenas: Con comillas simples (' ')

Además, hemos decidido usar **C++ como lenguaje de programación** ya que la mayor parte de la infraestructura de compiladores está escrita en C o en C++, incluyendo MSVC (desarrollado por Microsoft) y el proyecto LLVM (utilizado por Google en Android). También hemos tenido en cuenta su flexibilidad y potencia, junto a la amplia variedad de utilidades que tiene su librería estándar. En comparación con lenguajes como Java o JavaScript, C++ ofrece mayor eficiencia y control sobre los recursos del sistema, a la vez que se mantiene versátil y permite escribir código legible.

1. Analizador Léxico

El **Analizador Léxico** constituye la primera etapa en el procesamiento de un lenguaje, pues es el encargado de interactuar directamente con el fichero fuente. Su propósito principal es identificar y clasificar las unidades mínimas del lenguaje, conocidas como **tokens**. Por ello, el primer paso es su identificación.

1.1. Tokens

Para hacer la lista de tokens nos hemos basado en la actividad práctica de la plataforma Draco. Hemos decidido utilizar el mismo formato en tablas con tal de facilitar su legibilidad.

Tokens obligatorios

Elemento	Código de Token	Atributo
boolean	bool	-
for	for	-
function	fn	-
if	if	-
input	in	-
int	int	-
output	out	-
return	ret	-
string	str	-
var	var	-
void	void	-
constante entera	cint	Número
Cadena ('')	cstr	Cadena (c*)
Identificador	id	Número (posición en la TS)
+=	cumass	-
=	ass	-
,	com	-
;	scol	-
(po	-
)	pc	-
{	cbo	-
}	cbc	-

Tokens de operadores aritméticos, lógicos y relacionales:

Grupo de Opciones	Código de Token	Atributo
Grupo Operadores Aritméticos: Suma (+)	sum	-
Grupo Operadores Aritméticos: Resta (-)	sub	-
Grupo Operadores Lógicos: Y lógico (&&)	and	-
Grupo Operadores Lógicos: O lógico ()	or	-
Grupo Operadores Relacionales: Menor (<)	ls	-
Grupo Operadores Relacionales: Mayor (>)	gr	-

Tokens opcionales:

Grupo de Opciones	Código de Token	Atributo
false	cap	-
true	nocap	-
EOF	eof	-

Por tanto, los siguientes tipos de expresiones no serán identificados como tokens: los delimitadores (como los espacios en blanco o las tabulaciones), los comentarios de bloque (/* */) o los saltos de línea (\n).

1.2. Gramática Regular del Analizador Léxico

En esta sección, describimos la Gramática Regular (gramática de tipo 3 según la jerarquía de Chomsky) que hemos diseñado para identificar y generar los tokens del lenguaje fuente.

Símbolos no terminales

$d := 0...9$

$l := a...z, A...Z$

$c_1 :=$ espacio o cualquier carácter imprimible menos \

$c_{esc} :=$ carácter escapable (', 0, n, a, t, v, f, r, \)

$c_2 :=$ cualquier carácter menos * y eof

$c_3 :=$ cualquier carácter menos *, / y eof

Gramática Regular

$S \rightarrow \text{del } S \mid lA \mid dB \mid 'C \mid +D \mid - \mid = \mid > \mid < \mid \&E \mid |F \mid /G \mid \} \mid \{ \mid) \mid (\mid ; \mid , \mid \text{eof}$

$A \rightarrow lA \mid dA \mid _A \mid \lambda$

$B \rightarrow dB \mid \lambda$

$C \rightarrow c_1C \mid \backslash C' \mid ' '$

$C' \rightarrow c_{esc}C$

$D \rightarrow = \mid \lambda$

$E \rightarrow \&$

$F \rightarrow |$

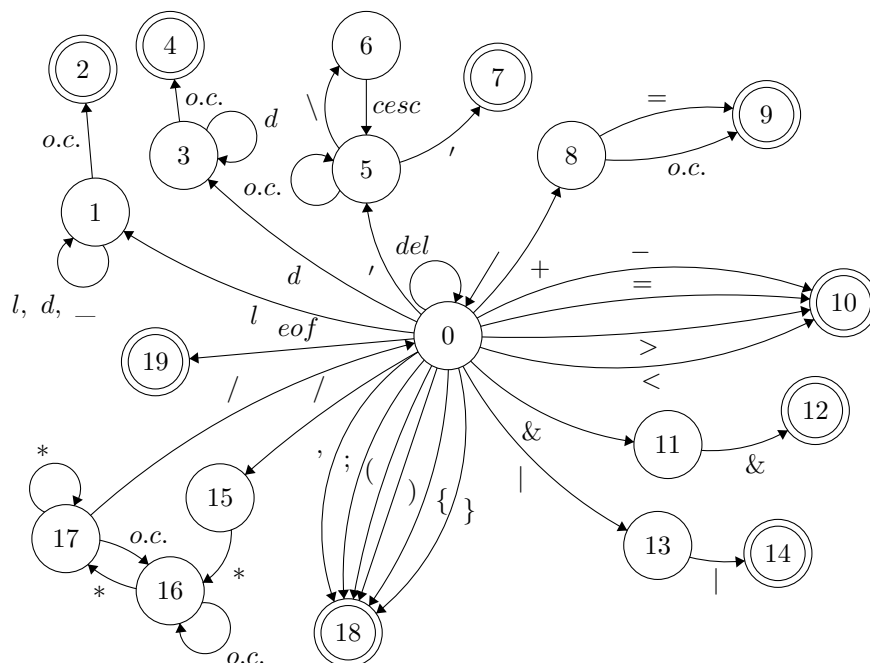
$G \rightarrow *H$

$H \rightarrow c_2H \mid *I$

$I \rightarrow /S \mid c_3H \mid *I$

1.3. Autómata Finito Determinista

Una vez definida la gramática regular, el siguiente paso es construir el Autómata Finito Determinista (AFD) correspondiente. A continuación, presentamos su diseño, incluyendo las transiciones entre estados.



1.4. Acciones semánticas

A lo largo de esta sección, describimos las acciones semánticas que hemos añadido a las transiciones del Autómata Finito Determinista. Estas acciones permiten que se lleven a cabo acciones como la lectura, la identificación de los tokens o, en su lugar, una correcta gestión de los errores léxicos. A continuación, detallamos las operaciones utilizadas y, por legibilidad en el AFD, las transiciones en las que se realiza cada una:

Leer:

```
car := leer();           // Todas las transiciones salvo 1:2, 3:4, 6:5, 8:9 con un carácter
                        // distinto de '=', y 0:19
car := leerCesc();       // Transición 6:5. Leído un carácter de escape, devuelve el carácter
                        // correspondiente (por ejemplo un 'n' devuelve un eol)
```

Concatenar:

```
lex := car;             // Transición 0:1
lex :=  $\emptyset$ ;        // Transición 0:5
lex := lex  $\oplus$  car;     // Transiciones 1:1, 5:5 y 6:5
```

Contador:

```
// Utilizado para contar el número de caracteres de la cadena
cont := 0;              // Transición 0:5. Inicializa el contador a 0
cont := cont + 1;       // Transiciones 5:5 y 6:5
```

Calcular valor entero:

```
// La función val(car) devuelve el valor entero del dígito correspondiente al carácter car
num := val(car);        // Transición 0:3
num := num * 10 + val(car); // Transición 3:3
```

Generar token:

Cadenas y enteros

```
G1  if (cont > 64)           // Transición 5:7
    then error (COD_ERROR_STRLEN, lex)
    else Gen_token(cstr, lex)
G2  if (num > 32767)         // Transición 3:4
    then error (COD_ERROR_MAXINT, num)
    else Gen_token(cint, num)
```

Delimitadores y operadores de control

```
G3  Gen_token(cumass, -)     // Transición 8:9 con el carácter '='
G4  Gen_token(ass, -)        // Transición 0:10 con el carácter '='
G5  Gen_token(com, -)        // Transición 0:18 con el carácter ','
G6  Gen_token(scol, -)       // Transición 0:18 con el carácter ';'
G7  Gen_token(po, -)         // Transición 0:18 con el carácter '('
G8  Gen_token(pc, -)         // Transición 0:18 con el carácter ')'
G9  Gen_token(cbo, -)        // Transición 0:18 con el carácter '{'
G10 Gen_token(cbc, -)        // Transición 0:18 con el carácter '}'
```

Operadores Aritméticos, Lógicos y Relacionales

```
G11 Gen_token(sum, -)        // Transición 8:9 con un carácter distinto de '='
G12 Gen_token(sub, -)        // Transición 0:10 con el carácter '-'
G13 Gen_token(and, -)        // Transición 11:12
G14 Gen_token(or, -)         // Transición 13:14
G15 Gen_token(ls, -)         // Transición 0:10 con el carácter '<'
G16 Gen_token(gr, -)         // Transición 0:10 con el carácter '>'
```

Fin de fichero (EOF)

```
G17 Gen_token(eof, -)       // Transición 0:19
```

Identificadores y palabras reservadas

```

G18  type := GetTokenCode(lex);*           // Transición 1:2
      if type = id then
        pos := SearchST(lex);**
        if pos = NULL then
          pos := AddID(lex);***
        Gen_Token(type, pos);
      else
        Gen_Token(type, -);

```

* La función GetTokenCode(lex) devuelve el código de token de la palabra reservada con la que coincida lex, o el código de ID si no es palabra reservada

** La función SearchST(lex) devuelve la posición del identificador lex en la tabla de símbolos, o NULL si no ha sido insertado aún

*** La función AddID(lex) inserta el identificador lex en la tabla de símbolos y devuelve su posición

1.5. Gestión de errores

Los casos de error posibles son todas aquellas transiciones no recogidas por nuestro AFD. En estos casos, se generará un error léxico y se informará al usuario de la existencia de un error en el código fuente, junto con el número de línea y columna en la que se ha detectado el mismo. A continuación, detallamos los errores que hemos identificado y los mensajes de error correspondientes a cada uno:

- **Caracteres no reconocidos.** En caso de que el carácter leído no coincida con ninguna transición del AFD, de manera que no pueda transitar desde el estado 0, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («carácter inesperado», U+:04X).**
- **Comentario de bloque mal abierto.** En caso de que tras encontrar una '/' no se encuentre un «*», se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Carácter inesperado tras «/». Se esperaba «*» para abrir un comentario de bloque**
- **Comentario de bloque no cerrado.** Si se detecta un comentario de bloque sin cerrar, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Fin de fichero inesperado. Se esperaba «*/» para cerrar el comentario de bloque.**
- **Valor entero fuera de rango.** Si el valor de una constante entera supera el rango permitido que abarcan los enteros de 16 bits con signo, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: El valor del entero es demasiado grande (máximo 32767).**
- **Cadena de caracteres no cerrada.** Si se detecta una cadena de caracteres sin cerrar, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Fin de fichero inesperado. Se esperaba «'» para cerrar la cadena.**
- **Secuencia de escape no válida.** En este caso, distinguiremos dos situaciones:
 - **Carácter imprimible tras la barra invertida.** Si el carácter siguiente a la barra invertida es un carácter imprimible, pero no forma ninguna secuencia de escape válida, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Error en la cadena, la secuencia de escape «\carácter» (U+:04X) no es válida.**
 - **Carácter ilegal tras la barra invertida.** Si el carácter que sigue a la barra invertida no es un carácter imprimible, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Error en la cadena, carácter ilegal en la secuencia de escape (U+:04X).**

- **Carácter no permitido en la cadena.** Si se detecta un carácter no permitido en la cadena, como un salto de línea, se generará un error léxico con el siguiente mensaje: (línea:columna) **ERROR: Error en la cadena, carácter no permitido (U+:04X).**
- **Cadena de caracteres demasiado larga.** Si la longitud de la cadena supera los 64 caracteres, se generará un error léxico con el siguiente mensaje (donde x es el número de caracteres de la cadena): (línea:columna) **ERROR: La longitud de cadena excede el límite de 64 caracteres (x caracteres).**
- **Operadores lógicos incorrectos.** En caso de haber un & en lugar de && o un | en lugar de ||, se generará un error léxico con el siguiente mensaje (donde op será & o |): (línea:columna) **ERROR: Se esperaba «op» después de «op» para formar un operador.**

Para ilustrar mejor el comportamiento del programa, en la sección 8 presentamos varios casos en los que demostramos cómo el analizador maneja la detección de errores.

2. Analizador Sintáctico

El **Analizador Sintáctico** es la segunda etapa del proceso de análisis y tiene como objetivo principal verificar si la secuencia de tokens generada por el Analizador Léxico cumple con las reglas de la gramática del lenguaje. Su función es comprobar que la estructura del código fuente es válida, de acuerdo con la sintaxis definida para el lenguaje en cuestión. Por ello, recibe los tokens producidos por el Analizador Léxico y construye un árbol sintáctico, que representa la jerarquía y la organización de los elementos del programa. Para llevar a cabo esta tarea utiliza las reglas de una Gramática de Contexto Libre.

2.1. Gramática de Contexto Libre del Analizador Sintáctico

En esta sección, describimos la Gramática de Contexto Libre (gramática de tipo 2 según la jerarquía de Chomsky) que hemos diseñado para representar la estructura sintáctica del lenguaje fuente.

1. $P \rightarrow \text{FUNCTION } P$
2. $P \rightarrow \text{STATEMENT } P$
3. $P \rightarrow \text{eof}$
4. $\text{FUNCTION} \rightarrow \text{function FUNTYPE } id (\text{FUNATTRIBUTES}) \{ \text{BODY} \}$
5. $\text{FUNTYPE} \rightarrow \text{void}$
6. $\text{FUNTYPE} \rightarrow \text{VARTYPE}$
7. $\text{VARTYPE} \rightarrow \text{int}$
8. $\text{VARTYPE} \rightarrow \text{boolean}$
9. $\text{VARTYPE} \rightarrow \text{string}$
10. $\text{FUNATTRIBUTES} \rightarrow \text{void}$
11. $\text{FUNATTRIBUTES} \rightarrow \text{VARTYPE } id \text{ NEXTATTRIBUTE}$
12. $\text{NEXTATTRIBUTE} \rightarrow , \text{VARTYPE } id \text{ NEXTATTRIBUTE}$
13. $\text{NEXTATTRIBUTE} \rightarrow \lambda$
14. $\text{BODY} \rightarrow \text{STATEMENT } \text{BODY}$
15. $\text{BODY} \rightarrow \lambda$
16. $\text{STATEMENT} \rightarrow \text{if } (\text{EXP1}) \text{ ATOMSTATEMENT}$
17. $\text{STATEMENT} \rightarrow \text{for } (\text{FORACT} ; \text{EXP1} ; \text{FORACT}) \{ \text{BODY} \}$
18. $\text{STATEMENT} \rightarrow \text{var VARTYPE } id ;$
19. $\text{STATEMENT} \rightarrow \text{ATOMSTATEMENT}$
20. $\text{ATOMSTATEMENT} \rightarrow id \text{ IDACT} ;$
21. $\text{ATOMSTATEMENT} \rightarrow \text{output EXP1} ;$
22. $\text{ATOMSTATEMENT} \rightarrow \text{input } id ;$
23. $\text{ATOMSTATEMENT} \rightarrow \text{return RETURNEXP} ;$
24. $\text{IDACT} \rightarrow \text{ASS EXP1}$
25. $\text{IDACT} \rightarrow (\text{CALLPARAM})$
26. $\text{FORACT} \rightarrow id \text{ ASS EXP1}$

- | | |
|---|---|
| 27. FORACT $\rightarrow \lambda$ | |
| 28. ASS $\rightarrow =$ | |
| 29. ASS $\rightarrow +=$ | |
| 30. CALLPARAM \rightarrow EXP1 NEXTPARAM | |
| 31. CALLPARAM $\rightarrow \lambda$ | |
| 32. NEXTPARAM $\rightarrow ,$ EXP1 NEXTPARAM | |
| 33. NEXTPARAM $\rightarrow \lambda$ | |
| 34. RETURNEXP \rightarrow EXP1 | |
| 35. RETURNEXP $\rightarrow \lambda$ | |
| 36. EXP1 \rightarrow EXP2 EXPOR | |
| 37. EXPOR $\rightarrow $ EXP2 EXPOR | |
| 38. EXPOR $\rightarrow \lambda$ | |
| 39. EXP2 \rightarrow EXP3 EXPAND | |
| 40. EXPAND $\rightarrow \&\&$ EXP3 EXPAND | 50. ARITHOP $\rightarrow +$ |
| 41. EXPAND $\rightarrow \lambda$ | 51. ARITHOP $\rightarrow -$ |
| 42. EXP3 \rightarrow EXP4 COMP | 52. EXPATOM $\rightarrow id$ IDVAL |
| 43. COMP \rightarrow COMPOP EXP4 COMP | 53. EXPATOM $\rightarrow ($ EXP1 $)$ |
| 44. COMP $\rightarrow \lambda$ | 54. EXPATOM $\rightarrow cint$ |
| 45. COMPOP $\rightarrow >$ | 55. EXPATOM $\rightarrow cstr$ |
| 46. COMPOP $\rightarrow <$ | 56. EXPATOM $\rightarrow true$ |
| 47. EXP4 \rightarrow EXPATOM ARITH | 57. EXPATOM $\rightarrow false$ |
| 48. ARITH \rightarrow ARITHOP EXPATOM ARITH | 58. IDVAL $\rightarrow ($ CALLPARAM $)$ |
| 49. ARITH $\rightarrow \lambda$ | 59. IDVAL $\rightarrow \lambda$ |

2.2. Comprobación de la condición LL(1)

Por una parte, la gramática diseñada **no es ambigua**, ya que no existen dos producciones distintas para un mismo no terminal que generen la misma cadena de terminales y no terminales.

Además, **no es recursiva por la izquierda**, pues ninguna de las producciones de la misma es del tipo $A \rightarrow A\alpha$ (donde A es un no terminal y α es una cadena de terminales y no terminales).

No obstante, dado que múltiples reglas de la gramática diseñada tienen dos o más producciones distintas, es necesario realizar la **comprobación de la condición LL(1)**:

- $\forall A \in N$, para cada par de reglas $A \rightarrow \alpha \mid \beta$
- Se cumple que $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$.
- Si β puede derivar λ , entonces $FIRST(\alpha) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$.

De esta forma, podemos observar claramente que la gramática diseñada es LL(1):

$P \rightarrow FUNCTION P \mid STATEMENT P \mid eof$
 $FIRST(FUNCTION P) = \{function\}$
 $FIRST(STATEMENT P) = \{if, for, var, id, output, input, return\}$
 $FIRST(eof) = \{eof\}$
 $FIRST(FUNCTION P) \cap FIRST(STATEMENT P) = \emptyset$
 $FIRST(FUNCTION P) \cap FIRST(eof) = \emptyset$
 $FIRST(STATEMENT P) \cap FIRST(eof) = \emptyset$

$FUNTYPE \rightarrow void \mid VARTYPE$
 $FIRST(void) = \{void\}$
 $FIRST(VARTYPE) = \{int, boolean, string\}$
 $FIRST(void) \cap FIRST(VARTYPE) = \emptyset$

VARTYPE $\rightarrow int \mid boolean \mid string$

FIRST(*int*) = {int} ; FIRST(*boolean*) = {boolean} ; FIRST(*string*) = {string}

FIRST(*int*) \cap FIRST(*boolean*) = \emptyset

FIRST(*int*) \cap FIRST(*string*) = \emptyset

FIRST(*boolean*) \cap FIRST(*string*) = \emptyset

FUNATTRIBUTES $\rightarrow void \mid$ VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE

FIRST(*void*) = {void}

FIRST(VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE) = {int, boolean, string}

FIRST(*void*) \cap FIRST(VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE) = \emptyset

NEXTATTRIBUTE $\rightarrow ,$ VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE $\mid \lambda$

FIRST($,$ VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE) = {,}

FIRST(λ) = { λ }

FOLLOW(NEXTATTRIBUTE) = { $\}$ }

FIRST($,$ VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE) \cap FIRST(λ) = \emptyset

FIRST($,$ VARTYPE *id* NEXTATTRIBUTE) \cap FOLLOW(NEXTATTRIBUTE) = \emptyset

BODY \rightarrow STATEMENT BODY $\mid \lambda$

FIRST(STATEMENT BODY) = {for, id, if, input, output, return, var}

FIRST(λ) = { λ }

FOLLOW(BODY) = { $\}$ }

FIRST(STATEMENT BODY) \cap FIRST(λ) = \emptyset

FIRST(STATEMENT BODY) \cap FOLLOW(BODY) = \emptyset

Procederíamos de igual manera con el resto de reglas de la gramática con dos o más producciones asociadas, pero dado que el proceso es tedioso y repetitivo, no detallaremos con tanta profundidad en las siguientes comprobaciones:

STATEMENT $\rightarrow if$ (EXP1) ATOMSTATEMENT $\mid for$ (FORACT ; EXP1 ; FORACT) { BODY } \mid
var VARTYPE *id* ; \mid ATOMSTATEMENT

FIRST(*if* (EXP1) ATOMSTATEMENT) \cap FIRST(*for* (FORACT ; EXP1 ; FORACT) { BODY }) = \emptyset

FIRST(*if* (EXP1) ATOMSTATEMENT) \cap FIRST(*var* VARTYPE *id* ;) = \emptyset

FIRST(*if* (EXP1) ATOMSTATEMENT) \cap FIRST(ATOMSTATEMENT) = \emptyset

FIRST(*for* (FORACT ; EXP1 ; FORACT) { BODY }) \cap FIRST(*var* VARTYPE *id* ;) = \emptyset

FIRST(*for* (FORACT ; EXP1 ; FORACT) { BODY }) \cap FIRST(ATOMSTATEMENT) = \emptyset

FIRST(*var* VARTYPE *id* ;) \cap FIRST(ATOMSTATEMENT) = \emptyset

ATOMSTATEMENT $\rightarrow id$ IDACT ; $\mid output$ EXP1 ; $\mid input$ *id* ; $\mid return$ RETURNEXP ;

FIRST(*id* IDACT ;) \cap FIRST(*output* EXP1 ;) = \emptyset

FIRST(*id* IDACT ;) \cap FIRST(*input* *id* ;) = \emptyset

FIRST(*id* IDACT ;) \cap FIRST(*return* RETURNEXP ;) = \emptyset

FIRST(*output* EXP1 ;) \cap FIRST(*input* *id* ;) = \emptyset

FIRST(*output* EXP1 ;) \cap FIRST(*return* RETURNEXP ;) = \emptyset

FIRST(*input* *id* ;) \cap FIRST(*return* RETURNEXP ;) = \emptyset

IDACT \rightarrow ASS EXP1 \mid (CALLPARAM)

FIRST(ASS EXP1) \cap FIRST((CALLPARAM)) = \emptyset

FORACT $\rightarrow id$ ASS EXP1 $\mid \lambda$

FIRST(*id* ASS EXP1) \cap FIRST(λ) = \emptyset

FIRST(*id* ASS EXP1) \cap FOLLOW(FORACT) = \emptyset

ASS $\rightarrow = \mid +=$

$$\text{FIRST}(=) \cap \text{FIRST}(+=) = \emptyset$$

$$\text{CALLPARAM} \rightarrow \text{EXP1 NEXTPARAM} \mid \lambda$$

$$\text{FIRST}(\text{EXP1 NEXTPARAM}) \cap \text{FIRST}(\lambda) = \emptyset$$

$$\text{FIRST}(\text{EXP1 NEXTPARAM}) \cap \text{FOLLOW}(\text{CALLPARAM}) = \emptyset$$

$$\text{NEXTPARAM} \rightarrow , \text{EXP1 NEXTPARAM} \mid \lambda$$

$$\text{FIRST}(, \text{EXP1 NEXTPARAM}) \cap \text{FIRST}(\lambda) = \emptyset$$

$$\text{FIRST}(, \text{EXP1 NEXTPARAM}) \cap \text{FOLLOW}(\text{NEXTPARAM}) = \emptyset$$

$$\text{RETURNEXP} \rightarrow \text{EXP1} \mid \lambda$$

$$\text{FIRST}(\text{EXP1}) \cap \text{FIRST}(\lambda) = \emptyset$$

$$\text{FIRST}(\text{EXP1}) \cap \text{FOLLOW}(\text{RETURNEXP}) = \emptyset$$

Repetiríamos el mismo proceso para las reglas restantes:

$$\text{EXPOR} \rightarrow \mid \mid \text{EXP2 EXPOR} \mid \lambda$$

$$\text{COMP} \rightarrow \text{COMPOP EXP4 COMP} \mid \lambda$$

$$\text{ARITH} \rightarrow \text{ARITHOP EXPATOM ARITH} \mid \lambda$$

$$\text{EXPATOM} \rightarrow id \text{ IDVAL} \mid (\text{EXP}) \mid \text{cint} \mid \text{cstr} \mid \text{true} \mid \text{false}$$

$$\text{IDVAL} \rightarrow (\text{CALLPARAM}) \mid \lambda$$

$$\text{EXPAND} \rightarrow \&\& \text{EXP3 EXPAND} \mid \lambda$$

$$\text{COMPOP} \rightarrow > \mid <$$

$$\text{ARITHOP} \rightarrow + \mid -$$

Cabe destacar, además, que la comprobación de la condición LL(1) ha sido contrastada exitosamente con los resultados obtenidos por la herramienta de apoyo ofrecida en la sección de herramientas de la página web del departamento.

2.3. Pseudo-código con funciones del Analizador Sintáctico

En esta sección, presentamos el diseño en pseudo-código de las funciones que conforman el Analizador Sintáctico. Para cada símbolo no terminal de la gramática, se implementa una función que sigue un esquema de if-then-else anidado, donde cada rama corresponde a una posible regla. El token recibido desde el Analizador Léxico determina la rama que se ejecuta, iniciando el recorrido del consecuente de la regla seleccionada. Para cada símbolo del consecuente:

- Si resulta ser un terminal, se equipara con el token actual. En el caso de que coincidan, se le solicita un nuevo token al Analizador Léxico y, si no, se genera un error sintáctico.
- Si es un no terminal, se realiza una llamada recursiva a la función correspondiente. El main del Analizador Sintáctico inicia con la solicitud del primer token y llamando a la función del axioma.

Si al terminar esta función la cadena se ha procesado por completo, el análisis concluye con éxito. En caso contrario, se reporta un error sintáctico. En el anexo B presentamos la estructura de dichas funciones.

3. Analizador Semántico

El **Analizador Semántico** es la tercera etapa del procesamiento de un lenguaje, cuyo objetivo es asegurar que el programa cumpla con las reglas y las expectativas semánticas del lenguaje. Una vez que el código ha sido analizado léxica y sintácticamente, el Analizador Semántico se encarga de verificar que las operaciones y relaciones entre los elementos del programa sean lógicas y coherentes.

3.1. Traducción Dirigida por la Sintaxis

Para realizar este análisis semántico se debe llevar a cabo la **Traducción Dirigida por la Sintaxis**. La hemos representado mediante un **Esquema de Traducción**, para lo que se deben añadir las **Acciones Semánticas** directamente a la gramática del Analizador Sintáctico.

0. $P' \rightarrow \{TSG := \text{CrearTS}(); TSL := \text{NULL}; \text{DespG} := 0\} P \{ \text{DestruirTS}(TSG) \}$
1. $P \rightarrow \text{FUNCTION } P_1 \{ P.tipo :=$
 $\quad \text{if (FUNCTION.tipo = tipo_error OR } P_1.tipo = tipo_error)$
 $\quad \quad \text{then tipo_error}$
 $\quad \quad \text{else tipo_ok} \}$
2. $P \rightarrow \text{STATEMENT } P_1 \{ P.tipo :=$
 $\quad \text{if (STATEMENT.tipo = tipo_error OR } P_1.tipo = tipo_error)$
 $\quad \quad \text{then tipo_error}$
 $\quad \quad \text{else tipo_ok} \}$
3. $P \rightarrow eof \{ P.tipo := tipo_ok \}$
4. $\text{FUNCTION} \rightarrow \text{function } \{ \text{implicitDeclaration} := \text{false} \}$
 $\quad \text{FUNTYPE } id \{ TSL := \text{CrearTS}(); \text{DespL} := 0 \}$
 $\quad (\text{FUNATTRIBUTES}$
 $\quad \quad \{ \text{if (buscaTipoTS(id.pos) != NULL) then}$
 $\quad \quad \quad \text{FUNCTION.tipo} := \text{tipo_error};$
 $\quad \quad \quad \text{error(000)}$
 $\quad \quad \text{else}$
 $\quad \quad \quad \text{FUNCTION.tipo} := \text{FUNATTRIBUTES.tipo}$
 $\quad \quad \quad \text{InsertaTipoTS(id.pos, FUNATTRIBUTES.tipoValor} \rightarrow \text{FUNTYPE.tipo);}$
 $\quad \quad \quad \text{InsertaEtiquetaTS(id.pos, nueva_etiqueta())}$
 $\quad \quad \text{implicitDeclaration} := \text{true} \}$
 $\quad) \{ \text{BODY} \}$
 $\quad \{ \text{if (FUNTYPE.tipo != BODY.tipoRet)}$
 $\quad \quad \text{then error(101)}$
 $\quad \quad \text{DestruirTS}(TSL) \}$
5. $\text{FUNTYPE} \rightarrow void \{ \text{FUNTYPE.tipo} := \text{void} \}$
6. $\text{FUNTYPE} \rightarrow \text{VARTYPE} \{ \text{FUNTYPE.tipo} := \text{VARTYPE.tipo} \}$
7. $\text{VARTYPE} \rightarrow int \{ \text{VARTYPE.tipo} := \text{int}; := \text{VARTYPE.anchos} := 1 \}$
8. $\text{VARTYPE} \rightarrow boolean \{ \text{VARTYPE.tipo} := \text{log}; := \text{VARTYPE.anchos} := 1 \}$
9. $\text{VARTYPE} \rightarrow string \{ \text{VARTYPE.tipo} := \text{str}; := \text{VARTYPE.anchos} := 64 \}$
10. $\text{FUNATTRIBUTES} \rightarrow void \{ \text{FUNATTRIBUTES.tipo} := \text{tipo_ok};$
 $\quad \text{FUNATTRIBUTES.tipoValor} := \text{void} \}$
11. $\text{FUNATTRIBUTES} \rightarrow \text{VARTYPE } id$
 $\quad \{ \text{if (BuscaTipoTS(id.pos) != NULL) then}$
 $\quad \quad \text{FUNATTRIBUTES.tipo} := \text{tipo_error};$
 $\quad \quad \text{error(000);}$
 $\quad \text{else}$
 $\quad \quad \text{FUNATTRIBUTES.tipo} := \text{tipo_ok};$
 $\quad \quad \text{InsertaTipoTS(id.pos, VARTYPE.tipo);}$
 $\quad \quad \text{InsertaDespTS(id.pos, DespL);}$
 $\quad \quad \text{DespL} := \text{DespL} + \text{VARTYPE.anchos} \}$
 $\quad \text{NEXTATTRIBUTE}$
 $\quad \{ \text{if (NEXTATTRIBUTE.tipo = tipo_error) then}$
 $\quad \quad \text{FUNATTRIBUTES.tipo} := \text{tipo_error}$
 $\quad \quad \text{FUNATTRIBUTES.tipoValor} :=$
 $\quad \quad \quad \text{if (NEXTATTRIBUTE.tipoValor != void) then}$
 $\quad \quad \quad \quad \text{VARTYPE.tipo} \times \text{NEXTATTRIBUTE.tipoValor}$
 $\quad \quad \quad \text{else VARTYPE.tipoValor} \}$

12. NEXTATTRIBUTE \rightarrow , VARTYPE *id*
 {if (BuscaTipoTS(id.pos) != NULL) then
 NEXTATTRIBUTE.tipo := tipo_error;
 error(000);
 else
 NEXTATTRIBUTE.tipo := tipo_ok;
 InsertaTipoTS(id.pos, VARTYPE.tipo);
 InsertaDespTS(id.pos, DespL);
 DespL := DespL + VARTYPE.ancho}
 NEXTATTRIBUTE₁
 {if (NEXTATTRIBUTE₁.tipo = tipo_error) then
 NEXTATTRIBUTE.tipo := tipo_error
 NEXTATTRIBUTE.tipoValor :=
 if (NEXTATTRIBUTE₁.tipoValor != void) then
 VARTYPE.tipo × NEXTATTRIBUTE₁.tipoValor
 else VARTYPE.tipoValor}
 13. NEXTATTRIBUTE \rightarrow λ {NEXTATTRIBUTE.tipo := tipo_ok;
 NEXTATTRIBUTE.tipoValor := void}
 14. BODY \rightarrow STATEMENT BODY₁
 {BODY.tipo := if (STATEMENT.tipo = tipo_ok)
 then BODY₁.tipo
 else tipo_error
 BODY.tipoRet := if(STATEMENT.tipoRet = BODY₁.tipoRet
 OR STATEMENT.tipoRet = void) then
 BODY₁.tipoRet
 else if (BODY₁.tipoRet = void) then
 STATEMENT.tipoRet
 else tipo_error}
 15. BODY \rightarrow λ {BODY.tipo := tipo_ok; BODY.tipoRet := void}
 16. STATEMENT \rightarrow if (EXP1
 {if (EXP1.tipo = tipo_error) then
 STATEMENT.tipo := tipo_error
 else if (EXP1.tipo != log) then
 STATEMENT.tipo := tipo_error;
 error(102);
 else STATEMENT.tipo := tipo_ok}
) ATOMSTATEMENT
 {STATEMENT.tipo := if (STATEMENT.tipo != tipo_error)
 then ATOMSTATEMENT.tipo
 STATEMENT.tipoRet := ATOMSTATEMENT.tipoRet}
 17. STATEMENT \rightarrow for (FORACT₁ {STATEMENT.tipo := if (FORACT₁.tipo = tipo_error)
 then tipo_error;
 else tipo_ok;}
 ; EXP1 {if (EXP1.tipo = tipo_error) then
 STATEMENT.tipo := tipo_error
 else if (EXP1.tipo != log) then
 STATEMENT.tipo := tipo_error
 error(104)}
 ; FORACT₂
 {STATEMENT.tipo := if (FORACT₂.tipo = tipo_error)
 then tipo_error;
) { BODY } {STATEMENT.tipo := BODY.tipo
 STATEMENT.tipoRet := BODY.tipoRet}

```

18. STATEMENT  $\rightarrow$  var {implicitDeclaration := false}
    VARTYPE id ; {if(BuscaTipoTS(id.pos) != NULL)
        then STATEMENT.tipo := tipo_error;
        error(000);
    else
        insertaTipoTS(id.pos, VARTYPE.tipo)
        if (TSL != NULL) then
            insertaDespTS(id.pos, despG)
            despG := despG + VARTYPE.ancho
        else
            insertaDespTS(id.pos, despL)
            despL := despL + VARTYPE.ancho
        STATEMENT.tipo := tipo_ok
    implicitDeclaration := true}
19. STATEMENT  $\rightarrow$  ATOMSTATEMENT {STATEMENT.tipo := ATOMSTATEMENT.tipo
    STATEMENT.tipoRet := ATOMSTATEMENT.tipoRet}
20. ATOMSTATEMENT  $\rightarrow$  id IDACT ; {id.tipo := buscaTipoTS(id.pos)
    if (IDACT.funCall){
        if (id.tipo != R  $\rightarrow$  T) then
            ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_error
            error(201)
        else if (IDACT.tipo = tipo_error)
            then ATOMSTATEMENT = tipo_error
        else if (IDACT.tipo = R.tipo)
            then ATOMSTATEMENT = tipo_ok
        else
            ATOMSTATEMENT = tipo_error
            error(203)
    } else {
        if (id.tipo = R  $\rightarrow$  T) then
            ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_error
            error(202)
        else if (IDACT.tipo = tipo_error)
            then ATOMSTATEMENT = tipo_error
        else if (IDACT.tipo = R.tipo)
            then ATOMSTATEMENT = tipo_ok
        else
            ATOMSTATEMENT = tipo_error
            error(200)
    } ATOMSTATEMENT.tipoRet := void}
21. ATOMSTATEMENT  $\rightarrow$  output EXP1 ; {if (EXP1.tipo = tipo_error) then
    ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_error
    else if (EXP1.tipo  $\in$  {int, str}) then
        ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_ok
    else
        ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_error
        error(105)
    ATOMSTATEMENT.tipoRet := void}
22. ATOMSTATEMENT  $\rightarrow$  input id ; {if (buscaTipoTS(id.pos)  $\in$  {int, str})
    then ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_ok
    else
        ATOMSTATEMENT.tipo := tipo_error
        error(106)
    ATOMSTATEMENT.tipoRet := void}

```

23. ATOMSTATEMENT \rightarrow *return* RETURNEXP ; {ATOMSTATEMENT.tipo :=
 if (RETURNEXP.tipo != tipo_error) then tipo_ok
 else tipo_error
 ATOMSTATEMENT.tipoRet := RETURNEXP.tipo}
24. IDACT \rightarrow ASS EXP1 {IDACT.funCall := false
 if ((ASS.sum = true AND EXP1.tipo \in {int, str})
 OR ASS.sum = false) then IDACT.tipo := EXP1.tipo
 else IDACT.tipo := tipo_error; error(100)}
25. IDACT \rightarrow (CALLPARAM) {IDACT.funCall := false; IDACT.tipo := CALLPARAM.tipo}
26. FORACT \rightarrow *id* ASS EXP1 {if (buscaTipoTS(id.pos) != int)
 FORACT.tipo := tipo_error
 error(103)
 else if EXP1.tipo = tipo_error
 FORACT.tipo := tipo_error
 else if EXP1.tipo != int
 FORACT.tipo := tipo_error
 error(200)
 else FORACT.tipo := tipo_ok}
27. FORACT \rightarrow λ {FORACT.tipo := tipo_ok}
28. ASS \rightarrow = {ASS.sum = false}
29. ASS \rightarrow += {ASS.sum = true}
30. CALLPARAM \rightarrow EXP1 NEXTPARAM {CALLPARAM.tipo :=
 if (EXP1.tipo = tipo_error
 OR NEXTPARAM.tipo == tipo_error) then
 tipo_error
 else if (NEXTPARAM.tipo != void) then
 EXP1.tipo \times NEXTPARAM.tipo
 else EXP1.tipo}
31. CALLPARAM \rightarrow λ {CALLPARAM.tipo := void}
32. NEXTPARAM \rightarrow , EXP1 NEXTPARAM₁ {CALLPARAM.tipo :=
 if (EXP1.tipo = tipo_error
 OR NEXTPARAM₁.tipo == tipo_error) then
 tipo_error
 else if (NEXTPARAM₁.tipo != void) then
 EXP1.tipo \times NEXTPARAM₁.tipo
 else tipo_error}
33. NEXTPARAM \rightarrow λ {NEXTPARAM.tipo := void}
34. RETURNEXP \rightarrow EXP1 RETURNEXP.tipo := EXP1.tipo
35. RETURNEXP \rightarrow λ RETURNEXP.tipo := void
36. EXP1 \rightarrow EXP2 EXPOR {if (EXPOR.tipo = void) then EXP1.tipo := EXP2.tipo
 else if (EXP2.tipo = tipo_error OR EXPOR.tipo = tipo_error) then
 EXP1.tipo := tipo_error
 else if (EXP2.tipo != log) then
 error(100)
 EXP1.tipo := tipo_error
 else EXP1.tipo := log}
37. EXPOR \rightarrow || EXP2 EXPOR₁
 {if (EXP2.tipo = tipo_error OR EXPOR₁.tipo = tipo_error) then
 EXPOR.tipo := tipo_error
 else if (EXP2.tipo != log) then
 error(100)
 EXPOR.tipo := tipo_error
 else EXPOR.tipo := logico}
38. EXPOR \rightarrow λ {EXPOR.tipo := void}

39. EXP2 \rightarrow EXP3 EXPAND
 {if (EXPAND.tipo = void) then
 EXP2.tipo := EXP3.tipo
 else if (EXP3.tipo = tipo_error OR EXPAND.tipo = tipo_error) then
 EXP2.tipo := tipo_error
 else if (EXP3.tipo != log) then
 error(100)
 EXP2.tipo := tipo_error
 else EXP2.tipo := log}
40. EXPAND \rightarrow $\delta\&$ EXP3 EXPAND₁
 {if (EXP3.tipo = tipo_error OR EXPAND₁.tipo = tipo_error) then
 EXPAND.tipo := tipo_error
 else if (EXP3.tipo != log) then
 error(100)
 EXPAND.tipo := tipo_error
 else EXPAND.tipo := log}
41. EXPAND \rightarrow λ {EXPAND.tipo := void}
42. EXP3 \rightarrow EXP4 COMP
 {if (COMP.tipo = void) then
 EXP3.tipo := EXP4.tipo
 else if (EXP4.tipo = tipo_error OR COMP.tipo = tipo_error) then
 EXP3.tipo := tipo_error
 else if (EXP4.tipo != ent) then
 error(100)
 EXP3.tipo := tipo_error
 else EXP3.tipo := log}
43. COMP \rightarrow COMPOP EXP4 COMP₁
 {if (EXP4.tipo = tipo_error OR COMP₁.tipo = tipo_error) then
 COMP.tipo := tipo_error
 else if (EXP4.tipo != int) then
 error(100)
 COMP.tipo := tipo_error
 else COMP.tipo := log}
44. COMP \rightarrow λ {COMP.tipo := void}
45. COMPOP \rightarrow >
46. COMPOP \rightarrow <
47. EXP4 \rightarrow EXPATOM ARITH
 {if (ARITH.tipo = void) then EXP4.tipo := EXPATOM.tipo
 {else if (EXPATOM.tipo != int AND EXPATOM.tipo != string) then
 EXP4.tipo := tipo_error
 error(100)
 else if (ARITH.tipo = tipo_error) then EXP4.tipo := tipo_error
 else if (EXPATOM != ARITH.tipo) then
 EXP4.tipo := tipo_error
 error(200)
 else EXP4.tipo := ARITH.tipo}
48. ARITH \rightarrow ARITHOP EXPATOM ARITH₁
 {if (ARITHOP.sum = false AND EXPATOM.tipo != int) then
 ARITH.tipo := tipo_error
 error(100)
 else if (ARITHOP.sum = true AND EXPATOM.tipo != int
 AND EXPATOM.tipo != string) then
 ARITH.tipo := tipo_error
 error(100)}

```

        else if (ARITH1.tipo = tipo_error)
            ARITH.tipo := tipo_error
        else if (ARITH1.tipo != void AND EXPATOM.tipo != ARITH1.tipo) then
            ARITH.tipo := tipo_error
            error(200)
        else ARITH.tipo := EXPATOM.tipo}
49. ARITH → λ {ARITH.tipo := void}
50. ARITHOP → + {ARITHOP.sum := true}
51. ARITHOP → - {ARITHOP.sum := false}
52. EXPATOM → id IDVAL {id.tipo := buscaTipoTS(id.pos)
    if(IDVAL.funCall){
        if (id.tipo != R → T) then
            EXPATOM.tipo := tipo_error
            error(201)
        else if (IDVAL.tipo = tipo_error)
            then EXPATOM = tipo_error
        else if (IDVAL.tipo = R.tipo)
            then EXPATOM = T.tipo
        else
            EXPATOM = tipo_error
            error(203)
    } else {
        if (id.tipo = R → T) then
            EXPATOM.tipo := tipo_error
            error(202)
        else
            EXPATOM = id.tipo
53. EXPATOM → ( EXP1 ) {EXPATOM.tipo := EXP1.tipo}
54. EXPATOM → cint {EXPATOM.tipo := int}
55. EXPATOM → cstr {EXPATOM.tipo := str}
56. EXPATOM → true {EXPATOM.tipo := log}
57. EXPATOM → false {EXPATOM.tipo := log}
58. IDVAL → ( CALLPARAM ) {IDVAL.funCall := true; IDVAL.tipo := CALLPARAM.tipo}
59. IDVAL → λ {IDVAL.funCall := false; IDVAL.tipo := void}

```

4. Tabla de Símbolos

La Tabla de Símbolos (TS) es una estructura de datos fundamental en la implementación de un compilador o procesador de lenguajes. Su principal objetivo es **almacenar información sobre los identificadores** (variables, funciones, etc.) que aparecen en el programa fuente y organizarla de manera eficiente para su consulta durante las fases de análisis semántico y de ejecución. En nuestro caso, hemos implementado una TS lineal y dinámica, que gestiona tanto la información de los identificadores como los alcances de los mismos.

4.1. Descripción de su estructura

La Tabla de Símbolos Global es esencialmente una colección de entradas, donde cada entrada corresponde a un símbolo (un identificador). Cada símbolo tiene varios atributos dependiendo de su tipo (por ejemplo, una variable, una función, un array, etc.). Sin embargo, este proyecto requiere de la existencia de Tablas Locales. Estas almacenan información sobre los identificadores dentro de un alcance específico.

Es por esta razón que nuestra Tabla de Símbolos tiene una estructura de pila de tablas de símbolos. Cuando se ingresa a un nuevo bloque de código (por ejemplo, al ingresar a una función), se puede crear una

nueva tabla local que se apila encima de la tabla global o de las tablas locales anteriores. Cuando se sale del bloque, se elimina la tabla local, y el procesador de lenguajes vuelve a la tabla local anterior o a la global.

Nuestra estructura principal de la Tabla de Símbolos incluye:

- **Struct Symbol:** Cada símbolo contiene la siguiente información:
 - **Lexema:** nombre del identificador
 - **Atributos específicos:** que pueden ser cualquier par clave-valor, como tipo, desplazamiento, número de parámetros, etc.
 - **Tipo de identificador** (opcional): puede agregarse para especificar el tipo del identificador
- **Clase SymbolTables:** La clase principal que gestiona las tablas de símbolos:
 - **Clase Table:** Una tabla de símbolos que contiene:
 - **Identificador de tabla:** único para cada tabla
 - **Lista de símbolos:** vector con los símbolos de la tabla.
 - **Mapa de nombres a posiciones:** un mapa que asocia los nombres de los símbolos con sus posiciones en el vector.
 - **Métodos:**
 - ◊ **AddSymbol:** Agrega un nuevo símbolo a la tabla y retorna su posición.
 - ◊ **AddAttribute:** Agrega un atributo al símbolo en la posición indicada.
 - ◊ **SearchSymbol:** Busca un símbolo por su nombre en la tabla y devuelve su posición si lo encuentra.
 - ◊ **WriteTable:** Escribe el contenido de la tabla por consola.
 - **Contador de tablas:** para asignar un identificador único a cada tabla creada.
 - **Lista de tablas:** un vector que contiene las tablas de símbolos en orden jerárquico.
 - **Métodos para gestionar tablas y símbolos:**
 - **CreateTable():** Crea una nueva tabla de símbolos y la agrega a la lista de tablas.
 - **DestroyTable():** Elimina la tabla de símbolos más reciente de la lista de tablas.
 - **AddSymbol():** Agrega un nuevo símbolo a la tabla más reciente, dado su nombre.
 - **AddGlobalSymbol():** Agrega un símbolo a la tabla global.
 - **AddAttribute():** Agrega un atributo a un símbolo específico en la tabla más reciente, dado su índice, el nombre del atributo y su valor.
 - **SearchSymbol():** Busca un símbolo en todas las tablas (empezando desde la tabla más reciente) y devuelve su posición si es encontrado.
 - **WriteTable():** Escribe la tabla de símbolos más reciente por consola.

4.2. Organización

En cuanto a la organización de la tabla de símbolos, se trata de un mecanismo que permite estructurar y gestionar los identificadores en un programa de manera eficiente, para que se pueda acceder a ellos correctamente.

1. Tablas Globales y Locales:

- La **tabla global** contiene símbolos con alcance global, es decir, aquellos que pueden ser utilizados en cualquier parte del programa.
- Las **tablas locales** contienen símbolos con alcance local, que solo son accesibles dentro de la función o bloque donde se han declarado.

2. Estructura de las Tablas:

- Cada tabla de símbolos (global o local) puede organizarse como una lista de entradas por el nombre del símbolo.
- Cada entrada en la tabla contiene información relevante sobre el símbolo, como su nombre, tipo, atributos adicionales, desplazamiento en memoria, o tipo de retorno en caso de funciones.

3. Organización Jerárquica:

- Las tablas de símbolos se organizan en una **jerarquía**. Las tablas locales pueden referirse a símbolos definidos en tablas globales.

4. Relación entre Tablas:

- Las tablas locales y globales se relacionan para gestionar el alcance de los símbolos.
- Los símbolos locales y globales pueden compartir nombres sin interferir, ya que se encuentran en tablas separadas, lo que evita conflictos de nombres.
- Para **acceder a un símbolo**, el programa primero consulta la tabla local asociada al bloque o función actual. Si el símbolo no se encuentra allí, se consulta la tabla global.

4.3. Ejemplo de organización de la Tabla de Símbolos

1. Código de Ejemplo

```
int x;                // Variable global
void func1() {
    int a;            // Variable local a func1
    x = a + 10;        // Uso de variable global y local
}
void func2() {
    int x;            // Variable local a func2 (oculta a la global)
    x = 20;           // Uso de variable local de func2
}
```

2. Estructura de las Tablas de Símbolos

Tabla Global: Contiene símbolos con alcance global.

Símbolo	Tipo	Información Adicional
x	int	Variable global
func1	void	Función (sin retorno)
func2	void	Función (sin retorno)

Tabla Local de func1: Contiene los símbolos declarados en func1.

Símbolo	Tipo	Información Adicional
a	int	Variable local

Tabla Local de func2: Contiene los símbolos declarados en func2.

Símbolo	Tipo	Información Adicional
x	int	Variable local (oculta a la global)

5. Diseño del Gestor de Errores

El gestor de errores permite identificar y manejar los problemas encontrados durante las fases de análisis léxico, sintáctico y semántico. Este diseño asegura que el compilador pueda ofrecer mensajes claros y detallados al usuario, mejorando la experiencia de depuración. El gestor de errores de nuestro procesador está diseñado para manejar los siguientes aspectos:

- **Manejo de mensajes de error:** Cada error tiene un código único y un mensaje descriptivo que facilita su identificación y comprensión. Los mensajes están diseñados para proporcionar contexto sobre la causa del error, incluyendo información sobre el símbolo, línea y columna involucrados.
- **Distinción entre tipos de error:** Los errores se clasifican en léxicos, sintácticos y semánticos, cada uno con un conjunto específico de códigos y mensajes, explicados en los puntos a continuación.
- **Gestión del número de línea y columna:** El gestor de errores mantiene un registro del número de línea y columna mientras procesa el código fuente. Concretamente, las clases Excepción incluyen los métodos `GetLine` y `GetColumn`. Esto permite informar sobre los errores junto a su ubicación exacta en el código, lo que facilita su corrección.
- **Modos de recuperación en errores léxicos y semánticos:** El sistema puede configurarse para actuar de distintas maneras ante errores: continuar procesando al omitir un carácter, una línea completa o detenerse inmediatamente si el error es crítico. Sin embargo, no hemos implementado esta opción con los errores sintácticos al ser sus errores mucho más complejos, pues pueden afectar a muchas partes del código.

Lista de Códigos de Error

Errores Léxicos

- 0000 - `MISSING_COMMENT_START`: Falta el inicio del comentario de bloque.
- 0001 - `MISSING_COMMENT_END`: Fin de fichero inesperado; falta el cierre del comentario de bloque.
- 0010 - `MISSING_STRING_END`: Fin de fichero inesperado; falta el cierre de la cadena.
- 0020 - `MISSING_OP_AND`: Falta el operador `&` para formar un operador lógico.
- 0021 - `MISSING_OP_OR`: Falta el operador `|` para formar un operador lógico.
- 0100 - `STRING_FORBIDDEN_CHARACTER`: Carácter no permitido dentro de la cadena.
- 0101 - `STRING_ESCAPE_SEQUENCE`: Secuencia de escape inválida en la cadena.
- 0102 - `STRING_TOO_LONG`: La cadena excede la longitud máxima permitida.
- 0200 - `INT_TOO_BIG`: El entero es demasiado grande para ser representado.
- FF00 - `UNEXPECTED_START_CHARACTER`: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo.

Errores Sintácticos

- 0100 - `TOP_LEVEL_INVALID`: Elemento inesperado a nivel superior; se esperaba una declaración válida.
- 0200 - `FUNCTION_INVALID`: Error genérico en la declaración de función.
- 0210 - `FUNCTION_MISSING_IDENTIFIER`: Falta el identificador de la función.
- 0211 - `FUNCTION_MISSING_PAREN_OPEN`: Falta el paréntesis de apertura en la definición de atributos.
- 0212 - `FUNCTION_MISSING_PAREN_CLOSE`: Falta el paréntesis de cierre en la definición de atributos.
- 0213 - `FUNCTION_MISSING_BRACK_OPEN`: Falta la llave de apertura para el cuerpo de la función.

- 0214 - FUNCTION_MISSING_BRACK_CLOSE: Falta la llave de cierre del cuerpo de la función.
- 0300 - FUNTYPE_INVALID: Tipo de retorno de función no válido.
- 0400 - VARTYPE_INVALID: Tipo de variable no válido.
- 0410 - VARTYPE_VOID: Una variable no puede ser del tipo void.
- 0500 - FUNATTRIBUTES_INVALID: Error genérico en los atributos de la función.
- 0510 - FUNATTRIBUTES_EMPTY: Falta definición de atributos en la función.
- 0520 - FUNATTRIBUTES_MISSING_IDENTIFIER: Falta el nombre del atributo tras declarar su tipo.
- 0600 - STATEMENT_INVALID: Sentencia inválida.
- 0610 - STATEMENT_MISSING_END_SEMICOLON: Falta el punto y coma al final de la sentencia.
- 0620 - STATEMENT_IF_MISSING_PAREN_OPEN: Falta el paréntesis de apertura en la condición de un if.
- 0621 - STATEMENT_IF_MISSING_PAREN_CLOSE: Falta el paréntesis de cierre en la condición de un if.
- 0630 - STATEMENT_FOR_MISSING_PAREN_OPEN: Falta el paréntesis de apertura en la definición de un bucle for.
- 0631 - STATEMENT_FOR_MISSING_SEMICOLON: Falta un punto y coma en la definición del bucle for.
- 0632 - STATEMENT_FOR_MISSING_PAREN_CLOSE: Falta el paréntesis de cierre en la definición del bucle for.
- 0633 - STATEMENT_FOR_MISSING_BRACK_OPEN: Falta la llave de apertura para el cuerpo del for.
- 0634 - STATEMENT_FOR_MISSING_BRACK_CLOSE: Falta la llave de cierre del cuerpo del for.
- 0640 - STATEMENT_VAR_MISSING_IDENTIFIER: Falta el identificador tras el tipo de la variable.
- 0650 - STATEMENT_INPUT_MISSING_IDENTIFIER: Falta el identificador para la entrada.

Errores Semánticos

- 0000 - IDENTIFIER_ALREADY_EXISTS: El identificador ya ha sido declarado en el mismo ámbito.
- 0100 - INVALID_TYPE: El tipo especificado no es válido.
- 0101 - INVALID_RETURN_TYPE: El tipo de retorno no coincide con lo esperado.
- 0102 - INVALID_FOR_ACTION_TYPE: El tipo en la acción del bucle for no es válido.
- 0103 - INVALID_FOR_CONDITION_TYPE: El tipo en la condición del bucle for no es válido.
- 0104 - INVALID_OUTPUT_TYPE: El tipo especificado en la salida no es válido.
- 0105 - INVALID_INPUT_TYPE: El tipo especificado en la entrada no es válido.
- 0200 - INCOHERENT_TYPES: Incoherencia entre tipos.
- 0201 - INCOHERENT_VARIABLE_AS_FUNCTION_TYPES: La variable ha sido usada como una función con tipos incoherentes.

- 0202 - INCOHERENT_FUNCTION_AS_VARIABLE_TYPES: La función ha sido usada como una variable con tipos incoherentes.
- 0203 - INCOHERENT_CALL_PARAM_TYPES: Los parámetros de la llamada no coinciden con los tipos esperados.

6. Demostración del funcionamiento

A. Anexo - Analizador Léxico

1. Caso 1: Funcionamiento correcto

Código fuente

```
/* Declaraciones válidas */
var boolean a;
var int b;
var string d;

/* Se vuelve a declarar la variable «a», pero no es error léxico. */
var int a;

/* El tipo «bool» no existe, se trata como identificador. */
var bool err;
```

Volcado del fichero de tokens

```
<var, >
<bool, >
<id, 0>
<scol, >
<var, >
<int, >
<id, 1>
<scol, >
<var, >
<str, >
<id, 2>
<scol, >
<var, >
<int, >
<id, 0>
<scol, >
<var, >
<id, 3>
<id, 4>
<scol, >
<eof, >
```

Volcado del fichero de la tabla de símbolos

```
Tabla Global #0:
*'a'
*'b'
*'d'
*'bool'
*'err'
```

2. Caso 2: Funcionamiento correcto

Código fuente

```
function void println(string s) {
    output s;
    output '\n';
}

println(';Hola mundo!');
println('Eso son llamadas a \'output\' usando una función.');
```

Volcado del fichero de tokens

```
<fn, >
<void, >
<id, 0>
<po, >
<str, >
<id, 1>
<pc, >
<cbo, >
<out, >
<id, 1>
<scol, >
<out, >
<cstr, "\n">
<scol, >
<cbc, >
<id, 0>
<po, >
<cstr, "¡Hola mundo!">
<pc, >
<scol, >
<id, 0>
<po, >
<cstr, "Eso son llamadas a \'output\' usando una función.">
<pc, >
<scol, >
<eof, >
```

Volcado del fichero de la tabla de símbolos

```
Tabla Global #0:
*'println'
*'s'
```

3. Caso 3: Funcionamiento correcto

Código fuente

```
/* Leemos dos números del usuario. Las variables sin declarar se suponen globales y enteras. */
input a;
input b;

/* Comparamos los números entre sí. */
if (a < b) {
    output '\a\' es menor que \'b\';
}
if (a > b) {
    output '\a\' es mayor que \'b\';
}

output '\n';

/* Operamos con los números. */

output 'a + b: ';
output a + b;

output 'a - b: ';
output a - b;

output '\n';
```

Volcado del fichero de tokens

```
<in, >
<id, 0>
<scol, >
<in, >
<id, 1>
<scol, >
<if, >
<po, >
<id, 0>
<ls, >
<id, 1>
<pc, >
<cbo, >
<out, >
<cstr, "'a\' es menor que \'b\'.'">
<scol, >
<cbc, >
<if, >
<po, >
<id, 0>
<gr, >
<id, 1>
<pc, >
<cbo, >
<out, >
<cstr, "'a\' es mayor que \'b\'.'">
<scol, >
<cbc, >
<out, >
<cstr, "\n">
<scol, >
<out, >
<cstr, "a + b: ">
<scol, >
<out, >
<id, 0>
<sum, >
<id, 1>
<scol, >
<out, >
<cstr, "a - b: ">
<scol, >
<out, >
<id, 0>
<sub, >
<id, 1>
<scol, >
<out, >
<cstr, "\n">
<scol, >
<eof, >
```

Volcado del fichero de la tabla de símbolos

```
Tabla Global #0:
*'a'
*'b'
```

4. Caso 4: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```
/* Un comentario de bloque sin cerrar es un error léxico, ya que se recibe un EOF inesperado.
```


Errores detectados

(2:1) ERROR: Fin de fichero inesperado. Se esperaba «*/» para cerrar el comentario de bloque.

5. Caso 5: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```
/* Hay algunos símbolos por los que un token no puede empezar. */  
$ % @ # ?  
  
/* En especial, las variables no pueden empezar con «_». */  
var int _error;
```

Errores detectados

(2:1) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («\$», U+0024).
(2:3) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («%», U+0025).
(2:5) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («@», U+0040).
(2:7) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («#», U+0023).
(2:9) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («?», U+003F).
(5:9) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («_», U+005F).

6. Caso 6: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```
/* Aunque el código esté malformado y no compile, se siguen buscando y generando tokens */  
var string a = $ 'Esta cadena se lee correctamente';  
  
/* Esto es útil para depurar los errores sin detenerse sólo en el primero. */  
var int a = 2?;  
  
/* En algunos casos, es imposible recuperar tokens en un estado válido y seguir procesando. */  
var string s = 'Si no se termina el string, lee todo \'; $$ /**/;; Esto es parte de la cadena.  
/* Aquí ya ha terminado la cadena, ya que lee un salto de línea no permitido. */  
  
/* Como la última cadena ya finalizó por error, aquí se recupera y sigue procesando tokens. */  
var string s2 = 'Esta cadena se procesa bien';
```

Errores detectados

(2:16) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («\$», U+0024).
(5:14) ERROR: Carácter inesperado al buscar el siguiente símbolo («?», U+003F).
(8:94) ERROR: Error en la cadena. Carácter no permitido (U+0000).

B. Anexo - Pseudocódigo

Función 1: Main del Analizador Sintáctico

```
Function A_Sint() {  
    sig_tok := ALEX();  
    P;  
    if sig_tok ≠ '$' then error();  
}
```

Función 2: Equipara

```
Function equipara (t){  
    if sig_tok == t  
    then sig_tok := ALEX()  
    else error ()  
}
```

Función 3: P

```
Function P() {  
    if sig_tok == 'function' then {  
        print(1);  
        FUNCTION();  
        P();  
    }  
    else if sig_tok ∈ {'for', 'id', 'if', 'input', 'output', 'return', 'var'} then {  
        print(2);  
        STATEMENT();  
        P();  
    }  
    else if sig_tok == 'eof' then {  
        print(3);  
        equipara( eof );  
    }  
    else error();  
}
```

Función 4: FUNCTION

```
Function FUNCTION() {  
    if sig_tok == 'function' then {  
        print(4);  
        equipara(function);  
        FUNTYPE();  
        equipara(id);  
        equipara();  
        FUNATTRIBUTES();  
        equipara();  
        equipara({);  
        BODY();  
        equipara({});  
    }  
    else error();  
}
```

Función 5: FUNTYPE

```
Function FUNTYPE() {  
    if sig_tok == 'void' then {  
        print(5);  
        equipara(void);  
    }  
    else if sig_tok ∈ {'boolean', 'int', 'string'} then {  
        print(6);  
        VARTYPE();  
    }  
    else error();  
}
```

Función 6: VARTYPE

```
Function VARTYPE() {  
    if sig_tok == 'int' then {  
        print(7);  
        equipara(int);  
    }  
    else if sig_tok == 'boolean' then {  
        print(8);  
        equipara(boolean);  
    }  
    else if sig_tok == 'string' then {  
        print(9);  
        equipara(string);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 7: FUNATTRIBUTES

```
Function FUNATTRIBUTES() {  
    if sig_tok == 'void' then {  
        print(10);  
        equipara(void);  
    }  
    else if sig_tok ∈ {'boolean', 'int', 'string'} then {  
        print(11);  
        VARTYPE();  
        equipara(id);  
        NEXTATTRIBUTE();  
    }  
    else error();  
}
```

Función 8: NEXTATTRIBUTE

```
Function NEXTATTRIBUTE() {  
    if sig_tok == ',' then {  
        print(12);  
        equipara(,);  
        VARTYPE();  
        equipara(id);  
        NEXTATTRIBUTE();  
    }  
    else if sig_tok == ')' then  
        print(13);  
    else error();  
}
```

Función 9: BODY

```
Function BODY() {  
    if sig_tok ∈ {'for', 'id', 'if', 'input', 'output', 'return', 'var'} then {  
        print(14);  
        STATEMENT();  
        BODY();  
    }  
    else if sig_tok == '}' then  
        print(15);  
    else error();  
}
```

Función 10: ATOMSTATEMENT

```
Function ATOMSTATEMENT() {
    if sig_tok == 'id' then {
        print(16);
        equipara(id);
        IDACT();
        equipara( ; );
    }
    else if sig_tok == 'output' then {
        print(17);
        equipara(output);
        EXP();
        equipara( ; );
    }
    else if sig_tok == 'input' then {
        print(18);
        equipara(input);
        equipara(id);
        equipara( ; );
    }
    else if sig_tok == 'return' then {
        print(19);
        equipara(return);
        RETURNEXP();
        equipara( ; );
    }
    else error();
}
```

Función 11: IDACT

```
Function IDACT() {
    if sig_tok ∈ {'=', '+='} then {
        print(20);
        ASS();
        EXP();
    }
    else if sig_tok == '(' then {
        print(21);
        equipara();
        CALLPARAM();
        equipara();
    }
    else error();
}
```

Función 12: FORACT

```
Function FORACT() {
    if sig_tok == 'id' then {
        print(22);
        equipara(id);
        ASS();
        EXP();
    }
    else if sig_tok ∈ {'}', ';' } then {
        print(23);
    }
    else error();
}
```

Función 13: ASS

```
Function ASS() {  
    if sig_tok == '=' then {  
        print(24);  
        equipara(=);  
    }  
    else if sig_tok == '+=' then {  
        print(25);  
        equipara(+=);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 14: CALLPARAM

```
Function CALLPARAM() {  
    if sig_tok ∈ {'(', 'cint', 'cstr', 'false', 'id', 'true', 'lambda'} then {  
        print(26);  
        EXP();  
        NEXTPARAM();  
    }  
    else if sig_tok == ')' then {  
        print(27);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 15: NEXTPARAM

```
Function NEXTPARAM() {  
    if sig_tok == ',' then {  
        print(28);  
        equipara(,);  
        EXP();  
        NEXTPARAM();  
    }  
    else if sig_tok == ')' then {  
        print(29);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 16: RETURNEXP

```
Function RETURNEXP() {  
    if sig_tok ∈ {'(', 'cint', 'cstr', 'false', 'id', 'true'} then {  
        print(30);  
        EXP();  
    }  
    else if sig_tok == ';' then {  
        print(31);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 17: EXP

```
Function EXP() {  
    print(32);  
    A();  
    EXP1();  
}
```

Función 18: EXP1

```
Function EXPOR() {  
    if sig_tok == '||' then {  
        print(33);  
        equipara(||);  
        EXP2();  
        EXPOR();  
    }  
    else if sig_tok ∈ {'}', ';', ',', '}' then {  
        print(34);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 19: EXP1

```
Function EXPAND() {  
    if sig_tok == '&&' then {  
        print(35);  
        equipara(&&);  
        EXP3();  
        EXPAND();  
    }  
    else if sig_tok ∈ {'}', ';', ',', '}' then {  
        print(36);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 20: EXP1

```
Function COMPOP() {  
    if sig_tok == '>' then {  
        print(40);  
        equipara(>);  
    }  
    else if sig_tok == '<' then {  
        print(41);  
        equipara(<);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 21: COMPOP

```
Function ARITHMETICOP() {  
    if sig_tok == '+' then {  
        print(45);  
        equipara(+);  
    }  
    else if sig_tok == '-' then {  
        print(46);  
        equipara(-);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 22: B

```
Function EXPATOM() {  
    if sig_tok == 'id' then {  
        print(47);  
        equipara(id);  
        C();  
    }  
    else if sig_tok == '(' then {  
        print(48);  
        equipara();  
        EXP();  
        equipara();  
    }  
}
```

```
    }  
    else if sig_tok == 'cint' then {  
        print(49);  
        equipara(cint);  
    }  
    else if sig_tok == 'cstr' then {  
        print(50);  
        equipara(cstr);  
    }  
    else if sig_tok == 'true' then {  
        print(51);  
        equipara(true);  
    }  
    else if sig_tok == 'false' then {  
        print(52);  
        equipara(false);  
    }  
    else error();  
}
```

Función 23: C

```
Function C() {  
  if sig_tok == '(' then {  
    print(53);  
    equipara();  
    CALLPARAM();  
    equipara();  
  }  
  else if sig_tok ∈ {'&&', '||', ')', ';', ',', '<', '>', '+', '-'} then {  
    print(54);  
  }  
  else error();  
}
```


C. Anexo - Analizador Sintáctico

1. Caso 1: Funcionamiento correcto

Código fuente

```
/* Programa con con sólo declaraciones de nivel superior. */
var boolean a;
var int b;
var string c;

/* Declarar de nuevo una variable es error semántico, no sintáctico. */
var int a;
```

Volcado del fichero de parse

Des 2 18 8 2 18 7 2 18 9 2 18 7 3

Árbol sintáctico generado con la herramienta VASt

```
· P (2)
  · STATEMENT (18)
    · var
    · VARTYPE (8)
      · boolean
    · id
    · ;
  · P (2)
    · STATEMENT (18)
      · var
      · VARTYPE (7)
        · int
      · id
      · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (18)
        · var
        · VARTYPE (9)
          · string
        · id
        · ;
      · P (2)
        · STATEMENT (18)
          · var
          · VARTYPE (7)
            · int
          · id
          · ;
        · P (3)
          · eof
```

2. Caso 2: Funcionamiento correcto

Código fuente

```
/* En este programa, definimos y llamamos a funciones. */

function void println(string s) {
    output s;
    output '\n';
}

println(';Hola mundo!');
```

```
println('Eso son llamadas a \'output\' usando una función.');
```

Volcado del fichero de parse

```
Des 1 4 5 11 9 13 14 19 21 36 41 46 51 58 48 43 38 14 19 21 36 41 46 54 48 43 38 15 2 19 20 25
30 36 41 46 54 48 43 38 33 2 19 20 25 30 36 41 46 54 48 43 38 33 3
```

Árbol sintáctico generado con la herramienta VASt

```

· P (1)
  · FUNCTION (4)
    · function
    · FUNTYPE (5)
      · void
    · id
    · (
    · FUNATTRIBUTES (11)
      · VARTYPE (9)
        · string
      · id
      · NEXTATTRIBUTE (13)
        · lambda
    · )
    · {
    · BODY (14)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (21)
          · output
          · EXP (36)
            · A (41)
              · B (46)
                · EXPATOM (51)
                  · id
                  · C (58)
                  · lambda
              · B1 (48)
                · lambda
              · A1 (43)
                · lambda
            · EXP1 (38)
              · lambda
          · ;
        · BODY (14)
          · STATEMENT (19)
            · ATOMSTATEMENT (21)
              · output
              · EXP (36)
                · A (41)
                  · B (46)
                    · EXPATOM (54)
                      · cstr
                      · B1 (48)
                        · lambda
                  · A1 (43)
                    · lambda
              · EXP1 (38)
                · lambda
            · ;
          · BODY (15)
            · lambda
      · }
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (20)
          · id
          · IDACT (25)

```

```

      . (
      . CALLPARAM (30)
      . EXP (36)
      . A (41)
      . B (46)
      . EXPATOM (54)
      . cstr
      . B1 (48)
      . lambda
      . A1 (43)
      . lambda
      . EXP1 (38)
      . lambda
      . NEXTPARAM (33)
      . lambda
      . )
      . ;
    . P (2)
    . STATEMENT (19)
    . ATOMSTATEMENT (20)
    . id
    . IDACT (25)
    . (
    . CALLPARAM (30)
    . EXP (36)
    . A (41)
    . B (46)
    . EXPATOM (54)
    . cstr
    . B1 (48)
    . lambda
    . A1 (43)
    . lambda
    . EXP1 (38)
    . lambda
    . NEXTPARAM (33)
    . lambda
    . )
    . ;
  . P (3)
  . eof

```

3. Caso 3: Funcionamiento correcto

Código fuente

```

/* Leemos dos números del usuario. Las variables sin declarar se suponen globales y enteras. */
input a;
input b;

/* Comparamos los números entre sí. */
if (a < b)
  output '\a\' es menor que \'b\.';
if (a > b)
  output '\a\' es mayor que \'b\.';

output '\n';

/* Operamos con los números. */

output 'a + b: ';
output a + b;

output 'a - b: ';
output a - b;

output '\n';

```

Volcado del fichero de parse

```
Des 2 19 22 2 19 22 2 16 36 41 46 51 58 48 42 45 46 51 58 48 43 38 21 36 41 46 54 48 43 38 2
16 36 41 46 51 58 48 42 44 46 51 58 48 43 38 21 36 41 46 54 48 43 38 2 19 21 36 41 46 54 48 43
38 2 19 21 36 41 46 54 48 43 38 2 19 21 36 41 46 51 58 47 49 51 58 48 43 38 2 19 21 36 41 46
54 48 43 38 2 19 21 36 41 46 51 58 47 50 51 58 48 43 38 2 19 21 36 41 46 54 48 43 38 3
```

Árbol sintáctico generado con la herramienta VASt

```
· P (2)
  · STATEMENT (19)
    · ATOMSTATEMENT (22)
      · input
      · id
      · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (22)
          · input
          · id
          · ;
        · P (2)
          · STATEMENT (16)
            · if
            · (
            · EXP (36)
              · A (41)
                · B (46)
                  · EXPATOM (51)
                    · id
                    · C (58)
                    · lambda
                  · B1 (48)
                  · lambda
                · A1 (42)
                · COMPOP (45)
                ·
                · B (46)
                  · EXPATOM (51)
                    · id
                    · C (58)
                    · lambda
                  · B1 (48)
                  · lambda
                · A1 (43)
                · lambda
              · EXP1 (38)
              · lambda
            · )
          · ATOMSTATEMENT (21)
            · output
            · EXP (36)
              · A (41)
                · B (46)
                  · EXPATOM (54)
                    · cstr
                    · B1 (48)
                    · lambda
                  · A1 (43)
                  · lambda
                · EXP1 (38)
                · lambda
              · ;
            · P (2)
              · STATEMENT (16)
                · if
                · (
                · EXP (36)
```

```

    · A (41)
    · B (46)
      · EXPATOM (51)
        · id
        · C (58)
        · lambda
      · B1 (48)
        · lambda
    · A1 (42)
      · COMPOP (44)
        ·
        · B (46)
          · EXPATOM (51)
            · id
            · C (58)
            · lambda
          · B1 (48)
            · lambda
          · A1 (43)
            · lambda
        · EXP1 (38)
          · lambda
    · )
  · ATOMSTATEMENT (21)
    · output
    · EXP (36)
      · A (41)
        · B (46)
          · EXPATOM (54)
            · cstr
            · B1 (48)
            · lambda
          · A1 (43)
            · lambda
        · EXP1 (38)
          · lambda
      · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (21)
          · output
          · EXP (36)
            · A (41)
              · B (46)
                · EXPATOM (54)
                  · cstr
                  · B1 (48)
                  · lambda
                · A1 (43)
                  · lambda
              · EXP1 (38)
                · lambda
            · ;
          · P (2)
            · STATEMENT (19)
              · ATOMSTATEMENT (21)
                · output
                · EXP (36)
                  · A (41)
                    · B (46)
                      · EXPATOM (54)
                        · cstr
                        · B1 (48)
                        · lambda
                      · A1 (43)
                        · lambda
                    · EXP1 (38)
                      · lambda
                  · ;
                · P (2)
                  · STATEMENT (19)

```

```

    · ATOMSTATEMENT (21)
      · output
    · EXP (36)
      · A (41)
        · B (46)
          · EXPATOM (51)
            · id
            · C (58)
            · lambda
          · B1 (47)
            · ARITHMETICOP (49)
              · +
            · EXPATOM (51)
              · id
              · C (58)
              · lambda
            · B1 (48)
              · lambda
          · A1 (43)
            · lambda
        · EXP1 (38)
          · lambda
      · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (21)
          · output
        · EXP (36)
          · A (41)
            · B (46)
              · EXPATOM (54)
                · cstr
              · B1 (48)
                · lambda
            · A1 (43)
              · lambda
          · EXP1 (38)
            · lambda
        · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (21)
          · output
        · EXP (36)
          · A (41)
            · B (46)
              · EXPATOM (51)
                · id
                · C (58)
                · lambda
              · B1 (47)
                · ARITHMETICOP (50)
                  · -
                · EXPATOM (51)
                  · id
                  · C (58)
                  · lambda
              · B1 (48)
                · lambda
            · A1 (43)
              · lambda
          · EXP1 (38)
            · lambda
        · ;
    · P (2)
      · STATEMENT (19)
        · ATOMSTATEMENT (21)
          · output
        · EXP (36)
          · A (41)
            · B (46)

```

```

      · EXPATOM (54)
        · cstr
      · B1 (48)
        · lambda
      · A1 (43)
        · lambda
      · EXP1 (38)
        · lambda
      · ;
    · P (3)
      · eof

```

4. Caso 4: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```

/* No podemos declarar una variable con un tipo inexistente. */
var no_type err;

```

Errores detectados

(2:12) ERROR: Tipo de variable desconocido.

5. Caso 5: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```

/* Una función puede usa «void» si no devuelve nada o si no toma argumentos. */
function void empty(void) {}

/* Una variable no puede ser de tipo «void». */
var void err;

```

Errores detectados

(5:9) ERROR: Una variable no puede ser de tipo «void».

6. Caso 6: Funcionamiento erróneo

Código fuente

```

/* Usar un identificador dos veces es error semántico, no sintáctico. */
var int a;

function int a(string arg) {
    output arg
    /* El sintáctico no verifica que se devuelva un valor valido. */
};

/* Podemos realizar varias acciones sobre identificadores. */

/* Asignar un valor, si es una variable. */
a = a + 3;

/* Realizar una llamada, si es función. */
result = a();

```

```
/* No realizar ninguna acción es inválido. */  
a;
```

Errores detectados

(7:2) ERROR: Expresión incorrecta: Se esperaba alguna acción sobre el identificador.