



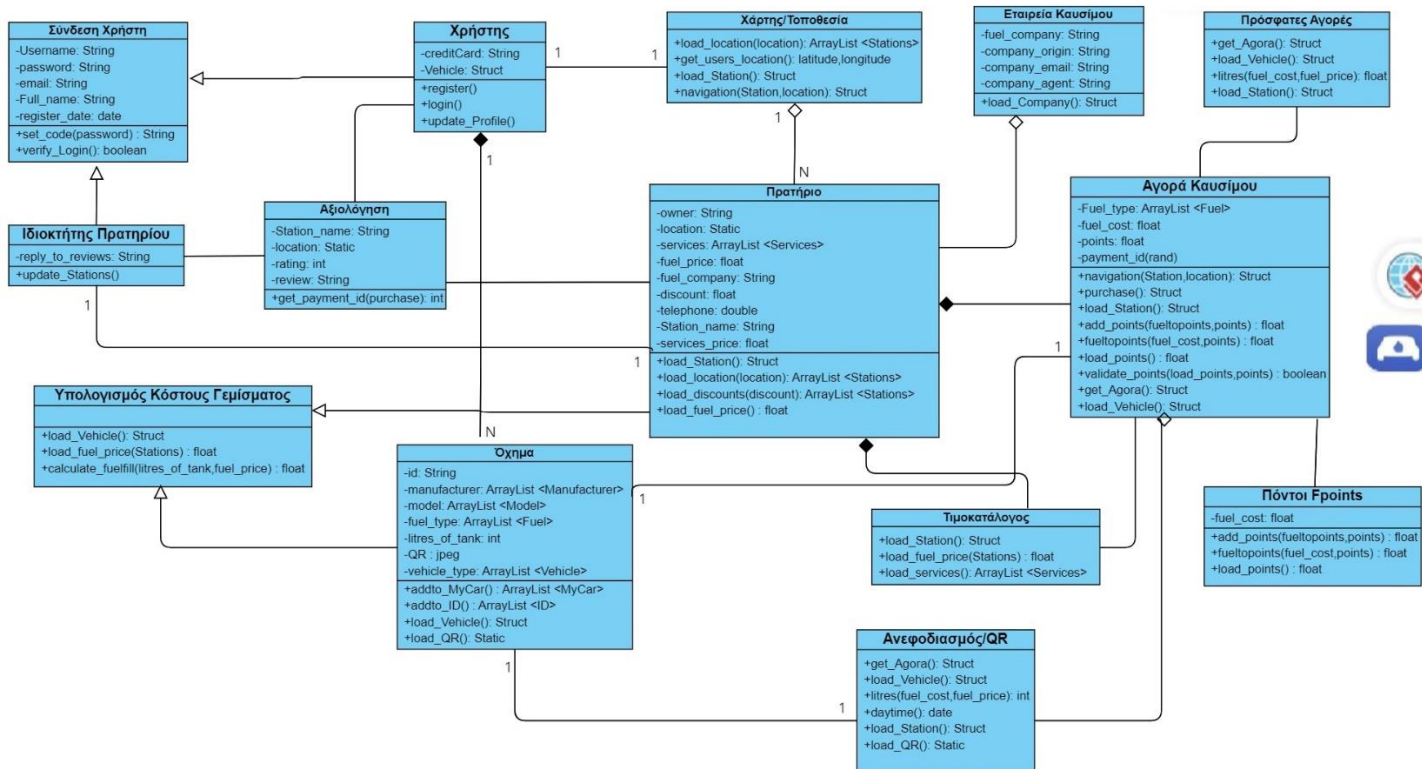
*Class-diagram-v0.1*



**Το νέο  
σύστημα  
ανεφοδιασμού  
καυσίμων!**

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	EMAIL	Ρόλος στο παρόν κείμενο
ΘΑΝΟΣ ΚΑΠΝΙΑΣ	1071112	<a href="mailto:up1071112@upnet.gr">up1071112@upnet.gr</a>	Co-Editor
ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΕΡΑΝΤΖΗΣ	1070936	<a href="mailto:up1070936@upnet.gr">up1070936@upnet.gr</a>	Co-Editor
ΠΑΝΤΕΛΗΣ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗΣ	1067526	<a href="mailto:up1067526@upnet.gr">up1067526@upnet.gr</a>	Co-Editor
ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ	1067370	<a href="mailto:up1067370@upnet.gr">up1067370@upnet.gr</a>	Co-Editor

## Class diagram



### Σύνδεση Χρήστη:

Η κλάση Σύνδεση Χρήστη αναφέρεται στην είσοδο του χρήστη στη εφαρμογή και απαρτίζεται από το username(Username:String), τον κωδικό(password:String), το e-mail(e-mail:String), το πλήρες όνομα(Full\_name:String) και την ημερομηνία εγγραφής(register\_date:date).

**+set\_code(password):** Ορίζει την μεταβλητή password.

**+verify\_Login() (boolean):** Το σύστημα επαληθεύει αν ο κωδικός που δόθηκε είναι ο σωστός. Αν είναι σωστός επιστέφει true.

### Χρήστης:

Η κλάση Χρήστης κληρονομεί το όνομα χρήστη (Username:String), πλήρες όνομα (Full\_name:String), email (e-mail:String) και απαρτίζεται από κάρτες πληρωμής (creditCard:String) και το όχημα (Vehicle:Struct).

**+register():** Η μέθοδος επιτρέπει στον χρήστη να πραγματοποιήσει εγγραφή στο σύστημα.

**+login():** Η μέθοδος login() επαληθεύει τα στοιχεία εισόδου και επιτρέπει στον χρήστη να πραγματοποιήσει είσοδο στο σύστημα.

**+update\_Profile():** Η μέθοδος update\_Profile() λαμβάνει την δομή του λογαριασμού του χρήστη. Επεξεργάζεται και ενημερώνει τα στοιχεία του προσωπικού του προφίλ.

### **Ιδιοκτήτης Πρατηρίου :**

Η κλάση Ιδιοκτήτης Πρατηρίου αναφέρεται στην διαχείριση των πρατηρίων του ιδιοκτήτη μέσω της μεθόδου `update_Stations()`, και απαντίζεται από τις απαντήσεις των αξιολογήσεων (`reply_to_reviews:String`).

**+update\_Stations():** Η μέθοδος λαμβάνει τις δομές των πρατηρίων για τον ιδιοκτήτη. Τροποποιεί τα στοιχεία του πρατηρίου(τιμές καυσίμων, τιμοκατάλογος, υπηρεσίες).

### **Όχημα :**

Περιέχει τον Τύπο οχήματος (αυτοκίνητο/μοτοσυκλέτα κτλ) (`vehicle_type:ArrayList<Vehicle>`), τον Αριθμό κυκλοφορίας(`id:String`), τον Κατασκευαστή (`manufacturer:ArrayList<Manufacturer>`), το Μοντέλο (`model:ArrayList<Model>`), τον Τύπο καυσίμου (`fuel_type:ArrayList<Fuel>`) καθώς και το Μέγεθος του ρεζερβουάρ (`litres_of_tank:int`) που εξασφαλίζει τον υπολογισμό της τιμής του γεμίσματος. Ακόμη σε κάθε όχημα χορηγείται ένα χαρακτηριστικό QR (`QR:jpeg`) που αφορά μόνο το συγκεκριμένο όχημα για την υλοποίηση του ανεφοδιασμού.

**+addto\_MyCar():ArrayList<MyCar>:** Η μέθοδος προσθέτει τη δομή του οχήματος, στην λίστα των οχημάτων του Χρήστη.

**+addto\_ID():ArrayList(ID):** Λαμβάνει από τη βάση δεδομένων του Υπουργείου Μεταφορών τις πινακίδες του οχήματος του χρήστη και επαληθεύει την ύπαρξή τους.

**+load\_Vehicle:** Η μέθοδος αυτή επιστρέφει το όχημα που επιλέγει ο Χρήστης. Ανατρέχει στην βάση δεδομένων των οχημάτων και ανακαλεί τα χαρακτηριστικά του (π.χ. μέγεθος ρεζερβουάρ, τύπος καυσίμου, κλπ)

### **Πρατήριο :**

Η Κλάση Πρατήριο αναφέρεται στα χαρακτηριστικά του πρατηρίου: Ιδιοκτήτης (`owner:String`), τοποθεσία (`location:Static`), παροχές (`services:ArrayList<Services>`), τιμές καυσίμων (`fuel_price:float`), επωνυμία πρατηρίου (`fuel_company:String`), εκπτώσεις (`discount:float`), τηλέφωνο (`telephone:double`), όνομα Πρατηρίου (`Station_name:String`), και τιμές παροχών (`services_price:float`).

**+load\_Station:** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων και ανακαλεί τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

**+load\_location(location):** Λαμβάνει την τοποθεσία του πρατηρίου από την λίστα Πρατηρίων (βάση δεδομένων) και την επιστρέφει στον Χρήστη.

**+load\_discounts(discount):** Λαμβάνει τις εκπτώσεις του πρατηρίου από την λίστα Πρατηρίων (βάση δεδομένων) και τις επιστρέφει στον Χρήστη.

**+load\_fuel\_price(Stations):** Η μέθοδος επιστρέφει από τη βάση δεδομένων τις τιμές των καυσίμων για το επιλεγμένο πρατήριο.

## **Αγορά Καυσίμου :**

Περιέχει τις μεθόδους (`navigation(Station,users_location):Struct`) για πλοήγηση, την καταχώρηση αγοράς (`purchase()`,`get_Agora()`), τις πληροφορίες πρατηρίου (`load_Station():Struct`). Ακόμη τις μεθόδους `add_points()`, `fueltopoints()`, `load_points()` , `validate_points()` για την διεκπεραίωση του συστήματος των πόντων. (`load_Vehicle():Struct`).

**+navigation(Station,users\_location):** Η μέθοδος λαμβάνει την τοποθεσία του χρήστη και του επιλεγμένου πρατηρίου. Ύστερα υπολογίζει την βέλτιστη διαδρομή προς πλοήγηση.

**+purchase():** Η μέθοδος καταχωρεί τα στοιχεία της αγοράς όπως το είδος καυσίμου, τη συνολική τιμή αγοράς, τους πόντους `Fpoints` που τυχόν χρησιμοποιήθηκαν και το μοναδικό `id` αγοράς.

**+load\_Station():** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων και ανακαλεί τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

**+add\_points(fueltopoints,points):** Λαμβάνει τους καταχωρημένους στο σύστημα `Fpoints` του χρήστη και τους πόντους που προκύπτουν από τη νέα αγορά. Προσθέτει τους πόντους από την αγορά που συνέβη, στους ήδη καταχωρημένους.

**+fueltopoints(fuel\_cost,points):** : Η μέθοδος υπολογίζει και μετατρέπει το ποσό της αγοράς σε αντίστοιχους `Fpoints`.

**+load\_points():** Η μέθοδος αυτή φορτώνει το ποσό πόντων που είναι καταχωρημένοι στο Χρήστη.

**+validate\_points(load\_points,points):** Η μέθοδος αυτή συγκρίνει τους πόντους που εισάγει ο Χρήστης για εξαργύρωση, με τους υπάρχοντες πόντους του χρήστη. Αν οι υπάρχοντες πόντοι επιτρέπουν την εξαργύρωση (αν οι πόντοι που επιχειρεί να χρησιμοποιήσει ο χρήστης υπάρχουν στον λογαριασμό του) επιστρέφει `true`.

**+get\_Agora():** λαμβάνει δομές (ιστορικό και πληροφορίες συναλλαγής-πρατηρίου) Αγορών.

**+load\_Vehicle():** Η μέθοδος αυτή επιστρέφει το όχημα που επιλέγει ο Χρήστης. Ανατρέχει στην βάση δεδομένων των οχημάτων και ανακαλεί τα χαρακτηριστικά του (π.χ. μέγεθος ρεζερβουάρ, τύπος καυσίμου, κλπ)

## **Χάρτης:**

Η κλάση «Χάρτης» περιλαμβάνει ένα `Map` που απεικονίζει τη τοποθεσία κάθε Πρατηρίου (`load_location(location):ArrayList<Stations>`), (`load_Station():Struct`) γύρω από τον χρήστη. Λαμβάνει και απεικονίζει επίσης, την τοποθεσία του χρήστη (`get_users_location()`) με δυνατότητα πλοήγησης του χρήστη στο Πρατήριο της αρέσκειάς του (`navigation(Station,users_location):Struct`).

**+load\_location(location):** Λαμβάνει την τοποθεσία του πρατηρίου από την λίστα Πρατηρίων (βάση δεδομένων) και την επιστρέφει στον Χρήστη.

**+get\_users\_location():** Λαμβάνει τις γεωγραφικές συντεταγμένες του Χρήστη, εφόσον ο χρήστης έχει ενεργοποιημένες τις ρυθμίσεις τοποθεσίας. Καταχωρεί την τοποθεσία στην μεταβλητή `users_location` και την εμφανίζει.

**+load\_Station():** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων και ανακαλεί τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

**+navigation(Station,users\_location):** Η μέθοδος λαμβάνει την τοποθεσία του χρήστη και του επιλεγμένου πρατηρίου. Ύστερα υπολογίζει την βέλτιστη διαδρομή προς πλοήγηση.

### **Ανεφοδιασμός/QR :**

Η κλάση αυτή θα αναφέρει αναλυτικές πληροφορίες για την αγορά του καυσίμου. Πιο αναλυτικά θα σημειώνεται το συνολικό κόστος καυσίμου (get\_Agora():Struct), ο αριθμός κυκλοφορίας του οχήματος που έγινε ο ανεφοδιασμός (load\_Vehicle():Struct), τα λίτρα που αγοράστηκαν από τον χρήστη (litres(fuel\_cost,fuel\_price):float), η ημερομηνία και ώρα που πραγματοποιήθηκε ανεφοδιασμός (daytime:date) καθώς και το πρατήριο που έγινε η αγορά (load\_Station():Struct).

**+get\_Agora():** Λαμβάνει δομές (ιστορικό και πληροφορίες συναλλαγής-πρατηρίου) Αγορών.

**+load\_Vehicle():** Η μέθοδος επιστρέφει το όχημα που επιλέγει ο Χρήστης. Ανατρέχει στην βάση δεδομένων των οχημάτων και ανακαλεί τα χαρακτηριστικά του (π.χ. μέγεθος ρεζερβουάρ, τύπος καυσίμου, κλπ)

**+litres(fuel\_cost,fuel\_price):** Η μέθοδος αυτή λαμβάνει τις τιμές fuel\_cost (τιμή ανά λίτρο) και fuel\_price(τελική τιμή αγοράς). Κάνει την διαίρεση αυτών των δύο, και υπολογίζει τα λίτρα ανεφοδιασμού.

**+daytime():** Μέθοδος που αποθηκεύει την ημερομηνία και την ώρα ανεφοδιασμού.

**+load\_Station():** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων και ανακαλεί τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

**+load\_QR():** Μέθοδος η οποία επιστρέφει/εμφανίζει το προσωπικό QR του οχήματος του Χρήστη.

### **Εταιρεία καυσίμου :**

Περιλαμβάνει την μέθοδο +load\_Company() και πληροφορίες Επωνυμίας.

**+load\_Company:** Η μέθοδος ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων, και επιστρέφει τις πληροφορίες και τα χαρακτηριστικά (fuel\_company, company\_origin, company\_email, company\_agent) του πρατηρίου που επιλέγει ο Χρήστης.

### **Πόντοι εφαρμογής - Fpoints:**

Οι πόντοι εφαρμογής έχουν άμεση σχέση με τον Ανεφοδιασμό. Δέχονται σαν όρισμα το συνολικό ποσό Ανεφοδιασμού (fuel\_cost():float), και υπολογίζει τους πόντους επιβράβευσης. Ακόμη περιλαμβάνει τους ήδη μαζεμένους πόντους που συνδέονται με τον Χρήστη και τους προσauξάνει ανάλογα με την εξαργύρωση του χρήστη(add\_points(fueltopoints,points):float).

**+add\_points(fueltopoints,points):** Λαμβάνει τους καταχωρημένους στο σύστημα Fpoints του χρήστη και τους πόντους που προκύπτουν από τη νέα αγορά. Προσθέτει τους πόντους από την αγορά που συνέβη, στους ήδη καταχωρημένους.

**+fueltopoints(fuel\_cost,points):** : Η μέθοδος υπολογίζει και μετατρέπει το ποσό της αγοράς σε αντίστοιχους Fpoints.

**+load\_points():** Η μέθοδος αυτή φορτώνει το ποσό πόντων που είναι καταχωρημένοι στο Χρήστη.

### **Υπολογισμός Κόστους Γεμίσματος:**

**+load\_Vehicle():** Η μέθοδος επιστρέφει το όχημα που επιλέγει ο Χρήστης. Ανατρέχει στην βάση δεδομένων των οχημάτων και ανακαλεί τα χαρακτηριστικά του (π.χ. μέγεθος ρεζερβουάρ, τύπος καυσίμου, κλπ)

**+load\_fuel\_price(Stations):** Η μέθοδος επιστρέφει από τη βάση δεδομένων τις τιμές των καυσίμων για το επιλεγμένο πρατήριο.

**+calculate\_fuelfill(litres\_of\_tank,fuel\_price):** Η μέθοδος ανατρέχει στα χαρακτηριστικά του αυτοκινήτου, λαμβάνει την χωρητικότητα του ρεζερβουάρ του οχήματος, και την τιμή καυσίμου σύμφωνα με το επιλεγμένο πρατήριο. Στη συνέχεια υπολογίζει την τιμή ανεφοδιασμού.

### **Αξιολόγηση:**

Απαρτίζεται από το όνομα του πρατηρίου (Station\_name:String), από τη τοποθεσία του (llocation:Static), τη βαθμολογία (rating:int) και τις κριτικές του (review:String).

**+get\_payment\_id():** Λαμβάνει τα payment id των αγορών του χρήστη και τα επαληθεύει. Αξιολόγηση γίνεται μόνο στα επαληθευμένα payment id του χρήστη. Αφού γίνει επαλήθευση ο χρήστης προσθέτει το σχόλιο του.

### **Τιμοκατάλογος:**

**+load\_Station():** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων και ανακαλεί τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

**+load\_fuel\_price(Stations):** Η μέθοδος αυτή επιστρέφει από τη βάση δεδομένων τις τιμές καυσίμων για το επιλεγμένο πρατήριο.

**+load\_services():** Η μέθοδος αυτή επιστρέφει από τη βάση δεδομένων την λίστα προϊόντων ArrayList <Services> και υπηρεσιών που προσφέρει το επιλεγμένο πρατήριο.

### **Πρόσφατες Αγορές:**

Παρέχει στον Χρήστη ένα ιστορικό Αγορών.

Έχει τις μεθόδους (get\_Agora():Struct), (load\_Vehicle():Struct), (litres(fuel\_cost,fuel\_price):float), (load\_Station():Struct).

**+get\_Agora():** Λαμβάνει δομές (ιστορικό και πληροφορίες συναλλαγής-πρατηρίου) Αγορών.

**+load\_Vehicle():** Η μέθοδος αυτή επιστρέφει το όχημα που επιλέγει ο Χρήστης. Ανατρέχει στην βάση δεδομένων των οχημάτων και ανακαλεί τα χαρακτηριστικά του (π.χ. μέγεθος ρεζερβουάρ, τύπος καυσίμου, κλπ)

**+litres(fuel\_cost,fuel\_price):** Η μέθοδος αυτή λαμβάνει τις τιμές fuel\_cost (τιμή ανά λίτρο) και fuel\_price(τελική τιμή αγοράς). Κάνει την διαίρεση αυτών των δύο, και υπολογίζει τα λίτρα ανεφοδιασμού.

**+load\_Station():** Το σύστημα ανατρέχει στη βάση δεδομένων των πρατηρίων ανακαλώντας τα στοιχεία του (τοποθεσία, είδος καυσίμων που παρέχει, υπηρεσίες, κλπ). Εμφανίζεται η τοποθεσία του πρατηρίου.

## Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

### **Word**

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων

### **Visual Paradigm και Draw**

Χρησιμοποιήθηκαν για την παραγωγή του Domain Model.