



Project-Plan-v1.0



***Το νέο
σύστημα
ανεφοδιασμού
καυσίμων!***

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	EMAIL	Ρόλος στο παρόν κείμενο
ΘΑΝΟΣ ΚΑΠΝΙΑΣ	1071112	up1071112@upnet.gr	Peer Reviewer
ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΕΡΑΝΤΖΗΣ	1070936	up1070936@upnet.gr	Contributor
ΠΑΝΤΕΛΗΣ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗΣ	1067526	up1067526@upnet.gr	Editor
ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ	1067370	up1067370@upnet.gr	Contributor

V1.0:

Διορθώθηκαν εκφραστικά και ορθογραφικά λάθη.

Project-Plan-v1.0

Ανάθεση Έργου σε Ανθρώπινο Δυναμικό

Για την ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό, θα χρειαστούμε:

- Mobile Developer: υπεύθυνος για τη σχεδίαση εφαρμογής σύμφωνα με τις απαιτήσεις και το λειτουργικό σύστημα.
- Backend Developer: θα δημιουργήσει τη βάση για την υλοποίηση της εφαρμογής, έχοντας εξειδικευμένες γνώσεις στις γλώσσες προγραμματισμού και στις δομές δεδομένων.
- Designer: υπεύθυνος για την αισθητική της εφαρμογής.
- Tech Project Manager: είναι υπεύθυνος για τη συγκρότηση της ομάδας γεγονός που καθιστά τον ρόλο του ύψιστης ευθύνης.
- Marketing Manager: ο ρόλος του είναι μέσω των μάρκετινγκ ικανοτήτων του να καταλήξει σε στρατηγικές που θα αποφέρουν κέρδη.

Για την συνέχεια της υλοποίησης θα ορίσουμε 5 βασικές διεργασίες. Στον παρακάτω πίνακα επίσης φαίνεται το ποσοστό της κάθε διεργασίας που ανατίθεται στο κάθε μέλος της ομάδας στο πέρας του τριμηνιαίου πλάνου:

- Δ1: Evaluation (προσεγγιστικά 30 ημέρες)
- Δ2: Planning (προσεγγιστικά 25 ημέρες)
- Δ3: Design (προσεγγιστικά 30 ημέρες)
- Δ4: Development (προσεγγιστικά 50 ημέρες)
- Δ5: Product Launch (προσεγγιστικά 30 ημέρες)

	1 ^{ος} Μήνας	2 ^{ος} Μήνας	3 ^{ος} Μήνας
ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΕΡΑΝΤΖΗΣ	Δ1-40% Δ2-5% Δ4-5%	Δ1-40% Δ3-10%	Δ1-10% Δ5-25%

ΘΑΝΟΣ ΚΑΠΝΙΑΣ	Δ1-5% Δ2-15% Δ4-5%	Δ2-15% Δ3-10% Δ4-40%	Δ2-15% Δ4-15% Δ5-25%
ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ	Δ2-5% Δ3-10% Δ4-5%	Δ3-50%	Δ3-10% Δ5-25%
ΠΑΝΤΕΛΗΣ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗΣ	Δ1-5% Δ2-15% Δ4-5%	Δ2-15% Δ3-10% Δ4-20%	Δ2-15% Δ4-5% Δ5-25%

Εκτίμηση Κόστους Έργου - Άμεσο Κόστος

Με βάση τις μισθοδοσίες που είναι αναρτημένες στο διαδίκτυο για τα παραπάνω επαγγέλματα, υπολογίσαμε προσεγγιστικά τον μέσο όρο των κατώτατων και υψηλότερων μηνιαίων μισθών της κάθε θέσης. Στην συνέχεια, υπολογίσαμε το συνολικό κόστος κάθε εργαζόμενου μέλους της ομάδας διαιρώντας τις ημέρες εργασίας του δια τις ημέρες ενός μήνα και πολλαπλασιάζοντας το πηλίκο με τον μηνιαίο μισθό. Με αυτόν τον τρόπο προέκυψε ο εξής πίνακας:

	Δ1	Δ2	Δ3	Δ4	Δ5	ΗΜΕΡΕΣ	ΔΙΑΘ.	ΜΙΣΘΟΣ	ΚΟΣΤΟΣ
ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΕΡΑΝΤΖΗΣ	27	2	3	3	8	43	100%	1.400€	2.006€
ΘΑΝΟΣ ΚΑΠΝΙΑΣ	2	10	3	30	8	43	100%	1.500€	2.150€
ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ	-	2	21	3	8	34	100%	1.400€	1.568€
ΠΑΝΤΕΛΗΣ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗΣ	2	10	3	15	8	38	100%	1.500€	1.900€
ΣΥΝΟΛΟ									7.624€

Εκτίμηση Κόστους Έργου - Έμμεσο Κόστος

Αρχικά για πρώτα στάδια υλοποίησης του έργου, απαιτούνται κεφάλαια για την σύνταξη ομάδας νομικών συμβούλων. Επίσης, θα πρέπει να συγκροτηθεί μία ομάδα λογιστών που θα υπολογίσει τις αναμενόμενες δαπάνες και οφέλη, συγκρίνοντας το κέρδος που μπορεί να προκύψει από το έργο με το κόστος της επένδυσης.

Εκτός αυτών, απαιτούνται άδειες για τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν. Τα εργαλεία αυτά είναι τα: App Store (100 ευρώ), Play Store (30 ευρώ), Developer Account (100 ευρώ), Virtual Private

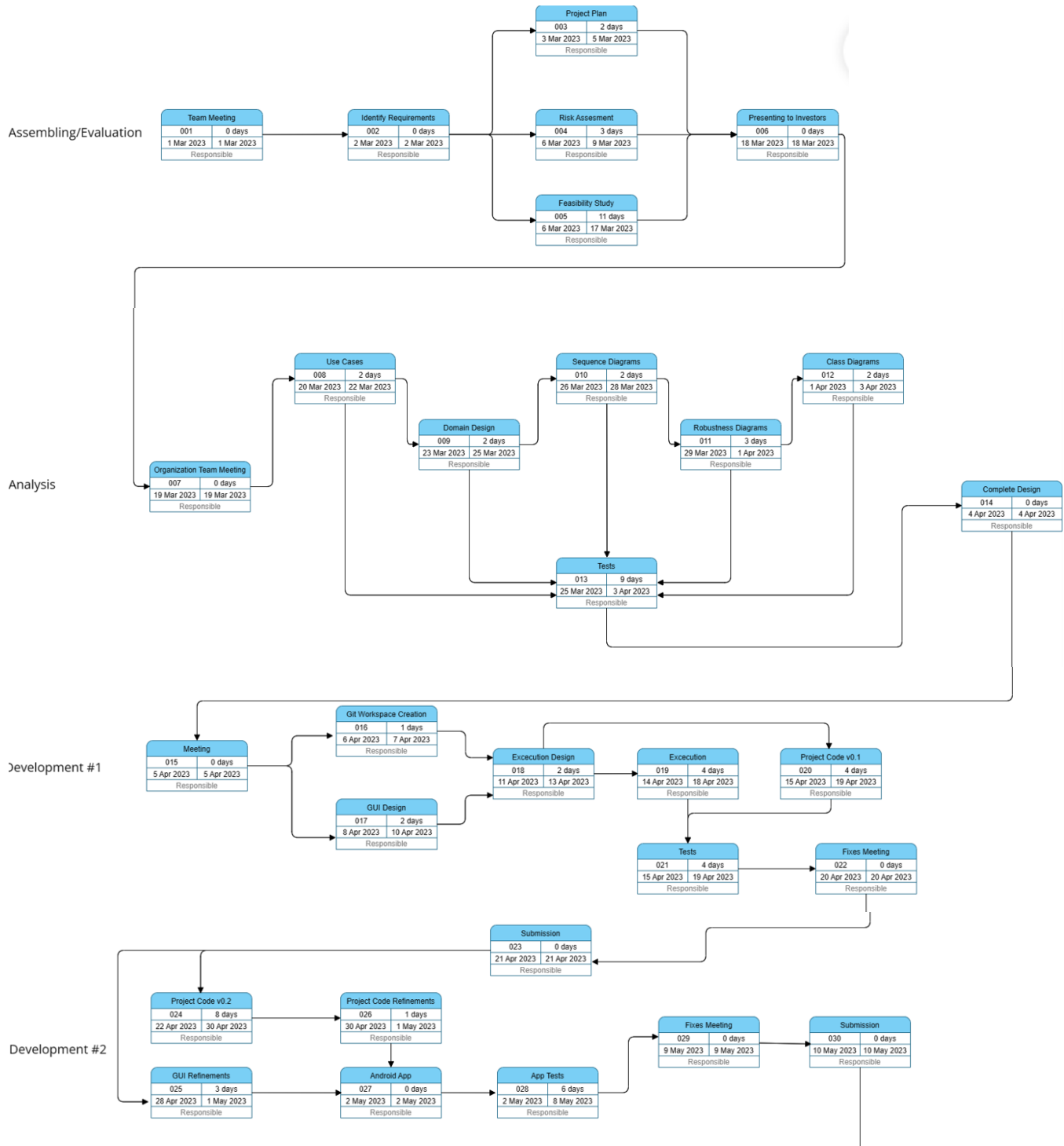
Server στο οποίο θα στηθεί η βάση και το backbone των APIs (55 ευρώ για τρεις μήνες = 165 ευρώ), αγορά domain (100 ευρώ), ενοικίαση server (για τους πρώτους 3 μήνες = 405 ευρώ).

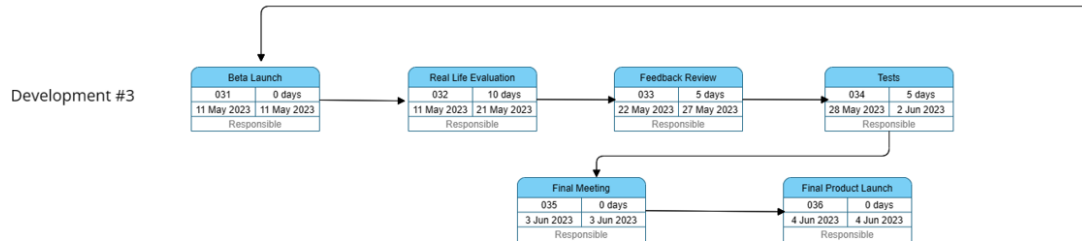
Τέλος, απαιτούνται εγκαταστάσεις στις οποίες θα λαμβάνει χώρα η ανάπτυξη του έργου, για τον λόγο αυτό θα εξασφαλιστεί ενοικιαζόμενος χώρος. Στα έξοδα αυτού συμπεριλαμβάνονται το κόστος παροχής ηλεκτρικού ρεύματος, θέρμανσης, ύδρευσης, πρόσβασης στο διαδίκτυο και τηλεφωνίας.

	ΒΕΛΤΙΣΤΟΣ ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΣ ΧΡΟΝΟΣ	ΧΕΙΡΙΣΤΟΣ ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΣ ΧΡΟΝΟΣ	ΜΕΣΟ ΚΟΣΤΟΣ
ΝΟΜΙΚΗ ΕΡΕΥΝΑ	25 ημέρες	50 ημέρες	3.000€
ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΕΡΕΥΝΑ	25 ημέρες	40 ημέρες	3.000€
ΑΔΕΙΕΣ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ	90 ημέρες	90 ημέρες	900€
ΕΝΟΙΚΙΑΣΗ ΧΩΡΟΥ	90 ημέρες	90 ημέρες	3.000€
ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΞΟΔΑ ΕΝΟΙΚΙΑΖΟΜΕΝΟΥ ΧΩΡΟΥ	90 ημέρες	90 ημέρες	900€
ΣΥΝΟΛΟ			10.800€

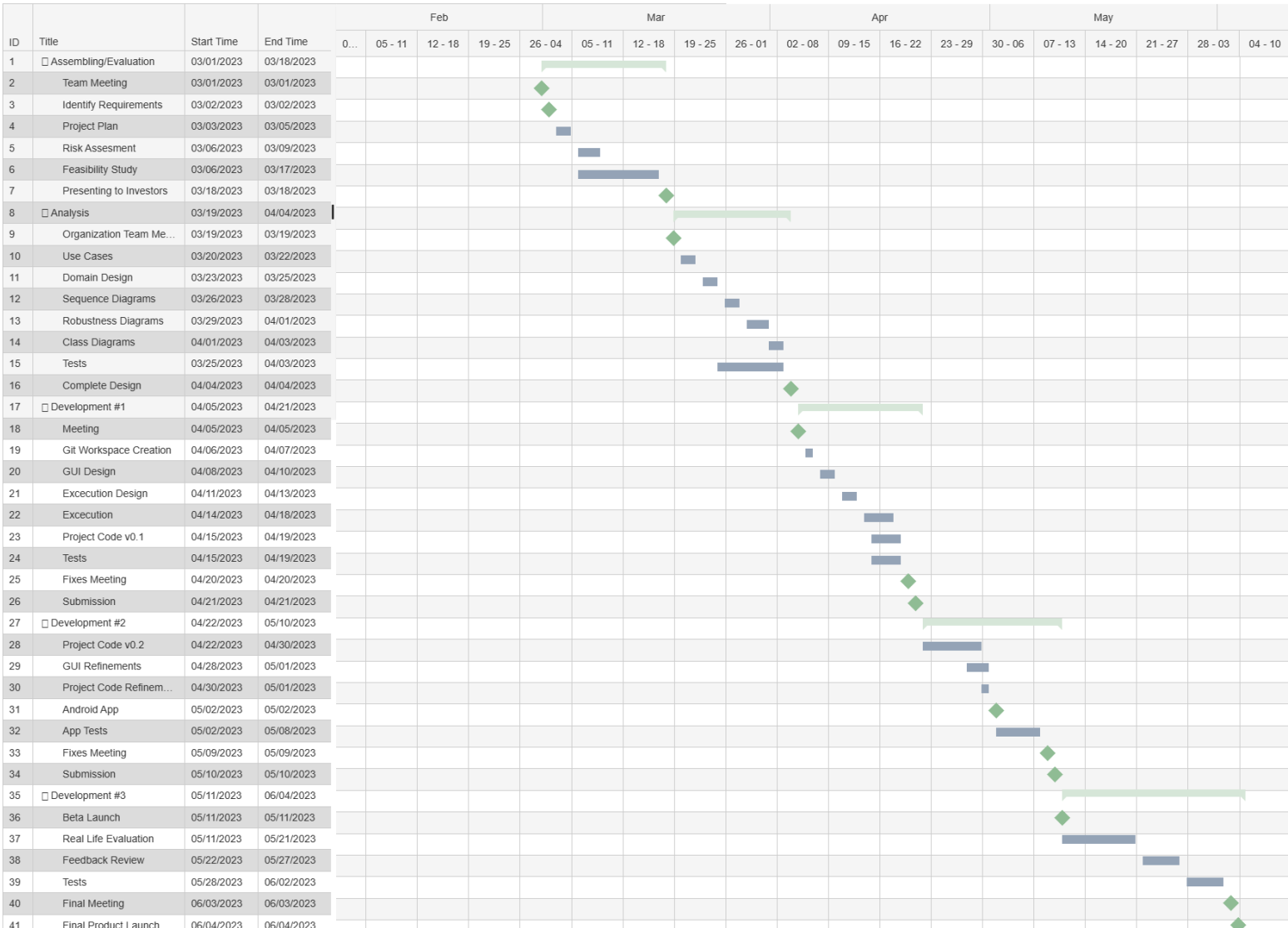
Το συνολικό κόστος λοιπόν εξάγεται από το άθροισμα του άμεσου και έμμεσου κόστους και ανέρχεται συνολικά στα 18.424€. Τα παραπάνω κόστη υπολογίζονται έως και την ημέρα του τελικού Product Launch και δεν συμπεριλαμβάνονται σε αυτά οι μετέπειτα δαπάνες για την συντήρηση της υπηρεσίας.

Pert Chart





Gantt Chart



Εκτιμώμενα Αναγκαία Εργαλεία

Word

Συγγραφή των τεχνικών κειμένων και σελίδων για τη τελική μορφοποίηση τους.

Visual Paradigm

Κατασκευή των Pert και Gantt Charts.

Github

Για την ταξινόμηση των tasks σε κάθε μέλος της ομάδας και για την οργάνωση των αρχείων.

Pixelmator

Για την κατασκευή των mock-ups screens.

Java

Θα χρησιμοποιήσουμε την αντικειμενοστρεφή γλώσσα Java.

Android Studio

Θα χρησιμοποιήσουμε το Android Studio για την εφαρμογή.