Canvas

——Sandbox

——Menu

——Background

——Character

——Switch

——Button

.cs

角色部分

MainCharacter

其他角色类继承至MainCharacter

解决角色交互部分

界面部分

各类Manager，包括:

界面的切换，button的功能，调参的界面

动画部分

可合并到界面部分，包括有：

角色动的动画，界面切换动画，角色Move动画，圆环中的金色线变化动画，圆环中的角色消失和出现的动画。

数据部分

存储全局的数据，需要时调用。

这是第二次push