

S.I.G.D.

Sociología Panthercode

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Irigoin	Juan Pedro	5.423.370-8	pedroirigoin@gmail.com	092292101
Sub-Coordinador	Pacheco	Nicolás	5.387.574-3	nicolaspacheco1a@gmail.com	095258122
Integrante 1	Cardozo	Santiago	5.476.192-5	santicar041@gmail.com	094650373
Integrante 2	Ramos	Rainer	6.351.063-4	rainerizasiga@gmail.com	097133432

Docente: Vargas, Bertha

Fecha de culminación:

19/07/2022

PRIMERA ENTREGA

I.S.B.O.

3°BC



ÍNDICE

ÍNDICE	1
1- Introducción:	2
1.2- Identificación de los integrantes:	2
2- Planteo de preguntas de investigación:	3
3- Fundamentación de la importancia del proyecto. Relevancias de acuerdo al contexto actual y la orientación elegida:	4
4- Búsqueda de estudios similares:	5
5- Investigaciones y teorías relevantes:	6
5.1- “Sector tecnológico, una opción que promete en el futuro laboral”	6
6- Revisión Bibliográfica:	7



1- Introducción:

El objetivo de este documento es la presentación y el desarrollo de los aspectos del estudio sociológico que podrían ser aplicados en la realización del proyecto. Se utilizaron metodologías de investigación de la sociología para el relevamiento de información necesaria para el pre-desarrollo y la planificación del sistema a desarrollar.

El objetivo de Panthercode en este proyecto, como empresa de desarrollo de software, es el desarrollo de un sistema que permita la gestión de todo a lo que refiere la realización de actividades deportivas con énfasis en Fútbol, Basquetbol y Handball, pero permitiendo su uso en otros deportes desde un punto de vista administrativo. El nombre de este sistema es Sistema Informático de Gestión Deportiva o S.I.G.D por sus siglas.

1.2- Identificación de los integrantes:

El grupo de proyecto está compuesto por cuatro miembros que actúan tanto como dueños como fuerza de trabajo. Estos miembros son:

- Santiago Cardozo.
- Rainer Ramos.
- Nicolás Pacheco.
- Juan Pedro Irigoin.

A su vez cada integrante presenta un rol funcional de organización en la empresa pero que no representa superioridad o responsabilidad sobre otros. Estos roles son:

- Coordinador: Juan Pedro Irigoin.
- Subcoordinador: Nicolás Pacheco.
- Integrante 1: Santiago Cardozo.
- Integrante 2: Rainer Ramos.

2- Planteo de preguntas de investigación:

2.1- Pregunta general:

¿Cómo ve la sociedad la expansión de la tecnología en el deporte?

2.2- Preguntas específicas:

¿Cómo se lleva actualmente los registros de las actividades deportivas en las instituciones?

¿Qué consecuencias traería implementar un sistema informático a la hora de registrar las actividades?



3- Fundamentación de la importancia del proyecto.

Relevancias de acuerdo al contexto actual y la orientación elegida.:

Primero que todo, es pertinente preguntarse ¿qué es un proyecto?

Un proyecto es un conjunto de actividades planificadas y asociadas entre sí, con el fin de producir determinados bienes o servicios que sean capaces de satisfacer los problemas o necesidades de una o varias personas, todo esto dentro de límites de un presupuesto y periodo de tiempo establecido anteriormente.

La importancia de la implementación de este proyecto va en el fin del mismo, el cual es el pasaje de grado de cada uno de los estudiantes, además demostrar todo lo aprendido en los años de estudio e implementarlo en dicho proyecto, también servirá para ver cómo el desempeño de los miembros en el mundo laboral a la hora de trabajar en una empresa.

El contexto actual es educativo, por esto, el proyecto cumple el propósito de ser una herramienta de aprendizaje, una que enseña mediante la práctica cómo se trabaja en una empresa, como se lleva a cabo la toma de decisiones, como trabajar en equipo, como distribuir de tareas y el compromiso que conlleva trabajar en el proyecto.

La implementación del S.I.G.D busca la agilización y regularización de los registros, en contraste con los registros ya realizados por nuestros clientes (la escuela o en cualquier otra institución), de manera informática, de forma que se puedan realizar en el momento y sin demasiado esfuerzo por parte del usuario.

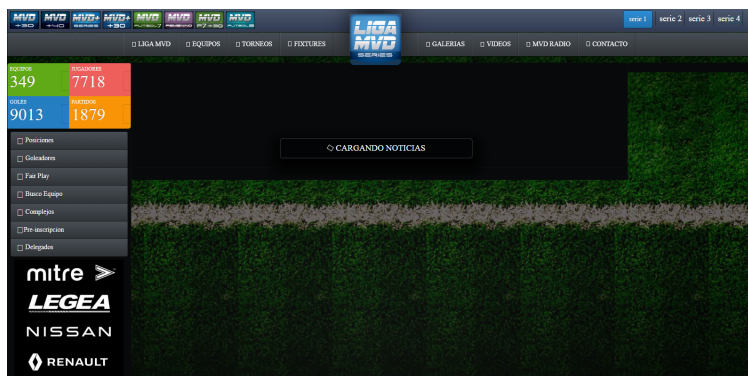
Este sistema es parte de la creciente sistematización de procesos en el aparato educativo, proporcionando información clara y verificable con menos trabajo del educador.



4- Búsqueda de estudios similares:

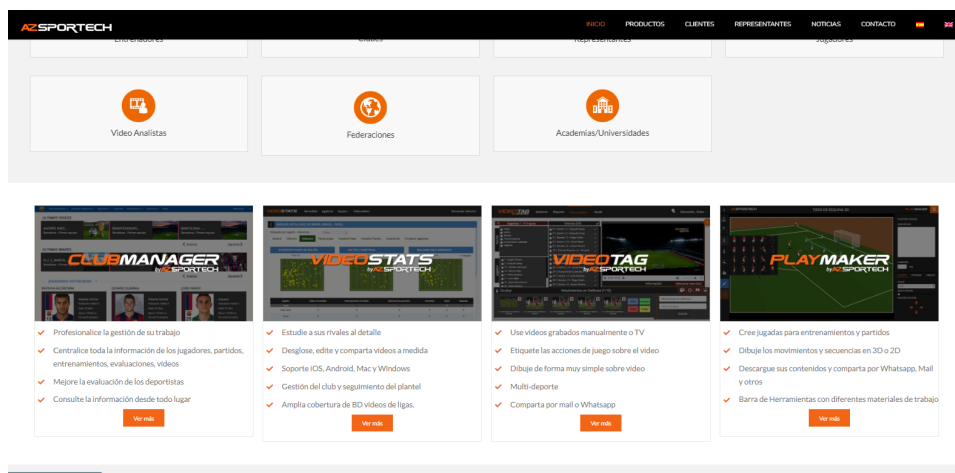
Liga MVD.com: Es una página web de la liga montevideo de fútbol.

Es una página web que lleva la gestión de torneos y ligas de la Liga MVD, presenta la información completa como fixtures, torneos, equipos jugadores, estadísticas, noticias, entre otros.



AZSportech: Aplicación deportiva que ayuda a la gestión deportiva y al análisis del juego.

Es una plataforma que ayuda a los clubes deportivos a tomar buenas decisiones y mejorar su rendimiento. Cuenta con varias opciones para los clubes como video analistas que los ayuden a mejorar su rendimiento hasta software que permitan crear jugadas para los entrenamientos o partidos.



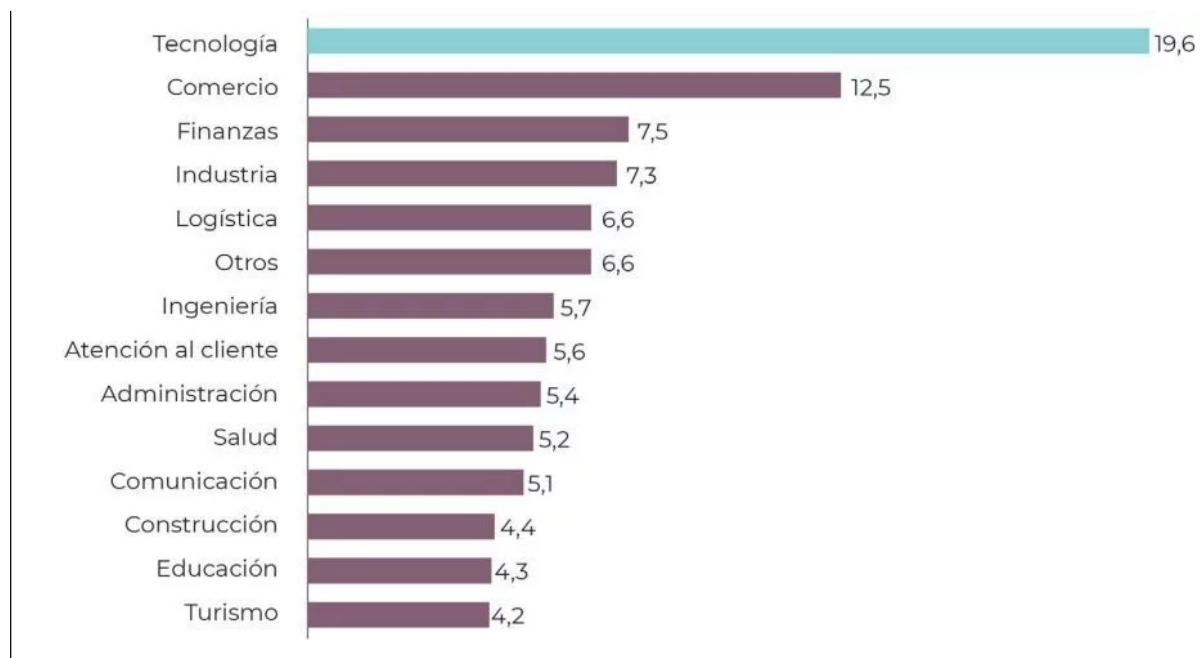


5- Investigaciones y teorías relevantes:

5.1- Sector tecnológico, una opción que promete en el futuro laboral:

El sector tecnológico en 2021 fue el que tuvo mayor crecimiento con respecto al año 2020, según un informe realizado por Monitor Laboral de Advice, el sector creció un 138% desplazando al sector de comercio en el primer puesto de la generación de empleo.

En 2021, según una encuesta divulgada por el Instituto Nacional de Estadística (INE), el sector tecnológico cerró con 87 mil puestos de trabajo más que el año anterior. Obtuvo una participación en el 19% en el acumulado de las oportunidades laborales, generando así una de cada cinco oportunidades laborales. Estos datos muestran que el sector se amplía cada vez más pero también significa que se necesita un personal más capacitado en el ámbito tecnológico para cubrir esta demanda.





6- Revisión Bibliográfica:

Información sobre proyecto:

<https://www.cenart.gob.mx/wp-content/uploads/2014/08/Gu%C3%ADa-PADID-2014.docx.pdf>

Página web “Liga MVD”:

<http://www.ligamvd.com/>

AZSportech:

<https://www.azsportech.com/>

Sector tecnológico una opción que promete en el futuro laboral:

<https://www.elobservador.com.uy/nota/que-opciones-tienen-los-jovenes-para-formar-se-en-un-sector-con-0-de-desempleo--20222135037>

<https://media.cdn.elobservador.com.uy/022022/1645038105398.webp?&extw=jpg&cw=1024>