

แพลตฟอร์มการแลกเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์ดิจิทัล: การเสริมสร้างการเรียนรู้ผ่าน GALLERY WALK

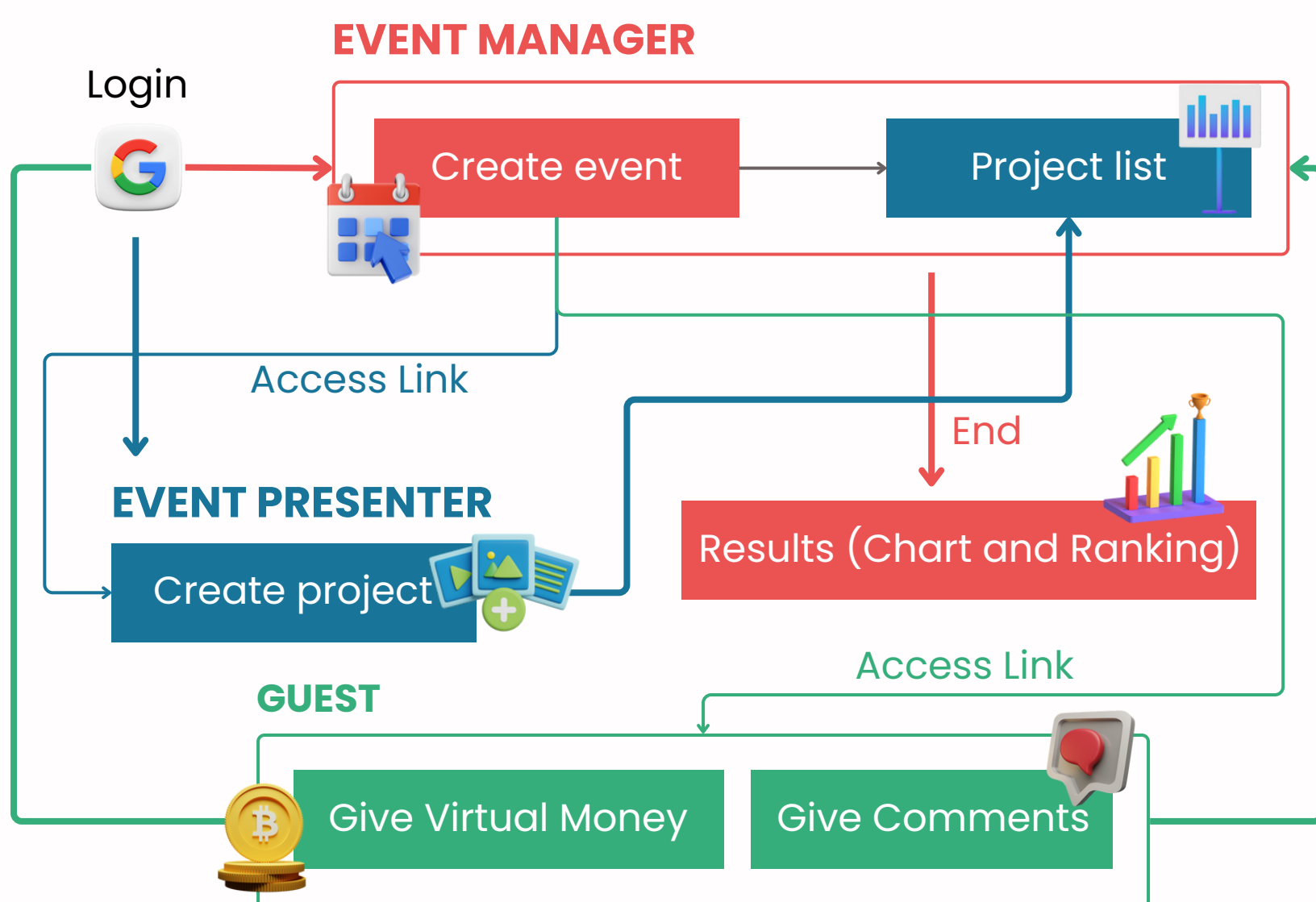
DIGITAL CREATIVITY EXCHANGE PLATFORM: ENHANCING LEARNING THROUGH GALLERY WALK

ญานาธิป ภู่ว่าง, ณัฐวรรณ เรียบเรียง, ปันทิธร กันทรพิชัย, อาจารย์ที่ปรึกษา: โดม โพธิ์กานนท์
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

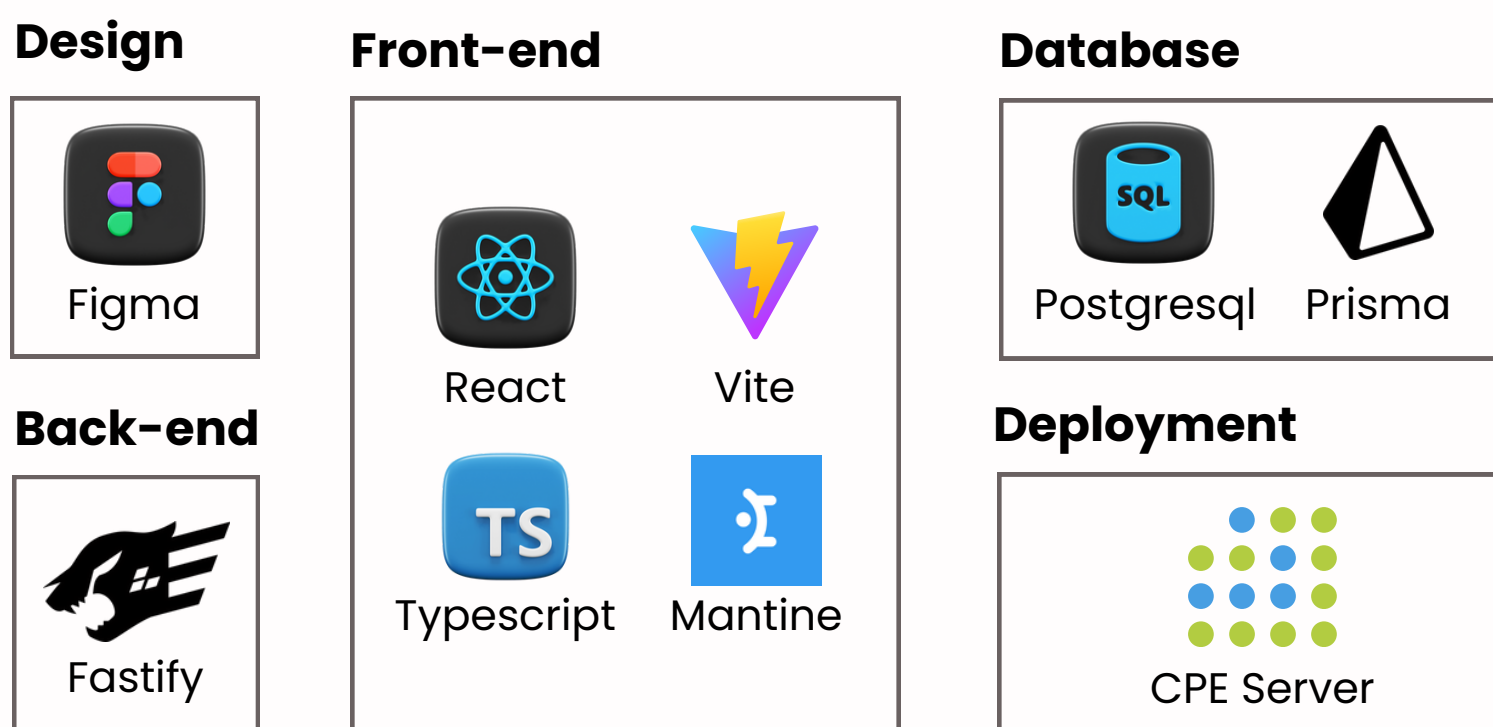
01 - INTRODUCTION

โครงการ **GALLERY WALK** คือการเรียนรู้แบบเดิมชมผลงาน ซึ่งเป็นเทคนิคการสอนที่กระตุ้นให้ผู้เรียนแลกเปลี่ยนข้อมูล ความรู้หรือประสบการณ์ร่วมกันโดยใช้ผลงานที่ผู้เรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันสร้างสรรค์ขึ้นเป็นสื่อกลางในการถ่ายทอดและใช้กระดานสนทนาเป็นสื่อกลางในการรับคำติชมและข้อเสนอแนะจากผู้อื่น เพื่อนำข้อมูลป้อนกลับนั้นมาพัฒนาผลงานของกลุ่มหรือเติมเต็มความรู้ความเข้าใจของตัวผู้เรียนเอง

03 - WORKFLOW



04 - TOOLS



06 - CONCLUSIONS

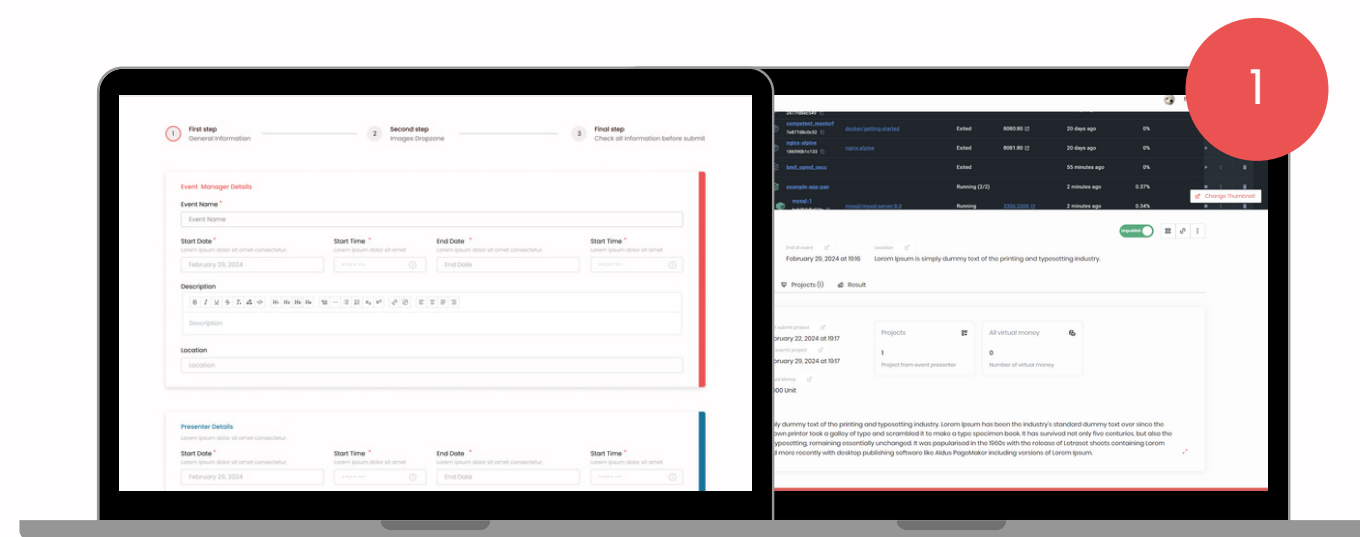
โครงการนี้สามารถช่วยให้การจัดกิจกรรมของผู้จัดกิจกรรมสะดวกและมีประสิทธิภาพมากขึ้น ช่วยให้ผู้นำเสนอโครงการในกิจกรรมได้รับข้อเสนอแนะจากผู้เข้าร่วม และการจัดกิจกรรมที่เป็นระบบมากยิ่งขึ้น

02 - OBJECTIVE

- เพื่อให้การจัดกิจกรรมของผู้จัดกิจกรรมสะดวกและมีประสิทธิภาพมากขึ้น
- เพื่อสร้างช่องทางสำหรับการดำเนินกิจกรรมทางออนไลน์ให้กับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- เพื่อให้สามารถดูข้อเสนอแนะจากผู้เข้าร่วมกิจกรรมและการประมวลผลกิจกรรมที่สะดวกมากยิ่งขึ้น

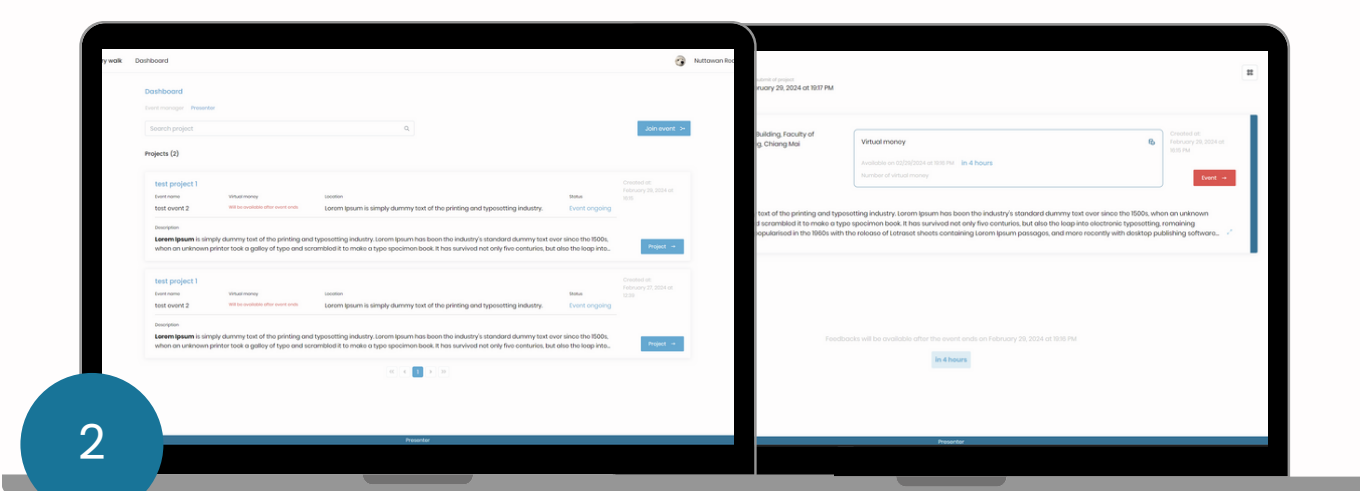
05 - RESULT

Web application แบ่งผู้ใช้งานออกเป็น 3 ส่วน คือ **EVENT MANAGER**, **PRESENTER** และ **GUEST**



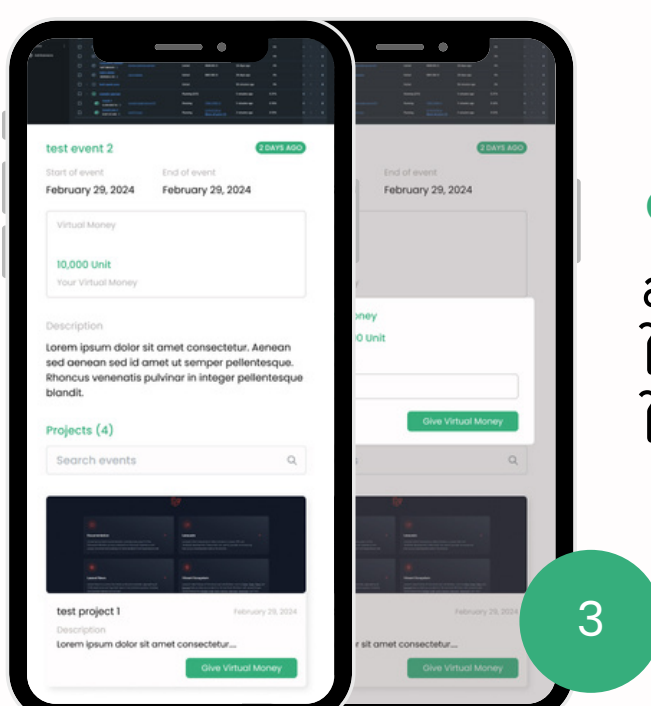
Event manager

สามารถสร้างงานกิจกรรมและจัดการงานกิจกรรม สามารถแก้ไขและดูผลของการดำเนินงานกิจกรรมได้ตลอดเวลา



Presenter

สามารถการสร้างโครงงานและหน้ารวมรวมโครงงานที่เคยสร้างพร้อมบอกสถานะต่อโครงงานในกิจกรรมนั้น ๆ



Guest

สามารถการเข้าร่วมกิจกรรมและสามารถให้เงินเสมือนและให้คำแนะนำกับโครงงานในกิจกรรมนั้น ๆ ที่สนใจได้