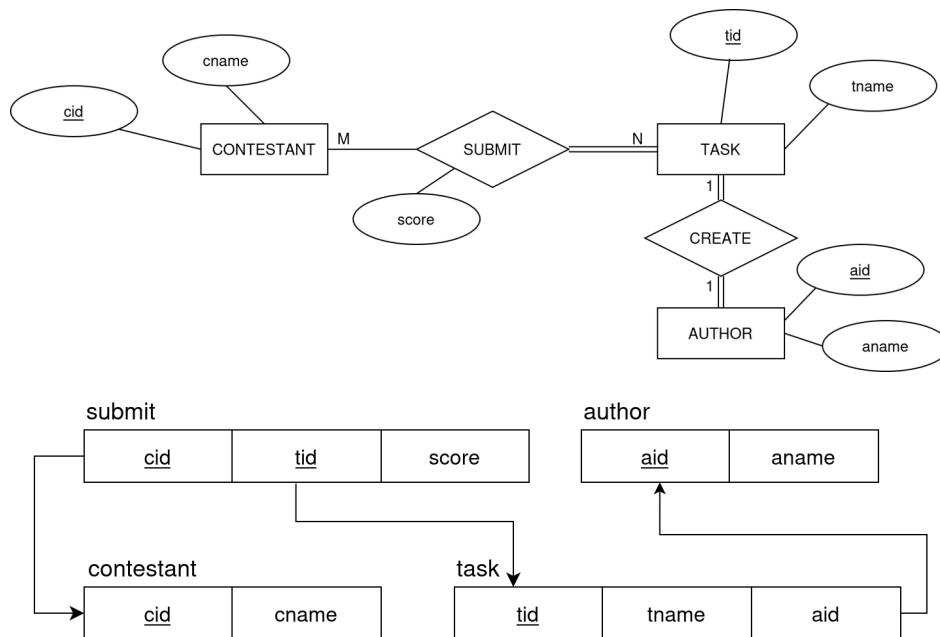


Programming Contest System

สมมติว่าเราเป็นผู้ดูแลระบบฐานข้อมูลของการแข่งขัน Programming Contest งานหนึ่ง เราต้องการจะทราบว่าผู้แต่ง (author) คนไหนบ้างที่ออกโจทย์ง่ายเกินไป นั่นคือเราต้องการทราบข้อมูลของผู้แต่งที่มีผู้เข้าแข่งขัน (contestant) แก้โจทย์ปัญหาของเขาได้มากที่สุด (ได้คะแนนเต็ม 100)

หากมีผู้แต่งหลายคนที่มีจำนวนผู้เข้าแข่งขันแก้โจทย์ของตนได้เป็นจำนวนเท่ากัน ให้ตอบเรียงลำดับเริ่มจากคนที่มี aid น้อยที่สุด และหากไม่มีผู้แต่งคนไหนเลยที่มีผู้เข้าแข่งขันอย่างน้อยเพียง 1 คนที่สามารถแก้โจทย์ของเขาได้ ผลลัพธ์ของการ query จะต้องเป็น 0 record

โครงสร้างของข้อมูล



ข้อมูลส่งออก

ผลลัพธ์ของ SQL query ที่มี 2 column ซึ่งคือ ชื่อของผู้แต่ง (aname) และ ชื่อของโจทย์ที่เขาแต่ง (tname) และมีจำนวน record เป็น 0 ในกรณีที่ไม่มีผู้เข้าแข่งขันคนใดที่แก้โจทย์ปัญหาได้เลย

การส่งโจทย์ใน Grader

- ให้ส่งมาเป็นคำสั่งภาษา SQL สำหรับ PostgreSQL และให้เลือกภาษาตอนส่งเป็น "postgres"

ชุดข้อมูลทดสอบ

- 20% ทุกๆ submission จะได้คะแนนเต็ม 100 คะแนนเสมอ
- 20% มีผู้แต่งเพียงคนเดียวที่มีจำนวนผู้เข้าแข่งขันแก้โจทย์ของเขาได้เป็นจำนวนมากที่สุด
- 20% มีเพียง 1 submission ต่อ 1 task
- 40% ไม่มีข้อกำหนดอื่นใด