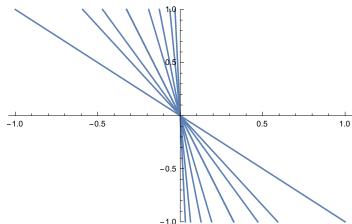
# Herleitung der Steigung von den Linien

Wir nehmen einen Einheitskreis um den Startpunkt der Line, wo wir die Steigung einzeichnen wollen. Durch den Winkel des Datenpunkt kann man über  $\frac{\cos(\alpha)}{\sin(\alpha)} = \cot(\alpha)$  die Steigung ausrechnen für die Geradengleichung.



## Datenverarbeitung

Zuerst müssen die Daten importiert werden.

```
In[6]:= sh = Import[FileNameJoin[{NotebookDirectory[], "s-h.xlsx"}]];
    importi·· setze Dateiname·· Notebook-Verzeichnis
ta = Import[FileNameJoin[{NotebookDirectory[], "Acc.csv"}]];
     importi·· setze Dateiname ·· Notebook-Verzeichnis
ts = Import[FileNameJoin[{NotebookDirectory[], "gps.xls"}]];
    importi·· setze Dateiname·· Notebook-Verzeichnis
```

Von den gegebenen Daten brauchen wir nur Strecke-Höhe, Zeit-Beschleunigung und Zeit-Strecke Datenpunkte. Im nächsten Schritt filtern wir diese aus.

```
ln[9]:= sh = Function[x, {x[[3]]/1000, x[[4]]}]/@Take[Flatten[sh, 1], {2, Length[Flatten[sh, 1]] - 1}];
                                            entf ·· ebne ein
                                                                       Länge ebne ein
ta = Function[x, x[[{1, 5}]]] /@ Take[ta, {2, Length[ta]}];
     Funktion
                                 entferne
ts = Function[x, x[[\{1, 8\}]]] / @ Take[Flatten[Take[ts, 1], 1], \{2, -1\}];
                                 entf · · ebne ein entferne
```

Nun wollen wir aber die Zeit-Beschleunigung und Zeit-Strecke Datenpunkte vereinen. Dazu nehmen wir alle 10 Sekunden die nähesten Beschleunigungs und Strecken Punkte.

```
ln[12]:= dist[{u_, v_}, {x_, y_}] := Abs[u - x]
                              Absolutwert
 saFrom[t_] := {t,
   Flatten[Nearest[ts, {t, 0}, DistanceFunction → dist], 1][[2]],
   ebne ein am nächsten
                                  Distanzfunktion
   Flatten[Nearest[ta, \{t, 0\}, DistanceFunction \rightarrow dist], 1][[2]]}
   ebne ein am nächsten
                                  Distanzfunktion
 tsa = Table[saFrom[t],
       Tabelle
    {t, 0, Max[First[Take[ts, -1]], First[Take[ta, -1]]], 10}
           g··· erste·· entferne
                                      erste ·· entferne
   1;
```

### Von Strecke auf Höhe

Damit wir wissen auf welcher Höhe die Line liegen muss, brauchen wir eine Funktion, die unabhängig von den Datenpunkten einen korrekten Wert liefert. Da die Strecke zwischen den Datenpunkten durch eine Line verbunden wird, kann man mit den nähesten zwei Datenpunkte, welche rechts und links von der Eingabe s liegen, eine Geradengleichung aufstellen. Dadurch kann einfach die richtige Koordinate bestimmt werden.

```
ln[15]:= h[s_] :=
  With[{p = SelectFirst[sh, First[#] > s &], q = SelectFirst[Reverse[sh], First[#] < s &]},</pre>
             wähle erstes Eleme ·· erstes Element | wähle erstes E ·· kehre um
                                                                                     erstes Element
    (p[[2]] - q[[2]]) / (p[[1]] - q[[1]]) (s - p[[1]]) + p[[2]]
  1
```

## Plotten des Graphen

Da wir nun wissen, wie man die Steigung und Höhe berechnen, muss nun noch geklärt werden, wie man die Geraden an den richtigen Punkt verschiebt. Der Punkt einer jeder Gerade ist gegeben durch die Höhe an der Strecke s, welche in tsa ist.

Somit muss einfach nur der Punkt in eine Geradengleichung  $f(x) = m \cdot x + t$  einsetzen. Man bekommt:

$$f(x) = m \cdot x + t \stackrel{\text{einsetzen}}{\Rightarrow} h = m \cdot s + t \Leftrightarrow t = h - m \cdot s \Rightarrow f(x) = m \cdot x + h - m \cdot s = m(x - s) + h$$

Nun haben wir alle nötigen Sachen, um den Graph zu zeichnen:

```
In[16]:= Table[
 Tabelle
```

Cot[-maxAngle / Flatten[MaximalBy[tsa, Take[#, -1] &]][[3]] \* tsa[[u]][[3]] \* Pi / 180] ebne ein größtes Element · · · entferne Kreiszahl 7

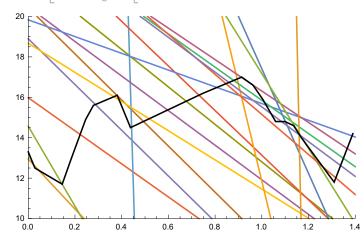
\*(x - tsa[[u]][[2]]) + h[tsa[[u]][[2]]],{u, 1, 103, 5}];

 $Plot[\%, \{x, 0, 1.4\}, PlotRange \rightarrow \{\{0, 1.4\}, \{10, 20\}\}];$ 

stelle Funktion graphisch... Koordinatenbereich der Graphik

Show[%, ListLinePlot[sh, PlotStyle → Black]]

zeige an listenbezogene Linie · · · Darstellungsstil | schwarz



Out[18]=

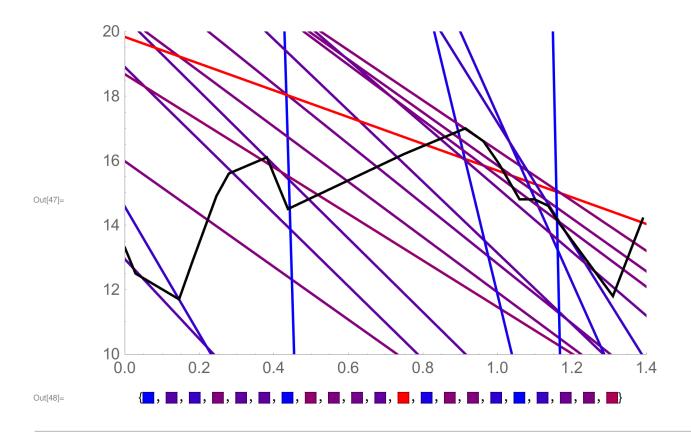
#### Farben ändern

Nun soll sich die Farbe der Linien entsprechend der Beschleunigung/Steigung ändern.

#### Blau→Kleinerer Winkel; Rot→Größerer Winkel

Beim kleinsten Beschleunigung soll die Farbe blau sein. Es soll die linear roter werden, während der Blauanteil linear kleiner wird. Bei einer Beschleunigung von max/2 soll die Farbe gleich (127.5, 0, 127.5) sein.

```
In[44]:= valuesLookedAt = Table[tsa[[u]][[3]], {u, 1, 103, 5}];
                     Tabelle
 maxLookedAt = Max[valuesLookedAt];
                 größtes Element
 Table[
 Tabelle
   Plot[
   stelle Funktion graphisch dar
     Cot[-maxAngle / Flatten[MaximalBy[tsa, Take[#, -1] &]][[3]] * tsa[[u]][[3]] * Pi / 180]
                       ebne ein größtes Element ··· | entferne
                                                                                        Kreiszahl \pi
        *(x - tsa[[u]][[2]]) + h[tsa[[u]][[2]]],
     \{x, 0, 1.4\},\
     PlotRange \rightarrow \{\{0, 1.4\}, \{10, 20\}\},\
    Koordinatenbereich der Graphik
     ColorFunction \rightarrow Function[x,
    Farbfunktion
                         Funktion
        RGBColor[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt, 0, (maxLookedAt - tsa[[u]][[3]]) / maxLookedAt]]],
       RGB Farbe
   {u, 1, 103, 5}];
 Rasterize[Show[%, ListLinePlot[sh, PlotStyle → Black]], ImageResolution → 300]
 rasterisiere zeige an listenbezogene Linie · · · Darstellungsstil schwarz Bildauflösung
 Table[RGBColor[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt,
 Tabel RGB Farbe
   0, (maxLookedAt - tsa[[u]][[3]]) / maxLookedAt], {u, 1, 103, 5}]
```



## Blau→Kleinerer Winkel; Rot→Größerer Winkel; Mit Übergang in Grün

Hier soll der Blauanteil maximal bei der kleinsten Beschleunigung sein und linear abnehmen, bis er bei einer Beschleunigung von max/2 gleich Null ist. In diesen Punkt soll nun der Rotanteil linear steigen, bis ein maximaler Rotanteil bei der maximalen Beschleunigung erreicht ist. Der Grünanteil soll linear startend vom der kleinsten Beschleunigung bei 0 bis zur Beschleunigung max/2 maximal ansteigen. Anschließnd soll der Grünanteil symmetrisch linear sinken.

```
In[39]:= valuesLookedAt = Table[tsa[[u]][[3]], {u, 1, 103, 5}];
                    Tabelle
maxLookedAt = Max[valuesLookedAt];
                 größtes Element
Table[
Tabelle
   Plot[
   stelle Funktion graphisch dar
     Cot[-maxAngle / Flatten[MaximalBy[tsa, Take[#, -1] &]][[3]] * tsa[[u]][[3]] * Pi / 180]
                      ebne ein größtes Element ··· entferne
                                                                                      Kreiszahl π
       *(x - tsa[[u]][[2]]) + h[tsa[[u]][[2]]],
     \{x, 0, 1.4\},\
     PlotRange \rightarrow \{\{0, 1.4\}, \{10, 20\}\},\
    Koordinatenbereich der Graphik
     ColorFunction → Function[x, RGBColor[
                                      RGB Farbe
    Farbfunktion
                        Funktion
         If[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt > 1/2, 2 * Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1/2], 0],
                                                    Absolutwert
         -2 * Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1 / 2] + 1,
             Absolutwert
         If[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt < 1/2, 2*Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1/2], 0]
                                                    Absolutwert
       1
      1
   ],
   {u, 1, 103, 5}];
 Rasterize[Show[%, ListLinePlot[sh, PlotStyle → Black]], ImageResolution → 300]
rasterisiere zeige an listenbezogene Linie · Darstellungsstil schwarz Bildauflösung
Table[RGBColor[
Tabel RGB Farbe
   If[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt > 1/2, 2 * Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1/2], 0],
                                              Absolutwert
   -2 * Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1 / 2] + 1,
   If [tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt < 1/2, 2 * Abs[tsa[[u]][[3]] / maxLookedAt - 1/2], 0]
                                              Absolutwert
  ], {u, 1, 103, 5}]
```